

Estándar de Contabilización

Propósito	Proporcionar las reglas sobre cuales LDC se cuentan y cuáles no, así como las etiquetas que se utilizarán para contar diferentes tipos de LDC
Líneas de Código (LDC) que NO se cuentan	<ul style="list-style-type: none"> • Líneas en blanco (vacías o con solo espacios o tabuladores) • Líneas que solo contengan comentarios • Líneas que solo contengan un "{" o un "}"
LDC que SÍ se cuentan	<ul style="list-style-type: none"> • Líneas con estatutos (cada LDC lógica deberá escribirse en una línea física) • Líneas con importación de librerías o directivas de compilador • Líneas con declaración de clases y métodos
Identificación de cada parte	<ul style="list-style-type: none"> • En la línea inmediata superior a la primer LDC de cada parte se escribirá el comentario "//_p=NNN" dónde "NNN" es el nombre de la parte Por ejemplo: <pre>//_p=Calculos import java.lang.Math.*; public class Calculos ...</pre> • Esta etiqueta marca el inicio de una parte. El fin es marcado por el inicio de otra parte o por el final del archivo. • El nombre de la parte puede repetirse en varias etiquetas "//_p". En tal caso se suman las LDC de todas las partes con el mismo nombre
Identificación de cada ítem	<ul style="list-style-type: none"> • En la línea inmediata superior al inicio de cada ítem se escribirá el comentario "//_i" Por ejemplo: <pre>//_i public double AproxValue (double x, int dof)</pre> • No es necesario marcar los getters y setters con esta etiqueta, a menos de que contengan código relevante.
Identificación de LDC Base	<ul style="list-style-type: none"> • En la línea inmediata superior al lugar donde se haya insertado código base (<u>copiado</u> de otro lado o <u>generado automáticamente</u> por un IDE) "//_b=#" dónde "#" es la cantidad de LDC base Por ejemplo, si se trajeron 162 LDC de otra clase: <pre>//_b=162</pre> • Puede haber más de una etiqueta "//_b" dentro de una parte (indicando que se copiaron varios bloques de código). En tal caso se suman las LDC base de todas las etiquetas.
Identificación de LDC borradas	<ul style="list-style-type: none"> • Cada vez que se borre una o más LDC del <u>código base</u> se escribirá en tal lugar el comentario "//_d=#" donde "#" es la cantidad de LDC que se borraron Por ejemplo, si se borraron 13 LDC se escribirá: <pre>//_d=13</pre>
Identificación de las LDC modificadas	<ul style="list-style-type: none"> • Cada vez que se modifique una LDC del <u>código base</u>, se escribirá al final de tal LDC el comentario "//_m" Por ejemplo: <pre>if (i < 2) then //_m</pre>