

## CECHY I WALKA

Postać:
---------

					Ruch/ZRC/Op	100%/-/-	75%/15/+1	50%/12/+3	25%/10/+5
	SIŁ	TRAF:	OBR:	Udźwig max.:	Udźwig				
		ZRC	TRAF:	OBR:	KP [uniki]:	Refleks:			
		KON	RO:	Życie: Próg przytomn.:	KP [parowanic]:	Progi ran			
						Lekkie	Średnie	Ciężkie	Śmiertelne

ZWARCIE		OPÓŹNIENIE			TRAFIENIE			OBRAŻENIA							
Broń	// AT/R	Broń	Mod.	SUMA	Modyfikatory			SUMA	Broń M/D	Modyfikatory			SUMA M/D	Typ obr.	Specjalne
	//		Refleks: Udźwig: Inne:	->	Sił/Zrc: Poz.:	Biegl: Inne:	->		/	Sił/Zrc: Biegl: Inne:	->	/			
	//		Refleks: Udźwig: Inne:	->	Sił/Zrc: Poz.:	Biegl: Inne:	->		/	Sił/Zrc: Biegl: Inne:	->	/			
	//		Refleks: Udźwig: Inne:	->	Sił/Zrc: Poz.:	Biegl: Inne:	->		/	Sił/Zrc: Biegl: Inne:	->	/			
	//		Refleks: Udźwig: Inne:	->	Sił/Zrc: Poz.:	Biegl: Inne:	->		/	Sił/Zrc: Biegl: Inne:	->	/			
	//		Refleks: Udźwig: Inne:	->	Sił/Zrc: Poz.:	Biegl: Inne:	->		/	Sił/Zrc: Biegl: Inne:	->	/			
Biegłości: [0]: -4, 1 TRAF, -2 OBR; [1]: +0; [2]: +1 OBR, +1 TRAF, [3]: +2 OBR, +1 TRAF, +0,5 Δ 1/R Walka z tarczą: [1]: +1 KP z parowania Walka 2 broniąmi: [1]: możliwa walka 2 broniąmi z mod. -3 TRAF, -5 TRAF									Przyjęcie szarży // Natarcie szarżą: +2 TRAF // +2 OBR Atak z boku // Atak od tyłu: +2 TRAF // +4 TRAF Atak na unieruchomionego: +4 TRAF [Trafienie lepsze niż +4, to krytyk] Broń jednoręczna oburącz: 150% premii OBR, z SiŁ, zaokrąglone w górę						

DYSTANS		OPÓŹNIENIE		TRAFIENIE		OBRAŻENIA						
Broń	// AT/R	Broń/Mod.	SUMA	Modyfikatory		SUMA	Broń M/D	Modyfikatory		SUMA M/D	Typ obr.	Specjalne
	//	Refleks: Udźwig: Inne: ->		Zrc: Poz.:	Biegl: Inne: ->		/	Zrc: Biegl: Inne: ->		/		
Zasięg:	/ /	Amunicja:										
	//	Refleks: Udźwig: Inne: ->		Zrc: Poz.:	Biegl: Inne: ->		/	Zrc: Biegl: Inne: ->		/		
Zasięg:	/ /	Amunicja:										
	//	Refleks: Udźwig: Inne: ->		Zrc: Poz.:	Biegl: Inne: ->		/	Zrc: Biegl: Inne: ->		/		
Zasięg:	/ /	Amunicja:										
	//	Refleks: Udźwig: Inne: ->		Zrc: Poz.:	Biegl: Inne: ->		/	Zrc: Biegl: Inne: ->		/		
Zasięg:	/ /	Amunicja:										
	//	Refleks: Udźwig: Inne: ->		Zrc: Poz.:	Biegl: Inne: ->		/	Zrc: Biegl: Inne: ->		/		
Zasięg:	/ /	Amunicja:										
I Próg Zasięgu: mod. o II Próg Zasięgu: -2 TRAF III Próg Zasięgu: -5 TRAF												

KLASA PANCERZA		
	Mod. KP	Specjalnc
Zbroja		
Tarcza	<p>szkopy / dyktando</p> <p>/</p>	
ZRC/KON	<p>umki / pangsge</p> <p>/</p>	
Inne		
Inne		

SYTUACYJNA KP
zaskoczenie:
zbroja + tarcza:
zbroja + uniki:
defensywa + uniki:
defensywa + parowanie:

ŻYCIE	
Max.	Aktualne
Próg przytom.	

ZBROJA	
Wyparowania	Wytrzymałość
Uszkodzenia	

RANY	
Głowa	

[illegible]

OCHRONA	Kalestwo?	Mnożnik?	Pcina?
Helm:			
Karwasze:			
Nagolenniki:			