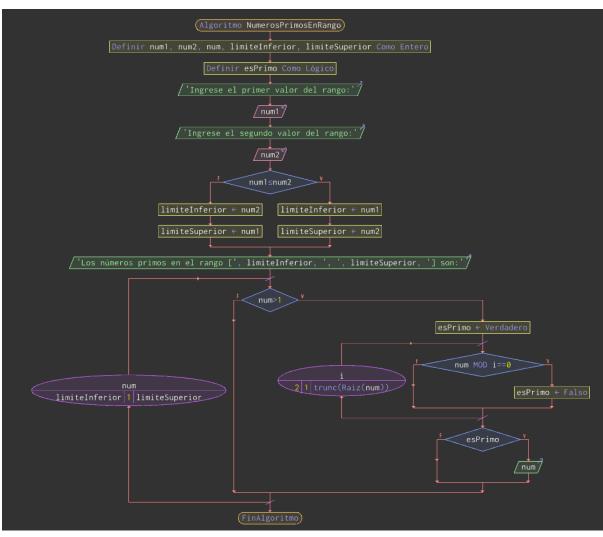
Ambiente				
Variable	Tipo	Descripcion		
num	Entero	numero entero ingresado por el usuario		
num1	Entero	Primer numero a ingresar por el usuario		
num2	Entero	Segundo numero a ingresar por el usuario		
limite inferior	Entero	Limite inferior impuesto por el usuario		
LimiteSuperior	Entero	Limite superior impuesto por el usuario		
		Variable que detecta si el numero es prim		
EsPrimo	Logico	o no		
Estrategia				
Latiategia				
1.Declaración de variables				
2.Solicitar al usuario el rango				
3. Determinar el límite inferior y superior				
4. Iterar sobre todos los números en el				
rango				
5. Iterar desde 2 hasta la raíz cuadrada del				
número				

```
Algoritmo NumerosPrimosEnRango
Definir num1, num2, num, limiteInferior, limiteSuperior Como Entero
Definir esPrimo Como Logico
Escribir "Ingrese el primer valor del rango:"
Leer num1
Escribir "Ingrese el segundo valor del rango:"
Leer num2
Si num1 ≤ num2 Entonces
   limiteInferior ← num1
   limiteSuperior ← num2
Sino
   limiteInferior ← num2
   limiteSuperior ← num1
FinSi
Escribir "Los números primos en el rango [", limiteInferior, ", ", limiteSuperior, "] son:"
Para num ← limiteInferior Hasta limiteSuperior Con Paso 1 Hacer
    Si num > 1 Entonces
        esPrimo ← Verdadero
        Para i \leftarrow 2 Hasta trunc(Raiz(num)) Con Paso 1 Hacer
           Si num MOD i == 0 Entonces
               esPrimo ← Falso
          FinSi
        FinPara
        Si esPrimo Entonces
        Escribir num
    FinSi
FinPara
FinAlgoritmo
```



roceso/SubProceso Linea(inst)	num1	num2	num	limiteInferior	limiteSuperior	esPrimo
ENOS NIMOSERRON TI(1)		10			10	TENDADENO
EROSPRIMOSENRAI 24(1)	1	10	7	1	10	VERDADERO
EROSPRIMOSENRAI 26(1)	1	10	8	1	10	VERDADERO
EROSPRIMOSENRAI 27(1)	1	10	8	1	10	VERDADERO
EROSPRIMOSENRAI 30(1)	1	10	8	1	10	VERDADERO
IEROSPRIMOSENRAI 31(1)	1	10	8	1	10	VERDADERO
IEROSPRIMOSENRAI 32(1)	1	10	8	1	10	VERDADERO
IEROSPRIMOSENRAI 34(1)	1	10	8	1	10	FALSO
IEROSPRIMOSENRAI 30(1)	1	10	8	1	10	FALSO
IEROSPRIMOSENRAI 35(1)	1	10	8	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 38(1)	1	10	8	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 40(1)	1	10	8	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 41(1)	1	10	8	1	10	FALSO
IEROSPRIMOSENRAI 24(1)	1	10	8	1	10	FALSO
IEROSPRIMOSENRAI 26(1)	1	10	9	1	10	FALSO
IEROSPRIMOSENRAI 27(1)	1	10	9	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 30(1)	1	10	9	1	10	VERDADERO
EROSPRIMOSENRAI 31(1)	1	10	9	1	10	VERDADERO
EROSPRIMOSENRAI 34(1)	1	10	9	1	10	VERDADERO
EROSPRIMOSENRAI 30(1)	1	10	9	1	10	VERDADERO
EROSPRIMOSENRAI 31(1)	1	10	9	1	10	VERDADERO
EROSPRIMOSENRAI 32(1)	1	10	9	1	10	VERDADERO
EROSPRIMOSENRAI 34(1)	1	10	9	1	10	FALSO
IEROSPRIMOSENRAI 30(1)	1	10	9	1	10	FALSO
IEROSPRIMOSENRAI 35(1)	1	10	9	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 38(1)	1	10	9	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 40(1)	1	10	9	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 41(1)	1	10	9	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 24(1)	1	10	9	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 26(1)	1	10	10	1	10	FALSO
IEROSPRIMOSENRAI 27(1)	1	10	10	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 30(1)	1	10	10	1	10	VERDADERO
EROSPRIMOSENRAI 31(1)	1	10	10	1	10	VERDADERO
EROSPRIMOSENRAI 32(1)	1	10	10	1	10	VERDADERO
EROSPRIMOSENRAI 34(1)	1	10	10	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 30(1)	1	10	10	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 31(1)	1	10	10	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 34(1)	1	10	10	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 30(1)	1	10	10	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 35(1)	1	10	10	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 38(1)	1	10	10	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 40(1)	1	10	10	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 41(1)	1	10	10	1	10	FALSO
EROSPRIMOSENRAI 24(1)	1	10	10	1	10	FALSO
IEROSPRIMOSENRAI 42(1)	1	10	< <variable (num).="" inicializada="" no="">></variable>	1	10	FALSO
MEROSPRIMOSENRAI 42(1)	1	10	< <variable (num).="" inicializada="" no="">></variable>		10	FALSO