

						Ruch/ZRC/Op	100%/-/-	75%/15/+1	50%/12/+3	25%/10/+5
	SIŁ	TRAF:	OBR:	Udźwig max.:	Udźwig					
	ZRC	TRAF:	OBR:	KP [uniki]:	Refleks:					
	KON	RO:	Życie: Próg przytomn.:	KP [parowanie]:	Progi ran					
							Lekkie	Średnie	Ciężkie	Śmiertelne

ZWARCIE		OPÓŹNIENIE			TRAFIENIE			OBRAŻENIA					
Broń	// AT/R	Broń	Mod.	SUMA	Modyfikatory		SUMA	Broń M/D	Modyfikatory		SUMA M/D	Typ obr.	Specjalnc
	//		Refleks: Udźwig: Inne:	->	Sił/Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	->	/	Sił/Zrc: Biegl.: Inne:	->	/		
	//		Refleks: Udźwig: Inne:	->	Sił/Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	->	/	Sił/Zrc: Biegl.: Inne:	->	/		
	//		Refleks: Udźwig: Inne:	->	Sił/Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	->	/	Sił/Zrc: Biegl.: Inne:	->	/		
	//		Refleks: Udźwig: Inne:	->	Sił/Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	->	/	Sił/Zrc: Biegl.: Inne:	->	/		
	//		Refleks: Udźwig: Inne:	->	Sił/Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	->	/	Sił/Zrc: Biegl.: Inne:	->	/		
Biegłości: [o]: -2 T'RAF, -1 OBR; [1]: +0; [2]: +1 OBR, +1 T'RAF, [3]: +2 OBR, +1 T'RAF, +0.5 AT/R Walka z tarczą: [1]: +1 KP z parowania Walka 2 broniami: [1]: możliwa walka 2 bronią z mod. -3 T'RAF, -5 T'RAF								Przyjęcie szarży // Natarcie szarżą: +2 T'RAF // +2 OBR Atak z boku // Atak od tyłu: +2 T'RAF // +4 T'RAF Atak na unieruchomionego: +4 T'RAF [trafienie lepsze niż +4, to krytyk] Broń jednoręczna oburącz: 150% premii OBR. z SIŁ. zaokrąglone w górę					

DYSTANS			OPÓŹNIENIE			TRAFIENIE			OBRAŻENIA				
Broń	// AT/R	Broń//Mod.	SUMA	Modyfikatory		SUMA	Broń M/D	Modyfikatory		SUMA M/D	Typ obr.	Specjalnc	
	//		Refleks: Udźwig: Inne:	->	Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	->	/	Zrc: Biegl.: Inne:	->	/		
Zasięg:	/	/	Amunicja:										
	//		Refleks: Udźwig: Inne:	->	Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	->	/	Zrc: Biegl.: Inne:	->	/		
Zasięg:	/	/	Amunicja:										
	//		Refleks: Udźwig: Inne:	->	Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	->	/	Zrc: Biegl.: Inne:	->	/		
Zasięg:	/	/	Amunicja:										
	//		Refleks: Udźwig: Inne:	->	Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	->	/	Zrc: Biegl.: Inne:	->	/		
Zasięg:	/	/	Amunicja:										
	//		Refleks: Udźwig: Inne:	->	Zrc: Poz.:	Biegl.: Inne:	->	/	Zrc: Biegl.: Inne:	->	/		
Zasięg:	/	/	Amunicja:										
I Próg Zasięgu: mod. o II Próg Zasięgu: -2 T'RAF III Próg Zasięgu: -5 T'RAF													

KLASA PANCERZA

	Mod. KP	Specjalne
Zbroja		
Tarcza	wręcz / dystans /	
ZRC/KON	uniki / parując /	
Inne		
Inne		

SYTUACYJNA KP

zaskoczenie:
zbroja + tarcza:
zbroja + uniki:
defensywa + uniki:
defensywa + parowanie:

ŻYCIE

Max.	Aktualne
Próg przytom.	

ZBROJA

Wyparowania	Wytrzymałość
Uszkodzenia	

RANY

Głowa		
Lewa ręka	Tułów	Prawa ręka
Lewa noga	Prawa noga	

OCHRONA

Kalectwo?	Mnożnik?	Pełna?
Hełm:		
Karwasze:		
Nagolenniki:		