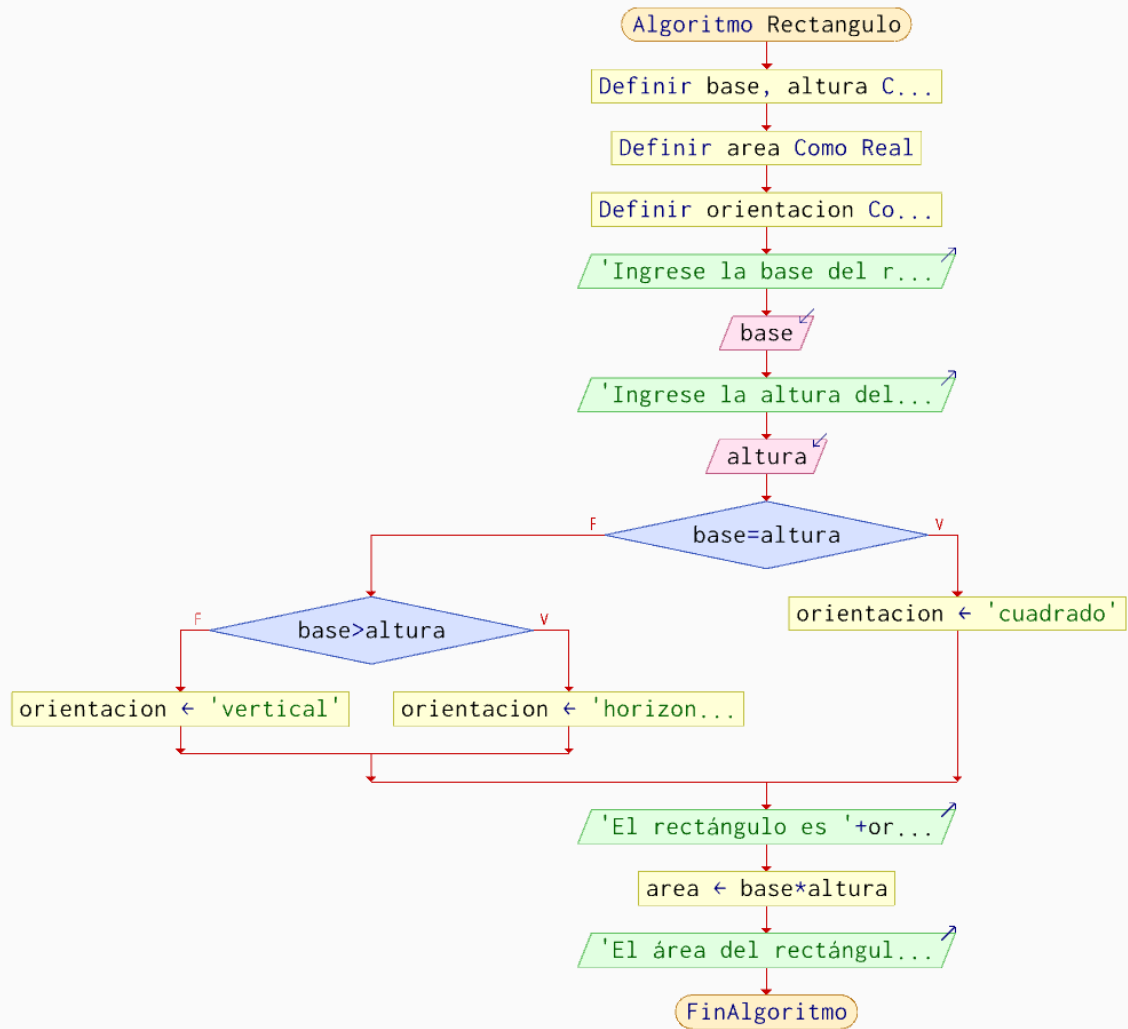


```
1
2
3     Algoritmo Rectangulo
4
5         Definir base, altura Como Real
6         Definir area Como Real
7         Definir orientacion Como Caracter
8
9         Escribir "Ingrese la base del rectángulo:"
10        Leer base
11        Escribir "Ingrese la altura del rectángulo:"
12        Leer altura
13
14        Si base = altura Entonces
15            orientacion = "cuadrado"
16        SiNo
17            Si base > altura Entonces
18                orientacion = "horizontal"
19            SiNo
20                orientacion = "vertical"
21            FinSi
22        FinSi
23
24        Escribir "El rectángulo es " + orientacion + "."
25
26        area = base * altura
27
28        Escribir "El área del rectángulo es: ", area
29
30    FinAlgoritmo
```



Prueba de Escritorio					
Proceso/SubProceso	Linea(int)	base	altura	area	orientacion
1.RECTANGULO	2(1)	<<Variable no inicializada (BASE)>>	<<Variable no inicializada (ALTURA)>>	<<Variable no inicializada (AREA)>>	<<Variable no inicializada (ORIENTACION)>>
1.RECTANGULO	4(1)	<<Variable no inicializada (BASE)>>	<<Variable no inicializada (ALTURA)>>	<<Variable no inicializada (AREA)>>	<<Variable no inicializada (ORIENTACION)>>
1.RECTANGULO	5(1)	<<Variable no inicializada (BASE)>>	<<Variable no inicializada (ALTURA)>>	<<Variable no inicializada (AREA)>>	<<Variable no inicializada (ORIENTACION)>>
1.RECTANGULO	6(1)	<<Variable no inicializada (BASE)>>	<<Variable no inicializada (ALTURA)>>	<<Variable no inicializada (AREA)>>	<<Variable no inicializada (ORIENTACION)>>
1.RECTANGULO	8(1)	<<Variable no inicializada (BASE)>>	<<Variable no inicializada (ALTURA)>>	<<Variable no inicializada (AREA)>>	<<Variable no inicializada (ORIENTACION)>>
1.RECTANGULO	9(1)	<<Variable no inicializada (BASE)>>	<<Variable no inicializada (ALTURA)>>	<<Variable no inicializada (AREA)>>	<<Variable no inicializada (ORIENTACION)>>
1.RECTANGULO	10(1)	100	<<Variable no inicializada (ALTURA)>>	<<Variable no inicializada (AREA)>>	<<Variable no inicializada (ORIENTACION)>>
1.RECTANGULO	11(1)	100	<<Variable no inicializada (ALTURA)>>	<<Variable no inicializada (AREA)>>	<<Variable no inicializada (ORIENTACION)>>
1.RECTANGULO	13(1)	100	10	<<Variable no inicializada (AREA)>>	<<Variable no inicializada (ORIENTACION)>>
1.RECTANGULO	15(1)	100	10	<<Variable no inicializada (AREA)>>	<<Variable no inicializada (ORIENTACION)>>
1.RECTANGULO	16(1)	100	10	<<Variable no inicializada (AREA)>>	<<Variable no inicializada (ORIENTACION)>>
1.RECTANGULO	17(1)	100	10	<<Variable no inicializada (AREA)>>	<<Variable no inicializada (ORIENTACION)>>
1.RECTANGULO	20(1)	100	10	<<Variable no inicializada (AREA)>>	<<Variable no inicializada (ORIENTACION)>>
1.RECTANGULO	21(1)	100	10	<<Variable no inicializada (AREA)>>	horizontal
1.RECTANGULO	23(1)	100	10	<<Variable no inicializada (AREA)>>	horizontal
1.RECTANGULO	25(1)	100	10	<<Variable no inicializada (AREA)>>	horizontal
1.RECTANGULO	27(1)	100	10	<<Variable no inicializada (AREA)>>	horizontal
1.RECTANGULO	28(1)	100	10	1000	horizontal

Ambiente

Variable	Tipo	Descripción
base	Real	Valor de la base del rectangulo
altura	Real	Valor de la altura del rectangulo
area	Real	Valor de la area del rectangulo
orientación	Caracter	Orientación del rectangulo

Estrategia

1.Ingresar base y altura
2.Verificar la inclinacion del rectangulo
3.Calcular el area del rectangulo
4.Mostrar el resultado del area y la inclinacion