**Documentación XML**

El documento XML aceptado deberá tener las siguientes características.

Deberá estar todo contenido entre los siguientes tags:

*<applications>*

…

*</applications>*

Cada aplicación que se quiera añadir al programa, debe comenzar de la siguiente manera:

<application name=”NombreAplicacion” exePath=”Path completo” command=”Comando” >

El nombre de la aplicación (*name*), es el que se visualizará en la pantalla del programa, por lo que no tiene porqué ser el mismo nombre del ejecutable, aunque a fines prácticos debe ser una descripción, cuanto menos similar.

El *exePath* determinará el lugar donde se encuentra el ejecutable a utilizar por el programa. Este “path” deberá existir, en caso de no existir el programa dará un mensaje de error de lectura del XML.

El *command* es la primera palabra que representa al comando.

Se debe completar sólo uno de los dos últimos parámetros descriptos según cuál sea el que se necesite.

A continuación se debe listar todos los parámetros que utilizará el comando.

*<parameters>*

...

*</parameters>*

Cada uno de estos parámetros deberá respetar la siguiente estructura:

*<parameter>*

*<flag>argumentos</flag>*

*<id>descriptorParametro</id>*

*</parameter>*

El tag *flag* determina los argumentos que necesita el ejecutable para cumplir con una determinada acción.

El tag *id* determina el nombre del argumento que se solicitará al entorno gráfico. Este descriptor será único y deberá corresponderse con alguno ingresado por el usuario en la pantalla.

La ausencia del tag *id*, representará un parámetro que no necesita un argumento adicional.

Lo que se mostrará por pantalla debe estar contenido entre los siguientes tags:

*<window>*

*...*

*</window>*

El primer tag dentro de *window* debe ser el *head*. Esta descripción es a nivel informativo y no tiene mayor funcionalidad.

*<head>*

*<label>Descripción del comando</label>*

*</head>*

**Posibles Inputs**

**Lista**

Para agregar elementos se debe definir una lista que los contenga (aun cuando sea un solo elemento):

*<list>*

*...*

*</list>*

**Ítem**

*<item>*

*<label>Descripción</label>*

*<radioButton id=”descriptorParámetro”>*

*<radioButtonItem tag=”Descripcion” flag=”flag”></radioButtonItem>*

*</radioButton>*

*</item>*

El *item*, incluirá cada uno de los elementos de la lista. Cada elemento deberá tener un *label* descriptor, y su correspondiente elemento gráfico de interacción con el Usuario.

**Combo Box**

*<label>Descripción</label>*

*<comboBox id=”descriptorParámetro”>*

*<comboBoxItem tag=”Descripcion” flag=”flag”></comboBoxItem>*

*<comboBoxItem tag=”Descripcion” flag=”flag”></comboBoxItem>*

*<comboBoxItem tag=”Descripcion” flag=”flag”></comboBoxItem>*

*</comboBox>*

El campo comboBox *id* representa el descriptor único del *flag* que se utilizará.

El parámetro *tag* representa el nombre que se visualiza como opción en el comboBox.

El parámetro *flag* es el que se inserta en el comando.

**Radio Button**

*<label>Descripción</label>*

*<radioButton id=”descriptorParámetro”>*

*<radioButtonItem tag=”Descripcion” flag=”flag”></radioButtonItem>*

*<radioButtonItem tag=”Descripcion” flag=”flag”></radioButtonItem>*

*<radioButtonItem tag=”Descripcion” flag=”flag”></radioButtonItem>*

*</radioButton>*

Tanto en el caso de los radioButton como de los comboBox, entre los tags pueden contener una lista de elementos que se activa (se muestra en la ventana) al elegir dicha opción. Esto se realiza de la siguiente manera:

*<radioButton id=”descriptorParámetro”>*

*<radioButtonItem tag=”Descripcion” flag=”flag”>*

*<list>*

*<item>...</item>*

*...*

*</list>*

*</radioButtonItem>*

*...*

*</radioButton>*

**Check Box**

*<label>Descripción</label>*

*<checkBox id="descriptorParámetro">flag</checkBox>*

Entre los tags del checkBox se debe indicar el “flag” que se insertará en el comando en caso de que el checkBox esté tildado.

**Text Box**

En caso de un campo de ingreso libre de texto se deberá mantener la siguiente estructura:

*<label>Descripción</label>*

*<textBox id="descriptorParámetro"></textBox>*

**File/folder input**

En caso de que un campo sea de selección de un archivo o de un directorio, deberá mantener una estructura como la del siguiente ejemplo:

*<label>Archivo Origen</label>*

*<fileInput id="descriptorParámetro" type="file"></fileInput>*

*<label>Carpeta Destino</label>*

*<folderInput id="descriptorParámetro" type="directory"></folderInput>*

Si el *type* es “file” el sistema proporcionará la selección de un archivo, y en el caso de que el *type* sea “directory” el sistema proporcionará la selección de un directorio.

**Date**

Para insertar una fecha, con la siguiente estructura se puede representar en la interfaz gráfica un calendario para que el usuario elija la fecha:

*<label>Descripcion</label>*

*<dateTimePicker id="descriptorParámetro"></dateTimePicker>*

**Validaciones**

Existe un apartado opcional para las validaciones que deberá presentar la siguiente estructura:

*<validation>*

*...*

*</validation>*

La validación deberá incluir el tipo de elemento de la pantalla, el descriptor y la validación.

Las validaciones posibles son:

*<textBox id=”idDescriptor” minSize=”10” maxSize=”30” nullable="false" numeric=true>*

Descripción de parámetros:

*numeric* = Si el campo sólo acepta valores numéricos (true/false).

*minSize* = Longitud mínima para el texto ingresado. En caso de ser *numeric*, el mínimo valor que acepta.

*maxSize* = Longitud máxima para el texto ingresado. En caso de ser *numeric*, el máximo valor que acepta.

*nullable* = Posibilidad de dejar el valor en blanco (true/false).

*<fileInput id="idDescriptor" exists="true"></fileInput>*

*<folderInput id="idDescriptor" exists="false"></fileInput>*

*exists* = Si el archivo o el directorio debe existir antes de la ejecución

La no inclusión de estas validaciones corresponderá en la no ejecución de validaciones en tiempo de ejecución.

Al final de cada aplicación se deberá cerrar con el tag *</application>.*

Al finalizar el documento se deberá incluir el tag de finalización de applications:

*</applications>*

**Resumen macro de estructura del XML**

<applications>

<application>

<parameters>

<parameter>...<parameter>

...

</parameters>

<window>

<head>...</head>

<list>

<item>...</item>

...

</list>

</window>

<validation>

...

</validation>

</application>

...

</applications>