CECH	YIV	WALKA]	Postać:							
					_	1 555457							
									Ruch/ZRC/Op	100%/-/-	75%/15/+1	50%/12/+3	25%/10/+5
		SIŁ	TRAF:		OBR:		Udźwig max.:		Udźwig				
		ZRC	TRAF:		OBR:		KP [uniki]:		Refleks:			<u> </u>	
		KON RO:		Życie:		KP [parowanie]:		Progi ran					
		ROIV			Próg przyton	nn.:	(-,-	110611111	Lekkie	Średnie	Ciężkie	Śmiertelne
										i	1	<u> </u>	
ZWARCIE			ŹNIENIE	TRAFIENIE		SUMA Broń M/D		16.1.61	OBRAŻENIA odyfikatory SI		SHMA M/D Too also		
Broń			Broń Mo	eks:	Modyfikator Sil/Zrc:	y Biegł.:		Bron M/D	Modyfikatory Sił/Zrc:		SUMA M/D	Typ obr.	Specjalne
		//		ine:	Poz.:	Inne:	->	/	Biegł.: Inne:	->	/		
		//		vig: ->	Sił/Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	->	/	Sil/Zrc: Biegl.: Inne:	->	/		
		//	Refle Udźv Ir		Sił/Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	->	/	Sił/Zrc: Biegł.: Inne:	->	/		
		//		vig: ->	Sił/Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	->	/	Sił/Zrc: Biegł.: Inne:	->	/		
		//		vig: =>	Sił/Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	=>	/	Sił/Zrc: Biegł.: Inne:	->	/		
Biegłości: [o]: -2 TRAF, -1 OBR; [1]: +0; [2]: +1 OBR, +1 TRAF, [3] Walka z tarczą: [1]: +1 Kl' z parowania Walka 2 broniami: [1]: możliwa walka 2 brońmi z mod3 TRAF, -5							Atak 2 boku // Ata Atak na unieruch	zyjęcie szarży // Natarcie szarżą: + 2 'IRAF // + 2 OBR ak z boku // Atak od tylu: + 2 'IRAF // + 4 'IRAF ak na unieruchomionego: + 4 'IRAF [/Iraflenie lepsze niż + 4 to krytyk]					
Walka 2 bi	roniam	ni: [1]: możliw	a walka 2 brońi	ni z mod3 TRAF,	-5 TRAF				a oburącz: 150% prem				
DYSTA	ANS		OPÓ	ŹNIENIE		TRAFIENIE	2			OBRAŻENIA	 L		
Broń		// AT/R	Broń//Mod		Modyfikator	у	SUMA	Broń M/D	Modyfikatory	,	SUMA M/D	Typ obr.	Specjalne
		//	Refle Udźv Ir		Zrc: Poz.:	Biegł.: Inne:	=>	/	Zrc: Biegl.: Inne:	=>	/		
Zasięg:	/	/	Amunicja:	ake.					Zrc:				
		//	Udźv		Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	=>	/	Biegl.: Inne:	=>	/		
Zasięg:	/	/	Amunicja:	-ke-					Zrc:				
		//	Udźv Ir		Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	=>	/	Biegl.: Inne:	=>	/		
Zasięg:	/	/	Amunicja:	eks:	7	Direct.			Zrc:				
		//	Udźv Ir	vig: =>	Zrc: Poz.:	Biegł.: Inne:	=>	/	Biegł.: Inne:	=>	/		
Zasięg:	/	/	Amunicja:	.l.o.					Zrc:				
		//	Udźv		Zrc: Poz.:	Biegł.: Inne:	=>	/	Biegl.: Inne:	=>	/		
Zasięg:	/	/	Amunicja:		1			l .				l	I
I Próg Zasięgu: mod. 0 II Próg Zasięgu: -2 TRAF III Próg Zasięgu: -5 TRAF													
									ńwe			any or	
KLASA	A PA	NCERZA	4			zaskoczenie:	NA KP]	ŽYCIE Max.	Aktualne]	ZBROJA Wyparowania	Wytrzymałość
			Mod. KI	Specjalne		zbroja + tarcza:			Próg przytom.				
Zbroja						zbroja + tarcza: zbroja + uniki:	•					Uszkodzenia	
Tarcza			wręcz/dysta	ns		defensywa + un	ńki:		Głowa				
			/			defensywa + pa	rowanie:						
ZRC/KON	Ñ		uniki/paruj	ąc									
Inne			/				Lewa ręka		Tułów		Prawa ręka		
Inne													
							L	1,		l n			
								Lewa noga		Prawa noga			
OCHRO	ONA		Kalcctwo?	Mnożnik?	Pcłna?	7							
Karwasze: Nagolenni													