

// Clase con el método Main

```
package manejoarchivos;

import javax.swing.JOptionPane;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        // Para elegir una opcion de la accion que deecemos hacer
        String respuesta = JOptionPane.showInputDialog(null, "Opcion (1) Para ingrsar "
            + "nuevos estudiantes\nOpcion (2) para leer registro de estudiantes ", "Menu", 3);
        int opcion = Integer.parseInt(respuesta); // Para poder transformar una cadena a entero
        // switch para llamar a los metodos
        switch (opcion) {
            case 1:
                IngresarEstudiantes.registroEstudiantes();

            case 2:
                LeerRegistro.leerRegistro();
                break;
            default:
                // Mensaje para cuando el usuario escogio una opcion incorrecta
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "El numero que ingreso es"
                    + " incorrecto, vuelva a intentar por favor", "Aviso", 3);
        }
    }
}
```

// Clase con el método que permite crear el archivo de los estudiantes e ingresar los datos de ellos

```
package manejoarchivos;

import java.io.File;
import java.io.FileWriter;
import java.io.PrintWriter;
import javax.swing.JOptionPane;

public class IngresarEstudiantes {

    public static void registroEstudiantes() {

        File archivo = new File("estudiantes.txt"); // Ruta relativa
        FileWriter escribir; // Para escribir dentro de un archivo
        // Variables
        String nombre = "", dir = "", email = "", cedula = "", edad = "";
        int dato = 0;
        boolean bandera = true;
        // Condicion para saber si el archivo existe
        if (!archivo.exists()) {
            try {
                archivo.createNewFile(); // Si no existe procese a crearlo
            } catch (Exception e) {
            }
        }

        while (bandera == true) { // Ciclo repetitivo que nos permite seguir
            // ingresando datos sin volver a ejecutar el programa
            try {
                // nos permite ingresar los datos a traves de un panel gracioso
```

```

// a JOptionPane.showInputDialog
nombre = JOptionPane.showInputDialog(null, "Digite el nombre: ",
    "Solicitando datos", 3);
dir = JOptionPane.showInputDialog(null, "Digite la Direccion: ",
    "Solicitando datos", 3);
email = JOptionPane.showInputDialog(null, "Digite el Email: ",
    "Solicitando datos", 3);
edad = JOptionPane.showInputDialog(null, "Digite la Edad: ",
    "Solicitando datos", 3);
cedula = JOptionPane.showInputDialog(null, "Digite la cedula: ",
    "Solicitando datos", 3);
escribir = new FileWriter(archivo, true); // mos permite escribir
// dentro del archivo
PrintWriter linea = new PrintWriter(escribir);
// Es lo que se va escribir en cada linea del archivo
linea.println("Nombre: " + nombre);
linea.println("Direccion: " + dir);
linea.println("Email: " + email);
linea.println("Edad: " + edad);
linea.println("Cedula: " + cedula);
escribir.close(); // Permite cerrar cuando acaba de escribir los datos
// Pregunta al usuario si quiere ingreasar mas datos
dato = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "¿Desea "
    + "ingresar más estudiantes?");

if (dato == 1) { // Condicion para cerrar el ciclo e ingreso de datos
    bandera = false;
}

} catch (Exception e) {
}

```

```
    }  
    }  
}
```

//Clase con el método que nos permite Leer el Registro de los estudiantes

```
package manejoarchivos;
```

```
import java.io.BufferedReader;
```

```
import java.io.File;
```

```
import java.io.FileReader;
```

```
import javax.swing.JOptionPane;
```

```
public class LeerRegistro {
```

```
    public static int leerRegistro() {
```

```
        // Variables
```

```
        String nombre = "", dir = "", email = "", cedula = "", edad = "";
```

```
        int dato = 0;
```

```
        boolean bandera = true;
```

```
        File archivo2 = new File("estudiantes.txt"); // Ruta relativa del archivo
```

```
        // Condicion para saber si el archivo existe
```

```
        if (!archivo2.exists()) {
```

```
            try {
```

```
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "El archivo no existe");
```

```
            } catch (Exception e) {
```

```
            }
```

```
        }
```

```
        FileReader leer; // Nos permite leer dentro del archivo
```

```

BufferedReader almacenamiento; // Permite leer todos los datos almacenados

String cadena = "";

int cont = 0;

try {

    leer = new FileReader(archivo2); // leer primera linea

    almacenamiento = new BufferedReader(leer);

    cadena = "";

    // Ciclo que itera hasta que lea todas las cadenas

    while (cadena != null) {

        try {

            cont++;

            cadena = almacenamiento.readLine();

            nombre = cadena;

            cadena = almacenamiento.readLine();

            dir = cadena;

            cadena = almacenamiento.readLine();

            email = cadena;

            cadena = almacenamiento.readLine();

            edad = cadena;

            cadena = almacenamiento.readLine();

            cedula = cadena;

            // permite saber cuando terminar de leer en el archivo

            if (cadena != null) {

                // JOptionPane.showMessageDialog nos permite leer todos

                // los datos de las lineas del archivo en una panel

                JOptionPane.showMessageDialog(null, "" + nombre

                    + "\n" + dir + "\n" + email + "\n " + edad + "\n "

                    + cedula, "Mostrar Reguistro " + cont, 1);

            }

        } catch (Exception e) {

        }

    }

}

```

```
    }  
    almacenamiento.close(); // Cierra el almacenamiento de datos  
    leer.close(); // Cierra la lectura de datos  
} catch (Exception e) {  
}  
return dato;  
}  
}
```