

GUÍA PARA LA INSTALACIÓN DE LA APLICACIÓN
REALIZADA EN JAVASCRIPT

INTEGRANTES

DORA MARLEN FERNANDEZ

HERNAN JAVIER GUÍO

CARLOS DANIEL QUINTANA

ADRIANA LUCÍA VILLAMIZAR

GESTIÓN DE PROYECTOS

UNIVERSIDAD DE PAMPLONA

2020

1. REQUERIMIENTOS

El siguiente procedimiento puede realizarse en los sistemas operativos Windows y distribuciones de Linux.

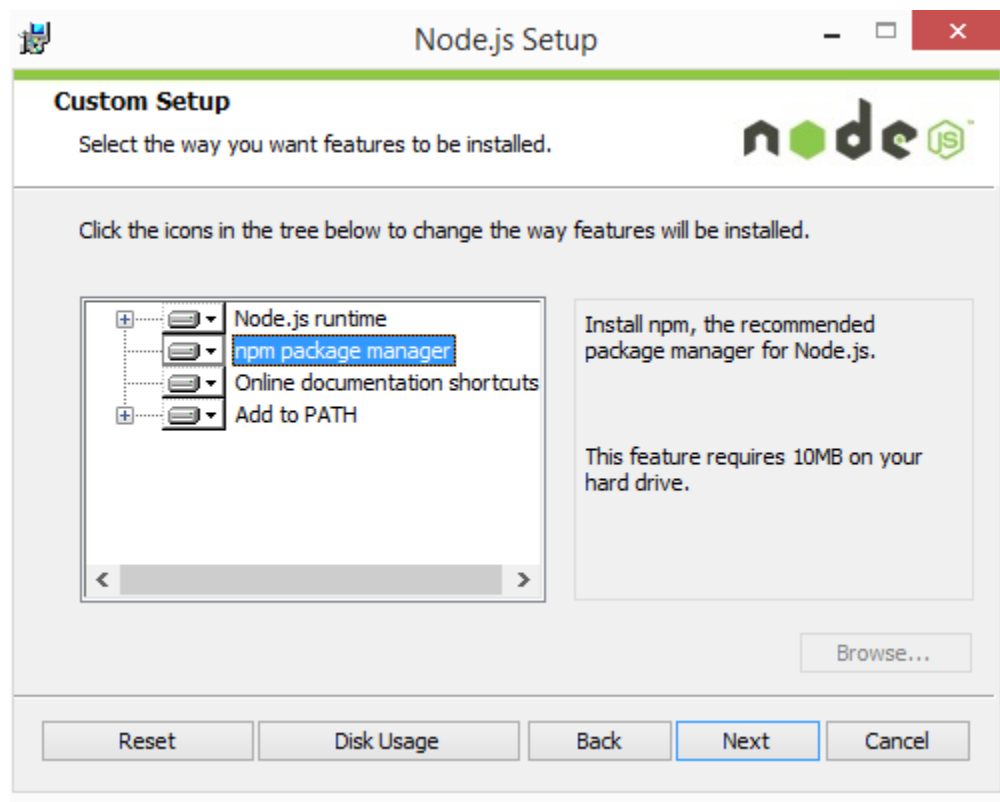
Para realizar el servidor con Javascript se necesita de las siguientes aplicaciones:

- **Node JS**, como entorno de ejecución del código Javascript.
- **NPM** (Node Packet Manager), como gestor de paquetes por defecto para Node JS.
- **PostgreSQL**, como gestor de base de datos.

El primer paso será descargar el instalador de Node JS de la página oficial nodejs.org/download/.

Seguiremos el proceso estándar del instalador, teniendo presente las siguientes condiciones:

- Incluir en la instalación NPM.
- Añadir las variables de entorno.



Por último reiniciamos la máquina.

Para probar la instalación podemos probar los siguientes comandos de prueba que vienen incluidos con Node JS.

```
C:\>node -v  
v10.15.3  
  
C:\>npm -v  
6.4.1
```

2. PROYECTO

Una vez verificada la instalación, descargaremos el proyecto y ejecutaremos el siguiente comando en la carpeta donde se ubique el archivo package.json:

```
C:\>npm install
```

Procederemos ahora verificar la instalación de uno de los módulos esenciales para nuestra aplicación, el cual permite el uso de PostgreSQL como motor de bases de datos:

```
C:\>npm install pg
```

3. BASE DE DATOS

Hemos de tener en cuenta a la hora de utilizar este proyecto de usar el script SQL unificado para la generación de la base de datos EFI, y con credenciales de usuario 'efi' y contraseña 'efi'.

4. SERVIDOR

Para iniciar nuestro servidor simplemente ejecutaremos el siguiente comando dentro de la carpeta del proyecto:

```
C:\>npm start
```

Que por defecto iniciará el servidor en el puerto 3000.

