

HTML



HyperText Markup Languaje

**Lenguaje de Marcas
de Hipertexto**

Etiquetas HTML

Las etiquetas o elementos HTML pueden ser:

- de bloque.
- de línea.

Los elementos de bloque, como por ejemplo los encabezados, los párrafos, las divisiones, o las listas, se ven en el navegador encima o debajo de otros elementos, siempre comienzan con una nueva línea y ocupan todo el espacio disponible hasta el final de línea.

Los elementos de línea, como por ejemplo, los enlaces o las imágenes, se ven en el navegador al lado de los otros elementos, están dentro de una etiqueta de bloque y solo ocupan el espacio necesario para mostrar sus contenidos.

Ejemplo1 bloquelinea.html

Espaciado, saltos de línea y párrafos

HTML define como "espacios en blanco" el espacio en blanco (código ASCII 32), tabulador (código ASCII 9), salto de línea (código ASCII 10), y el retorno de carro (código ASCII 13), que permiten hacer más legible el código permitiendo además mostrar claramente la estructura anidada, pero todos ellos serán representados en el navegador como un solo espacio en blanco aunque aparezcan repetidos en el código.

Las siguientes etiquetas sirven para estructurar texto dentro de la página.

Espaciado, saltos de línea y párrafos

Etiqueta	Descripción
<div>	Define como bloque unha sección de texto.
<p>	Define como bloque unha sección de texto. Diferénciase da anterior en que crea un salto de liña entre o parágrafo e o resto de elementos, sempre que non exista.
 	Etiqueta de liña que introduce un salto de liña.
<pre>	Etiqueta de bloque que marca un texto preformatado, é dicir, amosa o texto que contén tal e como está escrito, mantendo os espazos en branco e dándolle un tipo de letra de ancho fixo, é dicir, todas as letras teñen o mesmo ancho..

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo de espazado, saltos de liña e parágrafos</title>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
  <meta name="viewport" content="width=device-width"/>
</head>
<body>
  <div>Esta é unha división de texto longa longa longa longa longa
longa longa longa longa longa longa con saltos de liña
polo medio.</div>
  <p>Éste é un parágrafo de texto longo longo longo longo longo longo
longo longo longo longo longo longo longo longo longo longo longo
longo longo longo longo longo longo longo longo
con saltos de liña polo medio.</p>
  <p>Éste é outro parágrafo de texto longo longo longo longo <br/> coa
etiqueta de salto de liña no medio.</p>
  <pre> A etiqueta pre
respecta os espazos en branco
e
amosa o texto
tal e como
está escrito
</pre>
</body>
</html>
```

Cabeceras

<h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5>, <h6>

Etiquetas de bloque que definen las cabeceras de las secciones de la página.

<h1> sería la de mayor nivel y <h6> la de menor nivel.

El espacio que se crea entre una etiqueta de cabecera y el resto de elementos de bloque es proporcional al tamaño de la letra del título.

Cabeceras

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Ejemplo de cabeceras</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
    <meta name="viewport" content="width=device-width"/>
</head>
<body>
    <h1>Cabecera de nivel 1</h1>
    <p>Parágrafo.</p>
    <h2>Cabecera de nivel 2</h2>
    <p>Parágrafo.</p>
    <h3>Cabecera de nivel 3</h3>
    <p>Parágrafo.</p>
    <h4>Cabecera de nivel 4</h4>
    <p>Parágrafo.</p>
    <h5>Cabecera de nivel 5</h5>
    <p>Parágrafo.</p>
    <h6>Cabecera de nivel 6</h6>
    <p>Parágrafo.</p>
</body>
</html>
```

Otros marcados de texto

Existen etiquetas que permiten marcar texto para añadir información extra y/o para mostrar el texto diferenciado del resto. El segundo uso está obsoleto y se recomienda utilizar estilos.

Algunas das etiquetas son:

Etiqueta		Descripción	
<hr>		Etiqueta de bloque que indica un salto de párrafo a nivel temático. Habitualmente representado como unha liña horizontal.	
		Etiqueta en liña que permite marcar texto para posteriormente aplicarlle un estilo. Verase o seu uso na actividade de estilos.	
		Marca en liña como importante o texto que contén. Por defecto, móstrase con letra cursiva.	
		Marca en liña coa máxima importancia o texto que contén. Por defecto, móstrase en letra grossa.	
<abbr> <acronym>		Marca abreviaturas en liña. Nalgúns navegadores vese cunha liña inferior a trazos.	
		Atributo	Descripción
		title= "texto"	Indica o texto completo da abreviatura. Móstrase no navegador, cando se pasa o rato riba da abreviatura.

Otros marcados de texto

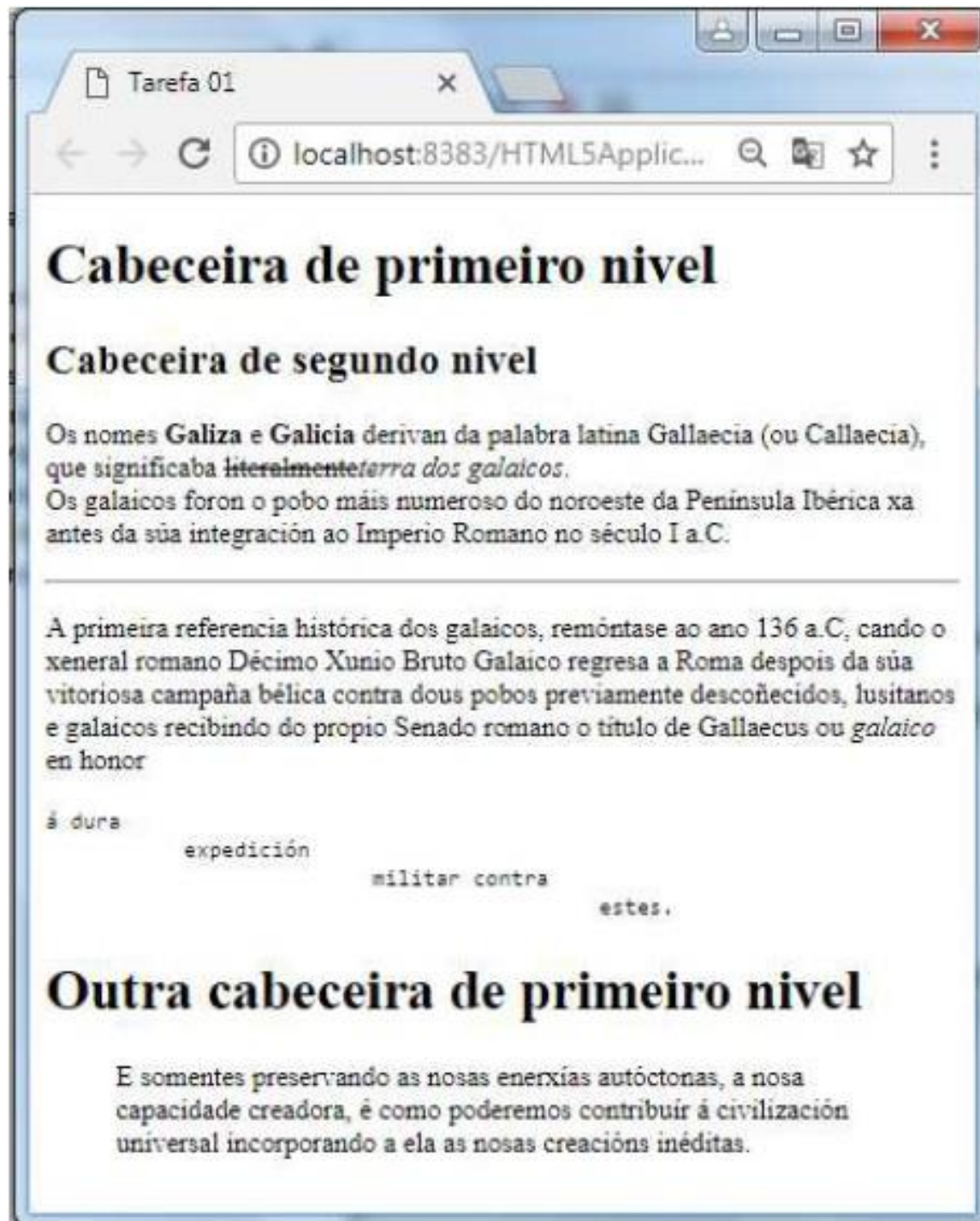
Etiqueta	Descripción	
<ins>	Marca en liña ou en bloque, a inserción dun novo contido con relación aos contidos orixinais, . Por defecto, móstrase en letra sueliñada.	
	Atributo	Descripción
	cite = "url"	Indica a URL da páxina que contén máis información acerca da información inserida.
	datetime="fecha"	Especifica a data e hora da inserción.
	Marca en liña ou en bloque, a eliminación dun texto con relación aos contidos orixinais. Por defecto, móstrase como riscado.	
	Atributo	Descripción
	cite = "url"	Indica a URL da páxina que contén máis información acerca da información eliminada.
	datetime="fecha"	Especifica a data e hora do cambio.
<blockquote> <q>	Permite inserir citas en forma de bloque. Normalmente móstrase con marxe pola esquerda. En XHTML é obrigatorio que o contido estea marcado con outras etiquetas de bloque, como por exemplo, div ou p.	
	Atributo	Descripción
	cite = "url"	Indica a URL da páxina orixinal da que se extrae a cita.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Exemplo doutras marcas</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
    <meta name="viewport" content="width=device-width"/>
</head>
<body>
    <p>
A linguaxe <abbr title="Hypertext Markup Language">HTML</abbr>
permite marcar algúns anacos de texto
como <em>moi importantes</em> e outros como <strong>os
máis importantes</strong>.
    </p>
    <hr/>
    <p>
Pódese riscar texto <del>eliminado do orixinal</del>
ou inserir <ins>engadindo ao orixinal</ins>.
    </p>
    <blockquote>
    <div>
My mistress' eyes are nothing like the sun,
Coral is far more red, than her lips red,...
    </div>
    </blockquote>
</body>
</html>
```

Tarea 1. Crea la primera página web:

Esta tarea consiste en la creación de una página web que contenga título, dos niveles de cabeceras, una cita, texto con un formato específico, un salto de línea, un salto de párrafo a nivel temático y tres párrafos con texto resaltado con prioridad, resaltado con la mayor prioridad y texto rasgado. El aspecto de la página, utilizando Google Chrome y el servidor web local por defecto de VSC, tendrá que ser como el siguiente:

Tarea 1. Crea la primera página web:



Listas

Las siguientes etiquetas de bloque son utilizadas para marcar elementos de distintos tipos de listas:

Etiqueta	Descripción
	Emprégase para enmarcar listas desordenadas.
	Emprégase para enmarcar listas ordenadas.
	Emprégase para definir cada elemento dunha lista (ordenada ou desordenada).
<dl>	Emprégase para enmarcar as listas de definición.
<dt>	Emprégase para indicar os termos nunha lista de definición.
<dd>	Emprégase para indicar as definicións nunha lista de definición.

```
<h1>Lista desordenada</h1>
```

```
<ul>
```

```
<li>List item 1.</li>
```

```
<li>List item 2.</li>
```

```
</ul>
```

```
<h1>Lista ordenada</h1>
```

```
<ol>
```

```
<li>Primer elemento de lista ordenada.</li>
```

```
<li>Segundo elemento de lista ordenada.</li>
```

```
<li>Tercer elemento de lista ordenada.</li>
```

```
</ol>
```

```
<h1>Lista de definición</h1>
```

```
<dl>
```

```
<dt>LLMM</dt>
```

```
<dd>Lenguajes de marcas.</dd>
```

```
<dt>CODE</dt>
```

```
<dd>Contornos de desenvolvimento.</dd>
```

```
</dl>
```

```
<h1>Listas dentro de listas</h1>
```

```
<ul>
```

```
<li>Un elemento de una lista no ordenada.</li>
```

```
<li>Otra lista ordenada.
```

```
<ol>
```

```
<li>List item 1.</li>
```

```
<li>List item 2.</li>
```

```
<li>List item 3.</li>
```

```
</ol>
```

```
</li>
```

```
<li>Otra lista de definición.
```

```
<dl>
```

```
<dt>Lista ul</dt>
```

```
<dd>Para marcar listas no ordenadas.</dd>
```

```
<dt>Lista ol</dt>
```

```
<dd>Para marcar listas ordenadas.</dd>
```

```
</dl>
```

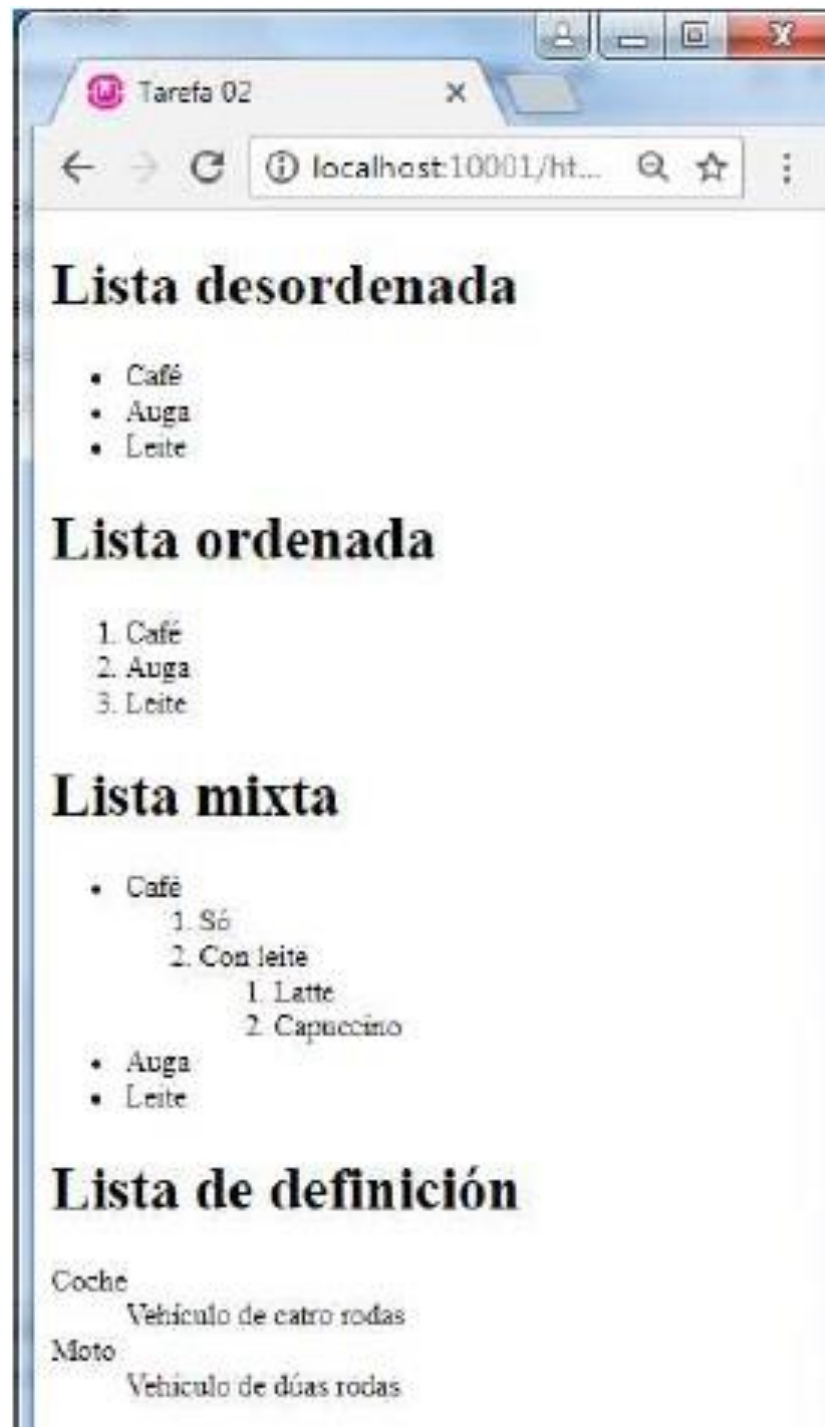
```
</li>
```

```
</ul>
```

Tarea 2. Crear páginas web con listas.

Esta tarea consiste en la creación de una página web que incluya listas. El aspecto de la página, utilizando Google Chrome y alojando la página en un servidor web Apache local, (o el Live Server del VSC), tendrá que ser como el siguiente:

Tarea 2. Crear páginas web con listas.



Enlaces

Etiqueta	Descrición	
<a>	Emprégase para incluír ligazóns nos documentos.	
	Atributo	Descrición
	href = "url"	Indica a URL do recurso que se quere enlazar.

El acrónimo URL (Uniform Resource Locator) es un identificador único de un recurso que se utiliza para poder localizarlo. Está formado por:

- Protocolo o mecanismo que utiliza el navegador para acceder al recurso. Si el recurso está alojado en un servidor web, se utiliza el protocolo `http://` o `https://`. Si el recurso no está alojado en un servidor web y solamente se quiere visualizar, se puede utilizar el protocolo `file:///`.
- Identificador del servidor, que normalmente es el nombre, pero que también puede ser la dirección IP.
- Ruta o camino a seguir dentro del servidor para localizar el recurso. Ejemplos:

Enlaces

- Permite enlazar con el recurso primero y se envía el valor 1 en la variable ud:

`http://www.muralla.es/ciclos/dam/lmsxi`

`http://www.muralla.es/ciclos/dam/lmsxi?ud=1`

- Permite enlazar con el elemento identificado como html del primer recurso:

`http://www.muralla.es/ciclos/dam/lmsxi#html`

- Es recomendable utilizar caracteres alfabéticos ingleses para denominar a la ruta (ni ñ, ni acentos, ni espacios) o transformarlos previamente. Por ejemplo:

`http://www.muralla.es/ciclos/dam/linguaxe de marcas`

debería de cambiarse por

`http://www.muralla.es/ciclos/dam/linguaxe%20p%de%20p%marcas`

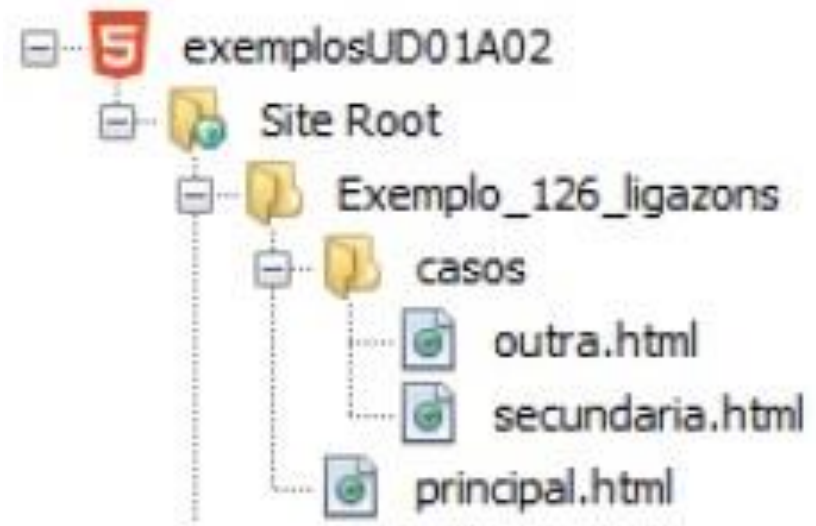
Enlaces

Una URL puede ser relativa, es decir, indicar la ruta al recurso desde la carpeta en la que está almacenada la página web actual, o dicho de otra manera, se elimina de la url todo aquello que se puede adivinar a partir de la información de contexto de la página web.

En este caso, se puede necesitar utilizar dos puntos (..) para acceder a la carpeta madre; el caracter / seguido del nombre de la carpeta hija, para acceder a ella; solamente el carácter /, para acceder al document root del servidor; o el carácter # para acceder a la propia página.



```
<!DOCTYPE html>
<!-- principal.html -->
<html>
<head>
<title>Exemplo de enlace relativo</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
<meta name="viewport" content="width=device-width"/>
</head>
<body>
<h1>Páxina principal</h1>
<p>
Enlace ao <a href="http://www.edu.xunta.es">portal educativo</a>
da Xunta de Galicia.
</p>
<p>
Enlace ao servizo de <a href="http://www.edu.xunta.es/correo">correo do portal
educativo</a> da Xunta de Galicia.
</p>
<div>
Enlace á <a href="casos/secundaria.html">páxina secundaria</a> deste sitio
web.
</div>
</body>
</html>
```



```
<!DOCTYPE html>
<!-- secundaria.html -->
<html>
<head>
<title>Exemplo de enlace relativo</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
<meta name="viewport" content="width=device-width"/>
</head>
<body>
<h1>Páxina secundaria</h1>
<div>Enlace relativo á <a href="../principal.html">páxina principal</a></div>
<div>Enlace relativo á <a href="outra.html">outra páxina da mesma carpeta que a
páxina actual</a></div>
</body>
</html>
```



```
<!DOCTYPE html>
<!-- outra.html -->
<html>
<head>
<title>Ejemplo de enlace relativo</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
<meta name="viewport" content="width=device-width"/>
</head>
<body>
<h1>Outra páxina</h1>
<div>Enlace relativo <a href="../principal.html">páxina principal</a></div>
<div>Enlace relativo <a href="secundaria.html">páxina secundaria</a></div>
</body>
</html>
```

Imágenes

Etiqueta	Descripción	
	Etiqueta baleira e en liña que permite incluír imaxes nos documentos.	
	Atributo	Descripción
	src = "url"	Indica a URL da imaxe. Os arquivos de imaxes para a web son: gif, jpg e png.
	alt = "texto"	Descripción curta da imaxe.
	height = "unidade_de_medida"	Indica a altura coa que se debe amosar a imaxe (non é obrigatorio pero recomendable que coincida coa altura orixinal da imaxe).
	width = "unidade_de_medida"	Indica a largura coa que se debe amosar a imaxe (non é obrigatorio pero recomendable que coincida coa altura orixinal da imaxe).

Imágenes

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Exemplo de imaxes</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
<meta name="viewport" content="width=device-width"/>
</head>
<body>
<p>Imaxe completa
      
Imaxe co ancho cambiado
      
</p>
<p>
Imaxe inexistente

</p>
<p>Gif animado
      
</p>
</body>
</html>
```

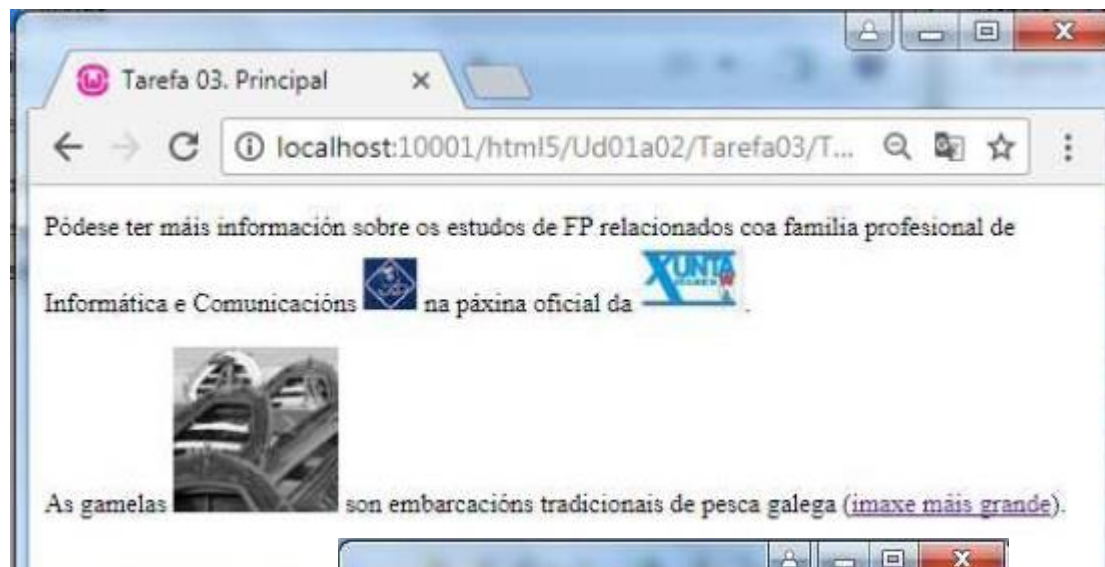
Tarefa 3. Crear páxinas web con enlaces e imaxes.

Crear un sitio web con dos páxinas que contengan imaxes, enlaces e imaxes con enlaces. La imagen de la Xunta de Galicia tiene un enlace a <http://www.edu.xunta.es/fp>.

El aspecto de la página principal, utilizando Google Chrome, tendrá que ser como el siguiente:

Tarefa 3. Crear páxinas web con enlaces e imáxenes.

El aspecto de la
página secundaria,
es decir, la que
tiene la imagen
más grande,
utilizando Google
Chrome, tendrá que
ser como el
siguiente:



TABLAS

The diagram illustrates the structure of a table titled "Cursos de diseño gráfico". The table has four columns: "Nombre", "Horas", "Plazas", and "Horario". It contains four rows of data. Labels with arrows point to various parts of the table: "título de tabla" points to the title; "cabecera de tabla" points to the first row (header); "cabecera de columna" points to the "Horario" header cell; "fila" points to the second row; "columna" points to the "Plazas" column; and "cabecera de fila" points to the first cell of the first data row ("Introducción a XHTML").

Nombre	Horas	Plazas	Horario
Introducción a XHTML	20	20	09:00 – 13:00
CSS avanzado	40	15	16:00 – 20:00
Taller de usabilidad	40	10	16:00 – 20:00
Introducción a AJAX	60	20	08:30 – 12:30

TABLAS

Etiqueta	Descripción	
<table>	Emprégase para definir unha táboa.Os compoñentes definiranse dentro desta etiqueta.	
	Atributo	Descripción
	summary="texto"	Describe o contido da táboa.
<tr>	Emprégase para definir unha fila da táboa.	
<td>	Emprégase para definir unha cela dentro dunha fila, é dicir, unha columna.	
	Atributo	Descripción
	colspan = "número"	Número de columnas que ocupa esa cela.
	rowspan = "número"	Número de filas que ocupa esa cela.
<th>	Emprégase para definir unha cela como cabeceira.	
	Atributo	Descripción
	colspan = "número"	Número de columnas que ocupa esa cela.
	rowspan = "número"	Número de filas que ocupa esa cela.
	scope="col, row, colgroup, rowgroup"	Indica as celas para as que é cabeceira: columna, fila, grupo de columnas ou grupo de filas.
<caption>	Emprégase para definir o título da táboa.	
<thead> <tbody> <tfoot>	Empréganse para estruturar a táboa nas zonas: cabeceira, corpo e pé. En XHTML tfoot ten que estar antes de tbody	

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Exemplo de tablas</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
<meta name="viewport" content="width=device-width"/>
</head>
<body>
<table border="1">
<caption>Tabla con este Título, pero...</caption>
<tbody>
    <tr><td>Curso</td><td>Horas</td><td>Prazas</td></tr>
    <tr><td>CSS</td><td>20</td><td>25</td></tr>
    <tr><td>HTML</td><td>20</td><td>40</td></tr>
    <tr><td>Total</td><td>40</td><td>65</td></tr>
</tbody>
</table>
</body>
</html>

```

Tabla con este Título,
pero sin: cabecera, pie,
fusión de filas, ni
columnas

Curso	Horas	Prazas
CSS	20	25
HTML	20	40
Total	40	65

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Exemplo de tablas</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
<meta name="viewport" content="width=device-width"/>
</head>
<body>
<table border="1">
<caption>Tabla con cabecera, pero...</caption>
<thead>
    <th scope="col">Curso</th>
    <th scope="col">#Horas</th>
    <th scope="col">#Plazas</th>
</thead>
<tbody>
    <tr><td>CSS</td><td>20</td><td>25</td></tr>
    <tr><td>HTML</td><td>20</td><td>40</td></tr>
    <tr><td>Total</td><td>40</td><td>65</td></tr>
</tbody>
</table>
</body>
</html>

```

Tabla con cabecera, pero
sin pie, fusión de filas, ni
columnas

Curso	#Horas	#Plazas
CSS	20	25
HTML	20	40
Total	40	65


```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Exemplo de tablas</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
<meta name="viewport" content="width=device-width"/>
</head>
<body>
<table border="1">
<caption>Tabla con cabecera y pie...</caption>
<thead>
<th scope="col">Curso</th>
<th scope="col">#Horas</th>
<th scope="col">#Plazas</th>
</thead>
<tbody>
<tr><td>CSS</td><td>20</td><td>25</td></tr>
<tr><td>HTML</td><td>20</td><td>40</td></tr>
</tbody>
<tfoot>
<th scope="row">Total</th>
<td>40</td>
<td>65</td>
</tfoot>
</table>
</body>
</html>

```

Tabla con cabecera y pie,
pero sin fusión de filas, ni
columnas

Curso	#Horas	#Plazas
CSS	20	25
HTML	20	40
Total	40	65


```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Exemplo de táboas</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
<meta name="viewport" content="width=device-width"/>
</head>
<body>
<table border="1">
<caption>Tabla con fusión de columnas</caption>
<thead>
<tr>
    <th colspan="3">Cursos</th>
</tr>
</thead>
<tr>
    <td>HTML</td><td>XHTML</td><td>CSS</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

Tabla con fusión de
columnas

Cursos		
HTML	XHTML	CSS

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Exemplo de táboas</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
<meta name="viewport" content="width=device-width"/>
</head>
<body>
<table border="1">
<caption>Tabla con fusión de filas</caption>
<tr>
    <td>HTML</td><td rowspan="3">Cursos de linguaxes Web</td>
</tr>
<tr>
    <td>XHTML</td>
</tr>
<tr>
    <td>CSS</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

Tabla con fusión de filas

HTML	Cursos de linguaxes Web
XHTML	
CSS	

Tarefa 4. Crear páginas web con tablas.

En esta tarea se crearan tres páginas web con tres formas distintas de horarios del grupo de Administración de sistemas informáticos y redes, tal y como se ve en las siguientes imágenes:

Tarefa 4. Crear páxinas web con tablas.

Tarefa 04. Opción 1

localhost:10001/html5/

Horario sen recreo e con módulos consecutivos repetidos

	Luns	Martes	Mércores	Xoves	Venres
16:00	SOR				FOL
16:50					
16:50	SOR	FOL	FOL		AW
17:40	SOR	FOL	SR	SOR	AW
18:30					
18:30	SR	SGI	SR	SOR	AW
19:20					
19:35	SR	SGI	AW	SOR	SGI
20:25					
20:25	EIE	SGI	AW	SR	SGI
21:15					
21:15			EIE	SR	
22:05					

Tarefa 04. Opción 2

localhost:10001/html5/

Horario sen recreo e sen módulos consecutivos repetidos

	Luns	Martes	Mércores	Xoves	Venres
16:00					FOL
16:50					
16:50	SOR		FOL		
17:40		FOL			
17:40			SR		AW
18:30					
18:30	SR			SOR	
19:20					
19:35	SR	SGI			SGI
20:25			AW		
20:25	EIE			SR	
21:15					
21:15			EIE		
22:05					

Tarefa 04. Opción 3

localhost:10...

Horario con recreo e con módulos consecutivos repetidos cando quedan cortados polo recreo

	Luns	Martes	Mércores	Xoves	Venres
16:00					FOL
16:50					
16:50	SOR		FOL		
17:40		FOL			
17:40			SR	SOR	AW
18:30					
18:30	SR	SGI			
19:20					
RECREO					
19:35	SR	SGI	AW	SOR	SGI
20:25					
20:25	EIE			SR	
21:15					
21:15			EIE		
22:05					

FORMULARIOS

Etiqueta	Descripción	
<form>	Etiqueta de bloque empregada para inserir un formulario na páxina.	
	Atributo	Descripción
	action = "url"	Indica a URL que se encarga de procesar os datos do formulario.
	method = "post ou get"	Indica o método HTTP utilizado para enviar o formulario. O método post permite enviar máis datos, permite enviar arquivos adxuntos e non se mostra a información enviada na ventá do navegador.

FORMULARIOS

Etiqueta en línea empleada para insertar un control en un formulario.

	Atributo
<input>	type = "text password checkbox radio submit reset file hidden image button"

FORMULARIOS . INPUT .

text	<input type="text" value="Pepe"/>
password	<input type="password" value="*****"/>
checkbox	<input type="checkbox"/> Dirección <input checked="" type="checkbox"/> Técnico <input checked="" type="checkbox"/> Empregado
radio	<input type="radio"/> Home <input checked="" type="radio"/> Muller
submit	Botón de envío do formulario ao servidor. <input type="submit" value="Enviar"/>
reset	Botón que devolve o formulario ao seu estado inicial. <input type="reset" value="Restablecer"/>
file	<input type="file" value="Seleccionar archivo"/> Ningún arquivo seleccionado É necesario que <form> teña os atributos method="post" e enctype="multipart/form-data". En HTML non existen restricións sobre o número, tipo ou tamaño dos arquivos, pero os servidores normalmente engaden restricións por motivos de seguridade.
hidden	Emprégase para engadir información oculta no formulario.
image	<input type="image" value="checkmark"/> Botón personalizado cunha imaxe.
button	<input type="button" value="Gardar Cambios"/> Botón con value="Gardar Cambios". Debería de ter asociada algunha funcionalidade, por exemplo con JavaScript.

FORMULARIOS. INPUT.

name = "texto"	Asigna un nome ao control (imprescindible para que o servidor poida procesar a a información).
value = "texto"	Valor inicial do control. No caso dos controis submit, reset e button, tamén é o texto que aparece dentro do botón.
alt = "texto"	Descrición do control.
size="tamaño visibe"	Para os tipos text e password e indica o número de caracteres visibles.
maxlength="tamaño permitido"	Para os tipos text e password e indica o número máximo de caracteres permitidos.
checked="checked"	Para os tipos checkbox e radiobutton e permite indicar a opción que aparece inicialmente seleccionada.
disabled="disabled"	Permite desactivar o control, polo que o seu valor non se envía ao servidor.
readonly="readonly"	Permite marcar o contido dun control como de só lectura, polo que non se poderá modificar.
src="URL"	Indica a URL da imaxe, para os controis que precisen de imaxes.

FORMULARIOS. TEXTAREA.

Etiqueta en liña empregada para incluír un área de texto nun formulario. O texto contido aparece dentro do recadro e é o valor por defecto que se envía ao servidor se non se teclea nada.

Permite escribir texto dentro....|

<textarea>

| Atributo | Descrición |
|------------------------------|--|
| name = "texto" | Asigna un nome ao control (imprescindible para que o servidor poida procesar a información). |
| rows = "número" | Número de filas que amosará a área de texto. |
| cols = "número" | Número de columnas que amosará a área de texto. |
| maxlength="tamaño permitido" | En HTML 5 permite indicar o número máximo de caracteres permitidos. |

FORMULARIOS. SELECT.

| <select> | Etiqueta en liña empregada para incluír unha lista despregable nun formulario que incluírá cada unha das opcións da lista. Adopta varias formas dependendo dos valores dos atributos. | |
|----------|---|--|
| | Atributo | Descrición |
| | name = "texto" | Asigna un nome ao control (imprescindible para que o servidor poida procesar a información). |
| | size = "número" | Número de filas da lista que se amosan (por defecto, unha). |
| | multiple = "multiple" | Permite seleccionar máis dun elemento. |

FORMULARIOS. OPTION.

<option>

Etiqueta en liña empregada para definir cada elemento dunha lista despregable.

- selecciona -

Sen estudos

Primarios

Secundaria

Bacharelato

| Atributo | Descrición |
|-----------------------|---|
| selected = "selected" | Indica se o elemento aparece seleccionado por defecto ao cargarse a páxina. |
| value = "texto" | O valor que se envía ao servidor cando o usuario elixe dita opción. |

FORMULARIOS

La etiqueta `<form>` no puede contener directamente las etiquetas de los controles, según la sintaxis XHTML, pero puede contenerlas dentro de: listas, tablas, divisiones, párrafos, cabeceras, y `fieldset`.

| Etiqueta | Descripción |
|-------------------------------|--|
| <code><fieldset></code> | Etiqueta de bloque que agrupa varios controles. |
| <code><legend></code> | Etiqueta en línea que es el título del <code>fieldset</code> . |

FORMULARIOS

Los controles pueden ir acompañados de algún texto explicativo que puede ser marcado de varias maneras, una de ellas es con `<label>`.

| Etiqueta | Descripción | |
|----------|-------------------------------|--|
| <label> | Título dun control. | |
| | Atributo | Descripción |
| | for = "identificador_control" | Permite acceder ao control directamente ao facer clic riba do texto de label; para iso, o control debe levar o atributo id cun valor único para a páxina web que coincida co valor de for. |

FORMULARIOS EN HTML5

HTML 5 dispone de nuevos tipos de input y nuevos atributos. Alguno de ellos están enumerados a continuación. Los detalles de estas novedades, surgirán con la experimentación y la ayuda en línea de un IDE, (NetBeans, Visual Studio Code, etc).

NUEVOS TIPOS PARA INPUT

Se indican mediante valores en el atributo type y facilitan al usuario la introducción de tipos específicos de datos, evitando posibles errores que puedan surgir al escribir estos campos.

| Tipo | Descripción |
|----------------|--|
| email | Permite introducir un endereço de correo electrónico. |
| url | Permite introducir unha URL. |
| tel | Permite introducir un teléfono. |
| search | Campo de procura de información. |
| number | Permite introducir un número, mediante atributos extra, pódese definir o máximo, mínimo e o intervalo entre un valor e o seguinte. |
| range | Permite introducir un número entre un máximo e un mínimo mediante unha barra de desprazamento. |
| color | Permite seleccionar unha cor. |
| date | Permite seleccionar unha data nun calendario. |
| month | Permite seleccionar un mes nun calendario. |
| week | Permite seleccionar unha semana nun calendario. |
| time | Permite seleccionar unha hora. |
| datetime | Permite seleccionar data e hora internacional. |
| datetime-local | Permite seleccionar data e hora local. |

Novos atributos de input

| Atributo | Descrición |
|--------------|--|
| placeholder | Amosa un texto que aparece por defecto nas etiquetas <input> e que desaparece cando se selecciona o elemento. |
| autofocus | Indica o elemento do formulario que estará seleccionado por defecto ao cargar a páxina. Só pode haber un por páxina, de haber máis, só se ten en conta o primeiro. |
| autocomplete | Indica se neste elemento está ou non activa a opción de autocompletado. |
| required | Indica que ese campo é obrigatorio. Se non está cumprimentado, non se enviará o formulario e o navegador amosará un erro. |
| max | Indica o valor máximo que pode tomar un campo numérico. |
| min | Indica o valor mínimo que pode tomar un campo numérico. |
| step | Indica o intervalo entre distintos valores nun campo numérico. |

Etiqueta <datalist>

| Etiqueta | Descripción | |
|------------|--|-----------------------------|
| <datalist> | Está asociada aos <input> de tipo text, email, tel e url. Permite despregar unha lista con diferentes valores asociados a etiquetas. A etiqueta input debe levar o atributo list co valor do identificador da lista (atributo id de datalist). Pode utilizarse, por exemplo, nun campo de tipo text, para que se mostre unha lista de DNI co nome dun estudante ao seu carón; o nome do estudante sería a etiqueta, e o DNI sería o valor enviado ao servidor cando se selecciona dita opción. | |
| <option> | Cada opción da lista. | |
| | Atributo | Descripción |
| | value="valor do elemento da lista" | Valor que se selecciona. |
| | Label="etiqueta do elemento da lista" | Etiqueta asociada ao valor. |

Tarefa 5. Criar páginas web com formulários.

ELEMENTOS MULTIMEDIA

HTML5 mejora substancialmente las etiquetas de HTML de versiones anteriores, ofreciendo soporte integrado para audio y vídeo, sin necesidad de instalar aplicaciones externas (plug-ins).

| Etiqueta | | Descripción |
|------------------|------------|---|
| <embed> | | Define un contedor para unha aplicación externa (plug-in). |
| <audio>,< video> | | Especifica un modo normalizado de incluír audio/vídeo nunha páxina web, sen necesidade de aplicacións externas (plug-ins). Os formatos máis utilizados na web son: mp3 para audio, mp4 para video e ogg para audio ou video, webm para video. |
| | Atributo | Descripción |
| | src | Permite indicar a ruta do arquivo. |
| | autoplay | Indica que o arquivo debe reproducirse de forma automática ao cargarse a páxina. |
| | controls | Indica que deben amosarse os controis para iniciar, deter e pausar o aquivo. |
| | loop | Indica que o arquivo debe volver a reproducirse outra vez cando acaba. |
| | autobuffer | Indica que o arquivo debe descargarse completamente antes de empezar a reproducirse. |
| | width | Indica o ancho (en píxeles) do ancho da pantalla na que se reproduce o vídeo (só para vídeo). |
| | height | Indica o ancho (en píxeles) do ancho da pantalla na que se reproduce o vídeo (só para vídeo). |
| <source> | | Como non todos os navegadores soportan os mesmos formatos de vídeo, podemos ofertar varios formatos diferentes na páxina web mediante a etiqueta <source>. |
| <object> | | Permite incrustar unha páxina ou arquivo dentro doutra. |

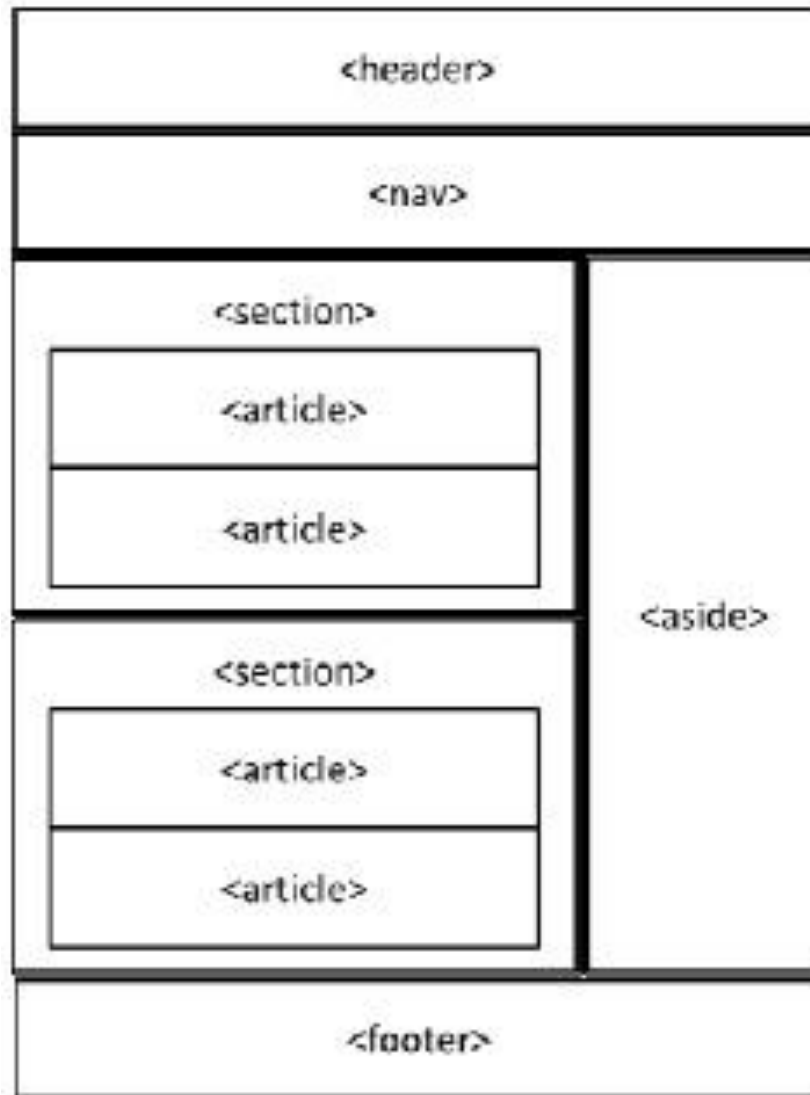
ESTRUCTURA SEMÁNTICA DE LA PÁGINA HTML5

HTML 5 posee etiquetas que permiten estructurar la página. Estos elementos semánticos, facilitan la labor de las herramientas que analizan las páginas, y simplifican la aplicación de estilos para obtener el aspecto deseado.

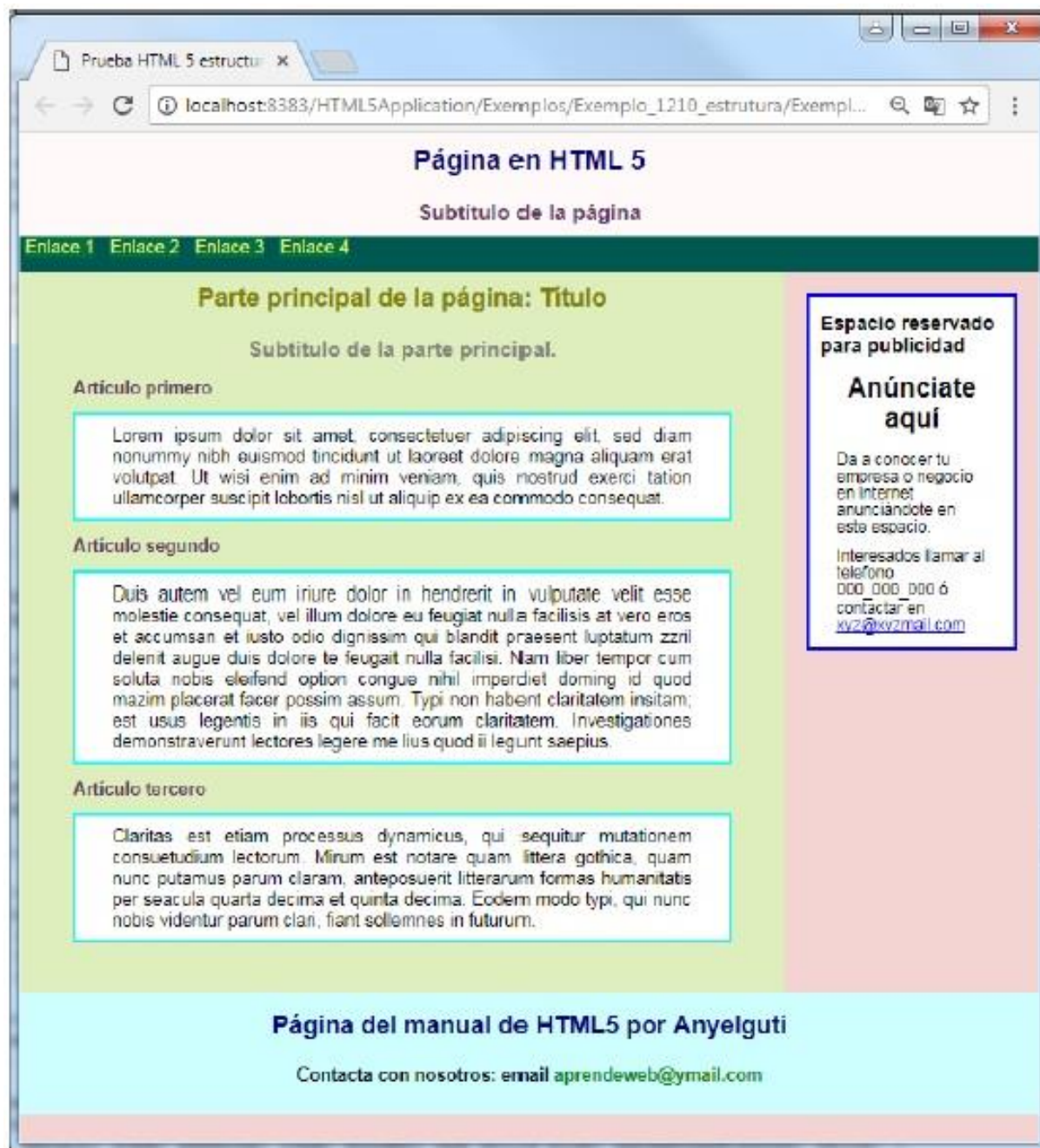
| Etiqueta | Descripción |
|-----------|---|
| <header> | Define a cabeceira da páxina. |
| <nav> | Define os menús de navegación.Unha parte da páxina con ligazóns a outras partes da páxina ou a outras páxinas. |
| <footer> | Define o pé de páxina ou sección. |
| <section> | Define unha sección xeral dentro dun documento. Define un grupo de contido dunha temática común. |
| <article> | Define artigos: unha composición completa, autocontida nun documento que pode ser distribuída ou reutilizada de forma independente. |
| <aside> | Define un contido (aparte) da páxina distinto do que o rodea. Emprégase, por exemplo, para contido publicitario, outros elementos de navegación, etc. |

ESTRUCTURA SEMÁNTICA DE LA PÁGINA HTML5

Una colocación bastante usual de las cajas de cada etiqueta anterior, es la siguiente:



ESTRUCTURA SEMÁNTICA DE LA PÁGINA HTML5



1.3 Tarefas

As tarefas propostas son as seguintes.

- Tarefa 1. Crear a primeira páxina web.
- Tarefa 2. Crear páxinas web con listas.
- Tarefa 3. Crear páxinas web con ligazóns e imaxes.
- Tarefa 4. Crear páxinas web con táboas.
- Tarefa 5. Crear páxinas web con formularios.

FORMULARIOS EN HTML5

HTML 5 dispón de novos tipos de input e novos atributos. Algún deles están enumerados a continuación. Os detalles destas novidades, xurdirán coa experimentación e a axuda en liña de NetBeans.

Hoy en día el lenguaje de marcas por excelencia es XML, que es un lenguaje de marcas multipropósito que permite definir otros lenguajes de marcas, estandarizado por el W3C; es descendiente directo de SGML, del que también desciende HTML.

A continuación se exponen algunos de los lenguajes de marcas más destacados (la mayor parte de ellos definidos mediante XML), clasificados según su ámbito de aplicación:

Texto importante