

Data Product Canvas

Diseñado por:

Clubs de FIFA

Designed by:

Carlos Hernández

Date:

16/11/2024

Version:

1

Problema	Datos	Solución	KPI's	Acciones
Los clubes de fútbol tienen dificultades para predecir el valor de mercado de los jugadores de manera precisa, lo que podría llevar a malas decisiones en compra/ventas.	<p>Dataset FIFA 2020 que cuenta con información de habilidades de los jugadores.(shooting, passing, dribbling, defending, etc) y la información de los jugadores en el mercado (edad, club, salario, posición, etc.)</p> <p>Hipotesis</p> <p>Si utilizamos un modelo predictivo basado en datos de habilidades y rendimiento, podemos predecir con precisión el valor de mercado de los jugadores.</p>	Desarrollar un modelo predictivo para estimar el valor de mercado de los jugadores basado en estadísticas clave. Crear un dashboard interactivo para comparar jugadores.	<ul style="list-style-type: none">• Precisión de predicciones.• Tiempo de uso del Dashboard.• Número de predicciones acertadas.• Reducción de costos en fichaje. <p>Actores</p> <ul style="list-style-type: none">• Analistas deportivos.• Clubes de fútbol y gerentes.• Científico de datos.• Desarrolladores de software.	<ul style="list-style-type: none">• Limpiar y procesar datos.• Entrenar un modelo predictivo con machine learning.• Crear un dashboar interactivo.• Evaluar y ajustar el modelo regularmente.
Valor / Riesgo		Rendimiento / Impacto		
Valor: Decisiones de fichaje más informadas, ahorro en transacciones. Riesgos: Sesgo en los datos, variabilidad en el mercado que no se captura en datos.		Impacto: Mejora de la eficiencia de compra/venta de jugadores. Rendimiento: Predicciones precisas, fácil acceso y uso del dashboard.		