

Ejercicio: Sistema de Estacionamiento

Ahora que tenemos en cuenta varios conceptos de programación orientada a objetos y estructuras de datos, utilizaremos todos los nuevos conocimientos para darle un nuevo enfoque al ejercicio anterior.

Instrucciones

1. Calcular el costo del estacionamiento sin pedirle ninguna información extra al usuario. El sistema debe conocer la hora de entrada y salida del vehículo. La tarifa puede depender del tipo de vehículo, de la duración de la estadía, del turno (mañana, tarde o noche), del descuento que tenga el usuario, etc. Puede depender de una condición, de varias, de ninguna. Es totalmente a elección. Lo importante es que el costo total se calcule automáticamente al retirar el vehículo del estacionamiento.
2. Representar distintos tipos de vehículos, ya sea por una jerarquía de clases o con una enumeración de tipos.
3. Agregar una capacidad máxima al estacionamiento y administrar la cantidad de lugares disponibles. Indicar al usuario cuando no hay plazas libres para estacionar.
4. Calcular e informar el ingreso total de dinero al cerrar la caja.