

Unidad 1: Conceptos Principales de Programación Orientada a Objetos

Ejemplo - Objetos - UML

René Rolando Elizalde Solano rrelizalde@utpl.edu.ec

Abril - Agosto 2020



Ejemplo - Objetos - UML - Dia-UML

Entidad o Sustantivo: Persona

Atributos, características: nombre, apellido, edad, identificación

Comportamiento, métodos: establecerNombre

establecerApellido

establecerEdad

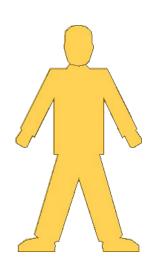
establecerIdentificacion

obtenerNombre

obtenerApellido

obtenerEdad

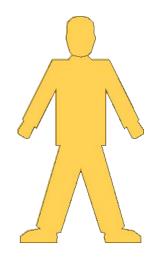
obtenerIdentificacion



Problemática

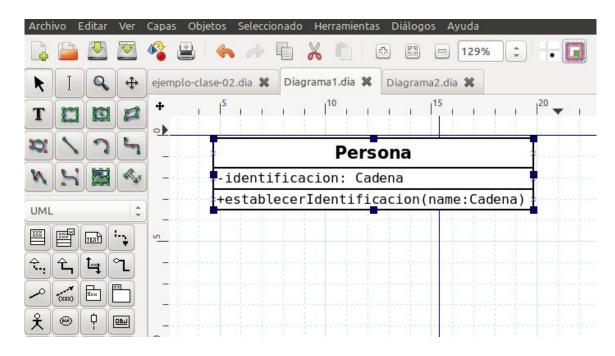
Programación Orientada a Objetos - René Rolando Elizalde Solano





Entidad Persona

Ejemplo - Objetos - UML - Dia-UML

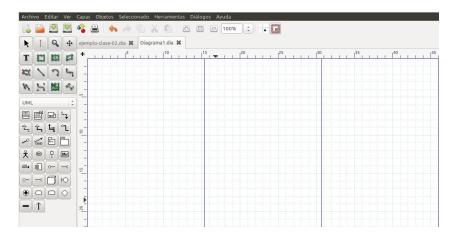




Ejemplo - Objetos - UML - Dia-UML



Abrir el programa DIA-UML





Universidad Técnica Particular de loja Ingeniería en Computación



 Seleccionar en el menú de opciones de diagramas: UML





Universidad Técnica Particular de loja Ingeniería en Computación





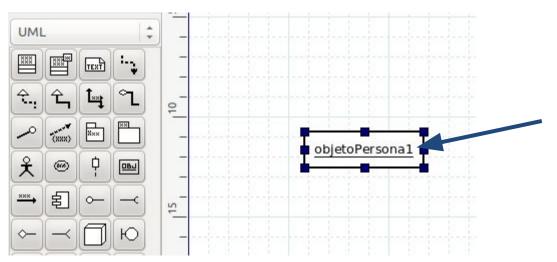
 Seleccionar la opción de diagrama de objetos.

Programación Orientada a Objetos - René Rolando Elizalde Solano



Universidad Técnica Particular de loja Ingeniería en Computación Seleccionar y arrastrar el elemento que permite crear diagrama de un objetos





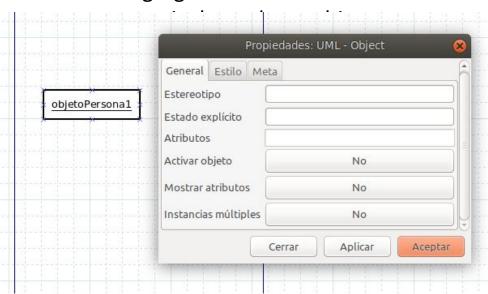
- Al dar clic sobre el diagrama, podemos indicar el nombre del objeto.
- Seguir las normas de escritura de objetos





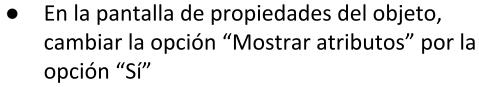
Ejemplo - Objetos - UML - Dia-UML

- Dar doble clic sobre el diagrama del objeto.
- Se visualiza una pantalla donde se puede agregar los valores característicos o





Universidad Técnica Particular de loja Ingeniería en Computación

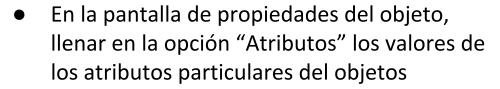




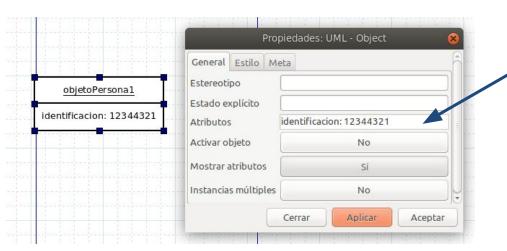




Universidad Técnica Particular de loja Ingeniería en Computación





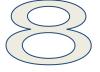


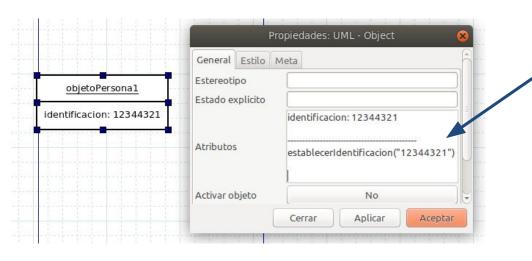
Si necesita agregar más valores al atributo, debe agrandar el "textArea" de la opción "Atributos".



Ejemplo - Objetos - UML - Dia-UML

 Si se necesita, hacer referencia a los métodos o comportamientos del objeto; en la pantalla de propiedades del objeto usar el campo: "Atributos" (solo como referencia).





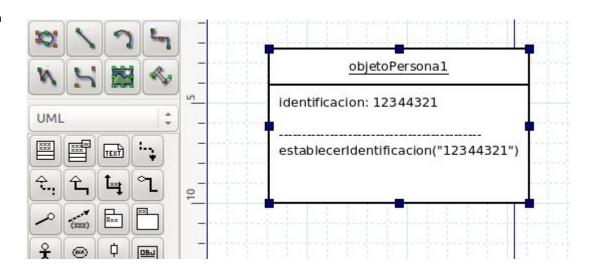
Después de agregar los atributos podemos separar mediante una línea entre cortada; luego listar los atributos del objeto.



Ejemplo - Clases - UML - Dia-UML

Universidad Técnica Particular de loja Ingeniería en Computación





- Podemos editar el nombre del nombre, atributos y métodos del objeto.
- Finalmente podemos guardar el archivo en formato .dia
- Exportar a imagen el diagrama realizado.



Gracias