CECII	VI	W7 A	T 17 4			1	Postada							
CECHY I WALKA							Postać:							
										Ruch/ZRC/Op	100%/-/-	75%/15/+1	50%/12/+3	25%/10/+5
		S	ΙŁ	TRAF:		OBR:		Udźwig max.:	<u> </u>	Udźwig	100%/-/-	/) %/1)/+1	30%/12/+3	2, 20,10,11
	-	ZRC		TRAF:		OBR:		KP [uniki]:		Refleks:				
-	KON		RO:		Życie:		KP [parowanic]:		(200-74000) (200-7400)					
		N	ON	KO:		Próg przytor	nn.:	KP [parowani	iej:	Progi ran	Lekkie	Średnie	Ciężkie	Śmiertelne
											Livanie	1 274444	- Olyano	
ZWAR	CIE	Ľ.		OPÓŹ	NIENIE		TRAFIENIE	Č.			OBRAŻENIA	L		
Broń			// AT/R	Broń Mod Reflek		Modyfikator	- X00.500 1/2	SUMA	Broń M/D	Modyfikatory Sił/Zrc:	•	SUMA M/D	Typ obr.	Specjalne
			//	Udźwi Inn	g: =>	Sił/Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	=>	/	Biegl.: Inne:	=>	/		
			//	Reflek Udźwi Inn	g: =>	Sił/Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	=>	/	Sil/Zrc: Biegl.: Inne:	=>	/		
			//	Reflek Udźwi Inn	g: =>	Sił/Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	=>	/	Sił/Zrc: Biegł.: Inne:	=>	/		
			//	Reflek Udźwi Inn	g: =>	Sił/Zrc: Poz.:	Biegł.: Inne:	=>	/	Sił/Zrc: Biegł.: Inne:	->	/		
			//	Reflek Udźwi Inn	g: ->	Sił/Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	->	/	Sił/Zrc: Biegł.: Inne:	->	/		
Biegłości: [o]: -4 TRAF, -2 OBR; [1]: +0; [2]: +1 OBR, +1 TRAF, [3]: +2 Walka z tarczą: [1]: +1 KP z parowania Walka 2 broniami: [1]: możliwa walka 2 bronimi z mod3 TRAF, -5 TRA							Atak 2 bok Atak na un			y // Natarcie szarźą: + 2 TRAF // + 2 OBR łtak od tyłu: + 2 TRAF // + 4 TRAF chomionego: +4 TRAF [Trafienie lepsze niż +4 to krytyk] ma oburącz: 170% premii OBR. z SIŁ zaokragłone w górę				
														1
DYST	ANS		// A7T /D		NIENIE	M-l-Cl-	TRAFIENIE		Broń M/D	M - luCl - t	OBRAŻENIA		T1	C1
Broń			// AI/B	Broń//Mod. Reflek Udźwi	s: g: =>	Zrc: Poz.:	Biegł.: Inne:	=>	/	Modyfikatory Zrc: Biegl.: Inne:	=>	SUMA M/D	Typ obr.	Specjalne
Zasięg:	1	/		Amunicja:										
			//	Reflek Udźwi Inn	g: =>	Zrc: Poz.:	Biegł.: Inne:	->	/-	Zrc: Biegł.: Inne:	->	/		
Zasięg:	/	/		Amunicja: Reflek		Zrc:	Biegl.:			Zrc:				
7		7	//	Udźwi		Poz.:	Inne:	->	/	Biegł.: Inne:	->	/		
Zasięg:	/	/	FSS	Amunicja: Reflek		Zrc:	Biegl.:			Zrc:				
			//	Udźwi Inn		Poz.:	Inne:	->	/	Biegł.: Inne:	=>	/		
Zasięg:	/	/		Amunicja:						7				
			//	Reflek Udźwi Inn	g: =>	Zrc: Poz.:	Biegł.: Inne:	=>	/	Zrc: Biegł.: Inne:	=>	/		
Zasięg:	/	/		Amunicja:										
I Próg Zasi II Próg Za III Próg Z	sięgu: -	-2 TR	AF											
							Q17						anr or	
KLAS	A PA	NC	ERZ	A			zaskoczenie:	NA KP	1	ŽYCIE Max.	Aktualne]	ZBROJA Wyparowania	Wytrzymałość
Mod. KP Specjalne					Specjalne					Próg przytom.				
Zbroja							zbroja + tarcza: zbroja + uniki:						Uszkodzenia	
Tarcza				wnęcz/dystans			defensywa + un			RANY Głowa]		
							defensywa + pa	rowanie:						
ZRC/KO	N			uniki/yangaç										
Inne								Lewa ręka		Tułów		Prawa ręka		
Inne														
											Ē			
									Lewa noga		Prawa noga			
OCHRO	ONA			Kalectwo?	Mnożnik?	Pcłna?	7							
Hełm: Karwasze Nagolenn														