

Creació d'una botiga virtual

INFORMACIÓ BÀSICA DEL PROJECTE

| | |
|---------------------------------------|--|
| Títol del cicle: | Tècnic Superior en Desenvolupament d'Aplicacions Web |
| Nom del projecte: | Creació d'una botiga virtual |
| Versió: | 01 |
| Professors: | Olga Domene Samuel Gonzalez Montse Riu Inma Salas |
| Hores: | 55 hores |
| Posició dins del cicle: | 5 |
| Requisits acadèmics: | Primer curs |
| Breu presentació del projecte: | Aquest projecte consisteix en l'elaboració del front-end i el back-end d'una botiga virtual. |
| Criteris d'avaluació: | Es descomptarà 0,5 punts al codi no tabulat o sense comentaris. |
| Avaluació: | Els professors decidiran una nota de manera conjunta, tenint en compte les funcionalitats realitzades i el disseny del portal. |
| Data de lliurament: | 13 de Març / Data presentació 14 de Març |

Objectius

Utilitzar els coneixements adquirits fins el moment en els mòduls del cicle i aplicar-los per elaborar un portal web que podria ser real per a la realització d'una botiga virtual.

Aprendre a implementar una aplicació web seguint l'arquitectura Model Vista-Controlador (Model-View-Controller o, abreviat, MVC).

Per a aconseguir aquests objectius implementareu una botiga virtual de temàtica lliure. Cal, emperò, que sigueu ètic sen l'elecció dels productes que vendreu a la vostra botiga.

Enunciat

La vostra botiga tindrà un frontend, la part pública del web i un backend la secció d'administració que fareu en grups de dos o 3 persones.

Part front-end

Al vostre web es podrà:

1. Navegar per categories i productes
2. Registrar-se com a usuari i editar les dades del perfil
3. Afegir, treure i modificar productes al cabàs de la compra i acabar comandes. (encara que no s'estigui validat). El cabàs ha d'estar visible a totes les pàgines.
4. Pàgina de confirmació de compra.
5. Cercador de productes.
6. Veure les compres realitzades com a usuari validat.
7. Heu de dissenyar els botons amb SVG o Canvas

Això sí, no hi haurà pagament real en línia. Us recordem que no podeu utilitzar cap framework, ni per CSS ni per PHP. L'únic framework permès és jQuery.

Part back-end (només poden entrar els administradors)

1. Afegir productes amb stock, foto, i tots els camps que considereu necessaris.
2. Veure un registre de les comandes realitzades i l'estat en el que es troben (demanada, enviada, data d'enviament, etc..) que permetin tenir un control sobre les comandes i que permetin veure a l'usuari en quin estat es troba la seva comanda.

Possibles ampliacions a valorar

1. Utilització de cookies per personalitzar la pàgina.

Punts i documents de control

Creació d'un diagrama de Gantt on es visualitzin les feines assignades i qui serà la persona que realitzarà el treball.

Un dia a la setmana un professor validarà la feina realitzarà i ho apuntarà en el diari de seguiment del projecte.

Podeu utilitzar un control de versions per la compartició de codi amb els vostres membres de l'equip.

Lliurament

Comprimiu tots els fitxers i recursos utilitzats (imatges, tipus de lletra, etc) utilitzats amb el nom "Projecte_03-cognom1.zip " i el lliureu a l'aula virtual.