



### **Integrador**

CARRERA: Ing. en Sistemas de Información.

MATERIA: Paradigmas y Lenguajes de Programación III.

COMISIÓN: “U” (única) “A” PROFESOR: Encina, Agustín.

ESTUDIANTE: Stupniki, Hernán.

FECHA: 18-11-2025.

---



---

PROYECTO “BIENES RAÍCES”.....	3
Introducción.....	3
Desarrollo.....	4
2.1 Estructura del Proyecto.....	4
Frontend.....	4
Backend.....	4
Base de Datos.....	4
2.2 Funcionalidades Implementadas.....	5
Página pública.....	5
Panel Administrativo (CRUD).....	5
Crear propiedades.....	5
Listar propiedades.....	5
Actualizar propiedades.....	5
Eliminar propiedades.....	5
2.3 Formulario de Contacto + Guardado en BD.....	6
2.4 Estilos, Responsive Design y Dark Mode.....	6
2.5 Control de Versiones – Git y GitHub.....	7
Conclusión.....	8
BIBLIOGRAFÍA.....	9
ANEXOS.....	10



Carrera: Ing. en Sistemas de Información.

Materia: Paradigmas y Lenguajes de  
Programación III.

Estudiante: Stupniki, Hernan.

Profesor: Encina, Agustín  
Comisión: "U" (única) "A"

## PROYECTO “BIENES RAÍCES”

### Introducción

El presente informe describe el proceso de desarrollo y modernización del proyecto “**Bienes Raíces**”, una aplicación web destinada a la gestión de propiedades inmobiliarias.

El proyecto tiene como objetivo implementar un sitio completamente funcional que permita:

- Visualizar anuncios de propiedades.
- Administrar propiedades mediante un **CRUD completo** (crear, leer, actualizar y eliminar).
- Procesar y almacenar mensajes de contacto enviados desde el sitio web.
- Aplicar técnicas modernas de diseño web:  
**SCSS, Gulp, diseño responsive, dark mode, componentes reutilizables y plantillas dinámicas en PHP.**
- Integración con **MySQL** para persistencia de datos.
- Manejo correcto del flujo de trabajo con **Git y GitHub**.

El trabajo combina frontend, backend y herramientas profesionales de automatización de tareas, logrando un sitio organizado, escalable y mantenable.



## Desarrollo

### 2.1 Estructura del Proyecto

El sistema fue organizado en una estructura clara y modular:

#### Frontend

- HTML5 semántico.
- SCSS estructurado en:
  - Layouts
  - Componentes
  - Páginas internas
  - Base (variables, mixins, reset, botones)
- Compilación automática con **Gulp**, generando:
  - /build/css/app.css
  - /build/js/bundle.min.js
  - Imágenes optimizadas con WebP.

#### Backend

- PHP 8 con arquitectura organizada:
  - /includes/templates/ (header y footer)
  - /includes/config/ (conexión a BD)
  - /includes/funciones.php (helpers)
  - /admin/ para panel de administración
- CRUD completo sobre la tabla propiedades.

#### Base de Datos

Sistema MySQL con las tablas principales:

- **propiedades**
- **vendedores**



- **contacto** (nueva tabla creada para almacenar mensajes del formulario)

Cada operación del sistema utiliza consultas seguras con mysqli\_real\_escape\_string y validaciones del lado del servidor.

## 2.2 Funcionalidades Implementadas

### Página pública

Incluye:

- Inicio con banner y dark mode.
- Secciones “Nosotros”, “Anuncios”, “Blog” y “Contacto”.
- Listado de propiedades estáticas y dinámicas.
- Formulario de contacto completamente funcional.

### Panel Administrativo (CRUD)

Se desarrolló un panel administrativo accesible desde /admin donde es posible:

#### Crear propiedades

- Subida de imágenes con nombre único.
- Validación de tamaño y tipo de archivo.
- Inserción segura en la base de datos.

#### Listar propiedades

- Vista tabular
- Botones de “Eliminar” y “Actualizar”
- Imágenes cargadas desde /imagenes/

#### Actualizar propiedades

- Edición de cualquier campo
- Reemplazo de imagen conservando o borrando la anterior

#### Eliminar propiedades



- Eliminación segura mediante método POST

Todo con diseño responsive y estilos consistentes.

### 2.3 Formulario de Contacto + Guardado en BD

Se creó un flujo completo:

1. **contacto.php** → Formulario visual
2. **procesar\_contacto.php** → Procesamiento
3. **Tabla “contacto” en MySQL**
4. **admin/contacto/index.php** → Vista de mensajes

Los datos guardados:

- nombre
- email
- teléfono
- mensaje
- presupuesto
- tipo de contacto
- fecha
- hora

Todo se muestra en tabla con encabezado verde, diseño uniforme y estilo responsive.

### 2.4 Estilos, Responsive Design y Dark Mode

Se realizaron mejoras significativas en diseño:

- Dark mode funcional mediante JS.
- Reorganización total de SCSS.
- Estilos específicos para panel admin y páginas públicas.
- Corrección de botones (boton-amarillo, boton-verde, boton-rojo).



Carrera: Ing. en Sistemas de Información.

Materia: Paradigmas y Lenguajes de  
Programación III.

Estudiante: Stupniki, Hernan.

Profesor: Encina, Agustín  
Comisión: "U" (única) "A"

- Tablas con ancho controlado para evitar desbordes (Firefox y Chrome).

## 2.5 Control de Versiones – Git y GitHub

Se gestionó correctamente:

- Rebase para mantener historia limpia.
- Resolución de conflictos (ej. database.php).
- Push final al repositorio.
- Re-estructuración del remote en caso de mover el proyecto a otro repo.

Este proceso deja el proyecto en estándar profesional.



Carrera: Ing. en Sistemas de Información.

Materia: Paradigmas y Lenguajes de  
Programación III.

Estudiante: Stupniki, Hernan.

Profesor: Encina, Agustín  
Comisión: "U" (única) "A"

## Conclusión

El proyecto “Bienes Raíces” se logró completar con éxito, integrando diseño, programación y herramientas modernas de desarrollo.

El sistema final ofrece:

- Un sitio web funcional, responsive y visualmente atractivo.
- Un backend sólido con PHP y MySQL.
- Un panel administrativo completo que permite gestionar propiedades.
- Un sistema de contacto integrado que guarda mensajes en BD.
- Automatización de estilos y scripts mediante Gulp.
- Repositorio limpio, ordenado y actualizado gracias al uso de Git.

Este trabajo permitió poner en práctica conceptos fundamentales de programación web, uso de herramientas profesionales y buenas prácticas de desarrollo.

El resultado es una plataforma escalable, mantenible y lista para futuras ampliaciones.



Carrera: Ing. en Sistemas de Información.

Materia: Paradigmas y Lenguajes de  
Programación III.

Estudiante: Stupniki, Hernan.

Profesor: Encina, Agustín  
Comisión: "U" (única) "A"

## BIBLIOGRAFÍA

**W3school:**

[https://www.w3schools.com/js/js\\_syntax.asp](https://www.w3schools.com/js/js_syntax.asp)

**Can i use:**

<https://caniuse.com/>

**Box sizing:**

<https://www.paulirish.com/2012/box-sizing-border-box-ftw/>



Carrera: Ing. en Sistemas de Información.

Materia: Paradigmas y Lenguajes de  
Programación III.

Estudiante: Stupniki, Hernan.

Profesor: Encina, Agustín  
Comisión: "U" (única) "A"

## **ANEXOS**

**Repository (GitHub):** <https://github.com/Hernanstupniki/Paradigmas-III>