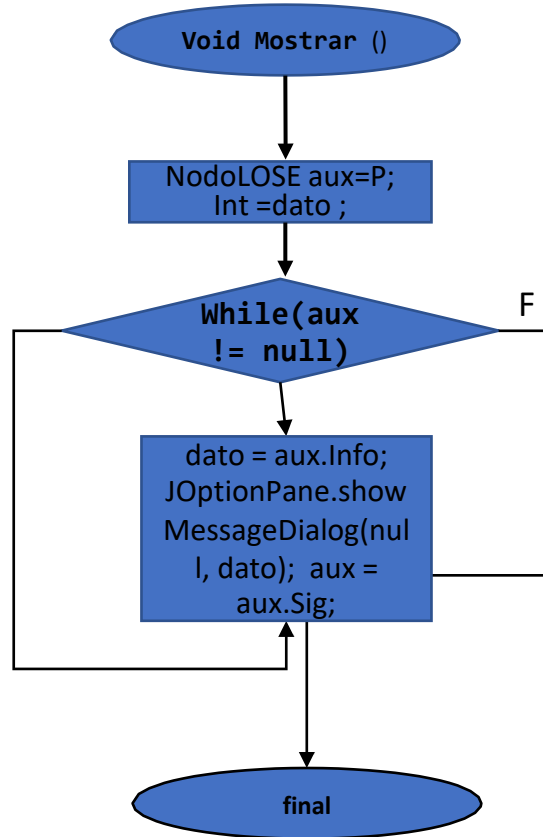


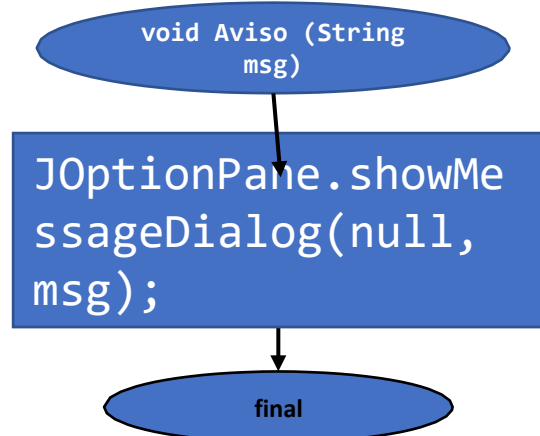
## Actividad

A partir del código de la izquierda, proponga los Diagramas de flujo correspondientes a cada método

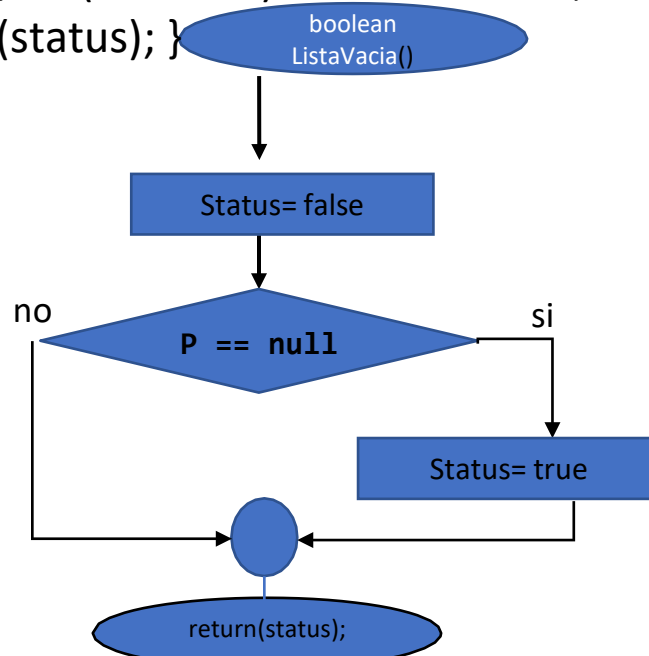
```
void Mostrar(){
    NodoLOSE aux = P;
    int dato;
    while(aux != null){
        dato = aux.Info;
        JOptionPane.showMessageDialog(null, dato);
        aux = aux.Sig;
    }
}
```



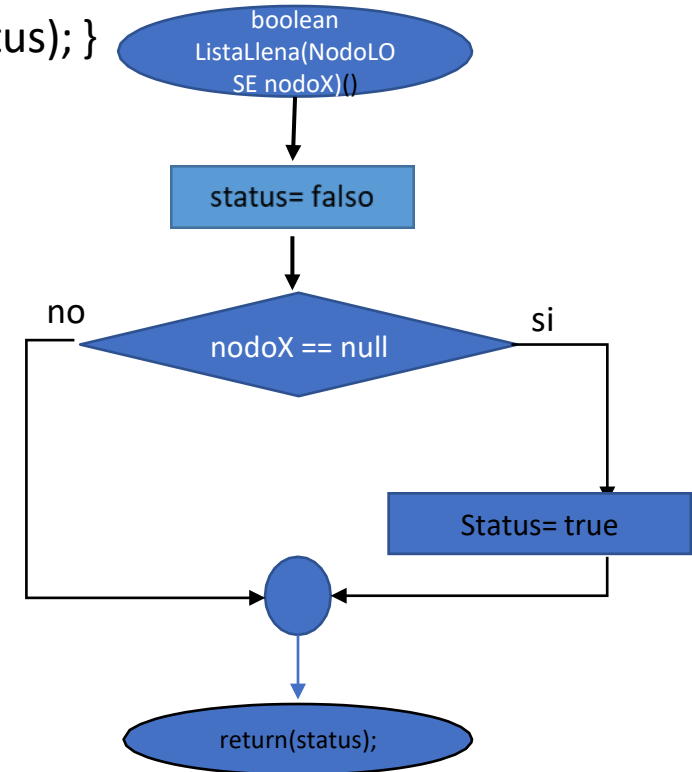
```
void Aviso (String msg){
    JOptionPane.showMessageDialog(
    Dialog(null, msg); }
}
```



```
boolean ListaVacia(){
    boolean status = false;
    if (P == null) status = true;
    return(status);
}
```



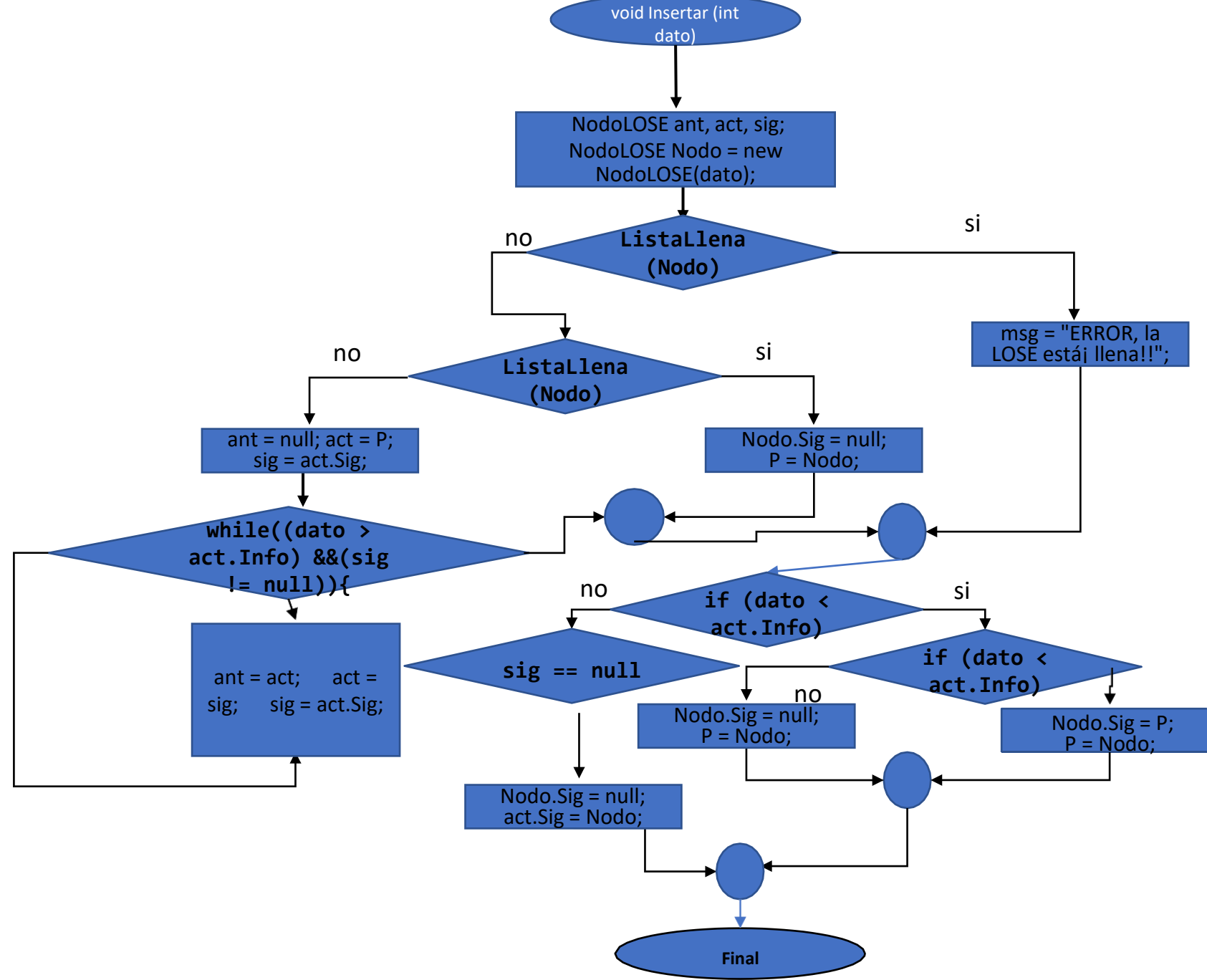
```
boolean ListaLlena(NodoLOSE
nodoX){
    boolean status = false;
    if (nodoX == null) status = true;
    return(status);
}
```



```

void Insertar (int dato){  NodoLOSE ant,
act, sig;
NodoLOSE Nodo = new NodoLOSE(dato);
if(ListaLlena(Nodo)) msg = "ERROR, la
LOSE estáj llena!!";
else
if (ListaVacía()){ //Inserta el primer nodo
de la LOSE
Nodo.Sig = null;
P = Nodo;  }
else{  // buscar el punto de insercion del
elemento en la
LOSE  ant = null; act = P;
sig = act.Sig;  while((dato > act.Info)
&&(sig != null)){
ant = act;  act = sig;  sig = act.Sig;  }
if (dato < act.Info)
if (ant == null){  // inserción al inicio de la
LOSE
Nodo.Sig = P;  P = Nodo;  }
else{ // inserción entre dos nodos
ant.Sig = Nodo;  Nodo.Sig = act;  }
else // inserción al final de la LOSE
if (sig == null){  Nodo.Sig = null;
act.Sig = Nodo;  }  } }

```



```
// Método para determinar si un elemento
// existe y en qué posición está. void
// Buscar(int dato){
//     NodoLOSE aux = null;
//     int pos = 0;
//     if(ListaVacia())
//         Aviso("ERROR, la LOSE está Vacía!!");
//     else{
//         aux = P;
//         pos = 1;
//         while((aux.Info < dato) && (aux.Sig != null)){
//             aux = aux.Sig;
//             pos++;
//         }
//         if (dato == aux.Info){
//             Aviso("el dato SI existe en la posición
//             :["+pos+"]");
//         } else{
//             Aviso("El dato NO existe!! ");
//         }
//     }
// }
```

