



**Universidad Técnica Particular de Loja**

**Ciencias de la Computación**

**Integrantes:**

- Joselito Ordoñez
- Hernán Sánchez

**Asignatura:**

Sistemas Operativos

**Docente:**

- Ing. CRISTIAN MANUEL CHAMBA CORONEL

**Tema:**

**Informe del Proyecto**

**Año Lectivo:**

**2021 -2022**

## Contenido

|                                    |   |
|------------------------------------|---|
| Informe del Proyecto .....         | 3 |
| 1.Formulacion del Problema .....   | 3 |
| 2.Objetivos .....                  | 3 |
| 2.1 Objetivo Principal .....       | 3 |
| 2.2 Objetivos Generales .....      | 3 |
| 3. Marco teórico .....             | 3 |
| 3.1 Dominio del Problema.....      | 3 |
| 3.2 Metodología de desarrollo..... | 4 |
| 3.3 Requerimientos .....           | 4 |
| 3.4 Sprints.....                   | 4 |
| 3.5 Diagramas de Caso de Otro..... | 5 |
| 3.6 Diagrama de Contexto.....      | 6 |
| 3.7 Arquitectura .....             | 6 |
| 3.8 Tecnologías Utilizadas .....   | 6 |
| 4. Recomendaciones .....           | 7 |
| 5.Conclusiones .....               | 7 |
| 6. Repositorio .....               | 8 |
| 7. Bibliografía .....              | 8 |
| 7.Anexos .....                     | 8 |

# Informe del Proyecto

## 1. Formulación del Problema

La carrera de Turismo actualmente utiliza herramientas como Excel y Word en la que almacenan su información acerca de las fichas de los Patrimonios Culturales y Naturales del Ecuador, de igual manera sucede con la realización de las encuestas, con lo que surge el problema de no tener una buena organización de la información y así se dificulta la búsqueda de aquella, así mismo el estudiante necesita realizar un análisis y manipulación de los datos recolectados y almacenados por lo que tienen que acudir a aplicaciones externas como Google Forms, a nivel de versionamiento al actualizar la información los datos antiguos llegan a perderse.

## 2. Objetivos

### 2.1 Objetivo Principal

Desarrollar un sistema de administración seguro donde nos permita almacenar información de nuestros Patrimonios Culturales y Naturales, guardar fichas y encuestas con información respecto al tema, también se usará esta información para presentar al usuario los patrimonios del Ecuador y gran potencial turístico que contamos

### 2.2 Objetivos Generales

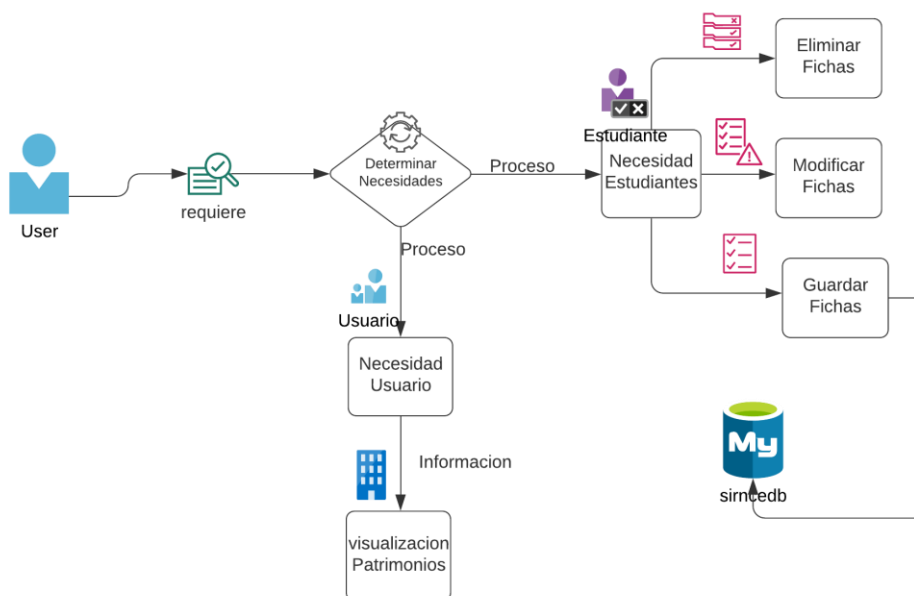
Organizar y Facilitar el almacenamiento de la Información de la fichas y encuestas, permitiendo al estudiante disminuir el tiempo de búsqueda y organización de los archivos.

Realizar modificaciones en las fichas y encuestas ingresadas, de igual manera poder eliminar aquellas fichas mal ingresadas.

Presentar la información de las fichas ingresadas de forma legible y accesible.

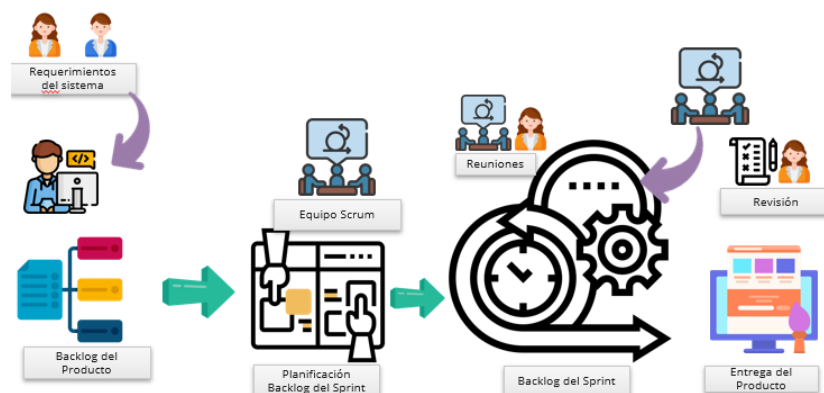
## 3. Marco teórico

### 3.1 Dominio del Problema



## 3.2 Metodología de desarrollo

### Metodología Scrum



### 3.3 Requerimientos

- Sistema que permita el almacenamiento y administración de las fichas y encuestas
- Ingreso al repositorio solo de personal autorizado
- Permitir al usuario común visualizar imagen y características de cada patrimonio

### 3.4 Sprints

1. Sprint 1
  - Crear login de Ingreso al sistema de administración

| Duración del Sprint                |  | 15          | Días        | Totales     | Esfuerzo |       |
|------------------------------------|--|-------------|-------------|-------------|----------|-------|
| Tendencia calculada en los últimos |  | 15          |             |             | 6        | 6     |
| ID Tarea                           | Tarea  | ID Historia | Responsable | Estado      | Est.     | Falta |
| TA01-01                            | Diseño de la pantalla de ingreso                               | HU02        |             | Terminado   | 6        | 6     |
| TA01-02                            | Programar el login para el ingreso                             | HU02        |             | Terminado   | 5        | 5     |
| TA01-01                            | Ingresar informacion de un nuevo patrimonio cultural.          | HU03        |             | Terminado   | 5        | 5     |
| TA01-02                            | Guardar Nombre de la ficha del patrimonio                      | HU03        |             | En Progreso | 8        | 8     |
| TA01-03                            | Guardar fecha de la creacion de la ficha.                      | HU03        |             | En Progreso | 1        | 1     |
| TA01-04                            | Guardar imagen del Patrimonio cultural.                        | HU03        |             | En Progreso | 1        | 1     |
| TA01-01                            | Ingresar informacion de un nuevo patrimonio Natural.           | HU07        |             | Terminado   | 5        | 5     |
| TA01-02                            | Guardar Nombre de la ficha del patrimonio                      | HU07        |             | Terminado   | 5        | 5     |
| TA01-03                            | Guardar fecha de la creacion de la ficha                       | HU07        |             | En Progreso | 1        | 1     |
| TA01-04                            | Guardar imagen del Patrimonio Natura                           | HU07        |             | En Progreso | 1        | 1     |
| TA01-05                            | Guardar coordenadas de la ubicacion del patrimonio Natural     | HU07        |             | En Progreso | 1        | 1     |
| TA01-06                            | Guardar coordenadas de la ubicacion del patrimonio             | HU07        |             | En Progreso | 2        | 2     |
| TA01-07                            | Ingresar informacion de un nuevo patrimonio natural.           | HU07        |             | Terminado   | 3        | 3     |
| TA01-01                            | Ingresar informacion del perfil de Turista                     | HU11        |             | Terminado   | 6        | 6     |
| TA01-02                            | Guardar informacion del perfil sociodemografico                | HU11        |             | En Progreso | 2        | 2     |
| TA01-03                            | Guardar informacion de las referencias e intencion del destino | HU11        |             | En Progreso | 1        | 1     |
| TA01-04                            | Guardar fecha de la creacion de la ficha                       | HU11        |             | En Progreso | 1        | 1     |
| TA01-05                            | Guardar informacion de las satisfacion y recomedacion          | HU11        |             | En Progreso | 1        | 1     |

2. Sprint 2
  - Ingreso de Información de los Patrimonios

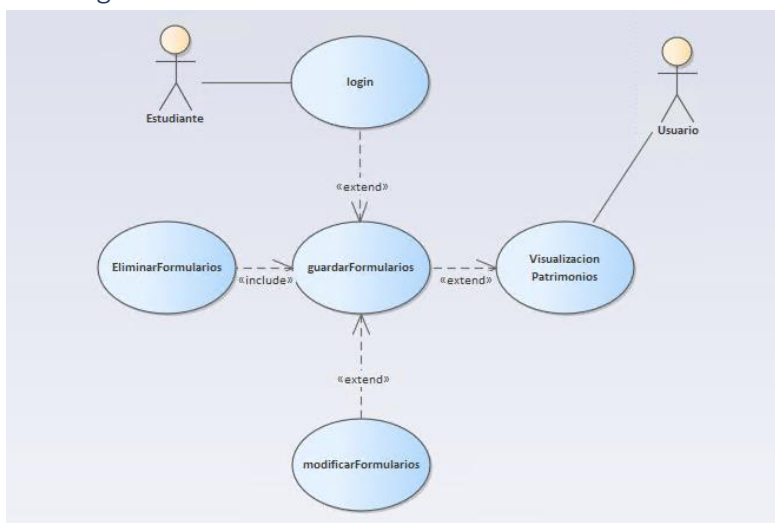
| Duración del Sprint                |  | 10          | Días        |  | Totales     | Esfuerzo |
|------------------------------------|--|-------------|-------------|--|-------------|----------|
| Tendencia calculada en los últimos |  | 10          | Responsable |  | Estado      | 54       |
| ID Tarea                           | Tarea                                  | ID Historia |             |  | Estado      | Est.     |
| TA01-01                            | Buscar Ficha por Fecha                 | HU05        |             |  | En Progreso | 3        |
| TA01-02                            | Buscar Ficha por el Nombre             | HU05        |             |  | En Progreso | 3        |
| TA01-03                            | Visualizar ficha                       | HU05        |             |  | Por Hacer   | 2        |
| TA01-04                            | Buscar Ficha a modificar               | HU06        |             |  | Por Hacer   | 3        |
| TA01-05                            | Modificar informacion de la Ficha      | HU06        |             |  | En Progreso | 6        |
| TA01-06                            | Guardar Cambios Ingresados en la Ficha | HU06        |             |  | En Progreso | 6        |
| TA01-07                            | Buscar Ficha a eliminar                | HU07        |             |  | En Progreso | 2        |
| TA01-08                            | Eliminar Ficha                         | HU07        |             |  | Por Hacer   | 2        |
|                                    |  |             |             |  | Por Hacer   |          |
| TA01-01                            | Buscar Ficha por Fecha                 | HU08        |             |  | En Progreso | 3        |
| TA01-02                            | Buscar Ficha por el Nombre             | HU08        |             |  | En Progreso | 3        |
| TA01-03                            | Visualizar ficha                       | HU08        |             |  | En Progreso | 2        |
| TA01-04                            | Buscar Ficha a modificar               | HU09        |             |  | En Progreso | 2        |
| TA01-05                            | Modificar informacion de la Ficha      | HU09        |             |  | En Progreso | 3        |
| TA01-06                            | Guardar Cambios Ingresados en la Ficha | HU09        |             |  | En Progreso | 2        |
| TA01-07                            | Buscar Ficha a eliminar                | HU10        |             |  | Por Hacer   | 2        |
| TA01-08                            | Eliminar Ficha                         | HU10        |             |  | Por Hacer   | 2        |
|                                    |  |             |             |  |             |          |
| TA01-01                            | Buscar Encuesta por Fecha              | HU12        |             |  | En Progreso | 3        |
| TA01-02                            | Buscar Encuesta por el Nombre          | HU12        |             |  | En Progreso | 3        |
| TA01-03                            | Visualizar Encuesta                    | HU12        |             |  | Por Hacer   | 2        |
| TA01-04                            | Buscar Encuesta a eliminar             | HU13        |             |  | Por Hacer   | 2        |
| TA01-05                            | Eliminar Encuesta                      | HU13        |             |  | Por Hacer   | 2        |

### 3. Sprint 3

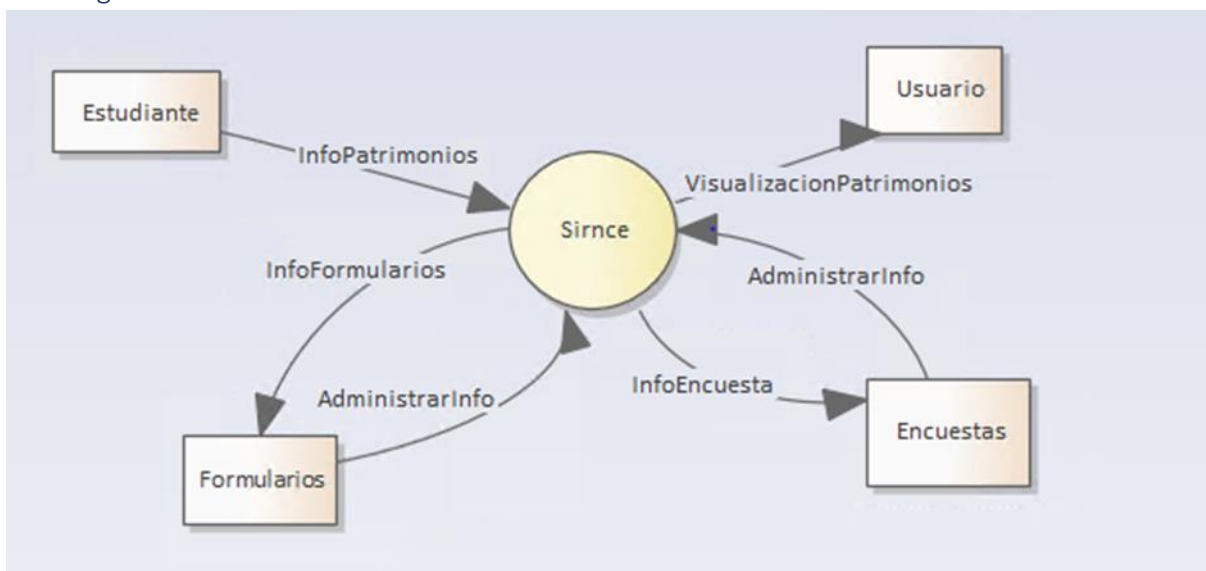
- Visualización de los Patrimonios

| Duración del Sprint                |  |             | Días        |  | Totales   |
|------------------------------------|--|-------------|-------------|--|-----------|
| Tendencia calculada en los últimos |  |             | Responsable |  | Estado    |
| ID Tarea                           | Tarea                                    | ID Historia |             |  | Estado    |
| TA01-01                            | Visualizacion los patrimonios Culturales | HU01        |             |  | Terminado |
| TA01-02                            | Visualizacion los patrimonios Naturales  | HU01        |             |  | Terminado |
| TA01-03                            | Visualizacion las Encuestas              | HU01        |             |  | Por Hacer |
| TA01-04                            | Presentar Ubicacion de los Patrimonios   | HU01        |             |  | Por Hacer |

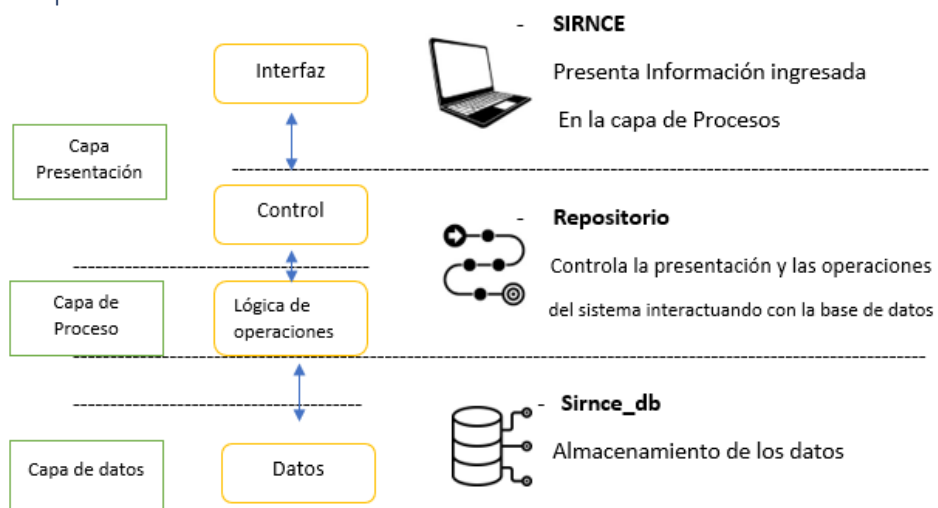
### 3.5 Diagramas de Caso de Otro



### 3.6 Diagrama de Contexto



### 3.7 Arquitectura



### 3.8 Tecnologías Utilizadas



HTML (Lenguaje de Marcas de Hipertexto, del inglés HyperText Markup Language) es el componente más básico de la Web. Define la estructura del contenido web. HTML utiliza "marcas" para etiquetar texto, imágenes y otro contenido para mostrarlo en un navegador Web.

**CSS** (CASCADING Style Sheets) son hojas de estilo en cascada. CSS es un lenguaje que complementa y formatea HTML mejora las líneas y agregando nuevas posibilidades al código.

PHP (acrónimo recursivo de PHP: Hypertext Preprocessor ) es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML.

**JavaScript** es el lenguaje de programación que debes usar para añadir características interactivas a tu sitio web, (por ejemplo, juegos, eventos que ocurren cuando los botones son presionados o los datos son introducidos en los formularios, efectos de estilo dinámicos, animación, y mucho más).

**PHP** es un lenguaje de programación destinado a desarrollar aplicaciones para la web y crear páginas web, favoreciendo la conexión entre los servidores y la interfaz de usuario.

Entre los factores que hicieron que PHP se volviera tan popular, se destaca el hecho de que es de código abierto. Esto significa que cualquiera puede hacer cambios en su estructura. En la práctica, esto representa dos cosas importantes:

Es de código abierto, no hay restricciones de uso vinculadas a los derechos. El usuario puede usar PHP para programar en cualquier proyecto y comercializarlo sin problemas. Está en constante perfeccionamiento, gracias a una comunidad de desarrolladores proactiva y comprometida.

Bootstrap es un framework front-end utilizado para desarrollar aplicaciones web y sitios mobile first, o sea, con un layout que se adapta a la pantalla del dispositivo utilizado por el usuario.

XAMPP es un servidor independiente de plataforma, software libre, que consiste principalmente en la base de datos MySQL, el servidor Web Apache y los intérpretes para lenguajes de script: PHP y Perl. El nombre proviene del acrónimo de X (para cualquiera de los diferentes sistemas operativos), Apache, MySQL, PHP, Perl.

#### 4. Recomendaciones

- Respetar el tiempo asignado a cada Sprint para no tener inconvenientes en la realización de los demás Sprint.
- Tener en cuenta con que tecnologías vamos a realizar el proyecto para no estar en conflictos en el momento de programar.
- Asignar una tarea a cada integrante del team Scrum.
- Realizar reuniones con el dueño del proyecto para presentar avances y estar dispuestos a recibir algunas sugerencias o cambios en el sistema o proyecto.

#### 5. Conclusiones

Con el presente proyecto se digitaliza información importante sobre Patrimonios Culturales y Naturales del Ecuador, con más detalle se realizó un repositorio que esté al alcance de todos los estudiantes de la carrera de Turismo con el cual ingresaran información modificaran y eliminaran.

Los usuarios podrán visualizar información ingresada por los estudiantes tendrán información básica de los patrimonios como su ubicación, actividades y características que hacen únicos a estos lugares.

## 6. Repositorio

Los archivos del proyecto se encuentran almacenado en el siguiente repositorio del GitHub.

Siga el siguiente link:

<https://github.com/HernanSan/sirnca>

## 7. Bibliografía

, G. (12 de Abril de 2020). *rockcontentd*. Obtenido de Bootstrap: guía para principiantes de qué es, por qué y cómo usarlo: <https://rockcontent.com/es/blog/bootstrap/>

Baumann, H. (4 de Junio de 2021). *crehana* . Obtenido de HTML y CSS: los poderosos lenguajes informáticos para crear una página web: <https://www.crehana.com/ec/blog/desarrollo-web/sabes-que-es-css-y-como-se-relaciona-con-html/>

portafolio\_vicencio. (2015). Obtenido de QUE ES XAMPP Y QUE NECESITA PARA SER INSTALADO: <https://sites.google.com/site/portafoliovicenciosr/poll>

Souza, I. d. (9 de Marzo de 2020). *rockcontent*. Obtenido de Descubre qué es el lenguaje de programación PHP y en qué situaciones se hace útil: <https://rockcontent.com/es/blog/php/>

Technologies, W. (2005). *Web Technologies*. Obtenido de Fundamentos de JavaScript: [https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting\\_started\\_with\\_the\\_web/JavaScript\\_basics](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/JavaScript_basics)

## 7. Anexos





## Información de Patrimonios



Patrimonios  
Culturales

4



Patrimonios  
Naturales

3



Encuestas

4



Total Patrimonios

7

## Patrimonios Naturales

### Laguna Quilotoa

Tigua es una pequeña comunidad ubicada muy cerca de la laguna del Quilotoa, a una hora de la ciudad de Latacunga, capital de la provincia de Cotopaxi, en la vía Pujilí.

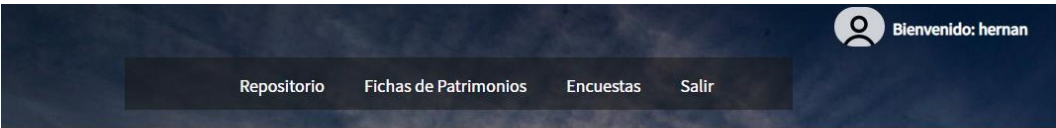


## Patrimonios Culturales

### Centro Histórico de Cuenca Actualizado

Su declaratoria se dio en 1999. La ciudad ilustra la implantación de la planificación urbana en el Renacimiento en Américas, también se destaca la fusión de diferentes sociedades y culturas de Latinoamérica.





Repositorio

Patrimonios Culturales  
4

Encuestas  
7

Patrimonios Naturales  
3

Patrimonios Culturales

Fichas de Patrimonios Culturales

Descargar

Nueva Ficha

Show 10 entries

Search:

| Fecha      | Nombre                                 | Tipo       | Registro | Tipo Patrimonio Oficial | Editar | Eliminar | Ver |
|------------|--|------------|----------|-------------------------|--------|----------|-----|
| 2022-01-07 | Centro Histórico de Cuenca Actualizado | Tangible   | UNESCO   | Internacional           |        |          |     |
| 2022-01-08 | Mirador del Panecillo                  | Tangible   | UNESCO   | Nacional                |        |          |     |
| 2022-01-19 | fdsfPrueba                             |            | UNESCO   | Internacional           |        |          |     |
| 2022-01-20 | Playa                                  | Intangible | INPC     | Nacional                |        |          |     |
| Fecha      | Nombre                                 | Tipo       | Registro | Tipo Patrimonio Oficial | Editar | Eliminar | Ver |