

<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Comenzado</b>	miércoles, 3 de septiembre de 2025, 17:50
<b>Completado</b>	miércoles, 3 de septiembre de 2025, 18:36
<b>Duración</b>	45 minutos 16 segundos
<b>Puntos</b>	8,50/9,50
<b>Calificación</b>	<b>8,95</b> de 10,00 ( <b>89,47%</b> )

**Pregunta 1**

Correcta

Se puntúa  
0,50 sobre  
0,50

El estado interno de un objeto lo definen los valores de sus atributos de instancia.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 2**

Correcta

Se puntúa  
0,50 sobre  
0,50

¿Qué tipo de atributos se comparten entre todas las instancias de una clase?

- ☐ a. Atributos de Instancia
- ☒ b. Atributos de Clase ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:  
Atributos de Clase

**Pregunta 3**

Correcta

Se puntúa  
0,50 sobre  
0,50

Indique cuál de las siguientes sentencias es verdadera

- ☐ a. Los parámetros reales son aquellos utilizados al declarar un procedimiento o función, y los parámetros formales se asignan a estos al invocar dicho procedimiento o función.
- ☒ b. Los parámetros formales son aquellos utilizados al declarar un procedimiento o función, y los parámetros reales se asignan a estos al invocar dicho procedimiento o función. ✓
- ☐ c. Los términos parámetros formales y parámetros reales son sinónimos.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Los parámetros formales son aquellos utilizados al declarar un procedimiento o función, y los parámetros reales se asignan a estos al invocar dicho procedimiento o función.

**Pregunta 4**

Finalizado

Sin calificar

Indique cuál de las siguientes sentencias es verdadera

- ☐ a. En Python los parámetros formales y los parámetros reales deben coincidir en cantidad y tipo.
- ☐ b. En Python no es necesario que los parámetros formales y los parámetros reales coincidan en cantidad y tipo.
- ☐ c. En Python los parámetros formales y los parámetros reales deben coincidir en tipo pero no en cantidad.
- ☒ d. En Python los parámetros formales y los parámetros reales deben coincidir en cantidad pero no en tipo.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

En Python no es necesario que los parámetros formales y los parámetros reales coincidan en cantidad y tipo.

**Pregunta 5**

Correcta

Se puntúa  
0,50 sobre  
0,50

Dos objetos de una misma Clase definida por el Usuario, con mismos valores para sus atributos, ocupan la misma posición de memoria.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Cada objeto ocupa una posición de memoria distinta, independientemente de los valores de sus atributos.

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 6**

Correcta

Se puntúa  
0,50 sobre  
0,50

Cuando un servicio retorna como resultado un objeto, el valor que retorna:

- ☒ a. Es una referencia ✓
- ☐ b. Es un objeto nuevo
- ☐ c. Es una copia del objeto original

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Es una referencia

**Pregunta 7**

Correcta

Se puntúa  
0,50 sobre  
0,50

Un objeto puede distinguirse de otro por su referencia

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 8**

Correcta

Se puntúa  
0,50 sobre  
0,50

El diagrama de objetos:

- ☒ a. Es una representación de los objetos de software en un momento de la ejecución. ✓
- ☐ b. Es una representación en memoria de un objeto.
- ☐ c. Es una representación en memoria de la clase de un objeto.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Es una representación de los objetos de software en un momento de la ejecución.

**Pregunta 9**

Correcta

Se puntúa  
0,50 sobre  
0,50

¿Qué sucede al crearse un objeto?

- ☐ a. Se reserva espacio en memoria para almacenar los servicios del objeto.
- ☒ b. Se reserva espacio en memoria para almacenar el estado interno del objeto. ✓
- ☐ c. Se asignan valores por defecto a todos los atributos para los que no se definió un valor.
- ☐ d. Se reserva espacio en memoria para almacenar el estado interno de todos los objetos de la misma Clase.
- ☒ e. Se ejecuta el código del constructor (método `__init__`) ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son:

Se reserva espacio en memoria para almacenar el estado interno del objeto.,

Se ejecuta el código del constructor (método `__init__`)

**Pregunta 10**

Correcta

Se puntúa  
0,50 sobre  
0,50

En Python, self es la referencia al objeto que envió el mensaje.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

En Python, self es la referencia al objeto que recibió el mensaje.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 11**

Correcta

Se puntúa  
0,50 sobre  
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, ¿Cuántos comandos y consultas tiene dicha clase?

- ☒ a.
  - 4 comandos ✓
  - 8 consultas
- ☐ b.
  - 4 comandos
  - 4 consultas
- ☐ c.
  - 5 comandos
  - 8 consultas
- ☐ d.
  - 8 comandos
  - 4 consultas
- ☐ e.
  - 4 servicios
  - 8 consultas

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

- 4 comandos
- 8 consultas

**Pregunta 12**

Correcta

Se puntúa  
0,50 sobre  
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, ¿El siguiente programa funciona?

```
robot1 = Robot('Robot 1')  
print(Robot.obtenerNombre())
```

- ☐ a. Funciona. La función devuelve el nombre del primer objeto de tipo Robot.
- ☒ b. No funciona, ya que al llamarse desde la clase no se instancia la variable self. ✓
- ☐ c. Funciona, pero la función obtenerNombre no retorna nada.

**Respuesta correcta**

Para que la llamada desde la clase, y no desde el objeto, funcione debe pasarse **robot1** o algún otro objeto como parámetro.

La respuesta correcta es:

No funciona, ya que al llamarse desde la clase no se instancia la variable self.

**Pregunta 13**

Correcta

Se puntúa  
0,50 sobre  
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, ¿Cuál es el valor del atributo nombre de cada objeto luego de ejecutar el siguiente programa?

```
robot1 = Robot('Manuel')  
robot2 = robot1  
robot2.nombre = 'Luchi'
```

- ☐ a. El nombre de ambos robots es Manuel
- ☐ b. El nombre de robot1 es Luchi y el nombre de robot2 es Manuel
- ☐ c. El nombre de robot1 es Manuel y el nombre de robot2 es Luchi
- ☐ d. El programa no funciona, arroja un error
- ☒ e. El nombre de ambos robots es Luchi ✓

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es:

El nombre de ambos robots es Luchi

**Pregunta 14**

Correcta

Se puntúa  
0,50 sobre  
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, ¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
robot1 = Robot('Manuel')
robot2 = Robot('Luchi')
for i in range(1, 3):
    robot1.dormir()
robot2.caminar()
robot2.caminar()
robot2.caminar()
robot2.dormir()
print(robot1.tieneMasEnergia(robot2.obtenerEnergia()))
```

Respuesta: True



La respuesta correcta es: True

**Pregunta 15**

Correcta

Se puntúa  
0,50 sobre  
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, ¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
robot1 = Robot('Manuel')
robot2 = Robot('Luchi')
for i in range(1, 3):
    robot1.dormir()
robot2.caminar()
robot2.caminar()
robot2.caminar()
robot2.dormir()
print(robot1.mayorEnergia(robot2))
```

- ☐ a. 84
- ☐ b. False
- ☒ c. 99
- ☐ d. True
- ☐ e. None

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:  
99

**Pregunta 16**

Incorrecta

Se puntúa  
0,00 sobre  
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, ¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
robot1 = Robot('Manuel')
robot2 = Robot('Luchi')
for i in range(1, 3):
    robot1.dormir()
robot2.caminar()
robot2.caminar()
robot2.caminar()
robot2.dormir()
robot1.__str__()
robot2.__str__()
```

- ☐ a. Vacío
- ☐ b. Manuel False 3 84  
Luchi False 0 99
- ☐ c. Luchi False 3 84  
Manuel False 0 99
- ☐ d. Error
- ☒ e. Manuel False 0 99 ✖  
Luchi False 3 84

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Vacío

**Pregunta 17**

Correcta

Se puntúa  
0,50 sobre  
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, ¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
robot1 = Robot('Manuel')
robot2 = Robot('Luchi')
robot1.dormir()
for i in range(1, 5):
    if (i % 2 == 0):
        robot1.dormir()
    else:
        robot1.despertar()
for j in range(i, 5):
    if (i % 2 == 0):
        robot2.dormir()
    else:
        robot2.despertar()
        robot2.caminar()
print(robot1.conMasEnergia(robot2))
```

- ☐ a. Vacío
- ☐ b. Manuel False 0 95  
Luchi False 0 99
- ☐ c. Manuel False 0 95
- ☒ d. Luchi False 0 99 ✓
- ☐ e. Error

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Luchi False 0 99

**Pregunta 18**

Correcta

Se puntúa  
0,50 sobre  
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, evalúe la ejecución del siguiente programa:

```
robot1 = Robot('Manuel')
robot2 = Robot('Luchi')
robot1.dormir()
robot1.despertar()
for i in range(1, 10):
    robot1.caminar()
robot1 = robot1.conMasEnergia(robot2)
```

Al alcanzarse la última instrucción, robot1 y robot2 hacen referencia a:

- ☐ a. Objetos distintos
- ☒ b. El mismo objeto ✓
- ☐ c. Objetos idénticos

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El mismo objeto

**Pregunta 19**

Correcta

Se puntúa  
0,50 sobre  
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, evalúe la ejecución del siguiente programa:

```
robot1 = Robot('Manuel')
robot2 = Robot('Luchi')
robot1.dormir()
robot1.despertar()
for i in range(1, 10):
    robot1.caminar()
robot_aux = robot2
robot2 = robot1.conMasEnergia(robot2)
robot1 = robot_aux
```

Al alcanzarse la última instrucción, robot1 y robot2 hacen referencia a:

- ☐ a. Objetos idénticos
- ☒ b. El mismo objeto ✓
- ☐ c. Objetos distintos

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El mismo objeto

**Pregunta 20**

Incorrecta

Se puntúa  
0,00 sobre  
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, evalúe la ejecución del siguiente programa:

```
robot1 = Robot('Manuel')
robot2 = Robot('Luchi')
robot1.dormir()
robot2.dormir()
robot1.despertar()
robot2.despertar()
for i in range(1, 10):
    robot1.caminar()
for i in range(10, 1, -1):
    robot2.caminar()
robot1.conMasEnergia(robot2)
```

Al alcanzarse la última instrucción, robot1 y robot2 hacen referencia a:

- ☐ a. Objetos distintos
- ☐ b. El mismo objeto
- ☒ c. Objetos idénticos ✗

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Objetos distintos





