

Rúbrica de Evaluación No. – 1 Drill 4				
Indicadores	Puntaje			
	Insuficiente	Suficiente	Bueno	Excelente
<p>Consumes una API utilizando método Fetch.</p>	<p>No consume API.</p> <p>1</p>	<p>Utiliza el método Fetch de manera deficiente, sin poder consumir la API indicada.</p> <p>12</p>	<p>Utiliza Fetch y consume la API indicada, pero comete errores en la ejecución, sin poder alcanzar el resultado esperado.</p> <p>15</p>	<p>Utiliza Fetch y consume la API de manera correcta, alcanzando el resultado deseado.</p> <p>20</p>
<p>Realiza buen manejo de funciones asíncronas y promesas para el consumo de la API.</p>	<p>No utiliza ni intenta consumir la API.</p> <p>1</p>	<p>Intenta utilizar promesas o funciones asíncronas, según sea necesario, sin conseguir el resultado esperado.</p> <p>12</p>	<p>Utiliza promesas o funciones asíncronas según sea necesario, fallado en alguna parte del procedimiento.</p> <p>15</p>	<p>Utiliza promesas o funciones asíncronas según sea necesario, alcanzando de óptima manera el resultado esperado.</p> <p>20</p>
<p>Maneja eventos JavaScript para dar dinamismo a la página web.</p>	<p>No utiliza eventos JavaScript.</p> <p>1</p>	<p>Utiliza eventos que no funcionan correctamente.</p> <p>12</p>	<p>Se aplican eventos JavaScript que consiguen dar dinamismo, pero erra en algunos de ellos.</p> <p>15</p>	<p>Utiliza eventos JavaScript para dar dinamismo a la página web de manera adecuada.</p> <p>20</p>
<p>Utiliza clases, objetos y herencias en caso de corresponder.</p>	<p>No utiliza clases, objetos ni herencia en ningún momento.</p> <p>1</p>	<p>Utiliza clases, pero no logra crear objetos a partir de estas ni generar herencia.</p> <p>12</p>	<p>Utiliza objetos, pero no logra aplicar el potencial del uso de este recurso.</p> <p>15</p>	<p>Utiliza objetos adecuadamente para alcanzar la solución a la problemática planteada.</p> <p>20</p>
<p>Utiliza iteradores y condicionales para alcanzar el resultado esperado.</p>	<p>No realiza iteradores ni condicionales.</p> <p>1</p>	<p>Utiliza iteradores y condicionales, pero no logra alcanzar el objetivo para el cual se utiliza.</p> <p>12</p>	<p>Utiliza arreglos y condicionales, pero no logra utilizarlos en cada parte del código que lo requiere.</p> <p>15</p>	<p>Utiliza adecuadamente iteradores y condicionales para alcanzar la solución a la problemática planteada.</p> <p>20</p>
Puntaje total	5	60	75	100