# Пояснительная записка Rapid-Roll

Авторы: Иван Леонов, Дарья Дьячкова

Здесь представлена инструкция по использованию данного приложения, а также информация о том как игра была реализована.

## Инструкция по использованию

Наш проект представляет собой переделанную ПК версию мобильной игры Rapid-Roll с Nokia.

При запуске программы открывается главное меню:



Кнопки:

**Continue** – открывает последнюю сохранённую игру.

**New Game** – запускает новую игру.

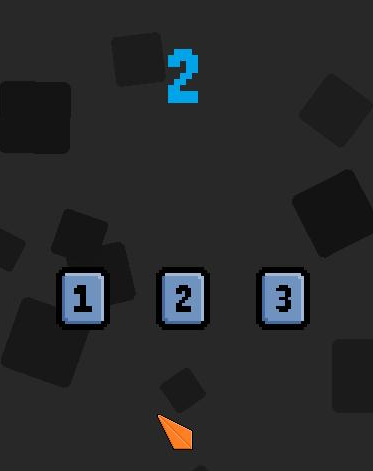
**Level** – открывает меню для выбора уровня сложности.

**Records** – открывает меню рекордов.

**Settings** – открывает меню настроек.

**Info** – открывает меню с информацией о приложении.

### Меню level



В этом меню можно выбрать уровень сложности игры: 1, 2 или 3, чем больше уровень, тем больше скорость игры и скорость падения мяча.

### Меню records

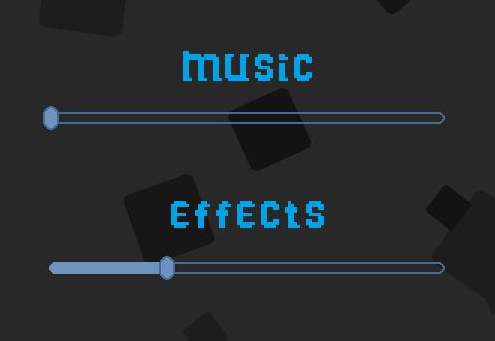
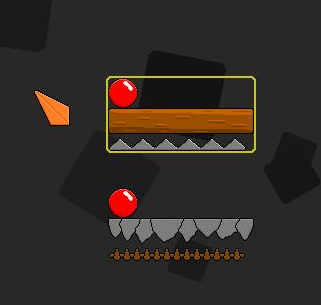


Тут можно посмотреть сохранённые рекорды игры.

### Меню settings



Здесь можно перейти в меню настройки громкости звука и выбора текстур-пака игры.

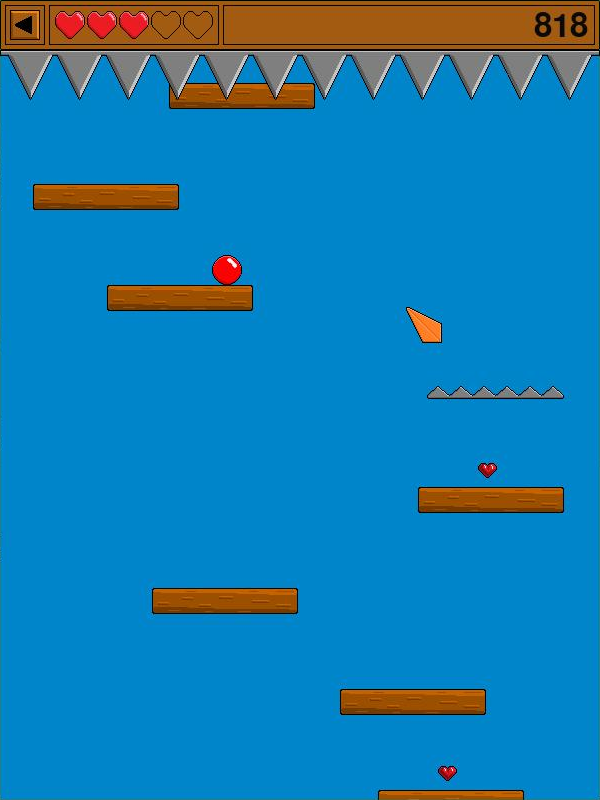
sound:  theme: 

### Меню info



Здесь предоставлена информация по управлению игры.

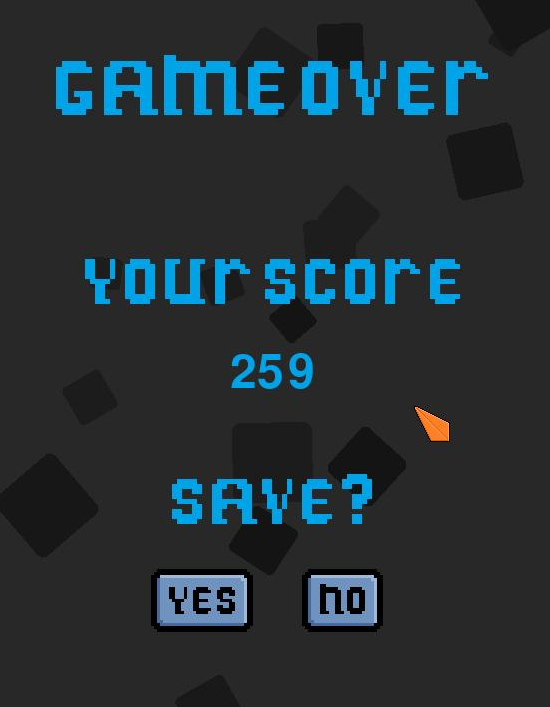
### Игра



В этой игре вам предстоит управлять мячиком, катаясь по платформам вниз. Цель игры как можно дольше продержаться на платформах не задевая шипы. При соприкосновении вашего мячика и сердечка увеличивается ваше здоровье.

Вы можете выйти из игры в главное меню, нажав на стрелку, в левом верхнем углу окна, или, нажав клавишу *ESCAPE* на клавиатуре. Также можно просто закрыть окно, и ваша последняя игра сохранится.

После поражения перед вами будет меню в котором вы увидите ваш счёт,



вы можете пропустить это меню и выйти в главное меню, нажав на клавишу *NO*, а можете нажать клавишу *YES*, после вы попадёте в меню регистрации,



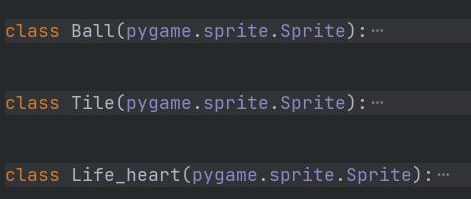
в котором вы можете ввести имя к которому будет привязан рекорд, чтобы завершить регистрацию нажмите *YES* или клавишу *ENTER* на клавиатуре. Затем вы снова попадете в главное меню.

## Принцип работы

В программе присутствуют три файла:

main.py – в этом файле происходит инициализация главного окна, создание классов, загрузка изображений и звуков:

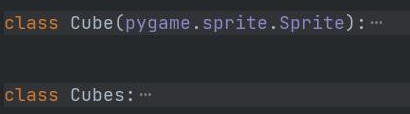




tool.py – здесь реализованы виджеты, функции для проверки на столкновения, функции для загрузки изображений:



decorations.py – в этом файле реализованы два класса для создания декоративных эффектов, то-есть анимированный задний фон в меню

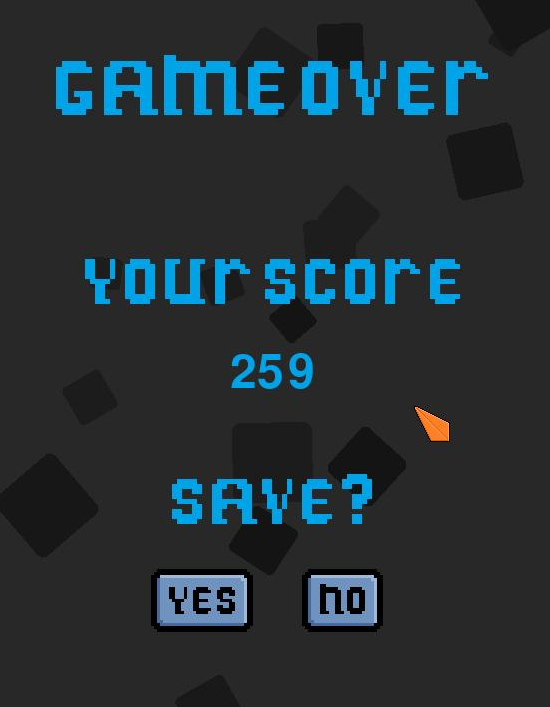


### Критерии

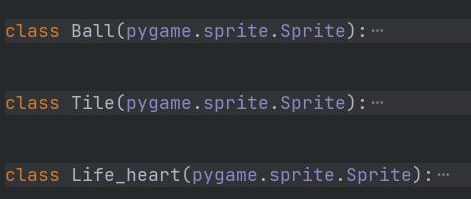
requirements.txt



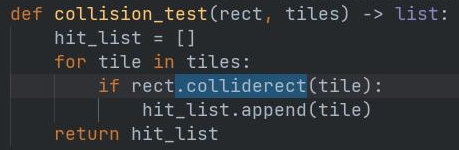
Стартовое окно Финальное окно и Подсчет результатов

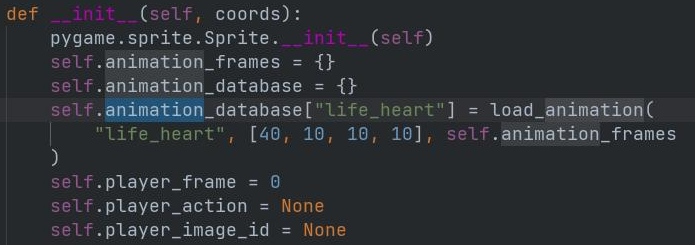
Спрайты



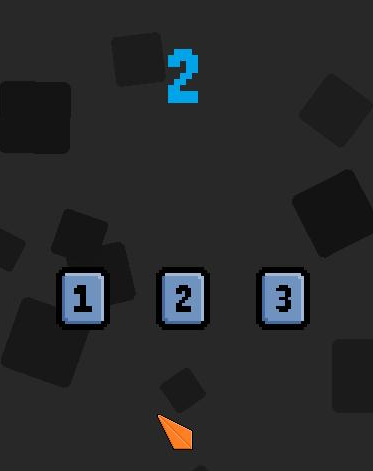
collide(обрабатываются столкновения мячика с платформами)



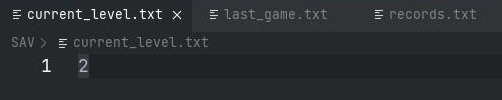
Анимация(присутствует у сердца, которое можно подобрать)



Несколько уровней (три уровня сложности)



Хранение данных (txt, csv или БД)

 три файла, которых хранится текущий уровень игры, сохранения последней игры и рекорды