1. Ejercicio 04 MRUA problema resuelto

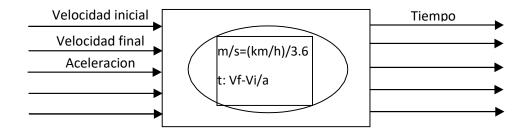
Un cuerpo posee una velocidad inicial de 12 m/s y una aceleración de 2 m/s2 ¿Cuánto tiempo tardará en adquirir una velocidad de 144 Km/h?

R//

1- Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos

Elemento	Val	or
Captura de Datos	Velocidad inicial 12m/s	
	Velocidad final 144km/h	
	aceleración 2m/s2	
	Velocidad final se multiplic entre 3600= Vf en m/s	a por 1000 y se divide
Operaciones Aritméticas		
	Tiempo: velocidad final me	nos velocidad inicial=(x)
	(x) dividido entre aceleraci	ón =tiempo
<u>Preguntas</u>		
	¿Cuánto tiempo tardará	
	en adquirir una velocidad de 144 Km/h?	
Observaciones		

2- Diagrama Entrada - Proceso - Salida



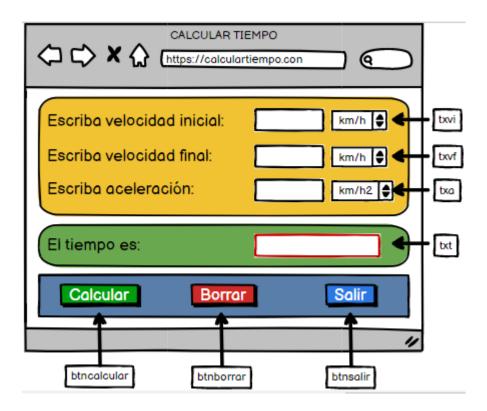
3- Análisis de Procesos Aritméticos

Para pasar velocidad final de (km/h) a (m/s), tomo (km/h) y lo divido entre 3.6

Para calcular tiempo tomo velocidad final y lo resto con velocidad final= (Y)

(Y) lo divido entre aceleración = tiempo

4- Diseño Interfaz Hombre - Máquina



5- Algoritmos

Paso	Descripción			
0.	Inicio			
1.	Declarar variable de velocidad inicial			

	Leer variable de velocidad inicial (vi)
3.	Declarar variable de medición de velocidad inicial
4.	Leer variable de medición de velocidad inicial (m/s)
5.	Declarar variable de velocidad final
6.	Leer variable de velocidad final (vf)
7.	Declarar variable de medición de velocidad final
8.	Leer variable de medición de velocidad final (km/h)
9.	Declarar variable de aceleración
10.	Leer variable de aceleración (a)
11.	Si (vi) tiene medición de (km/h), (vi) se divide entre 3.6,
	= (vi2)
12.	(vi2) =(vi)
13.	Si (vf) tiene medición de (km/h), (vf) se divide entre 3.6,
	=(vf2)
14.	(vf2) =(vf)
15.	Si (a) tiene medición de (km/h2), (a) se divide entre
	12960 =(a2)
16.	(a2) =(a)
17.	Tomo (vf2) y lo resto con (vi2) = (vf_vi)
18.	Tomo (vf_vi) y lo divido entre (a) = (t)
19.	Escribo (t) como resultado de aceleración
20.	FIN

6. Tabla de Datos

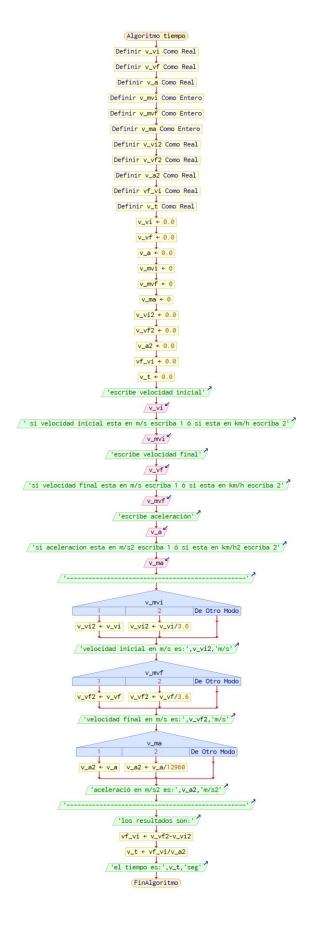
Identificador	Time.	Tipo Dato	Valor	Ár	nbit	0	Observaciones	Documentación
	Tipo		Inicial	Е	Р	S		
vi	Variable	Real	0.0	Е				Variable donde se va a
								almacenar un dato ingresado
								por el usuario.
vf	Variable	Real	0.0	Е				Variable donde se va a
								almacenar un dato ingresado
								por el usuario.
a	Variable	Real	0.0	Е				Variable donde se va a
								almacenar un dato ingresado
								por el usuario.
mvi	variable	entero	0	E				Variable donde se va a
								almacenar un dato ingresado
								por el usuario.
mvf	variable	entero	0	Е				Variable donde se va a
								almacenar un dato ingresado
								por el usuario.
ma	variable	entero	0	Е				Variable donde se va a
								almacenar un dato ingresado
								por el usuario.
a2	variable	Real	0.0		P			Variable donde se va a
								almacenar una de las
								respuestas de una operaci ó n
								aritm é tica.
vi2	variable	Real	0.0		P			Variable donde se va a
								almacenar una de las
								respuestas de una operaci ó n
								aritm é tica.
vf2	variable	Real	0.0		P			Variable donde se va a
								almacenar una de las

						respuestas de una operaci ó n aritm é tica.
vf_vi	variable	Real	0.0	P		Variable donde se va a almacenar una de las respuestas de una operación aritmética.
t	variable	Real	0.0	P	S	Variable donde se va a a almacenar una de las respuestas de una operación aritmética.

7. Tabla de Expresiones Aritméticas y Computacionales

Expresiones Aritméticas	Expresiones Computacionales
Si (mvi) es (km/h) entonces: (vi) / 3.6 = (vi2)	Si (v_mvi) es (km/h) entonces: (v_vi) / 3.6 = (v_vi2)
Si (mvf) es (km/h) entonces: (vf) / 3.6 = (vf2)	Si (v_mvf) es (km/h) entonces: (v_vf) / 3.6 = (v_vf2)
Si (ma) es (km/h2) entonces: (a) / 12960 = (a2)	Si (v_ma) es (km/h2) entonces: (v_a) / 12960 = (v_a2)
vf_vi=(vf)-(vi)	vf_vi=(v_vf)-(v_vi)
t: vf_vi/a	v_t=(vf_vi) / (v_a2)

8. Diagrama de Flujo de Datos



9. Prueba de Escritorio

Esta en el Excel

10. Pseudocódigo

```
Algoritmo tiempo
       // ENUNCIADO:Un cuerpo posee una velocidad inicial de 12 m/s y una aceleración de 2
m/s2 ¿Cuánto tiempo tardará en adquirir una velocidad de 144 Km/h?
       // CREADO POR: HERNAN ALBERTO LONDOÑO VELEZ
       // VERSION=1.0
      // FECHA=22/02/2023
      // DEFINIR:
       Definir v_vi Como Real // VARAIABLE QUE ALAMACENA EL VALOR DE VELOCIDAD INICIAL
       Definir v vf Como Real // VARAIBLE QUE ALAMACENA EL VALOR DE VELOCIDAD FINAL
       Definir v a Como Real // VARIABLE QUE ALAMCENA EL VALOR DE ACELERACION
       Definir v mvi Como Entero // VARIABLE QUE ALMACENA LA MEDICION DE VELOCIDAD DE
VELOCIDAD INICIAL
       Definir v_mvf Como Entero // VARIABLE QUE ALMACENA LA MEDICION DE VELOCIDAD DE
VELOCIDAD FINAL
       Definir v_ma Como Entero // VARIABLE QUE ALAMCENA LA MEDICION DE ACELERACION
       Definir v_vi2 Como Real // VARIABLE QUE ALMACENA EL VALOR DE VELOCIDAD INICIAL EN
M/S
       Definir v vf2 Como Real // VARIABLE QUE ALMACENA EL VALOR DE VELOCIDAD FINAL EN
M/S
       Definir v_a2 Como Real // VARIABLE QUE ALMACENA EL VALOR DE ACELERACION EN M/S2
       Definir vf vi Como Real // VARIABLE QUE ALMACENA EL RESULTADO DE UNA OPERACION
ARITMETICA DE VF-VI
       Definir v t Como Real // VARIABLE QUE ALMACENA EL RESULTADO DE UNA OPERACION
ARITMETICA, DE TIEMPO
       // VALOR INICIAL:
```

```
v_vi <- 0.0
v_vf <- 0.0
v_a <- 0.0
v_mvi <- 0
v_mvf <- 0
v_ma <- 0
v_vi2 <- 0.0
v_vf2 <- 0.0
v_a2 <- 0.0
vf_vi <- 0.0
v_t <- 0.0
// INICIO
// ENTRADA DE DATOS
Escribir 'escribe velocidad inicial'
Leer v_vi
// ENTRADA DE DATOS
Escribir ' si velocidad inicial esta en m/s escriba 1 ó si esta en km/h escriba 2'
Leer v_mvi
// ENTRADA DE DATOS
Escribir 'escribe velocidad final'
Leer v_vf
// ENTRADA DE DATOS
Escribir 'si velocidad final esta en m/s escriba 1 ó si esta en km/h escriba 2'
Leer v_mvf
// ENTRADA DE DATOS
Escribir 'escribe aceleración'
Leer v_a
// ENTRADA DE DATOS
Escribir 'si aceleracion esta en m/s2 escriba 1 ó si esta en km/h2 escriba 2'
```

```
Leer v_ma
       Escribir '-----'
       // PROCESO
       Segun v_mvi Hacer // SE CONVIERTE KM/H A M/S DE VELOCIDAD INICIAL
              1:
                     v_vi2 <- v_vi
              2:
                     v_vi2 <- v_vi/3.6
       FinSegun
       Escribir 'velocidad inicial en m/s es:',v_vi2,'m/s'
       // PROCESO
       // PROCESO
       Segun v_mvf Hacer // SE CONVIERTE KM/H A M/S DE VELOCIDAD FINAL
              1:
                    v_vf2 <- v_vf
              2:
                     v_vf2 <- v_vf/3.6
       FinSegun
       Escribir 'velocidad final en m/s es:',v_vf2,'m/s'
       // PROCESO
       // PROCESO
       Segun v_ma Hacer // SE CONVIERTE KM/H AL CUADRADO EN M/S AL CUADRADO DE
ACELERACION
              1:
                     v_a2 <- v_a
              2:
                     v_a2 <- v_a/12960
       FinSegun
       Escribir 'aceleració en m/s2 es:',v_a2,'m/s2'
```

```
// PROCESO

Escribir '------'

Escribir 'los resultados son:'

// SALIDA

vf_vi <- v_vf2-v_vi2 // PARA OBTERNER LA VARIANLE VF_VI, SE RESTA VELOCIDAD FINAL

CON VELOCIDAD INICIAL

v_t <- vf_vi/v_a2 // PARA OBTENER TIEMPO, SE DIVIDE VF_VI ENTRE ACELERACION

// SALIDA

Escribir 'el tiempo es:',v_t,'seg'

// FIN

FinAlgoritmo
```