

Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Unidad 3: Manejo de Estructuras

Manejo de estructuras estáticas

René Rolando Elizalde Solano rrelizalde@utpl.edu.ec

Abril - Agosto 2020



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

- Los arreglos son tipo de dato estructurados que se forman por un conjunto de elementos:
 - Del mismo tipo (Ejemplo Java)
 - Diferente tipo (Ejemplo Python)

"Hector Zaruma" }:

Tomado de: López Román, Leobardo. (2013) Metodología de la programación orientada a objetos. México

```
// Declaramos un arreglo de tipo String
                            String [] dias = new String[7];
                           // Declaramos un arreglo de tipo double
                            double [] ventasDias = new double[7];
// String [] estudiantes = new String[4];
String [] estudiantes = {"José Rivera", "Ana Marquez", "Luis Valverde",
                           double [] notas = {19.2, 10, 13.1, 12.9};
```



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

- Los arreglos son tipo de dato estructurados que se forman por un conjunto de elementos:
 - Del mismo tipo (Ejemplo Java)
 - Diferente tipo (Ejemplo Python)

Tomado de: López Román, Leobardo. (2013) Metodología de la programación orientada a objetos. México

```
lista = []
```

```
lista2 = [1, 2, 3, 4, 5]

for l in lista2:
    print(l)

1
2
3
4
5
```

```
lista3 = ["Loja", "Quito", "Cuenca"]
for l in lista3:
    print(l)
```







Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

- Los arreglos son tipo de dato estructurados que se forman por un conjunto de elementos:
 - Del mismo tipo
 - Diferente tipo

Tomado de: López Román, Leobardo. (2013) Metodología de la programación orientada a objetos. México

```
public class Ejemplos {
12
          public static void main(String[] args) {
13 -□
              // Declaración de arreglos
14
              String [] lista = new String[3];
15
16
              lista[0] = "Loja";
              lista[1] = "Quito";
17
18
              lista[2] = "Cuenca";
19
              for (int i = 0; i < lista.length; i++) {
21
                  System.out.println(lista[i]);
22
23
24
              for (String listal : lista) {
                  System.out.println(listal);
25
26
27
28
29
```



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

- Los arreglos son tipo de dato estructurados que se forman por un conjunto de elementos:
 - Del mismo tipo
 - Diferente tipo

Tomado de: López Román, Leobardo. (2013) Metodología de la programación orientada a objetos. México

Manejo de estructuras estáticas - Arreglos

```
public class Eiercicio3 {
          public static void main(String[] args) {
11
12
              // Entrada de valores
13
              Scanner entrada = new Scanner(System.in);
14
              // Declaramos un arreglo de tipo String
15
              String [] dias = new String[7];
              // variable que acumula las ventas
17
              double suma = 0:
              // variable que quarde el promedio de ventas
19
              double promedio = 0;
              // variable que acumule el mensaje final
20
21
22
23
              String cadenaFinal = "";
                                                                     for (int i = 0; i < ventasDias.length; i++) {
              dias[0] = "Lunes";
                                                                         System.out.printf("Ingrese el valor de ventas del día %s\n",
              dias[1] = "Martes";
25
26
27
                                                                                  dias[i]):
              dias[2] = "Miércoles";
              dias[3] = "Jueves";
                                                                         double ventas = entrada.nextDouble();
              dias[4] = "Viernes";
                                                                         ventasDias[i] = ventas;
28
              dias[5] = "Sábado";
                                                                         suma = suma + ventasDias[i];
              dias[6] = "Domingo":
              double [] ventasDias = new double[7]:
                                                                     cadenaFinal = String.format("%s%s\n", cadenaFinal,
                                                                              "Presentación de datos"):
                                                                     for (int i = 0; i < dias.length; <math>i++) {
                                                                         cadenaFinal = String.format("%sDía %s: $ %.2f\n", cadenaFinal,
                                                                                  dias[i], ventasDias[i]);
                                                                     // obtener el promedio de ventas de la semana
                                                    51
                                                                     promedio = suma / dias.length:
                                                     52
                                                     53
                                                                     System.out.printf("%s\n", cadenaFinal);
```



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Manejo de estructuras estáticas - Arreglos

Problemática a resolver usando Programación Orientada a Objetos y Arreglos

Una libreta de calificaciones tiene como características el nombre del estudiante, conjunto de calificaciones del estudiante, promedio de calificaciones, promedio de calificaciones en formato cualitativo.

Para el proceso cualitativo tomar en consideración las siguientes características:

De 0 a 3.09 tiene un promedio cualitativo de Regular

De 3.1 a 5.09 tiene un promedio cualitativo de Insuficiente

De 5.1 a 7.09 tiene un promedio cualitativo de Bueno

De 7.1 a 9.09 tiene un promedio cualitativo de Muy bueno

De 9.1 a 10 tiene un promedio cualitativo de Sobresaliente

En una clase Ejecutar, generar el método principal para el ingreso de objetos de tipo LibretaCalificacion; por cada objeto, presentar el siguiente reporte:

Libreta de Calificaciones Nombre: Roger Williams

Calificaciones:

8

9.2

Promedio calificaciones: 9.07 Promedio cuantitativo: Muy bueno





Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Problemática a resolver usando Programación Orientada a Objetos y Arreglos

Una libreta de calificaciones tiene como características:

- el nombre del estudiante,
- conjunto de calificaciones del estudiante,
- promedio de calificaciones,
- promedio de calificaciones en formato cualitativo.

```
public class LibretaCalificacion {
   private String estudiante;
   private double promedio;
   private String promedioCualitativo;
   private double [] calificaciones;
```



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Problemática a resolver usando Programación Orientada a Objetos y Arreglos

Una libreta de calificaciones tiene como características:

- el nombre del estudiante,
- conjunto de calificaciones del estudiante,
- promedio de calificaciones,
- promedio de calificaciones en formato cualitativo.

```
public class LibretaCalificacion {
12
           private String estudiante;
           private double promedio;
14
           private String promedioCualitativo;
15
           private double [] calificaciones;
16
          public void establecerEstudiante(String n){
             estudiante = n:
          public String obtenerEstudiante(){
              return estudiante:
```



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Problemática a resolver usando Programación Orientada a Objetos y Arreglos

Una libreta de calificaciones tiene como características:

- el nombre del estudiante,
- conjunto de calificaciones del estudiante,
- promedio de calificationes,
- promedio de calificaciones en formato cualitativo.

Se representa como un atributo arreglo con tipos de dato **double.**

De igual manera se crean los métodos

- establecer
- obtener

Programación Orientada a Objetos - René Rolando Elizalde Solano

```
public class LibretaCalificacion {
    private String estudiante;
    private double promedio;
    private String promedioCualitativo;
    private double [] calificaciones;

public void establecerCalificaciones(double [] n)]
    calificaciones = n;
}

public double [] obtenerCalificaciones() {
    return calificaciones;
}
```

El método obtenerCalificaciones:

de doubles: double []

Devuelve un dato de tipo arreglo



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Problemática a resolver usando Programación Orientada a Objetos y Arreglos

Una libreta de calificaciones tiene como características:

- el nombre del estudiante,
- conjunto de calificaciones del estudiante,
- promedio de calificaciones,
- promedio de calificaciones en formato cualitativo.
- El método establecer del atributo promedio, debe generar el promedio de calificaciones; los datos a usar son los valores del atributo calificaciones

```
12
         public class LibretaCalificacion {
              private String estudiante;
 13
              private double promedio;
 14
 15
              private String promedioCualitativo;
              private double [] calificaciones;
27
         public void establecerPromedio(){
            double suma = 0:
28
29
            // for (int i = 0; i < calificaciones.length; i++) {
30
            for (int i = 0; i < obtenerCalificaciones().length; i++) {
31
                suma = suma + obtenerCalificaciones()[i];
32
33
34
35
            promedio = suma/obtenerCalificaciones().length;
36
           public double obtenerPromedio(){
70 □
71
              return promedio;
```



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Problemática a resolver usando Programación Orientada a Objetos y Arreglos

Una libreta de calificaciones tiene como características:

- el nombre del estudiante,
- conjunto de calificaciones del estudiante,
- promedio de calificaciones,
- promedio de calificaciones en formato cualitativo.
- El método establecer promedio de calificaciones en formato cualitativo, debe generar un valor tipo cadena en base al valor del promedio de calificaciones, para asignar un valo al atributo promedioCualitativo

public class LibretaCalificacion {
 private String estudiante;
 private double promedio;
 private String promedioCualitativo;
 private double [] calificaciones;

Se recuerda el análisis del problema

Para el proceso cualitativo tomar en consideración las siguientes características:

De 0 a 3.09 tiene un promedio cualitativo de Regular De 3.1 a 5.09 tiene un promedio cualitativo de Insuficiente

De 5.1 a 7.09 tiene un promedio cualitativo de Bueno De 7.1 a 9.09 tiene un promedio cualitativo de Muy bueno

De 9.1 a 10 tiene un promedio cualitativo de Sobresaliente



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Problemática a resolver usando Programación Orientada a Objetos y Arreglos

Una libreta de calificaciones tiene como características:

- el nombre del estudiante,
- conjunto de calificaciones del estudiante,
- promedio de calificaciones,
- promedio de calificaciones en formato cualitativo.
- El método establecer promedio de calificaciones en formato cualitativo, debe generar un valor tipo cadena en base al valor del promedio de calificaciones, para asignar un valo al atributo promedioCualitativo

```
public class LibretaCalificacion {
        private String estudiante;
        private double promedio;
        private String promedioCualitativo;
        private double [] calificaciones:
          public void establecerPromedioCualitativo(){
             if((obtenerPromedio()>=0)&&(obtenerPromedio()<=3.09)){
40
                 promedioCualitativo = "Regular";
41
             }else{
                 if((obtenerPromedio()>=3.1)&&(obtenerPromedio()<=5.09)){
42
                     promedioCualitativo = "Insuficiente":
                 }else{
                     if((obtenerPromedio()>=5.1)&&(obtenerPromedio()<=7.09)){
                         promedioCualitativo = "Bueno";
                     }else{
                         if((obtenerPromedio()>=7.1)&&(obtenerPromedio()<=9.09)){
                             promedioCualitativo = "Muy bueno";
                             if((obtenerPromedio()>=9.1)&&(obtenerPromedio()<=10)){
                                 promedioCualitativo = "Sobresaliente";
                             }else{
                                 promedioCualitativo = "Sin rango";
55
57
58
```



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Problemática a resolver usando Programación Orientada a Objetos y Arreglos

Una libreta de calificaciones tiene como características:

- el nombre del estudiante,
- conjunto de calificaciones del estudiante,
- promedio de calificaciones,
- promedio de calificaciones en formato cualitativo.

```
public class LibretaCalificacion {
    private String estudiante;
    private double promedio;
    private String promedioCualitativo;
    private double [] calificaciones;
```

```
public LibretaCalificacion(String n, double [] c){
    estudiante = n;
    calificaciones = c;
}
```

En la clase LibretaCalificacion se crea un constructor que recibe dos argumentos:

- String n para darle un valor al atributo estudiante
- double [] c, para darle un valor al atributo calificaciones



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Problemática a resolver usando Programación Orientada a Objetos y Arreglos

En una clase Ejecutar, generar el método principal para el ingreso de objetos de tipo LibretaCalificacion; por cada objeto, presentar el siguiente reporte:

Libreta de Calificaciones

Nombre: Roger Williams

Calificaciones:

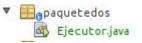
8

10

9.2

Promedio calificaciones: 9.07

Promedio cuantitativo: Muy bueno



```
package paquetedos;
 8
      import java.util.Scanner;
      import paqueteuno.LibretaCalificacion;
10
12
         @author reroes
13
      public class Ejecutor {
14
           public static void main(String[] args) {
15
               // listado de variables para ingreso de datos por teclado
16
               Scanner entrada = new Scanner(System.in);
17
               String nombreEstudiante;
18
19
               double [] calificacionesEstudiante:
               int numerocalificaciones:
```



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Problemática a resolver usando Programación Orientada a Objetos y Arreglos

En una clase Ejecutar, generar el método principal para el ingreso de objetos de tipo LibretaCalificacion; por cada objeto, presentar el siguiente reporte:

Libreta de Calificaciones

Nombre: Roger Williams

Calificaciones:

8

10

9.2

Promedio calificaciones: 9.07

Promedio cuantitativo: Muy bueno



2

```
// Ingreso de valores por teclado
System.out.println("Ingrese el nombre del estudiante");
nombreEstudiante = entrada.nextLine();
```



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Problemática a resolver usando Programación Orientada a Objetos y Arreglos

En una clase Ejecutar, generar el método principal para el ingreso de objetos de tipo LibretaCalificacion; por cada objeto, presentar el siguiente reporte:

▼ <mark>⊞_@paquetedos</mark>

<u>©</u> Ejecutor.java

3

Libreta de Calificaciones Nombre: Roger Williams Calificaciones:

8

10

9.2

Promedio calificaciones: 9.07

Promedio cuantitativo: Muy bueno

25 26	<pre>System.out.println("Ingrese el número de calificaciones"); numerocalificaciones = entrada.nextInt();</pre>
27	// con el numerocalificaciones se crea el objeto arreglo de
28	// calificaciones tipo double
29	calificacionesEstudiante = new double[numerocalificaciones]



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Problemática a resolver usando Programación Orientada a Objetos y Arreglos

En una clase Ejecutar, generar el método principal para el ingreso de objetos de tipo LibretaCalificacion; por cada objeto, presentar el siguiente reporte:

Libreta de Calificaciones

Nombre: Roger Williams

Calificaciones:

8

10

9.2

Promedio calificaciones: 9.07

Promedio cuantitativo: Muy bueno



4

```
calificacionesEstudiante = new double[numerocalificaciones];
for (int i = 0; i < numerocalificaciones; i++) {
    System.out.printf("Ingrese calificación %d\n", i+1);
    calificacionesEstudiante[i] = entrada.nextDouble();
}</pre>
```

Proceso iterativo para ingresar las calificaciones por teclado y asignarlas a cada una de las posiciones del arreglo calificacionesEstudiante



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Problemática a resolver usando Programación Orientada a Objetos y Arreglos

En una clase Ejecutar, generar el método principal para el ingreso de objetos de tipo LibretaCalificacion; por cada objeto, presentar el siguiente reporte:

Libreta de Calificaciones

Nombre: Roger Williams

Calificaciones:

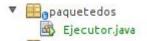
8

10

9.2

Promedio calificaciones: 9.07

Promedio cuantitativo: Muy bueno







Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Problemática a resolver usando Programación Orientada a Objetos y Arreglos

En una clase Ejecutar, generar el método principal para el ingreso de objetos de tipo LibretaCalificacion; por cada objeto, presentar el siguiente reporte:

Libreta de Calificaciones

Nombre: Roger Williams

Calificaciones:

8

10

9.2

Promedio calificaciones: 9.07

Promedio cuantitativo: Muy bueno





```
// Se llama a los métodos que realizan el calculo del // promedio y promedio cualitativo libreta.establecerPromedio(); libreta.establecerPromedioCualitativo();
```

```
public void establecerPromedio(){

double suma = 0;

29

30

// for (int i = 0; i < calificaciones.length; i++) {

for (int i = 0; i < obtenerCalificaciones().length; i++) {

suma = suma + obtenerCalificaciones()[i];

}

promedio = suma/obtenerCalificaciones().length;

second
```

Se llama al método de la clase LibretaCalificacion



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Problemática a resolver usando Programación Orientada a Objetos y Arreglos

En una clase Ejecutar, generar el método principal para el ingreso de objetos de tipo LibretaCalificacion; por cada objeto, presentar el siguiente reporte:

Libreta de Calificaciones

Nombre: Roger Williams

Calificaciones:

ጸ

10

9.2

Promedio calificaciones: 9.07

Promedio cuantitativo: Muy bueno





```
// Se llama a los métodos que realizan el calculo del // promedio y promedio cualitativo libreta.establecerPromedio(); libreta.establecerPromedioCualitativo();
```

Se llama al método de la clase LibretaCalificacion



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Problemática a resolver usando Programación Orientada a Objetos y Arreglos

En una clase Ejecutar, generar el método principal para el ingreso de objetos de tipo LibretaCalificacion; por cada objeto, presentar el siguiente reporte:

Libreta de Calificaciones

Nombre: Roger Williams

Calificaciones:

8

10

9.2

Promedio calificaciones: 9.07

Promedio cuantitativo: Muy bueno





```
System.out.printf("\n%s\n", libreta);
```

Se llama al método que permite respresenar el valor del objeto (toString) de la clase LibretaCalificacion.

91



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Problemática a resolver usando Programación Orientada a Objetos y Arreglos

En una clase Ejecutar, generar el método principal para el ingreso de objetos de tipo LibretaCalificacion; por cada objeto, presentar el siguiente reporte:

Libreta de Calificaciones

Nombre: Roger Williams

Calificaciones:

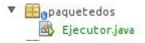
8

10

9.2

Promedio calificaciones: 9.07

Promedio cuantitativo: Muy bueno





Libreta de Calificaciones Nombre: Roger Williams Calificaciones:

8,00

10,00

9,20

Promedio calificaciones: 9,07

Promedio cuantitativo: Muy bueno

Salida final del programa



Universidad Técnica Particular de Loja Ingeniería en Computación

Gracias