Nama : Hernanda Candra Prasetya

Kelas : TI-3E

NIM : 1741720184

Absen : 11

# Komputasi Multimedia

### **Game 2D Flying Birds**

### 1. Scenario game:

Game "Flying Birds" ini bercerita tentang seekor burung yang harus menghindari setiap rintangan dan mendapatkan score sebanyak mungkin.

### 2. Role dalam game:

- a. Seekor burung harus dapat menghindar dari rintangan seperti pipa, ketika burung menabrak rintangan tersebut maka game selesai.
- b. Permainan juga akan selesai ketika burung jatuh ke tanah.

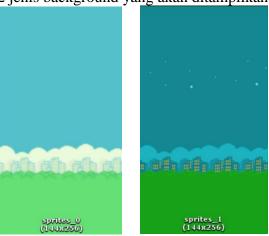
### 3. Scoring:

a. Ketika burung berhasil melewati 1 rintangan maka score akan bertambah 10 begitu seterusnya.

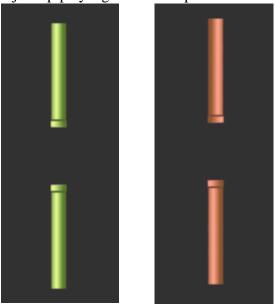


#### 4. Asset

a) 2 jenis background yang akan ditampilkan secara radom



b) 2 jenis pipa yang akan ditampilkan secara random



c) Player



d) Sound



5. Animation saat terbang



- 6. Scene:
  - a) Tampilan Awal



# b) Tampilan Play



# c) Tampilan Die

