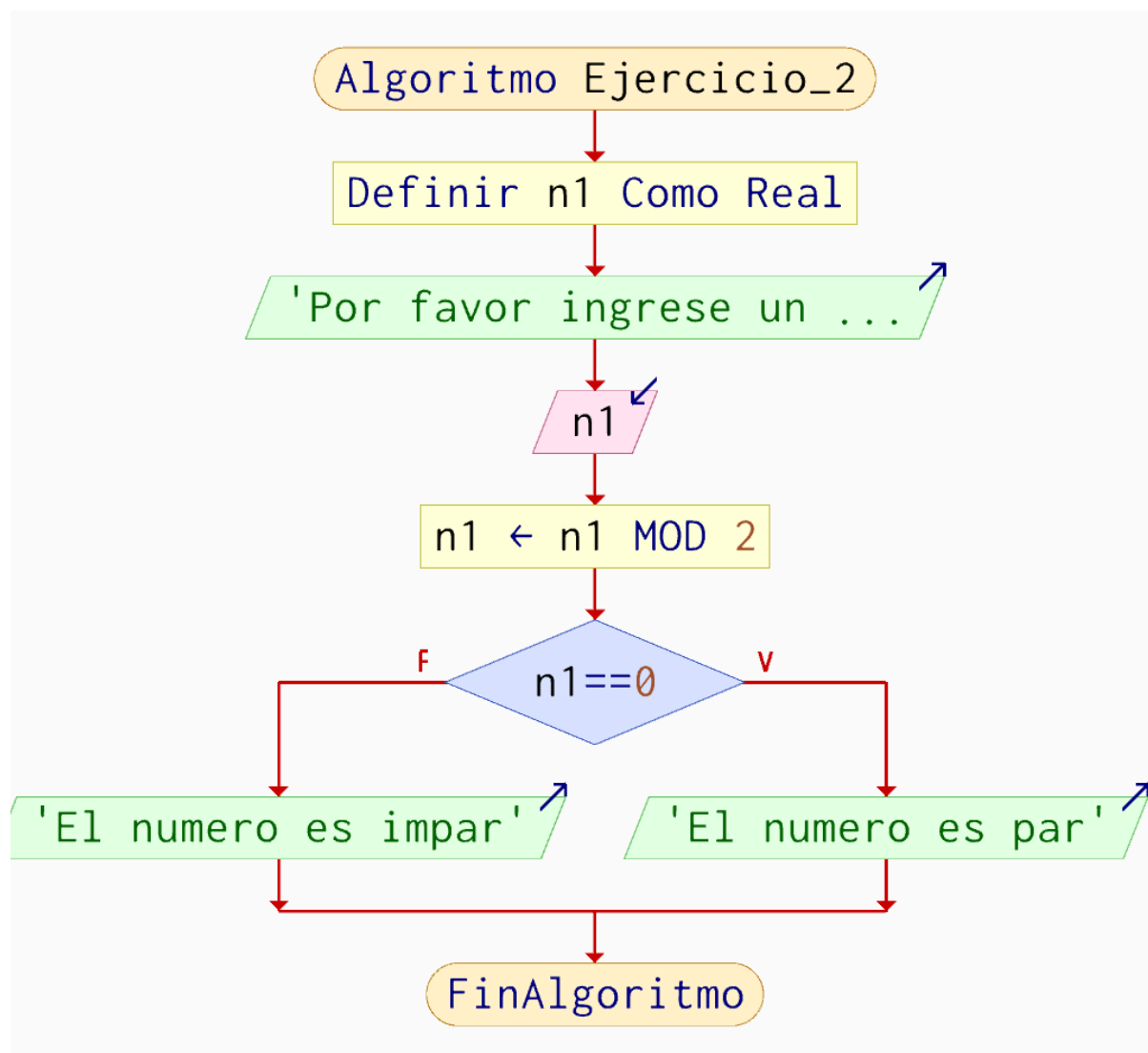


```

1  Algoritmo Ejercicio_2
2      Definir n1 Como Real;
3      Escribir "Por favor ingrese un numero";
4      leer n1;
5      n1←n1%2;
6      si n1 ==0 Entonces
7          Escribir "El numero es par";
8      SiNo
9          Escribir "El numero es impar";
10     FinSi
11 FinAlgoritmo
12

```



Prueba de Escritorio		n1	
Proceso/SubProceso	Linea(nst)		
1.EJERCICIO_2	1(1)		<<Variable no inicializada (N1)>>
1.EJERCICIO_2	2(1)		<<Variable no inicializada (N1)>>
1.EJERCICIO_2	3(1)		<<Variable no inicializada (N1)>>
1.EJERCICIO_2	4(1)		<<Variable no inicializada (N1)>>
1.EJERCICIO_2	5(1)		7
1.EJERCICIO_2	6(1)		1
1.EJERCICIO_2	8(1)		1
1.EJERCICIO_2	9(1)		1
1.EJERCICIO_2	10(1)		1
1.EJERCICIO_2	11(1)		1

Ambiente

Variable	Tipo	Descripcion
N1	Real	Valor Ingresado 1

Estrategia

Paso 1. Ingresar un valor		
Paso 2. Verificar si es Par o Impar		
Paso 3. Mostar en Pantalla el tipo		