

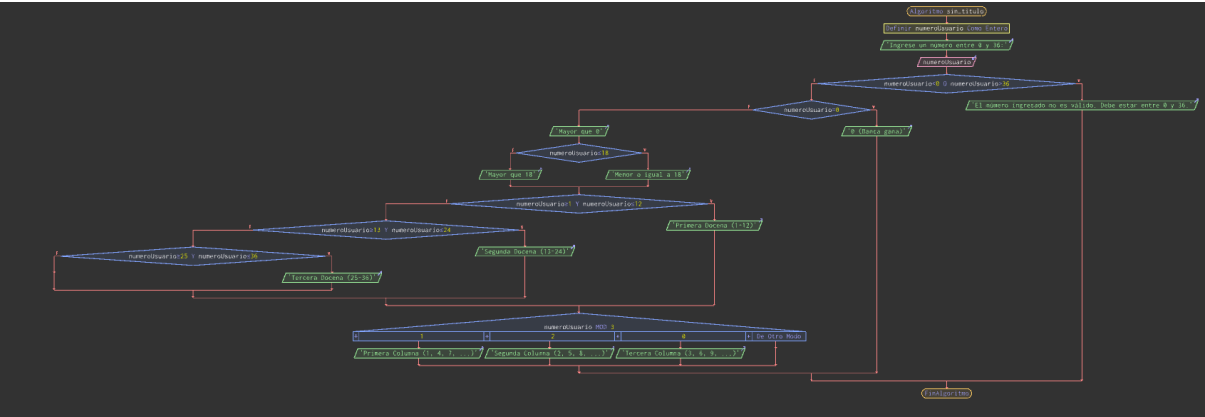
```

1  Algoritmo Ruleta
2      Definir numeroUsuario Como Entero
3
4      Escribir "Ingrese un número entre 0 y 36:"
5      Leer numeroUsuario
6
7      Si numeroUsuario < 0 O numeroUsuario > 36 Entonces
8          Escribir "El número ingresado no es válido. Debe estar entre 0 y 36."
9      SiNo
10         Si numeroUsuario = 0 Entonces
11             Escribir "0 (Banca gana)"
12         SiNo
13             Escribir "Mayor que 0"
14
15             Si numeroUsuario ≤ 18 Entonces
16                 Escribir "Menor o igual a 18"
17             SiNo
18                 Escribir "Mayor que 18"
19             FinSi
20
21
22         Si numeroUsuario ≥ 1 Y numeroUsuario ≤ 12 Entonces
23             Escribir "Primera Docena (1-12)"
24         SiNo
25             Si numeroUsuario ≥ 13 Y numeroUsuario ≤ 24 Entonces
26                 Escribir "Segunda Docena (13-24)"
27             SiNo
28                 Si numeroUsuario ≥ 25 Y numeroUsuario ≤ 36 Entonces
29                     Escribir "Tercera Docena (25-36)"
30                 FinSi
31             FinSi
32         FinSi
33
34
35         Segun numeroUsuario MOD 3 Hacer
36             Caso 1:
37                 Escribir "Primera Columna (1, 4, 7, ...)"
38             Caso 2:
39                 Escribir "Segunda Columna (2, 5, 8, ...)"
40             Caso 0:
41                 Escribir "Tercera Columna (3, 6, 9, ...)"
42         FinSegun
43     FinSi
44 FinSi
45 FinAlgoritmo

```

Prueba de Escritorio			
Proceso/SubProceso	Linea(inst)	numeroUsuario	
1.SIN_TITULO	1(1)		<< Variable no inicializada (NUMEROUSUARIO).>>
1.SIN_TITULO	2(1)		<< Variable no inicializada (NUMEROUSUARIO).>>
1.SIN_TITULO	4(1)		<< Variable no inicializada (NUMEROUSUARIO).>>
1.SIN_TITULO	5(1)		<< Variable no inicializada (NUMEROUSUARIO).>>
1.SIN_TITULO	7(1)		<< Variable no inicializada (NUMEROUSUARIO).>>
1.SIN_TITULO	9(1)	21	
1.SIN_TITULO	10(1)	21	
1.SIN_TITULO	12(1)	21	
1.SIN_TITULO	13(1)	21	
1.SIN_TITULO	15(1)	21	
1.SIN_TITULO	17(1)	21	
1.SIN_TITULO	18(1)	21	
1.SIN_TITULO	19(1)	21	
1.SIN_TITULO	22(1)	21	
1.SIN_TITULO	24(1)	21	
1.SIN_TITULO	25(1)	21	
1.SIN_TITULO	26(1)	21	
1.SIN_TITULO	31(1)	21	
1.SIN_TITULO	32(1)	21	
1.SIN_TITULO	35(1)	21	
1.SIN_TITULO	36(1)	21	
1.SIN_TITULO	38(1)	21	
1.SIN_TITULO	40(1)	21	
1.SIN_TITULO	41(1)	21	
1.SIN_TITULO	42(1)	21	
1.SIN_TITULO	43(1)	21	
1.SIN_TITULO	44(1)	21	
1.SIN_TITULO	45(1)	21	

ejecución paso a paso ha finalizado.



Ambiente

Variable	Tipo	Descripción
numeroUsuario	Entero	Numero a ingresar del usuario

Estrategia

1.Ingresar un numero
2.Identificación del Cero (Caso Especial)
3.Verificar si es Mayor o Menor:
4.Determinar a qué docena pertenece el numero ingresado
5.Determinar a que columna pertenece el numero ingresado
6.Mostrar los resultados