

# **Unidad 1: Conceptos Principales de Programación Orientada a Objetos**

Ejemplo - Clases/Objetos - UML

René Rolando Elizalde Solano rrelizalde@utpl.edu.ec

Abril - Agosto 2020



#### Ejemplo - Objetos - UML - Dia-UML

Entidad o Sustantivo: Persona

**Atributos, características**: nombre, apellido, edad, identificación

Comportamiento, métodos: establecerNombre

establecerApellido

establecerEdad

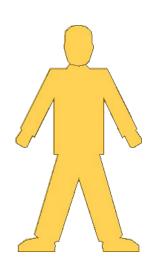
establecerIdentificacion

obtenerNombre

obtenerApellido

obtenerEdad

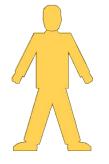
obtenerIdentificacion



Problemática



#### Ejemplo - Objetos - UML - Dia-UML



Atributos, características: identificación

Comportamiento, métodos: establecerIdentificacion

objetoPersona 1

Clase Persona

objetoPersona 2



objetoPersona 3

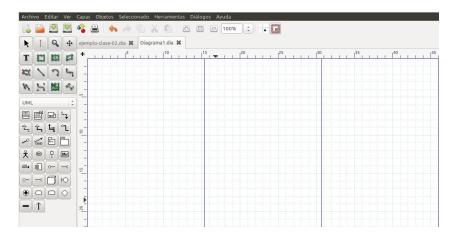




#### Ejemplo - Objetos - UML - Dia-UML



## Abrir el programa DIA-UML





Ejemplo - Clases/Objetos - UML - Dia-UML



 Seleccionar en el menú de opciones de diagramas: UML

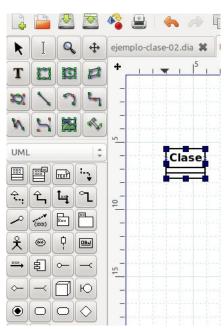




#### Ejemplo - Clase - UML - Dia-UML

## Universidad Técnica Particular de loja Ingeniería en Computación





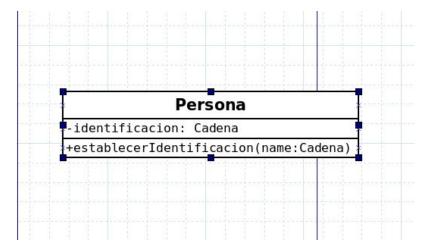
 Seleccionar y arrastrar la opción de diagrama de clase.





#### Ejemplo - Clase - UML - Dia-UML

 Crear la clase que se necesite, en función de lo analizado.





#### Ejemplo - Objetos - UML - Dia-UML

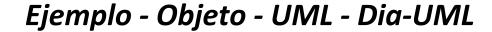
## Universidad Técnica Particular de loja Ingeniería en Computación





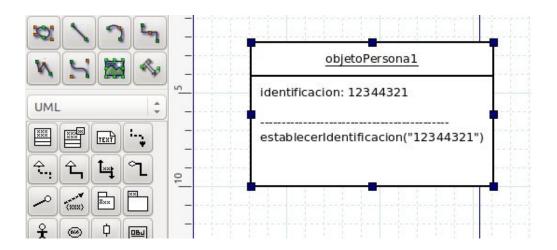
 Seleccionar la opción de diagrama de objetos.







 Crear el objetos (os) que se necesite, en función de lo analizado.

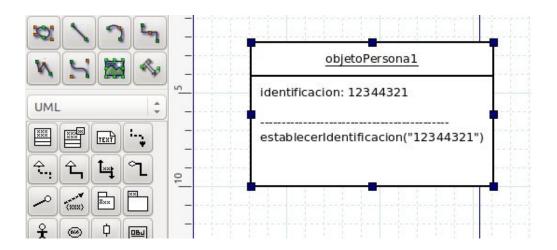




#### Ejemplo - Objeto - UML - Dia-UML



 Crear el objetos (os) que se necesite, en función de lo analizado.

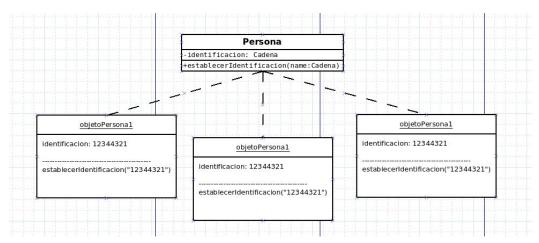




# Ejemplo - Clases/Objetos - UML - Dia-UML



 Vista del diagrama de clase y diagrama de objetos



Para denotar la relación entre la clase y los objetos, se puede usar una línea entrecortada.



## Gracias