Tecnicatura Universitaria en Programación Laboratorio de Computación III



Actividad 1.3

- Realizar un modelo lógico en papel en el cual se identifiquen todas las entidades y cómo se relacionan entre sí.
- Realizar un script en lenguaje TSQL que genere la siguiente base de datos con sus respectivas tablas y restricciones.



Monkey University será la nueva universidad online con cursos 100% online. Los cursos podrán ser creados y comercializados por cualquier usuario que se registre en la plataforma, en diferentes idiomas y con la posibilidad de obtener un certificado de aprobación.

El sistema deberá ser capaz de registrar los usuarios, instructores y cursos. Deberá llevar el registro de todas las inscripciones y pagos que realicen los usuarios. Además, debe poder emitir certificaciones y consignar las reseñas de los usuarios.

En la segunda etapa del desarrollo, el sistema requiere una base de datos en SQL Server Express que permita registrar la información relacionada a los usuarios del sistema. Cabe destacar que los usuarios son tanto los estudiantes de los cursos como los instructores. Cualquier usuario puede ser instructor o estudiante. También es necesario registrar los datos personales de cada usuario y su nacionalidad.

Además de las inscripciones es necesario registrar los pagos asociados a ellas como así también sus reseñas y certificaciones en caso que correspondan.

El diseño de la base de datos debe garantizar que:

- Un curso pueda ser dictado por varios usuarios.
- Un usuario pueda dictar varios cursos.
- Un usuario pueda tener una información personal.
- Una información personal pueda pertenecer a un usuario.
- Un usuario pueda inscribirse a un curso las veces que lo desee.
- Un curso pueda tener varios usuarios inscriptos.
- Una inscripción puede tener varios pagos.
- Una inscripción puede tener una reseña.
- Una inscripción puede tener una certificación.

A continuación se detalla un extracto de una planilla de cálculo con un ejemplo de la información que se registraría de cada elemento.

Link a la planilla