TECNICA PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS CON EL APOYO DEL COMPUTADOR:

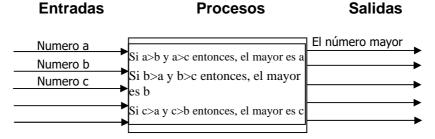
Enunciado: Diseñar un algoritmo que lea tres números A, B, C y visualice en pantalla el valor del más grande. Se supone que los tres valores son diferentes.

PASOS:

1. Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos

Elemento	Valor
	Numero a
	Numero b
Captura de Datos	Numero c
	Si a>b y a>c entonces, el mayor es a
Operaciones Aritmáticas	Si b>a y b>c entonces, el mayor es b
Operaciones Aritméticas	Si c>a y c>b entonces, el mayor es c
	¿Cuál es el valor más grande?
Preguntas	
Fregunias	
	Los tres valores son diferentes.
Observaciones	

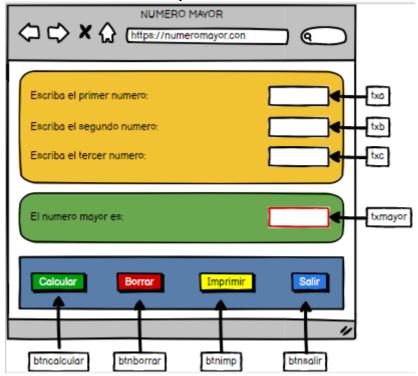
2. Diagrama Entrada - Proceso - Salida



3. Análisis de Procesos Aritméticos

Si a>b y a>c entonces, el mayor es a			
Si b>a y b>c entonces, el mayor es b			
Si c>a y c>b entonces, el mayor es c			

4. Diseño Interfaz Hombre - Máquina



5. Algoritmos

Paso	Descripción					
0	Inicio					
1	Declara primer numero					
2	Leer a					
3	Declarar segundo numero					
4	Leer b					
5	Declarar tercer numero					
6	Leer c					
7	Si a>b y a>c entonces, mayor =a					
8	Si b>a y b>c entonces, mayor =b					
9	Si c>a y c>b entonces, mayor =c					
10	Escribir mayor					
11	Fin					

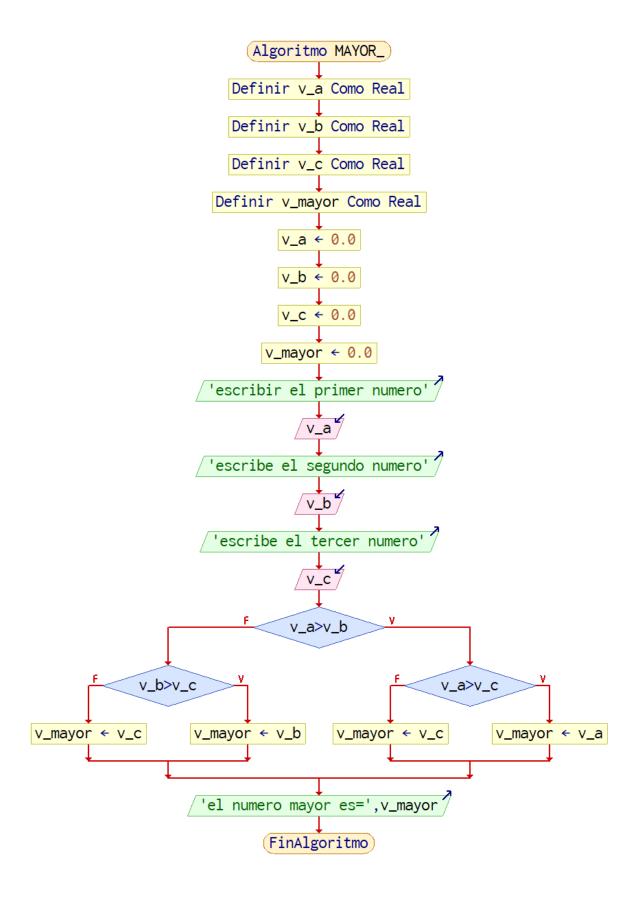
6. Tabla de Datos

Identificador	Tipo	Tipo Dat ó	Valor	Ámbito		0	Observations	Do sumo entro si é n
			Inicial	Ε	Р	S	Observaciones	Documentación
a	Variable	Real	0,0	Е				Variable donde se va a
								almacenar un dato ingresado
								por el usuario.
b	Variable	Real	0,0	Е				Variable donde se va a
								almacenar un dato ingresado
								por el usuario.
c	Variable	Real	0,0	Е				Variable donde se va a
								almacenar un dato ingresado
								por el usuario.
mayor	Variable	Real	0,0		P	S		Variable donde se va a
								almacenar una de las
								respuestas de una operación
								aritmética.

7. Tabla de Expresiones Aritméticas y Computacionales

Expresiones Aritméticas	Expresiones Computacionales
Si a>b y a>c entonces, mayor =a	Si $(v_a)>(v_b)$ y $(v_a)>(v_c)$, entonces, $(v_mayor)=(v_a)$
Si b>a y b>c entonces, mayor =b	Si $(v_b)>(v_a)$ y $(v_b)>(v_c)$, entonces, $(v_mayor)=(v_b)$
Si c>a y c>b entonces, mayor =c	Si $(v_c)>(v_a)$ y $(v_c)>(v_b)$, entonces, $(v_mayor)=(v_c)$

8. Diagrama de Flujo de Datos



9. Prueba de Escritorio

Esta en el Excel

10. Pseudocódigo

```
Algoritmo MAYOR
       // ENUNCIADO=6. Pag 146. EJEMPLO 4.15 Diseñar un programa que lea tres números A,
B, C y visualice en pantalla el valor del más grande.
       // Se supone que los tres valores son diferentes.
       // HECHO POR: HERNAN ALBERTO LONDOÑO VELEZ
       // FECHA:03/03/2023
       // VERSION: 1.0
       // Definir
       Definir v_a Como Real // VARIABLE QUE ALMACENA EL VALOR INTRODUCIDO DE A
       Definir v b Como Real // VARIABLE QUE ALMACENA EL VALOR INTRODUCIDO DE B
       Definir v_c Como Real // VARIABLE QUE ALMACENA EL VALOR INTRODUCIDO DE C
       Definir v_mayor Como Real // VARIABLE QUE ALMACENA EL RESULTADO DE UNA
OPERACION
       // VALOR INICIAL:
       v a <- 0.0
       v b <- 0.0
       v c <- 0.0
       v_mayor <- 0.0
       // INTRODUCCION DE INFORMACION
       Escribir 'escribir el primer numero'
       Leer v_a
       Escribir 'escribe el segundo numero'
       Leer v b
       Escribir 'escribe el tercer numero'
       Leer v c
       // PROCESO Y SALIDA
       Si v a>v b Entonces // SE DECIDE SI EL VALOR DE A ES MAYOR QUE EL VALOR DE B PARA
OBTENER EL NUMERO MAYOR
              Si v_a>v_c Entonces // SE DECIDE SI EL VALOR DE A ES MAYOR QUE EL VALOR DE C
PARA OBTENER EL NUMERO MAYOR
                     v_mayor <- v_a // EL NUMERO MAYOR ES EL VALOR DE A
              SiNo
                     v_mayor <- v_c // EL NUMERO MAYOR ES EL VALOR DE C
              FinSi
       SiNo
              Si v b>v c Entonces // SE DECIDE SI EL VALOR DE B ES MAYOR QUE LE VALOR DE C
PARA OBTENER EL NUMERO MAYOR
                     v mayor <- v b // EL NUMERO MAYOR ES EL VALOR DE B
```

```
SiNo

v_mayor <- v_c // EL NUMERO MAYOR ES EL VALOR DE C

FinSi

Escribir 'el numero mayor es=',v_mayor

FinAlgoritmo
```