

Regla de la suma:

$$0 + 0 = 0$$

$$0 + 1 = 1$$

$$1 + 0 = 1$$

$$1 + 1 = 10$$

Elementos de la Suma

|          |          |          |          |          |          |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| <b>1</b> | <b>1</b> | <b>1</b> | <b>0</b> | <b>0</b> | Carry    |
|          | <b>1</b> | <b>0</b> | <b>1</b> | <b>1</b> | Numero A |
|          | <b>1</b> | <b>1</b> | <b>1</b> | <b>0</b> | Numero B |
| <hr/>    |          |          |          |          |          |
| <b>1</b> | <b>1</b> | <b>0</b> | <b>0</b> | <b>1</b> | $\Sigma$ |

Ejemplos:

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
|   | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 |
|   |   | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| + |   | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 |
| = |   | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 |

|     |    |    |    |    |    |    |    |   |
|-----|----|----|----|----|----|----|----|---|
|     | 10 | 11 | 11 | 11 | 11 | 11 | 10 | 0 |
|     |    |    | 1  | 0  | 1  | 1  | 1  | 1 |
|     |    | 1  | 1  | 1  | 0  | 0  | 0  | 1 |
|     |    | 1  | 0  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1 |
|     |    | 1  | 1  | 1  | 0  | 1  | 1  | 1 |
|     | +  |    | 1  | 1  | 1  | 0  | 1  | 1 |
| R// | 10 | 0  | 1  | 1  | 0  | 0  | 0  | 1 |

# SUMA DE BINARIO Circuito semi-sumador

## Circuito Logico Semisumador

Este circuito lógico permite sumar 2 bits de 2 números compuestos de 1 bits ( A y B ) el cual solo genera un bit de salida (Carry out).

La operación del circuito semisumador se sintetiza en 2 operaciones booleanas:

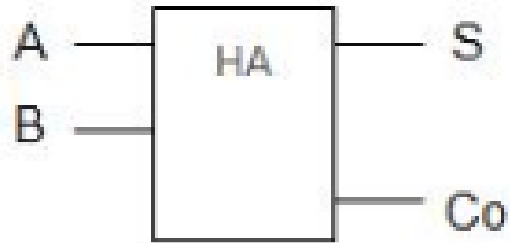
$$\text{Suma} = A \oplus B \text{ la cual se lee: } S = A \text{ XOR } B$$

$$S = A\bar{B} + \bar{A}B$$

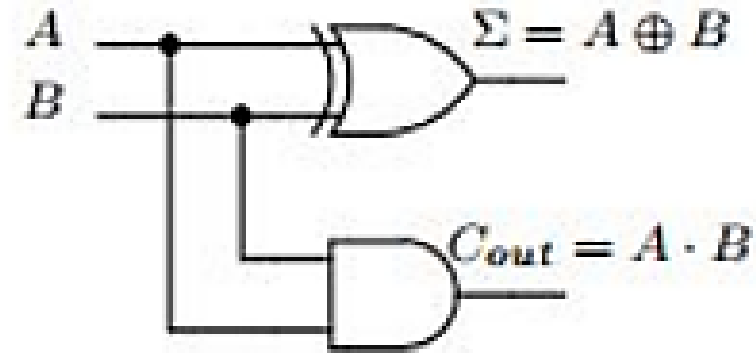
$$\text{Y el carry sería: } C_{\text{out}} = A \cdot B$$

## DIAGRAMAS DEL CIRCUITO SEMI-SUMADOR

Circuito Estandarizado



Circuito no Estandarizado



Estos circuitos realizan operaciones booleanas es de hacer notar que estamos viendo 2 tipos de operaciones unas que son sumas binarias y otra que es suma lógica, que se generan por el funcionamiento de dichos circuitos lógicos en la computadora; en una operación binaria  $1+1= 10$  en una suma boolena  $1+1= 1$  Comprobando las operaciones si  $A=1$  y  $B=1$  entonces la operación binaria sería igual a 10; en donde el valor de 0= suma y el valor de 1 = carry de salida ( $C_{out}$ )

De forma Booleana si  $A = 1$  y  $B = 1$

$$S = A\bar{B} + \bar{A}B$$

$$1 = \bar{1} + \bar{1}.1$$

$$\cancel{1.0} + \cancel{0.1}$$

$$0 + 0$$

$$S = 0$$

$$C_{out} = A.B$$

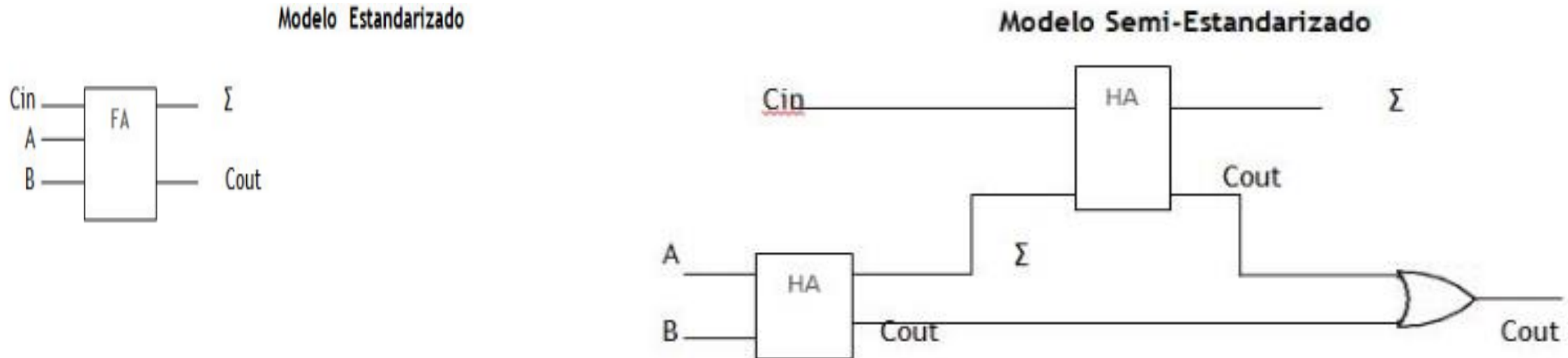
$$1.1$$

$$C_{out} = 1$$

# Circuito Sumador Completo

Este circuito es el encargado de realizar la suma binaria de “n” números con “n” bits.

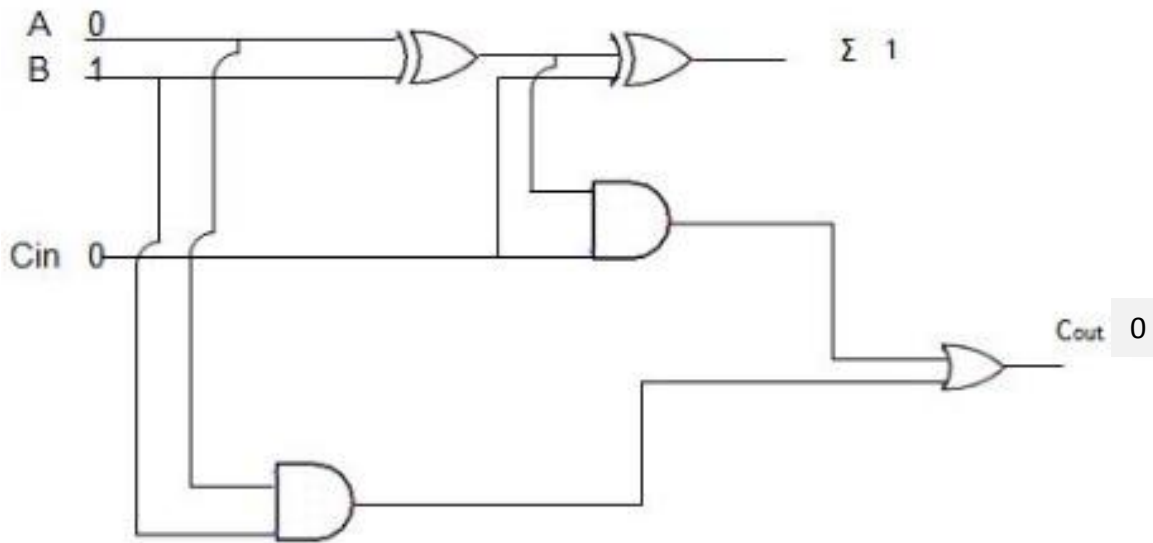
A diferencia del circuito lógico semisumador este implementa una variable adicional de entrada llamada Cin y sus entradas habituales A y B, sus salidas siempre son las mismas S ( $\Sigma$ ) y Cout.



# CIRCUITO SUMADOR COMPLETO DE 1 BIT

Si cada par de sumadores binarios pueden producir o generar un bit de acarreo, también debe de tener la capacidad de reconocer la asignación de un bit de acarreo del sumador de nivel inferior.

Para lograr este propósito se implementa el siguiente circuito con sus salidas.



| ENTRADAS |   |     | SALIDAS |      |
|----------|---|-----|---------|------|
| A        | B | Cin | Cout    | suma |
| 0        | 0 | 0   |         |      |
| 0        | 0 | 1   |         |      |
| 0        | 1 | 0   | 0       | 1    |
| 0        | 1 | 1   |         |      |
| 1        | 0 | 0   |         |      |
| 1        | 0 | 1   |         |      |
| 1        | 1 | 0   |         |      |
| 1        | 1 | 0   |         |      |
| 1        | 1 | 1   |         |      |

Operaciones booleanas que se llevan acabo por parte del circuito sumador completo.

$$S = A\bar{B} + \bar{A}B$$

$$C = A \cdot B$$

Operaciones Booleanas

$$S1 = A\bar{B} + \bar{A}B$$

$$0\bar{1} + \bar{0}1$$

$$00 + 1.1$$

$$0 + 1$$

1

$$S2 = A\bar{B} + \bar{A}B$$

$$1\bar{0} + \bar{1}0$$

$$1.1 + 00$$

$$1 + 0$$

1

$$Coit1 = S1 \cdot Cin$$

$$1 \cdot 0$$

0

$$Coit2 = A \cdot B$$

$$0 \cdot 1$$

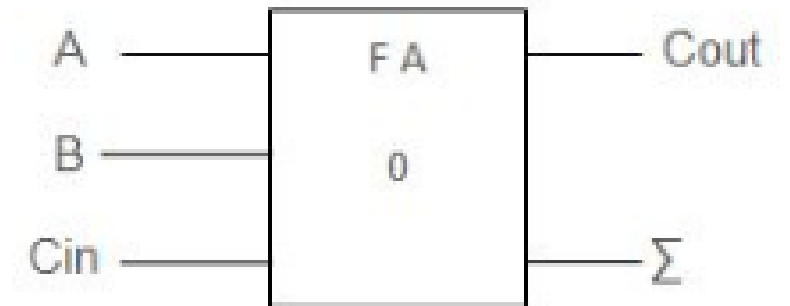
0

$$Coit3 = Coit1 \cdot Coit2$$

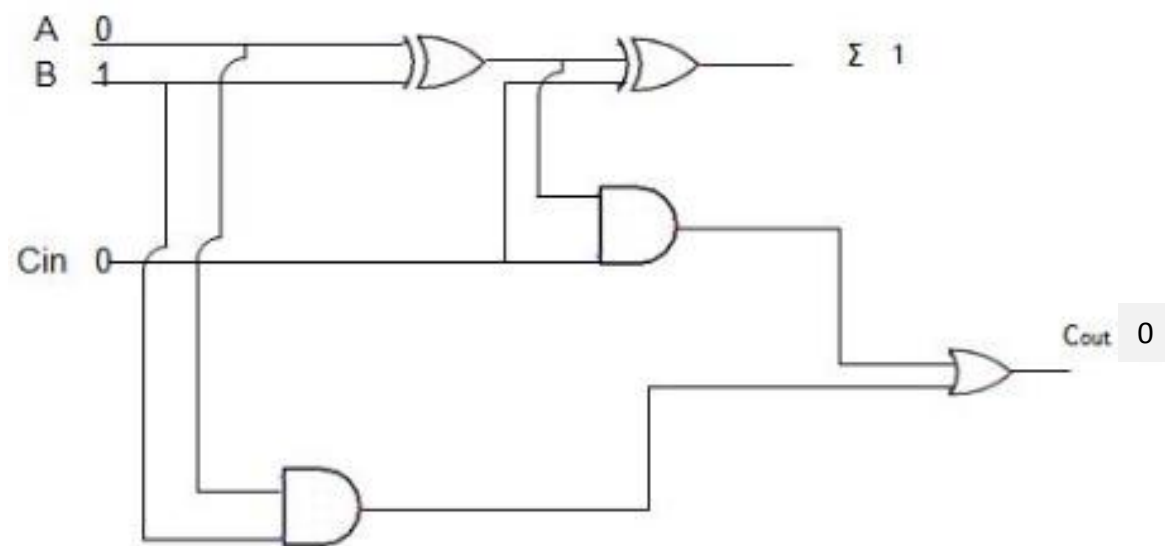
$$0 \cdot 0$$

0

El circuito anterior es un poco complicado de diseñar y graficar así que se puede reemplazar por una caja negra con 3 entradas y 2 salidas. (dos entradas cuando son 2 números los que se desean sumar)







| ENTRADAS |   |     | SALIDAS |      |
|----------|---|-----|---------|------|
| A        | B | Cin | Coit    | Suma |
| 0        | 0 | 0   | 0       | 0    |
| 0        | 0 | 1   | 0       | 1    |
| 0        | 1 | 0   | 0       | 1    |
| 0        | 1 | 1   | 1       | 0    |
| 1        | 0 | 0   | 0       | 1    |
| 1        | 0 | 1   | 1       | 0    |
| 1        | 1 | 0   | 1       | 0    |
| 1        | 1 | 1   | 1       | 1    |

## IMPLEMENTACIÓN DEL CIRCUITO SUMADOR COMPLETO CON “ N “ BIT’S

El **sumador binario completo de n bits** se basa en el sumador binario completo de 1 bit

El sumador completo de “ n ” bit’s es una concatenación de “ n ” sumadores binarios completos de 1 bits. La concatenación se realiza a través de los terminales de acarreo saliente y entrantes.

Sumador de 4 bit’s: ( N = 4 ) Suma 2 números binarios de 4 bit’s cada uno.

$A = A_3 A_2 A_1 A_0$ ;  $B = B_3 B_2 B_1 B_0$ ; Entonces la suma será:

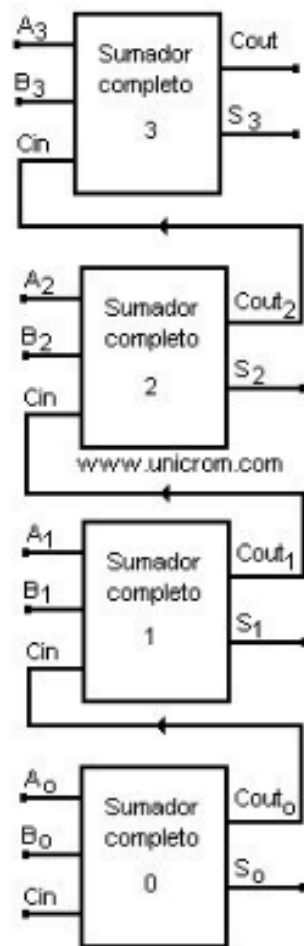
$S = Cout_3, S_3 S_2 S_1 S_0$

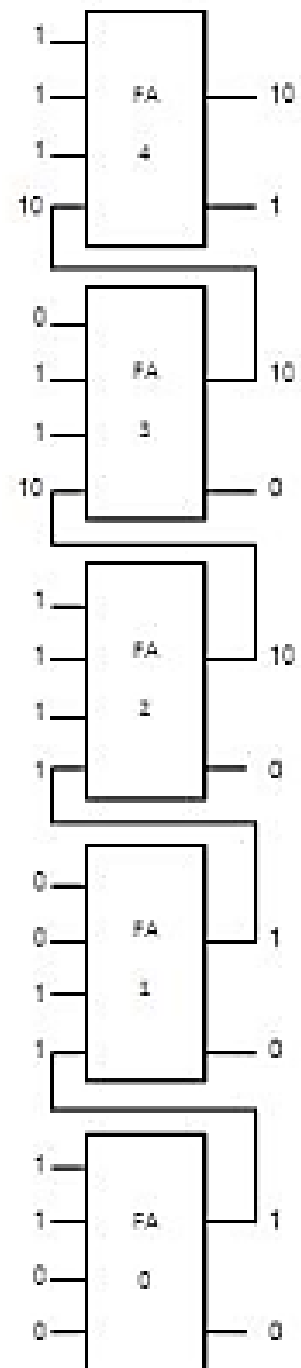
El bit menos significativo en los sumadores A y B son  $A_0 B_0$  y el bit mas significativo es  $A_3 B_3$ .

La suma inicia en el FA0 con la suma  **$A_0+B_0$** , si esta suma tuviese acarreo **Cout = 1** este pasaría al FA1 y así sucesivamente hasta llegar al FA3.

Si el sumador superior tiene acarreo ( “ 1 ” ) este se refleja en la suma al lado izquierdo de la suma final.

## IMPLEMENTADO.





**R<sub>N</sub> = 1010000**

Tratemos de hacer lo siguiente:

Realizar la siguiente suma implementando el FA para el siguiente número

```

10111
11101
11011
+ 10111
-----

```

**Implementar el FA para las siguientes sumas:**

10101

11101

+ 11110

---

# Resta de binarios

## Resta de Binarios

La resta o sustracción de números binarios es similar a los números decimales.

La diferencia radica en que, en binario, cuando el minuendo es menor que el sustraendo, se produce un **barrow o préstamo de 2**, mientras que en decimal se produce los prestamos de 10.

Regla de la suma:

**Reglas de la Resta:**

$$0 - 0 \rightarrow 0$$

$$1 - 0 \rightarrow 1$$

$$1 - 1 \rightarrow 0$$

$$10 - 1 \rightarrow 1$$

Es necesario hacer notar que cuando se presenta el caso de la operación  $0 - 1 = ?$  en teoría el bit más significativo le debe hacer un préstamo a cero por lo que 0 se convierte en 10 por lo que la operación se hace  $10 - 1 = 1$

## Elementos de la Resta Binaria

### Elementos de la Resta Binaria:

0 10 0 10 → Barrow

1 1 0 1 0 → Minuendo ( + )

-        1 0 1 → Sustraendo ( - )

---

1 0 1 0 1 → Diferencia.



Ejemplos:  **$1110101_2 - 111111_2$**

|   |              |              |              |               |              |    |
|---|--------------|--------------|--------------|---------------|--------------|----|
|   |              | 10           | 10           | 1             | 10           |    |
|   | 0            | 0            | 0            | <del>10</del> | 0            | 10 |
|   | <del>1</del> | <del>1</del> | <del>1</del> | 0             | <del>1</del> | 0  |
| - |              | 1            | 1            | 1             | 1            | 1  |
|   |              | 1            | 1            | 0             | 1            | 1  |
|   |              |              |              |               |              | 0  |

2

Ejemplos:  $11100000100_2 - 111111011_2$

|   |   |              |              |               |               |               |               |    |              |               |    |
|---|---|--------------|--------------|---------------|---------------|---------------|---------------|----|--------------|---------------|----|
|   |   |              | 10           | 1             | 1             | 1             | 1             |    |              | 1             |    |
|   |   | 0            | 0            | <del>10</del> | <del>10</del> | <del>10</del> | <del>10</del> | 10 | 0            | <del>10</del> | 10 |
|   | 1 | <del>1</del> | <del>1</del> | 0             | 0             | 0             | 0             | 0  | <del>1</del> | 0             | 0  |
| - |   |              | 1            | 1             | 1             | 1             | 1             | 1  | 0            | 1             | 1  |
|   | 1 | 0            | 1            | 0             | 0             | 0             | 0             | 1  | 0            | 0             | 1  |

2

Realizar los siguientes ejercicios.

$$\begin{array}{r} 1100000001 \\ - 1111111111 \\ \hline \end{array}$$

Restar en Binario

$$2AB_{16} + 37_8 - 31F_{16} - 77_8 + 8_{16}$$

$$\begin{array}{r} 111111000 \\ - 1000000011 \\ + 101011001 \\ + 111100111 \\ - 11110000 \\ - 1111 \\ \hline \end{array}$$

# RESTA DE BINARIO CIRCUITO SEMI-RESTADOR

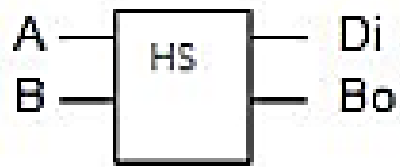
## Circuito Logico Semi-Restador

Es el circuito encargado de sustraer un bit de B de un bit de A y suministrar en bit de diferencia ( Di ) y un bit de préstamo la operación que se realiza es :

$$\text{Diferencia} = A \oplus B \text{ es decir que : } \begin{aligned} \mathbf{Di} &= A \text{ XOR } B & \mathbf{Bo} &= \bar{A}.B \\ \mathbf{Di} &= A\bar{B} + \bar{A}B \end{aligned}$$

## DIAGRAMAS DEL CIRCUITO SEMI-RESTADOR

### Modelo Estandarizado



$$Di = A \cdot \bar{B} + \bar{A} \cdot B$$

$$0 \cdot 1 + 0 \cdot 1$$

$$0 \cdot 0 + 1 \cdot 1$$

$$0 + 1$$

$$Di = 1$$

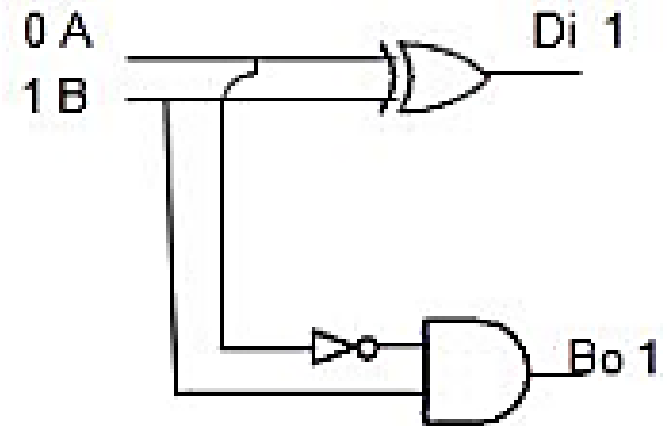
$$Bo = \bar{A} \cdot B$$

$$0 \cdot 1$$

$$1 \cdot 1$$

$$Bo = 1$$

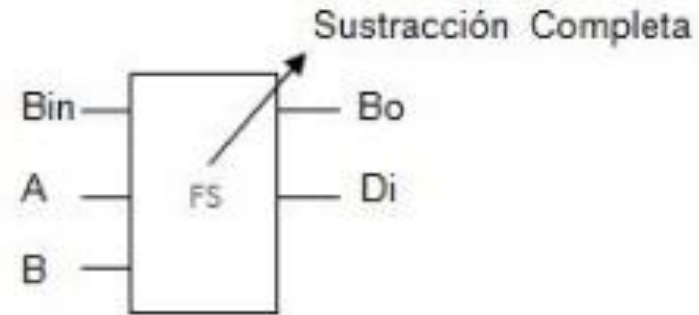
### Modelo No Estandarizado



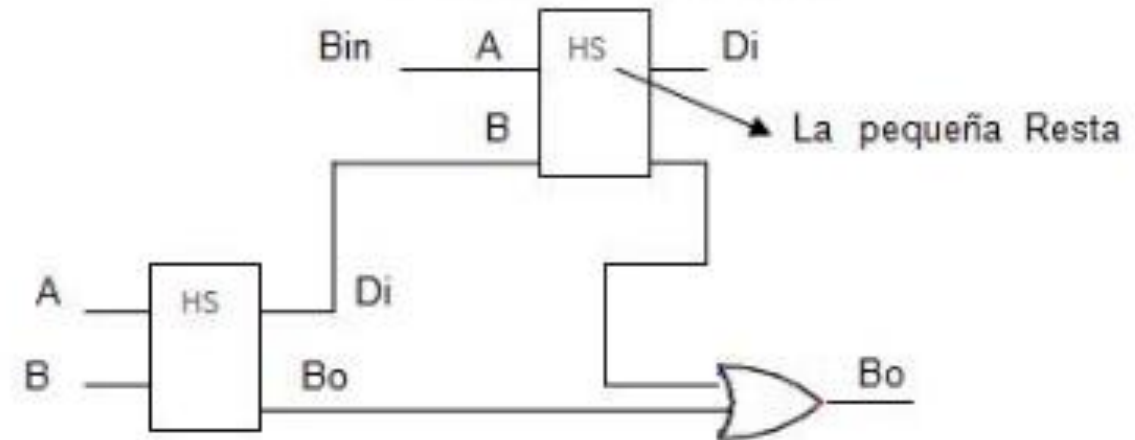
# CIRCUITO LÓGICO RESTADOR COMPLETO

Al igual que el FA el FS hace uso de una variable adicional denominada Bin (barrow de entrada). Sus entradas habituales A y B y las Salidas Di y Bo.

Modelo Estandarizado



Modelo Semi Estandarizado



# Sistema de Conversión Numérico con Complemento a 2

## Sistemas Numéricos con Complemento

Este sistema nos permite representar los números binarios de forma negativa, en donde el MSB es el bit del signo.

Si este bit es “0” entonces el número binario es positivo (+) si el bit signo es 1, entonces el número binario es negativo (-). Los siguientes bits restantes del registro representan la magnitud del número.

### COMPLEMENTO A1:

El complemento a1 de un número binario se obtiene cambiando cada 0 por 1 y viceversa. Se cambia cada bit número por su complemento.

#### EJEMPLO:

10111001 → Número Original

01000110 → Complemento a1

## COMPLEMENTO A2:

El complemento a2 de un número binario se obtiene tomando el complemento a1 del número y sumando 1 al bit menos significativo. Al bit más significativo se le agrega el bit "1".

EJEMPLO:

9 = 1001 Encontrar el C2 del número.

Método Abreviado del C2.  $\rightarrow$  01001  $\rightarrow$  C2

C1 = 0110

+        1

---

C2 10111

$\approx$  -9

10111