

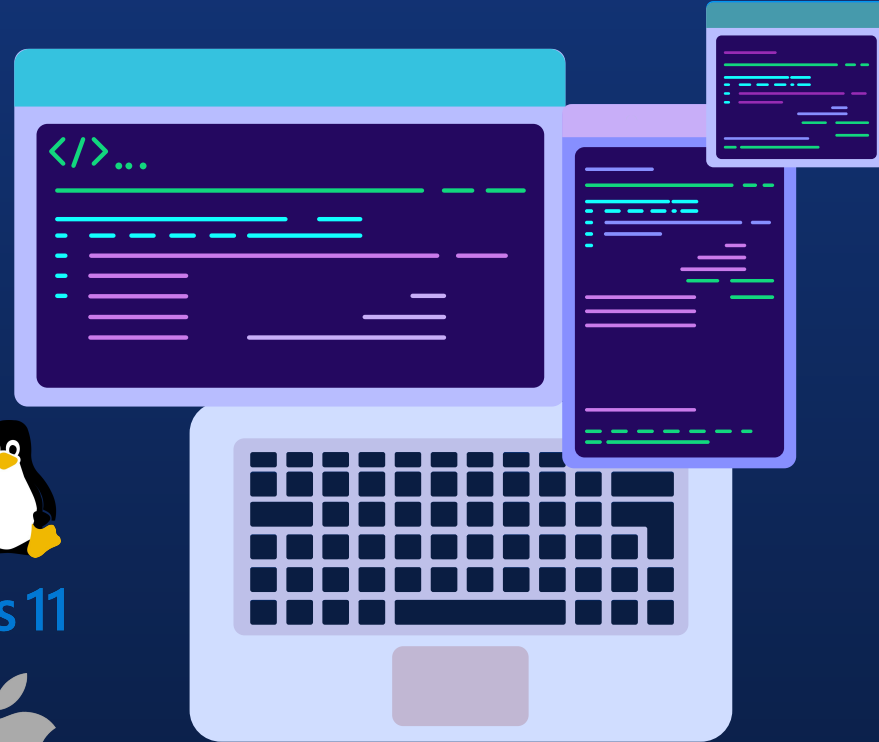
Ayudantia 4

Sistemas Operativos
COM4201

Linux™



Windows 11





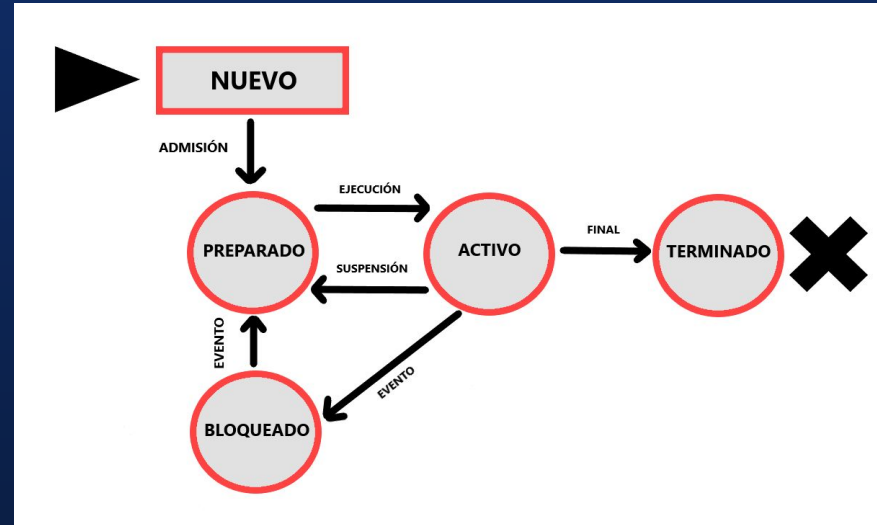
Que veremos hoy?

Schedule de procesos

Scheduling de Procesos

Estados de un proceso en nSystem

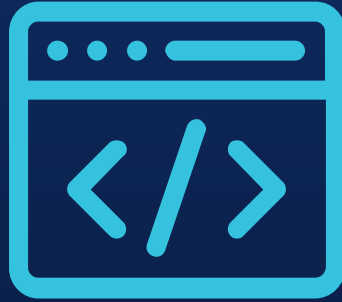
- **READY:** Elegible por el scheduler o corriendo (también incluye el estado RUN)
- **ZOMBIE:** La tarea llamó nExitTask y espera nWaitTask. Este es equivalente al estado terminado.
- **WAIT_TASK:** La tarea espera el final de otra tarea.
- **WAIT_REPLY:** La tarea hizo nSend y espera nReply.
- **WAIT_SEND:** La tarea hizo nReceive y espera nSend.
- **WAIT_READ:** La tarea está bloqueada en un read.
- **WAIT_WRITE:** La tarea está bloqueada en un write.
- ...



Estrategias

FCFS (First Come First Served)	Estrategia non-preemptive. Se atienden las ráfagas en forma ininterrumpida en el mismo orden en que llegan a la cola de procesos (orden FIFO). (Variante LCFS con orden de pila)
SJF (Shortest Job First)	Puede ser non-preemptive y preemptive. Se atiende primero las ráfagas más breves, por lo que se minimiza el tiempo promedio de despacho.
Colas de prioridad	Se asocia a cada proceso una prioridad (fija o calculada) y siempre se debe atender al de mayor prioridad (incluso si interrumpe a otro proceso)
Aging	Variante de la estrategia de prioridades que resuelve el problema de la hambruna. Aumentar cada cierto tiempo la prioridad de todos los procesos que se encuentran listos para correr.
Round-Robin	Los procesos listos para correr se organizan en una lista circular. Se le entregan tajadas de tiempo (Time Slicing) a cada proceso. Minimiza el tiempo de respuesta, sobre todo en sistemas interactivos.

Round-Robin



Ayudantia 4

Sistemas Operativos
COM4201

Linux™



Windows 11

