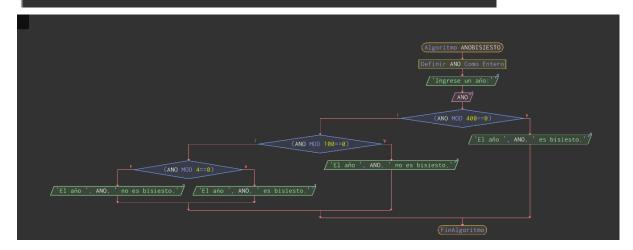
```
Algoritmo AñoBisiesto
   Definir año Como Entero
   Escribir "Ingrese un año:"
   Leer año
   Si (año % 400 == 0) Entonces
      Escribir "El año ", año, " es bisiesto."
   Sino
       Si (año % 100 == 0) Entonces
         Escribir "El año ", año, " no es bisiesto."
       Sino
           Si (año % 4 == 0) Entonces
           Escribir "El año ", año, " es bisiesto."
           Sino
              Escribir "El año ", año, " no es bisiesto."
           FinSi
       FinSi
   FinSi
FinAlgoritmo
```



Prueba de Escritorio				E
Proceso/SubProceso	Linea(inst)	año		
1:ANOBISIESTO	1(1)	<< Variable no inicializada (ANO),>>		ī
1:ANOBISIESTO	3(1)	<< Variable no inicializada (ANO).>>	▶ PSeint - Ejecutando proceso ANOBISIESTO − □ ×	- 1
1:ANOBISIESTO	6(1)	< <variable (ano).="" inicializada="" no="">&gt;</variable>	*** Ejecución Iniciada. ***	^
1:ANOBISIESTO	7(1)	< <variable (ano).="" inicializada="" no="">&gt;</variable>	Ingrese un año:	4
1:ANOBISIESTO	10(1)	2016	> 2016	4
1:ANOBISIESTO	12(1)	2016	El año 2016 es bisiesto.	4
1:ANOBISIESTO	13(1)	2016	*** Ejecución Finalizada. ***	4
1:ANOBISIESTO	15(1)	2016	Ejecución i institudo.	4
1:ANOBISIESTO	16(1)	2016		4
1:ANOBISIESTO	17(1)	2016		4
1:ANOBISIESTO	20(1)	2016		4
1:ANOBISIESTO	21(1)	2016		4
1:ANOBISIESTO	22(1)	2016		4
1:ANOBISIESTO	23(1)	2016		4
				4
				v
				-

Ambiente			
Variable	Tipo	Descripción	
año	Entero	Año a Ingresar	
Estrategia			
1.ingresar un año			
2.Determinar si ese año es bisiesto			
3.Mostrar el resultado			