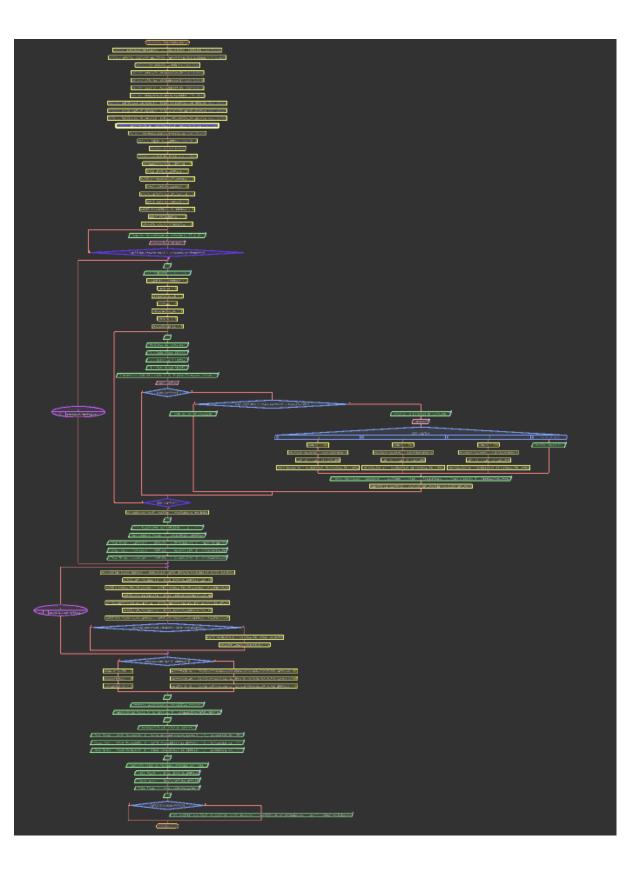
```
Proceso AgenciaDeJuegos
   Definir precio1, precio2, precio3 Como Real
   Definir numVendedores, i, tipo, cantidad Como Entero
   Definir monto, totalVendedor Como Real
   Definir seguirVenta Como Caracter
   Definir recTipo1, recTipo2, recTipo3 Como Real
   Definir cantTipo1, cantTipo2, cantTipo3 Como Entero
   Definir totalAgencia, mayorRecaudacion Como Real
   Definir ganador Como Entero
   precio1 ← 400
   precio2 ← 800
   precio3 ← 750
   totalAgencia ← 0
   recTipo1 ← 0
   recTipo2 ← 0
   recTipo3 ← 0
   cantTipo1 ← 0
   cantTipo2 ← 0
   cantTipo3 ← 0
   mayorRecaudacion < 0
   Escribir "Ingrese cantidad de vendedores (2 a 4): "
   Leer numVendedores
   Para i ← 1 Hasta numVendedores Hacer
       Escribir "---- Vendedor ", i, " ----"
       totalVendedor ← 0
       ventaV1 ← 0
       ventaV2 ← 0
       ventaV3 ← 0
       cantV1 ← 0
       cantV2 ← 0
       cantV3 ← 0
       Repetir
           Escribir "Tipo de cartón (1=Tele Bingo, 2=Quini Seis, 3=Toto Bingo): "
           Leer tipo
           Escribir "Cantidad de cartones: "
          Leer cantidad
           Segun tipo Hacer
                  monto ← cantidad * precio1
                  ventaV1 ← ventaV1 + monto
```

```
monto ← cantidad * precio1
                          ventaV1 ← ventaV1 + monto
                          cantV1 ← cantV1 + cantidad
                          monto ← cantidad * precio2
                          ventaV2 ← ventaV2 + monto
                          cantV2 ← cantV2 + cantidad
                         monto ← cantidad * precio3
                          ventaV3 ← ventaV3 + monto
                          cantV3 ← cantV3 + cantidad
                     De Otro Modo:
                         Escribir "Tipo inválido."
                         monto ← 0
                totalVendedor ← totalVendedor + monto
                Escribir "Monto total de esta venta: $", monto
                Escribir "¿Registrar otra venta para este vendedor? (S/N): "
                Leer seguirVenta
                Hasta Mayusculas(seguirVenta) = "N"
                Escribir " Tele Bingo: $", ventaV1, " (", cantV1, " cartones)"
Escribir " Quini Seis: $", ventaV2, " (", cantV2, " cartones)"
Escribir " Toto Bingo: $", ventaV3, " (", cantV3, " cartones)"
                totalAgencia ← totalAgencia + totalVendedor
                recTipo1 ← recTipo1 + ventaV1
                recTipo2 ← recTipo2 + ventaV2
                recTipo3 ← recTipo3 + ventaV3
                cantTipo1 ← cantTipo1 + cantV1
                cantTipo2 ← cantTipo2 + cantV2
                cantTipo3 ← cantTipo3 + cantV3
                Si totalVendedor > mayorRecaudacion <code>Entonces</code>
                     mayorRecaudacion ← totalVendedor
                     ganador ← i
           FinPara
           Escribir "===== RESUMEN DE LA AGENCIA ====="
           Escribir "Recaudación total de la agencia: $", totalAgencia
           Escribir "Tele Bingo: $", recTipo1, " (", cantTipo1, " cartones) - ", (recTipo1*100)/totalAgencia, "% del total"
           Escribir "Quini Seis: $", recTipo2, " (", cantTipo2, " cartones) - ", (recTipo2*100)/totalAgencia, "% del total"
Escribir "Toto Bingo: $", recTipo3, " (", cantTipo3, " cartones) - ", (recTipo3*100)/totalAgencia, "% del total"
Escribir "El vendedor que más recaudó fue el número ", ganador, " con $", mayorRecaudacion
 FinProceso
                                              Agencia de
                                                juegos
                       Ingresar
                                                                                            Calcular
                                                                      Acumular
                                                                                                            Mostrar
 Iniciar
                       cantidad
                                                Iterar por
                                                                      resultados
                                                                                          porcentajes
                                                                                                           resultados
                                                                                                                               vendedor
contador y
                          de
acumulador
                                                vendedor
                                                                                            de
                                                                                                           finales de
                                                                                                                              con mayor
                      vendedores
                                                                       agencia
                                                                                          recaudación
                                                                                                           la agencia
                                                                                                                             recaudación
                                                                                           por tipo
    Inicializar
                                                                    Identificar
   recaudaciones
                                                                        al
                              Iterar
      V
                                                                    vendedor
                             ventas
    contadores
                                                                    con mayor
      del
                                                                   recaudación
     vendedor
                                                                                Ingresar
                                      0 para
                                                          Mostrar
                                                                                                      Calcular
                                                                                                                          Acumular
                                     finalizar
                                                         opciones
                                                                                                                         recaudación
                                                                                                    recaudación
                                                                                 tipo v
                                                            de
                                                                                                                            del
                                     ventas
                                                                                cantidad
                                                                                                      por tipo
                                                         cartones
                                                                                  de
                                                                                                                          vendedor
                                                                                cartones
```



roceso/SubProceso	inea(inst)	cantidad	lad vende	cant os	cant tb	cant tt	itinuar ve	- 1	1	or recal	d rcentaje_rce	entaie arcen	taie pre	cio anda	cion 'audaci	ion rion to	otal on tota	Lyrandacio	on lacion_ve	udacion v	ino carto	cant os a	crant th a	cant tt a	udacion	r udacion	udacion t	mayor r	
AUDITORIADED FOR THE	192111	Cuntiduc	au_venue	cuncqs	Cumeto	Cuncu	ZOUD TOUT	-	HO HITCHE		antana try and				cion .uuuuc	on Lion_to	on_tota	Cadaden	JII MCIOILETC	000	- ipo_cui to	- Cancas	· Lunicas	Concico	out con	· dudicion	, addition_	Jinayor	
GENCIADEJUEGOS	103(1)	1	2	0	0	0	zada (CON	- 1	no iniciali	-1	alizada (PC aliz	ada (PCalizad	(PC 80	0 0	0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	0	
GENCIADEJUEGOS	104(1)	1	2	0	0	0	zada (CON	1	no iniciali	-1	alizada (PC aliz	ada (PCalizad	a (PC 80	0 0	0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	0	
GENCIADEJUEGOS	105(1)	1	2	0	0	0	zada (CON	1	no iniciali	-1	alizada (PC aliz	ada (PCalizad			0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	0	
GENCIADEJUEGOS	106(1)	1	,	0	0	0	zada (CON	1	no iniciali		alizada (PC aliz				0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	0	
GENCIADEJUEGOS	108(1)	1	,	0	0	0	zada (CON	1	no iniciali		alizada (PC aliz				0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	0	
GENCIADEJUEGOS	109(1)	1	2	0	0	0	zada (CON	- 1	no iniciali		alizada (PC aliz				0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	0	
GENCIADEJUEGOS	110(1)	1	2	0	0	0	zada (CON	1	no iniciali		alizada (PC aliz				0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	0	
GENCIADEJUEGOS	111(1)	1	2	0	0	0	zada (CON	1	no iniciali		alizada (PC aliz				0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	1	
GENCIADEJUEGOS	99(1)	1	2	0	0	0	zada (CON	1	no iniciali		alizada (PC aliz				0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	1	
AGENCIADEJUEGOS	100(1)	1	,	0	0	0	zada (CON	,	no iniciali		alizada (PC aliz				0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	1	
AGENCIADEJUEGOS	101(1)	1	2	0	0	0	zada (CON	2	no iniciali		alizada (PC aliz				0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	- 1	
GENCIADEJUEGOS	102(1)	1	2	0	0	0	zada (CON	2	no iniciali	0	alizada (PC aliz				0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	- 1	
GENCIADEJUEGOS	103(1)	1	2	0	0	0	zada (CON	2	no iniciali		alizada (PC aliz				0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	- 1	
AGENCIADEJUEGOS	104(1)	- 1	2	0	0	0	zada (CON	2	no iniciali		alizada (PC aliz				0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	- 1	
AGENCIADEJUEGOS	105(1)	- 1	2	0	0	0	zada (CON	2	no iniciali		alizada (PC aliz				0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	- 1	
AGENCIADEJUEGOS	105(1)	- 1	2	0	0	0	zada (CON	2	no iniciali		alizada (PC aliz				0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	- 1	
AGENCIADEJUEGOS	108(1)	1	2	0	0	0	zada (CON	2	no iniciali		alizada (PC aliz				0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	- 1	
AGENCIADEJUEGOS	111(1)	1	2	0	0	0	zada (CON	2	no iniciali		alizada (PC aliz				0		0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	1	
AGENCIADEJUEGOS	99(1)	- 1	2	0	0	0	zada (CON	_	no iniciali		alizada (PC aliz				0	0	0		0	800	0	0	0	0	0	0	0		
AGENCIADEJUEGOS	112(1)		2		0	0			ali no iniciali		alizada (PC aliz				0	0	0		0	800	0		0	0		0			
AGENCIADEJUEGOS	115(1)	- 1	2	0	0	0			ali no iniciali		alizada (PCaliz				0	0	0		0	800	0		0	0	0	0	0		Agri
AGENCIADEJUEGOS	119(1)	- 1	2	0	0	0			ali no iniciali		alizada (PC aliz				0	0	0		0	800	0	0	0	0	0	0	0		
AGENCIADEJUEGOS	120(1)	-	2	0	0	0			ali no iniciali		alizada (PC aliz				0	0	0		0	800	0	0	0	0	0	0	0		Lim
AGENCIADEJUEGOS	121(1)	-	2	0	0	0			ali no iniciali ali no iniciali		alizada (PC aliz	0 alizadi			0	0	0		0	800	0	0	0	0	0	0	0	-	Avu
AGENCIADEJUEGOS	122(1)		2	0	0	0			ali no iniciali		anzaua (FC	0 alizada			0	0	0		0	800	0	0	0	0	0	0			Ayu
AGENCIADEJUEGOS	123(1)	- 1	2		0	0			ali no iniciali		0	0 011200	80		0	0	0		0	800	0		0	0		0	0		
AGENCIADEJUEGOS	126(1)	- 1	2	0	0	0			ali no iniciali		0	0 0			0	0	0		0	800	0	0	0	0	0	0	0		
AGENCIADE/JUEGOS	127(1)	-	2	0	0	0			ali no iniciali		0	0 0	80		0		0		0	800	0	0	0	0	0	0	0		
AGENCIADEJUEGOS			2	0	0	0					0	0 0			0	0	0		0	800	0	0	0	0	0	0	0	- ;	
	128(1)		2	0		0			ali no iniciali		0					0	0		0		0	0	0	0		0		- :	
AGENCIADEJUEGOS	129(1)		-	-		-			ali no iniciali						0	-				800	0	0			0				
AGENCIADEJUEGOS AGENCIADEJUEGOS	130(1)	1	2	0	0	0			ali no iniciali		0	0 0			0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0		
	131(1)	1	2	0	0				ali no iniciali		0	0 0	90		0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0		
AGENCIADEJUEGOS	132(1)	1	2	0	0	0			ali no iniciali			0 0	80		0	0		0	0	800	0	0	0		0		0		
AGENCIADEJUEGOS	133(1)	1	2	0	0	0			ali no iniciali		0	0 0	80		0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0		
AGENCIADEJUEGOS	134(1)	1	2	0	0	0			ali no iniciali		0	0 0				0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0		
AGENCIADEJUEGOS	135(1)	- 1	2	0	0	0			ali no iniciali		0	0 0				0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	1	
AGENCIADEJUEGOS	136(1)	1	2	0	0	0			ali no iniciali		0	0 0	90		0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	1	
GENCIADEJUEGOS	137(1)	1	2	0	0	0			ali no iniciali		0	0 0	80		0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	1	
AGENCIADEJUEGOS	138(1)	1	2	0	0	0			ali no iniciali		0	0 0	80		0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	- 1	
AGENCIADEJUEGOS	139(1)	1	2	0	0	0			ali no iniciali		0	0 0	-			0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	- 1	
AGENCIADEJUEGOS	140(1)	1	2	0	0	0			ali no iniciali		0	0 0				0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	- 1	
AGENCIADEJUEGOS	141(1)	1	2	0	0	0			ali no iniciali	0	0	0 0			0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	- 1	
AGENCIADEJUEGOS	142(1)	1	2	0	0	0			ali no iniciali	0	0	0 0	80		0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	- 1	
AGENCIADEJUEGOS		1	2	0	0	0	zada (CON	no inici	ali no iniciali	0	0	0 0	80	0 0	0	0	0	0	0	800	0	0	0	0	0	0	0	1	

Variable	Tipo	Descripción							
cantidad_vendedores	Entero	Número de vendedores a procesar (2 o 4)							
i,j	Entero s	Contadores para bucles							
tipo_carton	Entero	Opción seleccionada del tipo de cartón (1: Tele Bingo, 2: Quini Seis, 3: Toto Bingo)							
cantidad	Entero	Cantidad de cartones vendidos en una transacción							
precio	Real	Precio unitario del cartón según tipo							
recaudacion_venta	Real	Total recaudado en una venta individual							
recaudacion_vendedor	Real	Total recaudado por un vendedor durante su turno							
recaudacion_total_agencia	Real	Suma total de todas las ventas realizadas por todos los vendedores							

cant_tb,recaudacion_tb	Entero / Real	Cantidad vendida y monto recaudado de Tele Bingo por vendedor					
cant_qs,recaudacion_qs	Entero / Real	Cantidad vendida y monto recaudado de Quini Seis por vendedor					
cant_tt,recaudacion_tt	Entero / Real	Cantidad vendida y monto recaudado de Toto Bingo por vendedor					
total_cant_tb_agencia,total_re caudacion_tb_agencia	Entero / Real	Totales globales de Tele Bingo en toda la agencia					
total_cant_qs_agencia,total_re caudacion_qs_agencia	Entero / Real	Totales globales de Quini Seis en toda la agencia					
total_cant_tt_agencia,total_rec audacion_tt_agencia	Entero / Real	Totales globales de Toto Bingo en toda la agencia					
porcentaje_tb,porcentaje_qs,p orcentaje_tt	Real	Porcentaje de recaudación de cada tipo sobre el total					
vendedor_mayor_recaudacion	Entero	Número del vendedor con mayor recaudación					
mayor_recaudacion	Real	Monto máximo recaudado por un vendedor					
continuar_venta	Caract er	Indicador para continuar registrando ventas (no usado directamente en el código actual					