

Postmortem

Período: 19/10/2020 - 05/07/2021

b) O que estava planejado?

Sprint 03	
Atividade	Aluno
Refatoração	Allysson Guimarães, Hermysson Cassiano e Laisy Ferreira
UML	Allysson Guimarães, Hermysson Cassiano e Laisy Ferreira
Correção de possíveis problemas	Allysson Guimarães, Hermysson Cassiano e Laisy Ferreira
Postmortem	Allysson Guimarães, Hermysson Cassiano e Laisy Ferreira

c) O que foi feito?

Sprint 04	
Atividade	Aluno
Refatoração	Allysson Guimarães, Hermysson Cassiano e Laisy Ferreira
UML	Allysson Guimarães, Hermysson Cassiano e Laisy Ferreira
Correção dos bugs e problemas da iteração anterior	Allysson Guimarães, Hermysson Cassiano e Laisy Ferreira
Postmortem	Allysson Guimarães, Hermysson Cassiano e Laisy Ferreira
Tradução das views e mensagens exibidas na tela	Allysson Guimarães, Hermysson Cassiano e Laisy Ferreira
CSS	Hermysson Cassiano

Heroku	Laisy Ferreira
Melhora da navegação nas views	Allysson Guimarães, Hermysson Cassiano e Laisy Ferreira

d) O que não foi feito?

- Travis-CI: O Travis aparenta estar corretamente implementado e configurado, porém parou de funcionar. Buscamos ajuda de diversas maneiras, tanto com o monitor Marcos quanto com o antigo monitor David, não conseguimos fazer ele voltar a funcionar.

f) Lições aprendidas

Aprendemos conceitos importantes de engenharia de software, como: estabelecer uma boa comunicação com o cliente, fazer um bom planejamento prévio do sistema, tentar implementar o código da melhor maneira possível, visando manutenção e melhorias futuras, aprendemos a como dividir tarefas e trabalhar em equipe.