

```
1  Algoritmo Ejercicio_3
2      Definir n1 Como Real;
3      Escribir "ingresar numero:";
4      leer n1;
5      si n1 ==0 Entonces
6          ..... Escribir "El numero es 0";
7      FinSi
8      si n1 > 0 Entonces
9          ..... Escribir "El numero es positivo";
10     FinSi
11     si n1 < 0 Entonces
12         ..... Escribir "El numero es negativo";
13     FinSi
14 FinAlgoritmo
15
```

Algoritmo Ejercicio_3

Definir n1 Como Real

'ingresar numero:'

n1

$n1 == 0$

'El numero es 0'

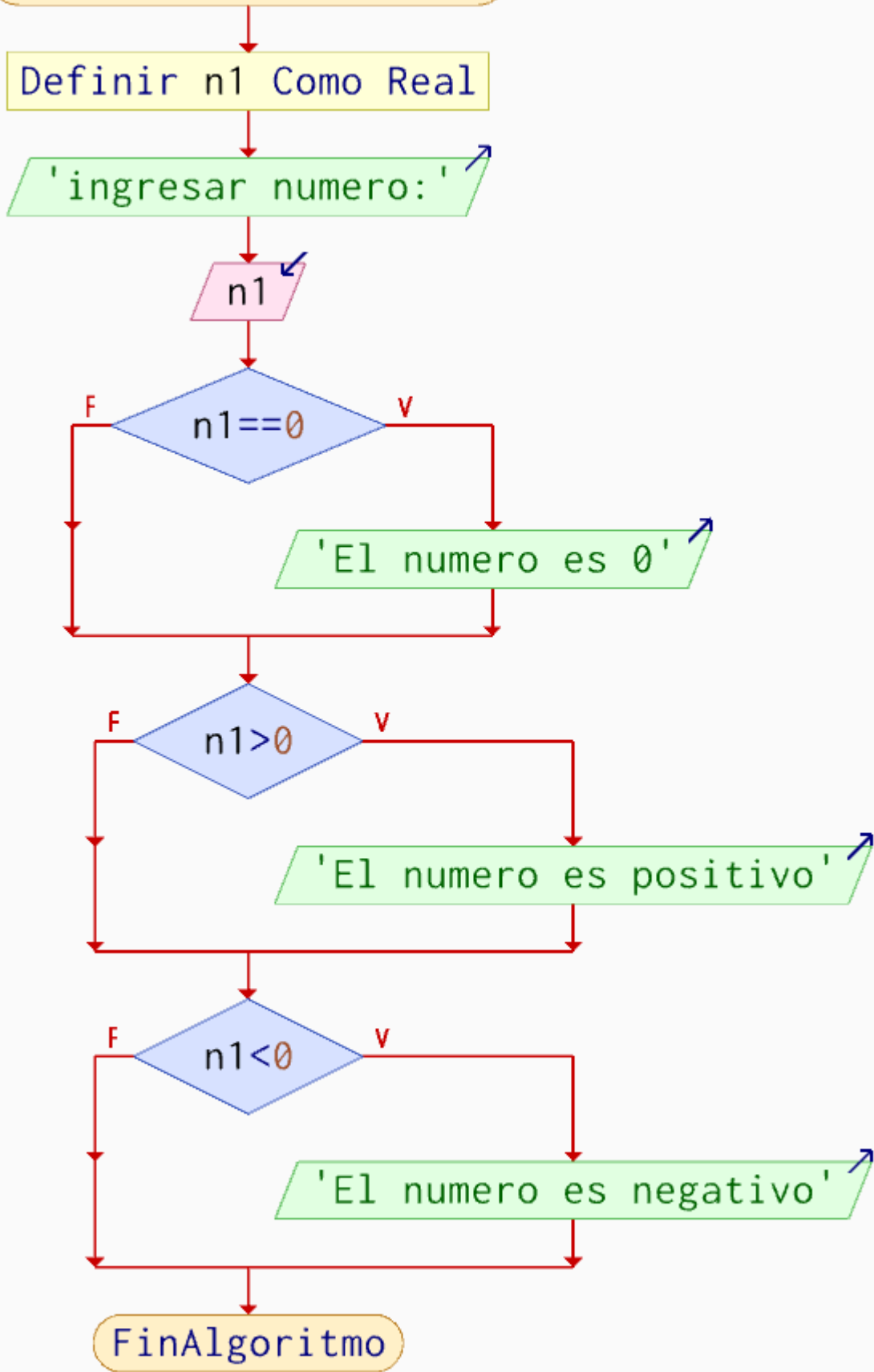
$n1 > 0$

'El numero es positivo'

$n1 < 0$

'El numero es negativo'

FinAlgoritmo



Prueba de Escritura		
Proceso/SubProceso	LineaInst	n1
1.EJERCICIO_3	1(1)	
1.EJERCICIO_3	2(1)	<<Variable no inicializada (N1)>>
1.EJERCICIO_3	3(1)	<<Variable no inicializada (N1)>>
1.EJERCICIO_3	4(1)	<<Variable no inicializada (N1)>>
1.EJERCICIO_3	5(1)	<<Variable no inicializada (N1)>>
1.EJERCICIO_3	7(1)	-9
1.EJERCICIO_3	8(1)	-9
1.EJERCICIO_3	10(1)	-9
1.EJERCICIO_3	11(1)	-9
1.EJERCICIO_3	12(1)	-9
1.EJERCICIO_3	13(1)	-9
1.EJERCICIO_3	14(1)	-9

Ambiente:

Variable	Tipo	Descripción
n1	Real	Valor Ingresado numero 1

Estrategia

1.Ingresar un valor		
2.Determinar si es positivo,negativo o si es 0		
3.Mostrar el Resultado		