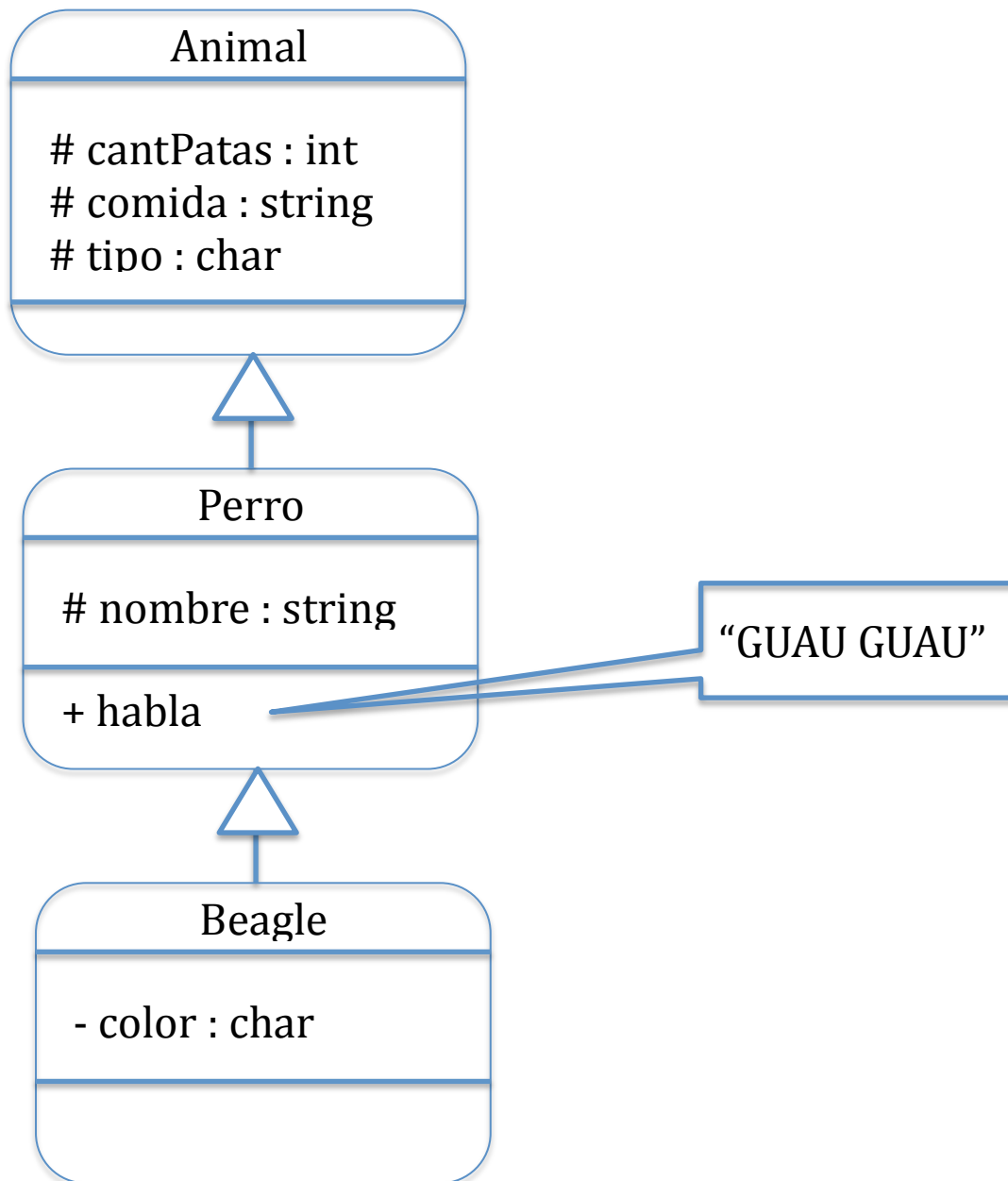


Realiza el problema Overloaded Clock Class del Tutoring 24/7

Implementa las siguientes clases:



Todas las clases deberán tener los métodos get's y set's, así como el constructor de default y el constructor con todos los atributos. Además deberá contener un método mostrarDatos, el cual desplegará los atributos separados por espacio entre atributos y salto de línea al final.

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
#include "Beagle.h"
```

```
int main(){
    int p1, p2, p3,p4;
    string c1, c2, c3, c4;
    string n2, n3, n4;
    char col3, col4;
    char t1,t2,t3,t4;

    cin >> p1>>c1>>t1;
    cin >> p2>>c2>>t2>>n2;
    cin >> p3>>c3>>t3>>n3>>col3;
    cin >> p4>>c4>>t4>>n4>>col4;

    Animal pato(p1,c1,t1);
    Perro chihuahua(p2,c2,t2,n2);
    Beagle snoopy(p3,c3,t3,n3,col3);
    Beagle superCan;

    pato.muestraDatos();
    chihuahua.muestraDatos();
    snoopy.muestraDatos();

    superCan.setCantPatas(p4);
    superCan.setComida(c4);
    superCan.setNombre(n4);
    superCan.setTipo(t4);
    superCan.setColor(col4);
    cout<<superCan.getCantPatas()<<"-"<<superCan.getComida()<<"-"
        <<(superCan.getTipo()=='S'?"SALVAJE":"DOMESTICO")<<"-"
        <<superCan.getNombre()<<"-"
        <<(superCan.getColor()=='B'?"BICOLOR":"TRICOLOR")<<"-"
        <<superCan.habla()<<endl;
}
```