



Lenguaje de marcas. XML. Ejercicios sobre XML bien formado

Enunciado:

Los siguientes documentos no están bien formados. Corrija los errores y compruebe con NetBeans que son documentos bien formados (si para corregir algún error hay que inventarse una etiqueta o atributo, utilice un nombre que tenga relación con la información contenida en el documento).

1. Películas (wfd_01.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<pelicula>
  <titulo>Con faldas y a lo loco</titulo>
  <director>Billy Wilder</director>
</pelicula>
<pelicula>
  <director>Leo McCarey</director>
  <titulo>Sopa de ganso</titulo>
</pelicula>
<autor />barto</autor>
```

2. Deportistas (wfd_02.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<deportistas>
  <deportista>
    <deporte Atletismo />
    <nombre>Jesse Owens</nombre>
  </deportista>
  <deportista>
    <deporte Natación />
    <nombre>Mark Spitz</nombre>
  </deportista>
</deportistas>
```

3. Texto (wfd_03.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<texto>
  <Titulo>XML explicado a los niños</titulo>
  <párrafo>El <abreviatura>XML</abreviatura>define cómo crear
    lenguajes de marcas.</párrafo>
  <párrafo>Las marcas se añaden a un documento de texto
    para añadir información.</párrafo>
  <http://>www.example.org</http://>
</texto>
```

4. Información geográfica (wfd_04.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<geografia mundial>
  <pais>
    <pais>España</pais>
    <continente>Europa</continente>
    <capital></capital nombre="Madrid">
  </pais>
</geografia mundial>
```

5. Programas (wfd_05.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<programas>
  <programa nombre="Firefox" licencia="GPL" licencia="MPL" />
  <programa nombre="OpenOffice.org" licencia="LGPL" />
  <programa nombre="Inkscape" licencia="GPL" />
</programas>
```

6. Mundiales de fútbol (wfd_06.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<mundiales-de-futbol>
  <mundial>
    <pais="España" />
    <1982 />
  </mundial>
</mundiales-de-futbol>
```

7. Medios de transporte (wfd_07.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<mediosDeTransporte>
  <bicicleta velocidad="v<100km/h" />
  <patinete velocidad maxima="50 km/h" />
</mediosDeTransporte>
```

Estos ejercicios forman parte del curso "XML: Lenguaje de Marcas Extensible" disponible en <http://www.mclibre.org> Autor: Bartolomé Sintés Marco



Esta obra está bajo una [licencia de Creative Commons](http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).