# ASIGNATURA: ORGANIZACIÓN DE LAS COMPUTADORAS

SEC.01

DOCENTE: LIC. MARVIN ELENILSON HERNÁNDEZ MONTOYA

CICLO: 01-2017

Correo Electrónico
marvin.hernandez@mail.utec.edu.sv
marvin.hernandez@utec.edu.sv
marvin.hernandez@utec.edu.sv

## OBJETIVOS DE LA ASIGNATURA

- Conocer la lógica digital y los sistemas numéricos
- Identificar los componentes del Algebra de Boole y aplicar las compuertas lógicas
- Identificar los componentes externos e internos de la Computadora
- Conocer la funcionalidad de los componentes Internos y externos de la computadora
- Identificar la funcionalidad de los dispositivos de entrada y salida de la computadora sus puertos y conectores para realizar el ensamblado de la pc.

## COMPETENCIA

• Ensamblar y Desensamblar la computadora garantizando su buen funcionamiento y

mejorando el rendimiento y vida útil del equipo



## DESCRIPCIÓN DE LA ASIGNATURA/CONTENIDO

#### Unidad I LÓGICA DIGITALY SISTEMAS NUMÉRICOS

- Introducción a la lógica digital
- Sistemas Numéricos y sus Características
- Conversión entre sistemas numéricos
- Operaciones Básicas con Binarios



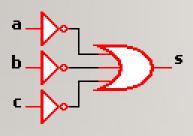
#### Unidad II COMPUERTAS LÓGICAS Y ALGEBRA DE BOOLE



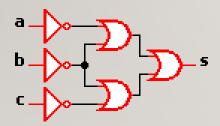




- Expresiones booleanas
- Simplificación de circuitos: mapas de Karnaugh
- Teoremas de Boole



o bien...



a	Ь	C	5
0	0	0	1
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
l	1	0	1
1	1	1	0

$$s = na + nb + nc$$

## Unidad III LA TARJETA MADREY LOS PRINCIPALES COMPONENTES INTERNOS DE UNA PC

- El Case
- La Motherboard (conectores y puertos)
- Identificación de los componentes Internos de la PC
  - Microprocesador
  - Tarjetas de expansión
  - Memorias,
  - Puente Norte
  - Puente Sur
  - BIOS
  - Ranuras de expansión

## Unidad IV DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO, ENTRADA/SALIDAY ENSAMBLE DE COMPUTADORAS.

• Identificación de las principales características de los dispositivos de almacenamiento de la PC (Disco duro, CD-ROM y DVD)

- Principales Dispositivos de entrada y salida
- Fuente de Energía
- Desensamble y ensamble de una computadora de escritorio



## **BIBLIOGRAFÍA**

- Tocci, Ronald J. Sistemas Digitales: principios y aplicaciones, Pearson Educación, décima edición, 2010.
- Quiroga, Irma Patricia. Arquitectura de Computadoras, Alfaomega, Primera edición,
   2010.
- Martin-Pozuelo, Jose Maria Martin. Hardware macroinformatico. Alfaomega, Sexta edición, 2012
- <u>Direcciones en la Web:</u> <u>http://henrygc.es.tripod.com/formato.htm</u>

## SISTEMA DE EVALUACIÓN

	<b>D</b> ·		
•	Primera	Eva	luacion

Guia de ejercicios 30%

Actividad Intra-aula 20%

Examen Parcial 50%

#### Segunda Evaluación

• Guia de ejercicios 30%

Actividad Intra-aula 20%

Examen Parcial 50%

#### Tercera Evaluación

Investigación 30%

Actividad Intra-aula 20%

Examen Parcial 50%

#### Cuarta Evaluación

Defensa investigación 40%

Actividad Intra-aula 10%

Examen Parcial 50%

#### • Quinta evaluación

Portafolio 30%

• Eval Competencia 30%

Examen Parcial 40%

### VALOR A PRACTICAR:

### **RESPETO**

## RESPETO



CUANTO MÁS DAS MÁS OBTIENES

- El respeto es uno de los valores morales más importantes del ser humano, pues es fundamental para lograr una armoniosa interacción social.
- Una de las premisas más importantes sobre el respeto es que para ser respetado es necesario saber o aprender a respetar, a comprender al otro, a valorar sus intereses y necesidades. En este sentido, el respeto debe ser mutuo, y nacer de un sentimiento de reciprocidad.

## PRUEBA DIAGNOSTICA

- Contestar las siguientes preguntas:
- I. ¿Qué es dato?.
- 2. ¿Qué es Información?
- 3. ¿Qué es informática?
- 4. ¿Qué es computación?



Tiempo de duración 10 minutos

## **UNIDAD I**

# LÓGICA DIGITALY SISTEMAS NÚMERICOS

