

Requerimientos del Programa 2

Utilizando el proceso **PSP1**, escribe un programa que:

- Lea del teclado el nombre de uno o más archivos que contienen código fuente que compila exitosamente (el nombre del archivo puede tener cualquier extensión)
- Lea del disco estos archivos y en cada uno cuente las Líneas de Código (LDC).
- Utilizando las reglas de conteo descritas en el estándar de contabilización, realiza los siguientes cálculos en cada parte:
 - Cuenta el total de LDC que tiene la parte (llamémosle T)
 - Utilizando las etiquetas de conteo calcula:
 - La cantidad de ítems que tiene la parte (llamémosle I)
 - Las LDC base (llamémosle B)
 - Las LDC borradas (llamémosle D)
 - Las LDC modificadas (llamémosle M)
 - Calcula las LDC agregadas (llamémosle A) con la siguiente fórmula: $A = T - B + D$
 - Basado en estos datos, clasifica la parte de acuerdo con el siguiente criterio:

Tipo de parte	Criterio
BASE	$B > 0$ y ($M > 0$ o $D > 0$ o $A > 0$)
NUEVA	$B = 0$ y $M = 0$ y $D = 0$ y $A > 0$
REUSADA	$B > 0$ y $M = 0$ y $D = 0$ y $A = 0$

En cualquier otro caso existe un **error**

- Durante todo el proceso de leer y contar cada una de las partes, lleva un contador global (diferente a los anteriores) que cuenta el total de LDC de TODOS los archivos (pueden haber LDC afuera de las partes).
- Escriba en pantalla y en un archivo llamado “**ConteoLDC.txt**” la anterior información siguiendo el siguiente formato (“NNNN” es el nombre de la parte y “xx” es un entero ≥ 0):

```
PARTES BASE:
NNNN: T=xx, I=xx, B=xx, D=xx, M=xx, A=xx
NNNN: T=xx, I=xx, B=xx, D=xx, M=xx, A=xx
.
.
.
NNNN: T=xx, I=xx, B=xx, D=xx, M=xx, A=xx
-----
PARTES NUEVAS:
NNNN: T=xx, I=xx
NNNN: T=xx, I=xx
.
.
.
NNNN: T=xx, I=xx
-----
PARTES REUSADAS:
NNNN: T=xx, I=xx, B=xx
NNNN: T=xx, I=xx, B=xx
.
.
.
NNNN: T=xx, I=xx, B=xx
-----
Total de LDC=xx
```

Otras características que **debe** cumplir el programa:

- No utilizará ningún GUI para operar (funcionará desde la consola)
- Debe estar construido con programación orientada a objetos
- Debe contar con al menos 3 clases “relevantes”, de las cuales **al menos una** es BASE (la clase que contiene el “main” se cuenta como una de estas 3 clases)
- El **único** código que puede ser reutilizado es el de tu programa 1
- Debe manejar apropiadamente (no tronar) **todas** las condiciones normales y **de excepción**
- Debe pasar exitosamente **todos** los casos de prueba:
 - Los diseñados por ti **en la fase de diseño**, y
 - Los siguientes 2 casos de prueba (es obligatorio incluirlos en el Diseño de las Pruebas):

Objetivo de la prueba	Instrucciones y datos de entrada	Resultados Esperados
Probar un archivo con datos	Teclear en pantalla: test1.src	PARTES BASE: Cuenta: T=84, I=2, B=38, D=12, M=2, A=58 Cliente: T=43, I=4, B=21, D=10, M=5, A=32 ----- PARTES NUEVAS: Banco: T=31, I=3 ----- PARTES REUSADAS: ----- Total de LDC=162
Probar dos archivos con datos	Teclear en pantalla: Test2a.src Test2b.src	PARTES BASE: Lista: T=39, I=4, B=65, D=35, M=3, A=9 ----- PARTES NUEVAS: ----- PARTES REUSADAS: Nodo: T=25, I=1, B=25 ----- Total de LDC=69