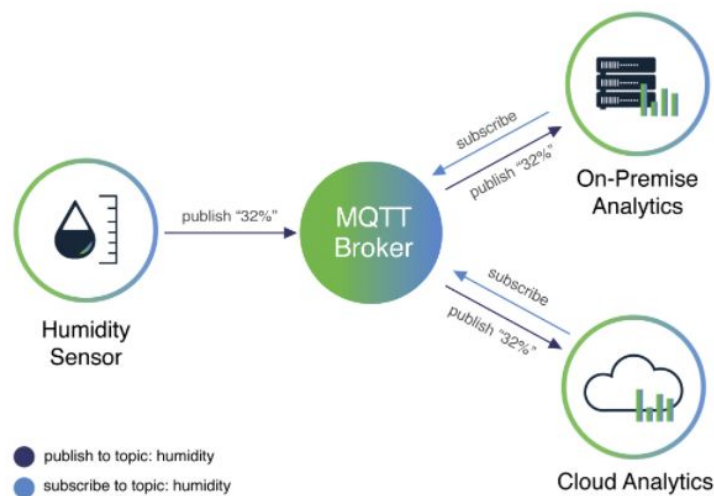


MQTT++

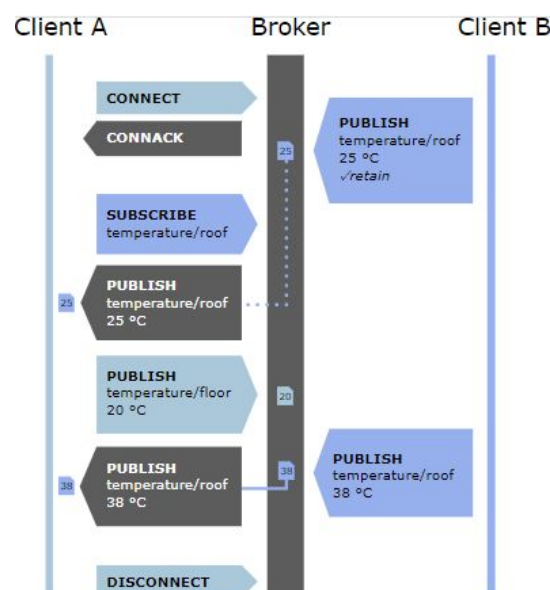
MQTT (Message Queueing Telemetry Transport) es un protocolo de tipo publish-subscribe utilizado en IoT para intercambiar mensajes entre dispositivos.

[Wikipedia: Arquitectura MQTT](#)

El sistema consiste en un servidor llamado *broker* al que se conectan dispositivos clientes que publican o se suscriben a un *tópico*. El tópico tiene asociado un valor. Ambos, tópico y valor son cadenas de caracteres.



La idea del trabajo es simular este sistema en un programa en C++. Las entidades que deberían simularse serían: broker, subscribers y publishers. Hay que soportar las primitivas del protocolo implementándolas como llamados a métodos de objetos.



[MQTT Tutorial](#)