

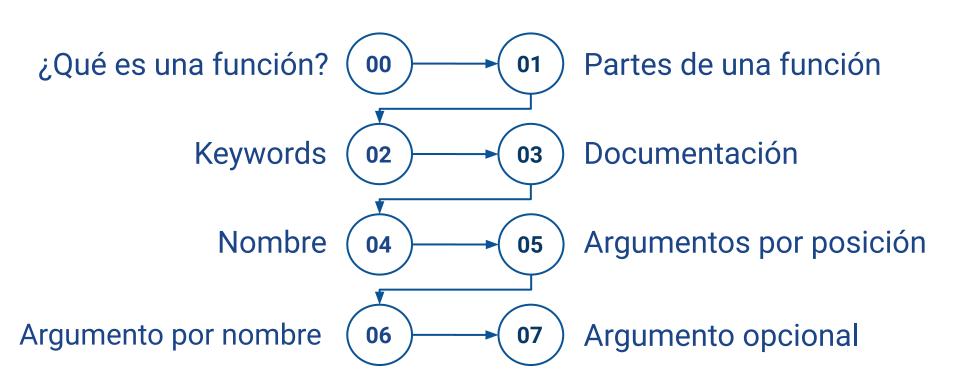


# Funciones

Programación y Laboratorio I



#### **Funciones**





# ¿Qué es una función?

Una función es simplemente un "fragmento" de código que se puede usar una y otra vez, en lugar de escribirlo varias veces.



# ¿Qué es una función?

Las funciones permiten a los programadores dividir o descomponer un problema en partes más pequeñas, cada una de las cuales realiza una tarea particular.



#### Partes de una función

```
Keyword
            Nombre
                                      Argumento opcional
                        Argumento
   def calcula precio con iva(valor sin iva,iva=21):
      '''Documentación'''
      resultado = valor sin iva * (1+(iva/100))
      return resultado
Documentación
                    Variable local
                                      Valor de retorno
```



#### Partes de una función

```
def calcular_precio_con_iva(valor_sin_iva,iva=21):
    '''Suma el IVA al precio, por defecto toma 21%'''
    resultado = valor_sin_iva * (1+(iva/100))
    return resultado

print(calcular_precio_con_iva(100))  # 121.0
print(calcular_precio_con_iva(100,10.5))  # 110.5
```



# **Keyword: def y return**

El uso de **def** nos permite crear una función para que la función devuelva uno o varios valores, debemos usar **return**.

```
def funcion_suma(a, b):
    return a + b

suma = funcion_suma(33,1)
print("La suma es", suma)
```



#### Documentación

Es importante documentar las funciones.

```
def sumar(variable a, variable b):
   * * *
   Indicar que hace
  Que parámetros acepta
  Que devuelve
   return variable a + variable b
```



#### Nombre

Las funciones y las variables se deberán escribir en formato snake\_case.

Las palabras separadas por barra baja (underscore) en vez de espacios y con la primera letra de cada palabra en minúscula.

precio\_con\_iva



### Argumento por posición

Los argumentos posicionales son la forma más básica e intuitiva de pasar parámetros.

```
def resta(variable_a, variable_b):
    return variable_a-variable_b

print(resta(15, 5)) # 10
```



### Argumento por nombre

Otra forma de llamar a una función, es usando el nombre del argumento con = y su valor.

```
def resta(variable_a, variable_b):
    return variable_a-variable_b

print(resta(variable_b=5,variable_a=15)) # 10
```



# **Argumento opcional**

Permite tener una función con algún parámetro opcional, que pueda ser usado o no dependiendo de diferentes circunstancias.

```
aux = 12
print(resta(variable_b = 12, variable_a=2)) # -10
print(resta(12,2)) # 10
```

def resta(variable a, variable b,variable c=1):

return variable a-variable b



# Parametros con tipo

Es posible documentar los tipos de los parámetros que espera recibir una función.

```
def resta(variable_a:int, variable_b:int=5):
    return variable_a-variable_b

print(resta(variable_a=15)) # 10
```



# Retorno con tipo

La -> (flecha) se usa para documentar el valor de retorno de una función.

```
def resta(variable_a:int)-> int:
    return variable_a-1

print(resta(15)) # 14
```