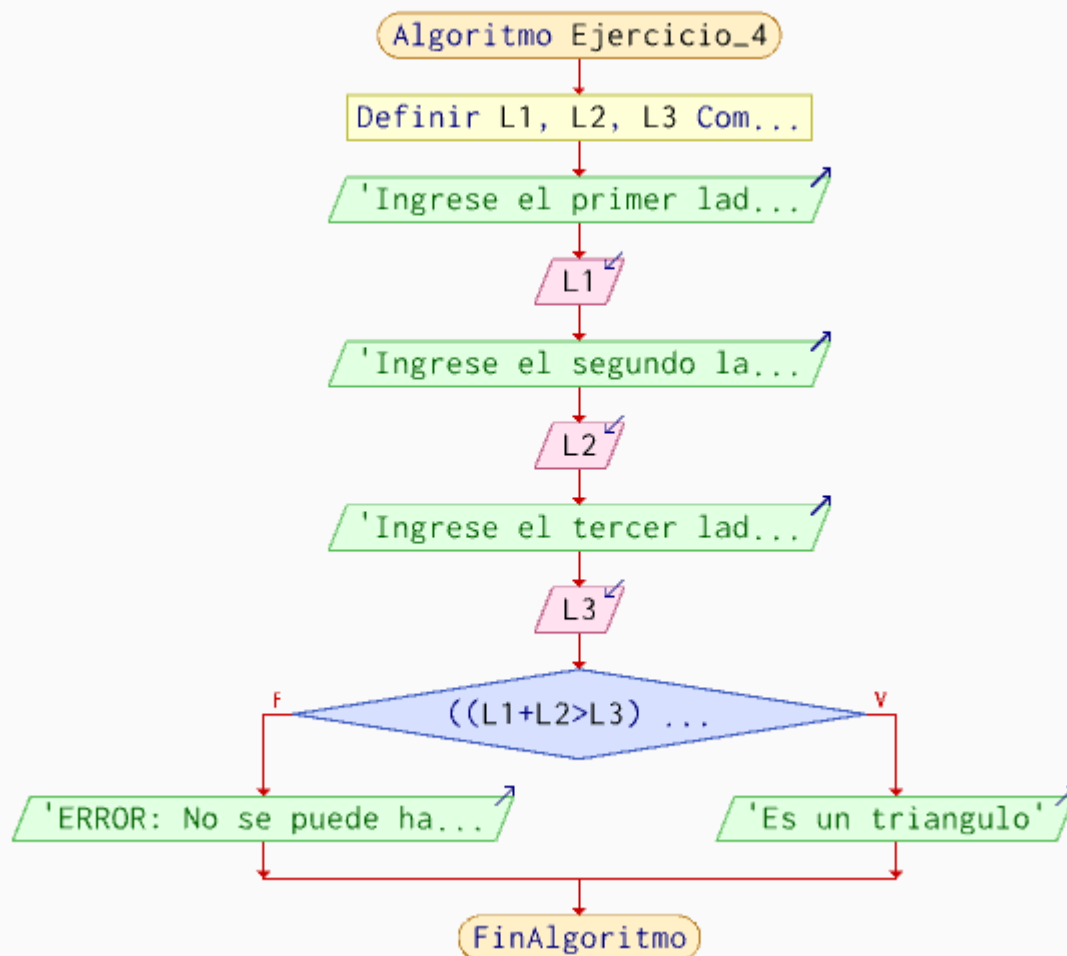


```

1  Algoritmo Ejercicio_4
2      Definir L1,L2,L3 Como Real;
3      Leer L1,L2,L3;
4      Si ((L1+L2>L3)y(L1+L3>L2)y(L2+L3 > L1)) Entonces
5          Escribir "Es un triangulo";
6      SiNo
7          Escribir "ERROR: No se puede hacer un triangulo";
8      FinSi
9  FinAlgoritmo
10

```



Prueba de Escritorio			
Proceso/SubProceso	LineaInst	L1	L2
1.EJERCICIO_4	1(1)	<<Variable no inicializada (L1).>>	<<Variable no inicializada (L2).>>
1.EJERCICIO_4	2(1)	<<Variable no inicializada (L1).>>	<<Variable no inicializada (L2).>>
1.EJERCICIO_4	3(1)	<<Variable no inicializada (L1).>>	<<Variable no inicializada (L2).>>
1.EJERCICIO_4	4(1)	<<Variable no inicializada (L1).>>	<<Variable no inicializada (L2).>>
1.EJERCICIO_4	5(1)	<<Variable no inicializada (L1).>>	<<Variable no inicializada (L2).>>
1.EJERCICIO_4	6(1)	100	<<Variable no inicializada (L2).>>
1.EJERCICIO_4	7(1)	100	<<Variable no inicializada (L2).>>
1.EJERCICIO_4	8(1)	100	100
1.EJERCICIO_4	9(1)	100	100
1.EJERCICIO_4	10(1)	100	100
1.EJERCICIO_4	11(1)	100	100
1.EJERCICIO_4	12(1)	100	100
1.EJERCICIO_4	13(1)	100	100
1.EJERCICIO_4	14(1)	100	100

Ambiente

Variable	Tipo	Descripción
L1	Real	Primer lado del triangulo
L2	Real	Segundo lado del triangulo
L3	Real	Tercer lado del triangulo

Estrategia

1.Solicitar los 3 lados del triangulo		
2.Calcular los 3 valores ingresados		
3.Mostrar en pantalla si es un triangulo u si no se puede hacer un triangulo con los valores ingresados		