

Estado	Finalizado
Comenzado	martes, 14 de octubre de 2025, 17:59
Completado	martes, 14 de octubre de 2025, 18:28
Duración	29 minutos 3 segundos
Calificación	9,50 de 10,00 (95%)


Pregunta 1

Incorrecta

Se puntúa
0,00 sobre
0,50

Un arreglo es una estructura de datos homogénea, no lineal y ordenada que permite representar un conjunto de valores.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

Un arreglo es una estructura de datos homogénea, lineal y ordenada que permite representar un conjunto de valores.

La respuesta correcta es 'Falso'


Pregunta 2

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Todos los elementos de un arreglo son del mismo tipo

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso


La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

En un arreglo, el índice:

- ☐ a. Es una mera referencia sin utilidad práctica para el programador.
- ☐ b. Indica la posición de un elemento pero no puede ser utilizado para acceder a un elemento específico contenido en el.
- ☒ c. Indica la posición de un elemento y puede ser utilizado para acceder a un elemento específico contenido en el. 

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:


Indica la posición de un elemento y puede ser utilizado para acceder a un elemento específico contenido en el.

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Todos los elementos de un arreglo:

- ☐ a. Tienen un antecesor, a excepción del primer y último elemento.
- ☐ b. Tienen un sucesor
- ☒ c. Tienen un antecesor y un sucesor, a excepción del primer y último elemento. 
- ☐ d. Tienen un antecesor
- ☐ e. Tienen un antecesor y un sucesor
- ☐ f. Tienen un sucesor, a excepción del primer y último elemento.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Tienen un antecesor y un sucesor, a excepción del primer y último elemento.

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

En Python, el primer índice de un arreglo es 1

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

En Python, el primer índice de un arreglo es 0

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

En Python, una colección de objetos puede recorrerse tanto con un bucle for como con un bucle while

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Nada impide que el programador recorra las colecciones utilizando ambos enfoques.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Todos los componentes de una tabla mantienen referencias no nulas.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Los componentes de una tabla pueden mantener referencias no nulas.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Una tabla que contiene componentes que mantiene referencias nulas no puede recorrerse.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Las tablas pueden recorrerse, y es responsabilidad del programador el verificar si esa referencia es nula o no.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

El tamaño de una tabla es igual a la cantidad de componentes con referencias no nulas contenidos en ella.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La tabla tiene un numero máximo de componentes, independientemente si estos mantienen referencias nulas o no.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Todos los elementos de una tabla:

- ☒ a. No necesariamente se agrupan de algún modo. ✓
- ☐ b. Se agrupan al principio, liberando los últimos lugares para los componentes que mantienen referencias nulas.
- ☐ c. Se agrupan al final, liberando los primeros lugares para los componentes que mantienen referencias nulas.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

No necesariamente se agrupan de algún modo.

Pregunta 11

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase Planta de la semana 9, analice la salida del siguiente programa:

```
from planta import Planta
from fecha import Fecha
from empleado import Empleado
personal = Planta(0)
fecha1 = Fecha(20, 4, 2010)
fecha2 = Fecha(20, 10, 2012)
e1 = Empleado(123, 20000, fecha1)
e2 = Empleado(124, 30000, fecha2)
personal.alta(e1)
```

El mismo falla porque:

- ☒ a. El tamaño de la tabla es 0 y se produce un error de desborde al querer insertar un componente en ella. ✓
- ☐ b. La tabla no admite referencias a objetos de tipo Empleado.
- ☐ c. La tabla está vacía.
- ☐ d. La tabla está llena.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El tamaño de la tabla es 0 y se produce un error de desborde al querer insertar un componente en ella.

Pregunta 12

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase Planta de la semana 9, analice la salida del siguiente programa:

```
from planta import Planta
from fecha import Fecha
from empleado import Empleado
personal = Planta(10)
fecha1 = Fecha(20, 4, 2010)
fecha2 = Fecha(20, 10, 2012)
e1 = Empleado(123, 20000, fecha1)
e2 = Empleado(124, 30000, fecha2)
e3 = Empleado(154, 25000, fecha1)
e4 = Empleado(150, 22000, fecha1)
print(personal.estaEmpleado(154))
```

El mismo imprime False porque:

- ☒ a. El empleado no se dio de alta en la tabla. ✓
- ☐ b. No hay un objeto de tipo Empleado cuyo legajo sea 154.
- ☐ c. Si bien al empleado se dio de alta en la tabla, luego se lo dio de baja.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El empleado no se dio de alta en la tabla.

Pregunta 13

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase Planta de la semana 9, analice la salida del siguiente programa:

```
from planta import Planta
from fecha import Fecha
from empleado import Empleado
personal = Planta(10)
fecha1 = Fecha(20, 4, 2010)
fecha2 = Fecha(20, 10, 2012)
e1 = Empleado(123, 20000, fecha1)
e2 = Empleado(124, 30000, fecha2)
e3 = Empleado(154, 25000, fecha1)
e4 = Empleado(150, 22000, fecha1)
personal.alta(e1)
personal.alta(e2)
print(personal.cantEmpleados())
```

El mismo imprime:

- ☐ a. 0
- ☒ b. 2 ✓
- ☐ c. 4

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

2

**Pregunta
14**


Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase Planta de la semana 9, analice la salida del siguiente programa:

```
from planta import Planta
from fecha import Fecha
from empleado import Empleado
personal = Planta(3)
fecha1 = Fecha(20, 4, 2010)
fecha2 = Fecha(20, 10, 2012)
e1 = Empleado(123, 20000, fecha1)
e2 = Empleado(124, 30000, fecha2)
e3 = Empleado(154, 25000, fecha1)
e4 = Empleado(150, 22000, fecha1)
personal.alta(e1)
personal.alta(e2)
personal.alta(e3)
personal.alta(e4)
print(personal.cantEmpleados())
```

El mismo imprime:

- ☒ a. Error. La tabla se desborda al intentar insertar un elemento por sobre su capacidad máxima. 
- ☐ b. 3
- ☐ c. 4

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Error. La tabla se desborda al intentar insertar un elemento por sobre su capacidad máxima.

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase Planta de la semana 9, analice la salida del siguiente programa:

```
from planta import Planta
from fecha import Fecha
from empleado import Empleado
personal = Planta(4)
fecha1 = Fecha(20, 4, 2010)
fecha2 = Fecha(20, 10, 2012)
empleados = []
empleados.append(Empleado(123, 20000, fecha1))
empleados.append(Empleado(124, 30000, fecha2))
empleados.append(Empleado(154, 25000, fecha1))
empleados.append(Empleado(150, 22000, fecha1))
for i in range(len(empleados)):
    personal.alta(empleados[i])
print(personal.basicoRango(25000, 30000))
```

El mismo imprime:

- ☒ a. 0 ✓
- ☐ b. 4
- ☐ c. 2

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

0

Pregunta 16

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase SectoresFabrica de la semana 9, analice la salida del siguiente programa:

```
from sectoresFabrica import SectoresFabrica
from robot import Robot
fabrica = SectoresFabrica(2)
r1 = Robot('Robot 1')
r2 = Robot('Robot 2')
print(fabrica.existeSector(2))
```

El mismo imprime False porque:

- ☐ a. El sector 2 mantiene una referencia nula.
- ☐ b. El sector 2 ya se encuentra ocupado.
- ☒ c. En Python, el primer índice de un arreglo es 0 y no 1. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

En Python, el primer índice de un arreglo es 0 y no 1.

Pregunta 17

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase SectoresFabrica de la semana 9, analice la salida del siguiente programa:

```
from sectoresFabrica import SectoresFabrica
from robot import Robot
fabrica = SectoresFabrica(5)
print(fabrica.existeSector(2))
```

El mismo imprime:

- ☐ a. False, porque el sector 2 mantiene una referencia nula.
- ☒ b. True, el sector existe a pesar de mantener una referencia nula. ✓
- ☐ c. True, porque el sector 2 no mantiene una referencia nula.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

True, el sector existe a pesar de mantener una referencia nula.

Pregunta 18

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase SectoresFabrica de la semana 9, analice la salida del siguiente programa:

```
from sectoresFabrica import SectoresFabrica
from robot import Robot
fabrica = SectoresFabrica(5)
r1 = Robot('Robot 1')
r2 = Robot('Robot 2')
print(fabrica.cantSectores())
print(fabrica.cantSectoresOcupados())
```

El mismo imprime:

- ☐ a. 2
2
Se asignaron r1 y r2 a sectores en la Fábrica, ocupando todos los sectores creados hasta el momento.
- ☐ b. 5
2
Se asignaron r1 y r2 a sectores en la Fábrica.
- ☒ c. 5
0
No se asignó ningún robot en la Fábrica. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: 5

0

No se asignó ningún robot en la Fábrica.

Pregunta 19

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase SectoresFabrica de la semana 9, ambas sentencias son equivalentes

```
fabrica.todosOcupados()  
fabrica.cantSectores() == fabrica.cantSectoresOcupados()
```

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Ambos procedimientos son válidos para determinar si todos los sectores están asignados a un robot.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 20

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase SectoresFabrica de la semana 9, analice la salida del siguiente programa:

```
from sectoresFabrica import SectoresFabrica  
from robot import Robot  
fabrica = SectoresFabrica(2)  
fabrica.asignar(Robot('Robot 1'), 0)  
fabrica.asignar(Robot('Robot 1'), 1)  
print(fabrica.robotSector(0) == fabrica.robotSector(1))
```

El mismo imprime True

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Aunque ambos objetos de tipo Robot de los sectores 0 y 1 cuentan con el mismo estado interno, estos se ubican en posiciones de memoria distintas.

La respuesta correcta es 'Falso'

Estado	Finalizado
Comenzado	domingo, 5 de octubre de 2025, 17:54
Completado	domingo, 5 de octubre de 2025, 18:40
Duración	45 minutos 43 segundos
Calificación	9,00 de 10,00 (90%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dadas las clases PresionArterial y SignosVitales de la semana 6, podemos afirmar que la clase PresionArterial depende de la clase SignosVitales.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

En realidad, la clase SignosVitales depende de la clase PresionArterial.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dadas las clases PresionArterial y SignosVitales de la semana 6, el método equals de la clase PresionArterial evalúa:

- ☒ a. Igualdad en profundidad ✓
- ☐ b. Igualdad superficial

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Igualdad en profundidad

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dadas las clases PresionArterial y SignosVitales de la semana 6, el método equals de la clase SignosVitales evalúa:

- ☐ a. Igualdad superficial
- ☒ b. Igualdad en profundidad ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
Igualdad en profundidad

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dadas las clases PresionArterial y SignosVitales de la semana 6, la clase SignosVitales es:

- ☐ a. Proveedora de la clase PresionArterial
- ☒ b. Cliente de la clase PresionArterial ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
Cliente de la clase PresionArterial

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dadas las clases PresionArterial y SignosVitales de la semana 6, la clase PresionArterial es:

- ☐ a. Cliente de la clase SignosVitales
- ☒ b. Proveedora de la clase SignosVitales ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
Proveedora de la clase SignosVitales

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dadas las clases PresionArterial y SignosVitales de la semana 6, evalúe la ejecución del siguiente programa

```
presion1 = PresionArterial(90,185)
sv1 = SignosVitales(36.5,presion1)
sv2 = SignosVitales(36.5,presion1)
```

Los objetos referenciados por sv1 y sv2 están asociados con:

- ☐ a. Objetos equivalentes de tipo PresionArterial.
- ☒ b. El mismo objeto de tipo PresionArterial. ✓
- ☐ c. Objetos distintos de tipo PresionArterial.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El mismo objeto de tipo PresionArterial.

Pregunta 7

Incorrecta

Se puntúa
0,00 sobre
0,50

Dadas las clases PresionArterial y SignosVitales de la semana 6, evalúe la ejecución del siguiente programa

```
sv1 = SignosVitales(36.5,PresionArterial(90,185))
sv2 = SignosVitales(36.5,PresionArterial(90,185))
```

Los objetos referenciados por sv1 y sv2 están asociados con:

- ☐ a. Objetos equivalentes de tipo PresionArterial.
- ☐ b. El mismo objeto de tipo PresionArterial.
- ☒ c. Objetos distintos de tipo PresionArterial. ✗

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Objetos equivalentes de tipo PresionArterial.

Pregunta 8

Incorrecta

Se puntúa
0,00 sobre
0,50

Dadas las clases PresionArterial y SignosVitales de la semana 6, evalúe la ejecución del siguiente programa

```
presion1 = PresionArterial(90,185)
sv1 = SignosVitales(36.5,presion1)
presion1 = PresionArterial(90, 185)
sv2 = SignosVitales(36.5,presion1)
```

Los objetos referenciados por sv1 y sv2 están asociados con:

- ☐ a. El mismo objeto de tipo PresionArterial.
- ☒ b. Objetos distintos de tipo PresionArterial. ❌
- ☐ c. Objetos equivalentes de tipo PresionArterial.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Objetos equivalentes de tipo PresionArterial.

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dadas las clases PresionArterial y SignosVitales de la semana 6, evalúe la ejecución del siguiente programa

```
presion1 = PresionArterial(90,185)
sv1 = SignosVitales(36.5,presion1)
sv2 = SignosVitales(36.5,sv1.obtenerPresion())
```

Los objetos referenciados por sv1 y sv2 están asociados con:

- ☐ a. Objetos equivalentes de tipo PresionArterial.
- ☐ b. Objetos distintos de tipo PresionArterial.
- ☒ c. El mismo objeto de tipo PresionArterial. ✅

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El mismo objeto de tipo PresionArterial.

Pregunta 10


Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dadas las clases PresionArterial y SignosVitales de la semana 6, evalúe la ejecución del siguiente programa

```
presion1 = PresionArterial(90,185)
sv1 = SignosVitales(36.5,PresionArterial(90,185))
sv2 = SignosVitales(36.5,PresionArterial(90,185))
print(sv1.equals(sv2))
```

La evaluación del método equals final imprime True porque:

- ☒ a. Se evalúa igualdad en profundidad y los objetos de tipo PresionArterial que referencian los objetos relacionados con sv1 y sv2 son equivalentes 
- ☐ b. Se evalúa igualdad superficial y los objetos de tipo PresionArterial que referencian los objetos relacionados con sv1 y sv2 son iguales
- ☐ c. Se evalúa igualdad en profundidad y los objetos de tipo PresionArterial que referencian los objetos relacionados con sv1 y sv2 no son equivalentes
- ☐ d. Se evalúa igualdad superficial y los objetos de tipo PresionArterial que referencian los objetos relacionados con sv1 y sv2 son distintos

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Se evalúa igualdad en profundidad y los objetos de tipo PresionArterial que referencian los objetos relacionados con sv1 y sv2 son equivalentes


Pregunta 11

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Cuando una clase esta asociada a otra la implementación de la igualdad se puede hacer únicamente en forma superficial.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso 

Como se vio en clase, se puede hacer también en profundidad.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 12

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Una clase proveedora es aquella que brinda servicios a otra clase.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 13

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Una clase cliente es aquella que brinda servicios a otra clase.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Una clase cliente es aquella que utiliza servicios de otra clase.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 14

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Una clase NO puede ser al mismo tiempo cliente y proveedora

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Que una clase provea servicios a ser usados por sus clases cliente no impide que esta a su vez utilice servicios de otra.


La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

En un esquema de clases proveedoras y clases clientes, cada clase:

- ☐ a. Debe conocer los servicios que brindan sus clases proveedoras y necesita conocer quienes son sus clientes.
- ☒ b. Debe conocer los servicios que brindan sus clases proveedoras, pero no necesita conocer quienes son sus clientes. 
- ☐ c. No necesita conocer los servicios que brindan sus clases proveedoras, pero si conocer quienes son sus clientes.
- ☐ d. No necesita conocer los servicios que brindan sus clases proveedoras ni quienes son sus clientes.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Debe conocer los servicios que brindan sus clases proveedoras, pero no necesita conocer quienes son sus clientes.

Pregunta 16

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Las responsabilidades establecen un  entre una clase, sus clientes y sus proveedores.

Pregunta 17

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dos objetos pueden tener:

- ☒ a. Mismo estado interno y misma identidad ✓
- ☒ b. Diferente estado interno y distinta identidad ✓
- ☒ c. Mismo estado interno pero distinta identidad ✓
- ☐ d. Diferente estado interno y misma identidad

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son:

Mismo estado interno pero distinta identidad,

Diferente estado interno y distinta identidad,

Mismo estado interno y misma identidad

Pregunta 18

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

La igualdad en profundidad compara:

- ☐ a. La clase de los objetos
- ☐ b. La identidad de los objetos
- ☐ c. Los atributos y servicios de los objetos
- ☒ d. El estado interno de los objetos ✓
- ☐ e. Los nombres de los objetos

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El estado interno de los objetos

Pregunta 19

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Existe una relación de dependencia cuando:

- ☒ a. Un servicio de una clase declara una variable local, recibe un parámetro o retorna como resultado un objeto de la clase dependiente. ✓
- ☐ b. Un servicio de una clase declara una variable local, recibe un parámetro o retorna como resultado un objeto de la clase misma clase.
- ☐ c. Una clase utiliza los servicios de la clase dependiente.
- ☐ d. Una clase provee servicios a la clase dependiente.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Un servicio de una clase declara una variable local, recibe un parámetro o retorna como resultado un objeto de la clase dependiente.

Pregunta 20

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

La clase cliente accede a la clase proveedora a través de:

- ☐ a. Sus servicios
- ☐ b. Su declaración
- ☐ c. Sus consultas
- ☒ d. Su interfaz ✓
- ☐ e. Sus comandos

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Su interfaz


Estado	Finalizado
Comenzado	lunes, 6 de octubre de 2025, 20:07
Completado	lunes, 6 de octubre de 2025, 20:40
Duración	32 minutos 38 segundos
Calificación	7,50 de 9,50 (78,95%)

Pregunta 1

Incorrecta

Se puntúa
0,00 sobre
0,50

La clase Punto presentada al principio de la [Clase 09](#) define:

- ☐ a. Un Tipo de Dato Proveedor
- ☐ b. Un Tipo de Dato Cliente
- ☐ c. Un Tipo de Dato Abstracto
- ☐ d. Un Tipo de Dato Nativo
- ☒ e. Un Tipo de Dato Concreto 

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Un Tipo de Dato Abstracto

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Un tipo de dato abstracto (TDA) es un tipo de dato en el cual:

- ☐ a. La representación del conjunto de valores está encapsulada en la clase pero la implementación del conjunto de operaciones no lo está.
- ☐ b. La representación del conjunto de valores no está encapsulada en la clase pero la implementación del conjunto de operaciones si lo está.
- ☐ c. La representación del conjunto de valores y la implementación del conjunto de operaciones no está encapsulada en la clase.
- ☒ d. La representación del conjunto de valores y la implementación del conjunto de operaciones está encapsulada en la clase. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

La representación del conjunto de valores y la implementación del conjunto de operaciones está encapsulada en la clase.

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Todas las clases definen un tipo de dato abstracto.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

No todas las clases definen un tipo de dato abstracto.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

La abstracción permite clasificar objetos a partir de:

- ☒ a. Sus atributos y su comportamiento. ✓
- ☐ b. Solamente sus atributos.
- ☐ c. Sus atributos, su nombre y su comportamiento.
- ☐ d. Sus atributos y su representación.
- ☐ e. Solamente su comportamiento.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Sus atributos y su comportamiento.

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

El encapsulamiento permite:

- ☐ a. Exponer la representación de los datos.
- ☒ b. Esconder la representación de los datos. ✓
- ☐ c. Determinar el comportamiento de una clase.
- ☐ d. Exponer los servicios que ofrece una clase.
- ☐ e. Esconder la implementación de los servicios.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Esconder la representación de los datos.

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Cada clase es un módulo de software que muestra su interfaz y esconde su implementación.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

La Reusabilidad y la Legibilidad favorecen la Productividad de software.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La Reusabilidad si favorece la Productividad del software, mientras que la Legibilidad favorece la Calidad del mismo.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

El encapsulamiento es un mecanismo que permite la definición de módulos de software que pueden ser utilizados como “cajas negras”, esto es, conociendo los detalles de su implementación.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

El concepto de caja negra, en realidad, refiere a saber qué hacen los módulos de software sin saber cómo lo hacen.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Cada módulo de software tienen una interfaz que le permite comunicarse con los demás módulos del sistema. Si un módulo se reemplaza por otro con la misma interfaz:

- ☐ a. Se necesita un rediseño del sistema.
- ☐ b. El resto del sistema debe adaptarse al nuevo módulo.
- ☐ c. Ambos módulos pueden funcionar en paralelo.
- ☒ d. El cambio no afecta al resto del sistema. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El cambio no afecta al resto del sistema.

Pregunta 10

Incorrecta

Se puntúa
0,00 sobre
0,50

En la POO cada módulo es una clase y un sistema es una colección de TDA relacionados entre sí.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

En la POO cada módulo es una clase y un sistema es una colección de clases relacionadas entre sí. No necesariamente cada clase define un TDA.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 11

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase Punto de la semana 5, podemos afirmar que la misma define un TDA ya que:

- ☒ a. Establece un conjunto de valores cuya representación está encapsulada en una clase y un conjunto de operaciones visibles sobre esos valores. ✓
- ☐ b. No se puede crear un objeto a partir de ella.
- ☐ c. Se puede crear un objeto a partir de ella.
- ☐ d. La firma de sus servicios no se encuentran disponibles para las clases Cliente.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Establece un conjunto de valores cuya representación está encapsulada en una clase y un conjunto de operaciones visibles sobre esos valores.

Pregunta 12

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Así como la clase Punto de la semana 5 define un TDA, también lo hace la clase SignosVitales de la semana 6.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La clase SignosVitales NO esconde la representación de sus atributos temperatura y presión.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 13

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase Punto de la semana 5, y el siguiente programa

```
punto12 = Punto(1, 2)
print(punto12.x)
```

El mismo falla porque la clase Punto no representa internamente el atributo x con el mismo nombre. Aún así, puede obtenerse su valor llamando a:

- ☐ a. No puede accederse directamente al valor del atributo x.
- ☐ b. __x.
- ☒ c. _Punto__x. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

_Punto__x.

Pregunta 14

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase Punto de la semana 5, y el siguiente programa

```
punto12 = Punto(1, 2)
print(punto12.__x)
```

El mismo falla porque:

- ☐ a. El atributo __x es interno y únicamente puede ser accedido a través de la consulta obtenerX.
- ☐ b. El atributo __x es interno y no puede ser accedido fuera del ámbito de la clase.
- ☒ c. El atributo __x es interno, aunque puede ser accedido fuera del ámbito de la clase a través de _Punto__x. ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son:

El atributo __x es interno, aunque puede ser accedido fuera del ámbito de la clase a través de _Punto__x.,

El atributo __x es interno y no puede ser accedido fuera del ámbito de la clase.

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase Punto de la semana 5, y el siguiente programa

```
punto12 = Punto(1, 2)
print(punto12.obtenerX())
```

- ☐ a. El TDA Punto no ofrece operaciones para acceder al valor del atributo x identificado internamente como __x. obtenerX() es solo una consulta de la Clase que la definición del TDA no comprende.
- ☐ b. obtenerX() y _Punto__x son las dos operaciones que el TDA Punto ofrece para acceder al valor del atributo x identificado internamente como __x.
- ☒ c. obtenerX() es la única operación que el TDA Punto ofrece para acceder al valor del atributo x identificado internamente como __x. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

obtenerX() es la única operación que el TDA Punto ofrece para acceder al valor del atributo x identificado internamente como __x.

Pregunta 16

Incorrecta

Se puntúa
0,00 sobre
0,50

La clase Alien de la semana 6 no define un TDA.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✗

Dicha clase no encapsula la representación de sus atributos, ni tampoco ofrece operaciones sobre dichos atributos.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 17


Incorrecta

Se puntúa
0,00 sobre
0,50

La siguiente Clase define un TDA

```
class Caja:
    def __init__(self, rueda, opticas, chasis):
        self.__ruedas = rueda
        self.__opticas = opticas
        self.__chasis = chasis
```

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

Dicha clase no ofrece operaciones sobre sus atributos.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 18

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

La siguiente Clase define un TDA

```
class Caja:
    def __init__(self, rueda, opticas, chasis):
        self.__ruedas = rueda
        self.__opticas = opticas
        self.__chasis = chasis

    def establecerRuedas(self, n):
        self.__ruedas = n

    def establecerOpticas(self, n):
        self.__opticas = n


    def establecerChasis(self, n):
        self.__chasis = n

    def obtenerChasis(self):
        return self.__chasis

    def obtenerRuedas(self):
        return self.__ruedas

    def obtenerOpticas(self):
        return self.__opticas
```

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 19

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

La siguiente Clase define un TDA

```
class Caja:
    def __init__(self, rueda, opticas, chasis):
        self.ruedas = rueda
        self.opticas = opticas
        self.chasis = chasis

    def establecerRuedas(self, n):
        self.ruedas = n

    def establecerOpticas(self, n):
        self.opticas = n


    def establecerChasis(self, n):
        self.chasis = n

    def obtenerChasis(self):
        return self.chasis

    def obtenerRuedas(self):
        return self.ruedas

    def obtenerOpticas(self):
        return self.opticas
```

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso 

Dicha clase no encapsula la representación de sus atributos.

La respuesta correcta es 'Falso'

Estado	Finalizado
Comenzado	martes, 12 de agosto de 2025, 21:01
Completado	martes, 12 de agosto de 2025, 21:31
Duración	30 minutos 9 segundos
Calificación	10,00 de 11,00 (90,91%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Elija el orden correcto de las etapas del Ciclo de Vida de un proyecto.

- ☒ a. ✔
1. Estudio de Factibilidad
 2. Análisis y especificaciones de requerimientos
 3. Diseño y especificación
 4. Codificación y Testeo de módulos
 5. Integración y Testeo de Sistema
 6. Liberación y Mantenimiento
- ☐ b.
1. Estudio de Factibilidad
 2. Diseño y especificación
 3. Análisis y especificaciones de requerimientos
 4. Codificación y Testeo de módulos
 5. Integración y Testeo de Sistema
 6. Liberación y Mantenimiento
- ☐ c.
1. Análisis y especificaciones de requerimientos
 2. Estudio de Factibilidad
 3. Codificación y Testeo de módulos
 4. Diseño y especificación
 5. Integración y Testeo de Sistema
 6. Liberación y Mantenimiento
- ☐ d.
1. Análisis y especificaciones de requerimientos
 2. Diseño y especificación
 3. Integración y Testeo de Sistema
 4. Codificación y Testeo de módulos
 5. Liberación y Mantenimiento

- ☐ e.
1. Estudio de Factibilidad
 2. Análisis y especificaciones de requerimientos
 3. Diseño y especificación
 4. Codificación y Testeo de módulos
 5. Integración y Testeo de Sistema

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

1. Estudio de Factibilidad
2. Análisis y especificaciones de requerimientos
3. Diseño y especificación
4. Codificación y Testeo de módulos
5. Integración y Testeo de Sistema
6. Liberación y Mantenimiento

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

¿Cuáles son las subetapas de la Integración y Testeo del sistema?

- ☐ a.
- Validación
 - Análisis
- ☐ b.
- Verificación
 - Análisis
- ☒ c.
- Verificación ✓
 - Validación
- ☐ d.
- Verificación
 - Mantenimiento

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

- Verificación
- Validación

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Enlace los 5 principios de construcción de software con sus respectivas definiciones

No debe revelarse la forma en los servicios ofrecidos por un módulo son implementados.

Acceso Uniforme



Un único módulo debe conocer una lista exhaustiva de alternativas a utilizarse por el programa.

Cambio Simple



La documentación sobre un módulo debe estar contenida en su propio código.

Auto-documentación



Los módulos deben corresponderse con las unidades sintácticas que ofrece el lenguaje utilizado.

Unidad Modular Lingüística



Propiedades que describen a un módulo capaz de ser extendido por el usuario o utilizado por otro módulo.

Abierto-Cerrado

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es:

No debe revelarse la forma en los servicios ofrecidos por un módulo son implementados. → Acceso Uniforme,

Un único módulo debe conocer una lista exhaustiva de alternativas a utilizarse por el programa. → Cambio Simple,

La documentación sobre un módulo debe estar contenida en su propio código. → Auto-documentación,

Los módulos deben corresponderse con las unidades sintácticas que ofrece el lenguaje utilizado. → Unidad Modular Lingüística,

Propiedades que describen a un módulo capaz de ser extendido por el usuario o utilizado por otro módulo. → Abierto-Cerrado

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Una los Criterios con los Factores de Calidad que estos favorecen

Entendimiento Modular	Mantenimiento	✓
Composición Modular	Reusabilidad	✓
Continuidad Modular	Extensibilidad	✓
Protección Modular	Robustez	✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Entendimiento Modular → Mantenimiento,

Composición Modular → Reusabilidad,

Continuidad Modular → Extensibilidad,

Protección Modular → Robustez

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Elija, entre las siguientes combinaciones, la opción que crea correcta.

- ☐ a.
 - Reusabilidad & Robustez - Confiabilidad
 - Extensibilidad & Correctitud - Modularidad
- ☒ b.
 - Correctitud & Robustez - Confiabilidad
 - Extensibilidad & Reusabilidad - Modularidad ✓
- ☐ c.
 - Correctitud & Robustez - Modularidad
 - Extensibilidad & Reusabilidad - Confiabilidad
- ☐ d.
 - Correctitud & Extensibilidad - Modularidad
 - Robustez & Reusabilidad - Confiabilidad

Respuesta correcta

La Correctitud y la Robustez aportan a la Confiabilidad de una aplicación o sistema. Es decir, que mientras ellos se cumplan, este hará lo que se requiere de forma fiable. Por otro lado, la extensibilidad y reusabilidad ayudan a modularizar el software logrando un código organizado y limpio.

La respuesta correcta es:

- Correctitud & Robustez - Confiabilidad
- Extensibilidad & Reusabilidad - Modularidad


Pregunta 6

Incorrecta

Se puntúa
0,00 sobre
0,50

Un módulo se dice abierto cuando, habiendo dado una descripción bien definida y estable, está disponible para ser utilizado por otros módulos.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

Un módulo se dice abierto si está disponible para ser extendido.

La respuesta correcta es 'Falso'


Pregunta 7

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Los términos procedimientos y funciones refieren a un conjunto de sentencias y declaraciones contenidas en una unidad con el fin de resolver un problema específico, el cual puede ser invocado desde otro punto del programa.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

Tanto los procedimientos como las funciones son métodos o unidades destinadas a resolver un problema concreto a través de un conjunto de sentencias y declaraciones. La diferencia entre unos y otros radica en que las funciones retornan un valor.

La respuesta correcta es 'Verdadero'


Pregunta 8

Incorrecta

Se puntúa
0,00 sobre
0,50

¿Las funciones son procedimientos?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso 

Las funciones son, de hecho, procedimientos, con la diferencia que estas retornan un valor.



La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Seleccione las sentencias que cree son correctas

- ☒ a. La Descomposición Modular sigue la idea de poder descomponer un programa en módulos menos complejos.  La Descomposición Modular refiere a la descomposición de un problema en subproblemas menos complejos, conectados por una estructura simple, y que pueden resolverse en forma independiente.
- ☒ b. En un programa donde se satisface el criterio de Protección Modular, los cambios que impactan un módulo NO se propagan al resto.  La Protección Modular especifica que las excepciones en tiempo de ejecución detectadas en un módulo, es decir, mientras el programa está corriendo, son contenidas y NO se propagan al resto de los módulos.
- ☐ c. El criterio de Continuidad Modular especifica que los cambios que impactan un módulo se propaguen al resto.

- ☒ d. La Composición Modular trata de la creación de nuevas unidades de software creadas a partir de la combinación de otras ya existentes. ☒ Se satisface el criterio de Composición Modular si se favorece la producción de elementos de software que pueden ser combinados para crear nuevos sistemas, posiblemente en un entorno diferente a aquel en el que se idearon.
- ☒ e. El Entendimiento Modular se relaciona a la facilidad para comprender el comportamiento de un módulo con solo leer su código. ☒ Un método favorece el Entendimiento Modular si facilita que quien lea un módulo pueda comprenderlo sin necesidad de acudir a otros módulos.

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son:

El Entendimiento Modular se relaciona a la facilidad para comprender el comportamiento de un módulo con solo leer su código.,

La Composición Modular trata de la creación de nuevas unidades de software creadas a partir de la combinación de otras ya existentes.,

La Descomposición Modular sigue la idea de poder descomponer un programa en módulos menos complejos.

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Los procedimientos y funciones deben obligatoriamente hacer uso de parámetros

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ☒

Los parámetros no son condición necesaria para declarar un método y solo deben incluirse si son requeridos.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 11

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Todos los lenguajes de programación soportan los mismos tipos de datos

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Los lenguajes de programación no necesariamente soportan los mismos tipos de datos

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 12

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Python es un lenguaje dinámicamente tipado

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Una de las características de Python es, entre otras, el tipado dinámico. Esto quiere decir que las variables se comprueban en tiempo de ejecución.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 13

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

¿Cuáles de las siguientes son palabras reservadas del lenguaje?

- ☒ a. do ❌
- ☒ b. global ✔️
- ☒ c. break ✔️
- ☐ d. print
- ☒ e. True ✔️
- ☐ f. stop
- ☒ g. while ✔️
- ☒ h. None ✔️
- ☐ i. escape
- ☐ j. elseif

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son:

True,

global,

while,

break,

None

Pregunta 14

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Una variable de tipo entero puede transformarse a una variable de tipo cadena de caracteres de la siguiente forma:

```
var1 = 9  
var1 = str(var1)
```

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Efectivamente, si se ejecuta el código expuesto, imprimiendo en cada caso el tipo de **var1**, se ve claramente como su tipo pasa de ser **int** a **str**

```
>>> var1=1  
>>> type(var1)  
<class 'int'>  
>>> var1=str(var1)  
>>> type(var1)  
<class 'str'>
```

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

¿Qué expresión, al evaluarse y encontrarse un elemento cuyo valor de verdad es falso (False) detiene la ejecución y retorna dicho valor?

- ☒ a. and ✓
- ☐ b. or

Respuesta correcta

- Si la evaluación de una expresión and encuentra un elemento que es False, se detiene la ejecución (cortocircuita la ejecución) y devuelve ese valor.
- Hace lo mismo con las expresiones or, pero con los elementos que devuelvan True.

La respuesta correcta es:
and

Pregunta 16

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Se llama paquete al conjunto de módulos que componen un programa.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

- Del mismo modo en que agrupamos las funciones y demás definiciones en módulos, los paquetes en Python permiten organizar y estructurar de forma jerárquica los diferentes módulos que componen un programa. Además, los paquetes hacen posible que existan varios módulos con el mismo nombre y que no se produzcan errores.
- Un paquete es simplemente un directorio que contiene otros paquetes y módulos.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 17

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

¿Qué imprime la siguiente instrucción?

```
print('Mi', 'nombre', 'es', 'Nicolas', sep='#')
```

- ☒ a. Mi#nombre#es#Nicolas ✓
- ☐ b. Mi nombre es Nicolas
- ☐ c. MinombreesNicolas

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
Mi#nombre#es#Nicolas

Pregunta 18

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
num = 968.19893842  
print('%.2f' % num)
```

- ☒ a. 968.19 ✓
- ☐ b. 968.19893842
- ☐ c. 968

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
968.19**Pregunta 19**

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50La salida del siguiente programa es: **15**

```
variable = [1,2,3,4,5]  
for i in range(len(variable)):  
    variable[i] += 1  
print(variable)
```

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La salida es **[2, 3, 4, 5, 6]**

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta
20**

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

El siguiente programa encuentra todos los números entre 200 y 210 (incluidos) tal que cada dígito del número es par, y los imprime de forma ordenada separados por comas.

```
valores = []
for numero in range(200, 211):
    numero_texto = str(numero)
    if (int(numero_texto[0])%2==0) and
(int(numero_texto[1])%2==0) and
(int(numero_texto[2])%2==0):
        valores.append(numero_texto)
print(", ".join(valores))
```

¿Cuál es la salida esperada?

- ☐ a. 202, 204, 204, 206, 208
- ☒ b. 200, 202, 204, 206, 208 ✓
- ☐ c. 190, 202, 204, 206, 208
- ☐ d. 200, 202, 204, 208, 206
- ☐ e. 200, 202, 204, 206, 208, 210

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

200, 202, 204, 206, 208

Pregunta 21

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Elija la versión de código que sirva para encontrar todos los números divisibles por 7 pero que no son múltiplo de 5 entre 0 y 50 (incluidos).

☒ a. `numeros=[]` 

```
for numero in range(0, 51):  
    if (numero % 7 == 0) and (numero % 5 !=  
0):  
        numeros.append(str(numero))  
print(", ".join(numeros))
```

☐ b. `numeros=[]`
`for numero in range(0, 51):`
 `if (numero % 7 == 0) and (numero * 5 ==`
`0):`
 `numeros.append(str(numero))`
`print(", ".join(numeros))`

☐ c. `numeros=[]`
`for numero in range(0, 51):`
 `if (numero / 7 > 0) and (numero % 5 != 0):`
 `numeros.append(str(numero))`
`print(", ".join(numeros))`

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

`numeros=[]`

```
for numero in range(0, 51):  
    if (numero % 7 == 0) and (numero % 5 != 0):  
        numeros.append(str(numero))  
print(", ".join(numeros))
```

**Pregunta
22**

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dado un número integral n, el siguiente programa genera un diccionario de la forma (i, i*i) tal que este es un número integral entre 1 y n (incluidos).

```
diccionario = dict()
for i in range(1, n + 1):
    diccionario[i] = i * i
print(diccionario)
```

¿Cuál es la salida de dicho programa para n = 8?

- ☐ a. [{1: 1}, {2: 4}, {3: 9}, {4: 16}, {5: 25}, {6: 36}, {7: 49}, {8: 64}]
- ☒ b. {1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25, 6: 36, 7: 49, 8: 64} ✓
- ☐ c. {1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64}

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

{1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25, 6: 36, 7: 49, 8: 64}

Estado	Finalizado
Comenzado	domingo, 24 de agosto de 2025, 10:53
Completado	domingo, 24 de agosto de 2025, 12:33
Duración	1 hora 39 minutos
Calificación	8,33 de 10,00 (83,33%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase:

```
84 class NaveEspacial:
85
86     # Atributos de clase
87     max_deposito = 1000
88     parsec = 100
89
90     # Método de inicialización
91     def __init__(self, co, comb):
92         self.estado_alertas = False
93
94         # Atributos de instancia
95         self.color=co
96         if (comb > self.max_deposito):
97             self.combustible = self.max_deposito
98         else:
99             self.combustible = comb
100
101     def establecerEstadoAlertas(self, habilitar):
102         self.estado_alertas = habilitar
103
104     def obtenerCombustible(self):
105         return self.combustible
106
107     def agregarCombustible(self, comb):
108         if self.combustible + comb > self.max_deposito:
109             if self.estado_alertas:
110                 print('¡De los ' + str(comb) + ' litros, solo
111                     + str(self.max_deposito - self.combustible
112                 self.combustible = self.max_deposito
113             else:
114                 if self.estado_alertas:
115                     print('¡Se cargaron ' + str(comb) + ' litros!'
116                 self.combustible += comb
```

Indique cual es la salida del siguiente programa:

```
nave_espacial1 = NaveEspacial('R', 500)
print('Combustible de Nave 1: ' +
str(nave_espacial1.obtenerCombustible()))
nave_espacial1.establecerEstadoAlertas(True)
nave_espacial1.agregarCombustible(700)
print('Combustible de Nave 1: ' +
str(nave_espacial1.obtenerCombustible()))
```

```
nave_espacial2 = NaveEspacial('A', 0)
print('Combustible de Nave 2: ' +
      str(nave_espacial2.obtenerCombustible()))
nave_espacial2.establecerEstadoAlertas
nave_espacial2.agregarCombustible(200)
print('Combustible de Nave 2: ' +
      str(nave_espacial2.obtenerCombustible()))
```

- ☒ a. Combustible de Nave 1: 500
iDe los 700 litros, solo se pudieron cargar 500 litros!
Combustible de Nave 1: 1000
Combustible de Nave 2: 0
Combustible de Nave 2: 200
- ☐ b. Combustible de Nave 1: 500
iDe los 700 litros, solo se pudieron cargar 500 litros!
Combustible de Nave 1: 1000
Combustible de Nave 2: 0
iSe cargaron 200 litros!
Combustible de Nave 2: 200
- ☐ c. Combustible de Nave 1: 500
Combustible de Nave 1: 1000
Combustible de Nave 2: 0
Combustible de Nave 2: 200
- ☐ d. Combustible de Nave 1: 500
iDe los 700 litros, solo se pudieron cargar 500 litros!
Combustible de Nave 2: 0
iSe cargaron 200 litros!
- ☐ e. Combustible de Nave 1: 500
Combustible de Nave 1: 1000
Combustible de Nave 2: 0
iSe cargaron 200 litros!
Combustible de Nave 2: 200

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

```
Combustible de Nave 1: 500
iDe los 700 litros, solo se pudieron cargar 500 litros!
Combustible de Nave 1: 1000
Combustible de Nave 2: 0
Combustible de Nave 2: 200
```

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase:

```

84 class NaveEspacial:
85
86     # Atributos de clase
87     max_deposito = 1000
88     parsec = 100
89
90     # Método de inicialización
91     def __init__(self, co, comb):
92         self.estado_alertas = False
93
94         # Atributos de instancia
95         self.color=co
96         if (comb > self.max_deposito):
97             self.combustible = self.max_deposito
98         else:
99             self.combustible = comb
100
101     def establecerEstadoAlertas(self, habilitar):
102         self.estado_alertas = habilitar
103
104     def obtenerCombustible(self):
105         return self.combustible
106
107     def agregarCombustible(self, comb):
108         if self.combustible + comb > self.max_deposito:
109             if self.estado_alertas:
110                 print('¡De los ' + str(comb) + ' litros, solo
111                     + str(self.max_deposito - self.combustible
112                 self.combustible = self.max_deposito
113             else:
114                 if self.estado_alertas:
115                     print('¡Se cargaron ' + str(comb) + ' litros!'
116                 self.combustible += comb

```

¿Qué sucede si se ejecuta el siguiente programa?

```

nave_espacial1 = NaveEspacial()
print('Combustible de Nave 1: ' +
str(nave_espacial1.obtenerCombustible()))
nave_espacial1.establecerEstadoAlertas(True)
nave_espacial1.agregarCombustible(700)
print('Combustible de Nave 1: ' +
str(nave_espacial1.obtenerCombustible()))

```

- ☐ a. La primer instrucción print falla porque el objeto nave_espacial1 no se inicializó correctamente, por lo que no tiene un atributo combustible en ese momento
- ☐ b. Funciona normalmente
- ☒ c. Arroja una error, ya que el método __init__ espera que se proporcionen los parámetros co y comb. ✔

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Arroja una error, ya que el método __init__ espera que se proporcionen los parámetros co y comb.

Pregunta 3

Incorrecta

Se puntúa
0,00 sobre
0,50

Dada la clase:


```

84 class NaveEspacial:
85
86     # Atributos de clase
87     max_deposito = 1000
88     parsec = 100
89
90     # Método de inicialización
91     def __init__(self, co, comb):
92         self.estado_alertas = False
93
94         # Atributos de instancia
95         self.color=co
96         if (comb > self.max_deposito):
97             self.combustible = self.max_deposito
98         else:
99             self.combustible = comb
100
101     def establecerEstadoAlertas(self, habilitar):
102         self.estado_alertas = habilitar
103
104     def obtenerCombustible(self):
105         return self.combustible
106
107     def agregarCombustible(self, comb):
108         if self.combustible + comb > self.max_deposito:
109             if self.estado_alertas:
110                 print('¡De los ' + str(comb) + ' litros, solo
111                     + str(self.max_deposito - self.combustible)
112                 self.combustible = self.max_deposito
113             else:
114                 if self.estado_alertas:
115                     print('¡Se cargaron ' + str(comb) + ' litros!'
116                 self.combustible += comb

```

¿Qué sucede si se ejecuta el siguiente programa?

```

nave_espacial1 = NaveEspacial
print('Combustible de Nave 1: ' +
str(nave_espacial1.obtenerCombustible()))
nave_espacial1.establecerEstadoAlertas(True)
nave_espacial1.agregarCombustible(700)
print('Combustible de Nave 1: ' +
str(nave_espacial1.obtenerCombustible()))

```

- ☐ a. La primer instrucción print falla porque el objeto nave_espacial1 no se inicializó correctamente, por lo que no tiene un atributo combustible en ese momento
- ☐ b. Funciona normalmente
- ☒ c. Arroja una error, ya que el método __init__ espera que se proporcionen los parámetros co y comb. ✗

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

La primer instrucción print falla porque el objeto nave_espacial1 no se inicializó correctamente, por lo que no tiene un atributo combustible en ese momento

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase:

```
84 class NaveEspacial:
85
86     # Atributos de clase
87     max_deposito = 1000
88     parsec = 100
89
90     # Método de inicialización
91     def __init__(self, co, comb):
92         self.estado_alertas = False
93
94         # Atributos de instancia
95         self.color=co
96         if (comb > self.max_deposito):
97             self.combustible = self.max_deposito
98         else:
99             self.combustible = comb
100
101     def establecerEstadoAlertas(self, habilitar):
102         self.estado_alertas = habilitar
103
104     def obtenerCombustible(self):
105         return self.combustible
106
107     def agregarCombustible(self, comb):
108         if self.combustible + comb > self.max_deposito:
109             if self.estado_alertas:
110                 print('¡De los ' + str(comb) + ' litros, solo
111                     + str(self.max_deposito - self.combustible
112                 self.combustible = self.max_deposito
113             else:
114                 if self.estado_alertas:
115                     print('¡Se cargaron ' + str(comb) + ' litros!'
116                 self.combustible += comb
```

¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
nave_espacial1 = NaveEspacial('R', 500)
nave_espacial1.establecerEstadoAlertas(True)
nave_espacial1.combustible += 700
print(nave_espacial1.obtenerCombustible())
```

Respuesta: 

La respuesta correcta es: 1200

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50


Dada la clase:

```
84 class NaveEspacial:
85
86     # Atributos de clase
87     max_deposito = 1000
88     parsec = 100
89
90     # Método de inicialización
91     def __init__(self, co, comb):
92         self.estado_alertas = False
93
94         # Atributos de instancia
95         self.color=co
96         if (comb > self.max_deposito):
97             self.combustible = self.max_deposito
98         else:
99             self.combustible = comb
100
101     def establecerEstadoAlertas(self, habilitar):
102         self.estado_alertas = habilitar
103
104     def obtenerCombustible(self):
105         return self.combustible
106
107     def agregarCombustible(self, comb):
108         if self.combustible + comb > self.max_deposito:
109             if self.estado_alertas:
110                 print('¡De los ' + str(comb) + ' litros, solo
111                     + str(self.max_deposito - self.combustible
112                 self.combustible = self.max_deposito
113             else:
114                 if self.estado_alertas:
115                     print('¡Se cargaron ' + str(comb) + ' litros!'
116                 self.combustible += comb
```

El siguiente programa imprime Nave 1 = Nave 2: True

```
nave_espacial1 = NaveEspacial('R', 500)
nave_espacial2 = NaveEspacial('R', 500)
print('Nave 1 = Nave 2: ' + str(nave_espacial1 ==
nave_espacial2))
```

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso 

La salida de este programa es:

```
Nave 1 = Nave 2: False
```

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 6

Correcta


Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la siguiente Clase:

```
1 class Pelota:
2
3     def __init__(self):
4         self.estado = 'FRENADA'
5
6     def obtenerEstado(self):
7         return self.estado
8
9     def rodar(self):
10        print('Rodando...')
11        self.estado = 'RODANDO'
12
13    def frenar(self):
14        print('Frenando...')
15        self.estado = 'FRENADA'
16
17    def imprimirEstado(self):
18        print('Estado: ' + self.estado)
19
```

Indique cual será la salida del siguiente código:

```
pelota = Pelota()
pelota.imprimirEstado()
pelota.rodar()
print(pelota.obtenerEstado())
pelota.frenar()
pelota.imprimirEstado()
```

- ☒ a. Estado: FRENADA 
Rodando...
RODANDO
Frenando...
Estado: FRENADA
- ☐ b. Error de sintaxis
- ☐ c. FRENADA
Rodando...
Estado: RODANDO
Frenando...
FRENADA
- ☐ d. Estado: FRENADA
Rodando...
'RODANDO'
Frenando...
Estado: FRENADA
- ☐ e. FRENADA
rodando...
RODANDO
frenando...
FRENADA

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

```
Estado: FRENADA
Rodando...
RODANDO
Frenando...
Estado: FRENADA
```

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la siguiente Clase:

```
1 class Pelota:
2
3     def __init__(self):
4         self.estado = 'FRENADA'
5
6     def obtenerEstado(self):
7         return self.estado
8
9     def rodar(self):
10        print('Rodando...')
11        self.estado = 'RODANDO'
12
13    def frenar(self):
14        print('Frenando...')
15        self.estado = 'FRENADA'
16
17    def imprimirEstado(self):
18        print('Estado: ' + self.estado)
19
```

Indique cual será la salida del siguiente código:

```
pelota = new Pelota()
pelota.imprimir_estado()
pelota.rodar()
print(pelota.obtenerEstado())
pelota.frenar()
pelota.imprimir_estado()
```

- ☐ a. Estado: FRENADA
Rodando...
'RODANDO'
Frenando...
Estado: FRENADA
- ☐ b. FRENADA
rodando...
RODANDO
frenando...
FRENADA
- ☐ c. Estado: FRENADA
Rodando...
RODANDO
Frenando...
Estado: FRENADA
- ☒ d. Error de sintaxis ✓
- ☐ e. FRENADA
Rodando...
Estado: RODANDO
Frenando...
FRENADA

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Error de sintaxis

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la siguiente Clase:

```
1 class Pelota:
2
3     def __init__(self):
4         self.estado = 'FRENADA'
5
6     def obtenerEstado(self):
7         return self.estado
8
9     def rodar(self):
10        print('Rodando...')
11        self.estado = 'RODANDO'
12
13    def frenar(self):
14        print('Frenando...')
15        self.estado = 'FRENADA'
16
17    def imprimirEstado(self):
18        print('Estado: ' + self.estado)
19
```

- ☒ a. Los servicios rodar y frenar son comandos, mientras que obtenerEstado e imprimirEstado son consultas. ✓
- ☐ b. Los servicios rodar, frenar, obtenerEstado e imprimirEstado son consultas.
- ☐ c. Los servicios rodar, frenar, obtenerEstado e imprimirEstado son comandos.
- ☐ d. Los servicios rodar, frenar, obtenerEstado e imprimirEstado no son comandos ni consultas.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Los servicios rodar y frenar son comandos, mientras que obtenerEstado e imprimirEstado son consultas.

Pregunta 9

Correcta


Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la siguiente clase:

```
39 class PelotaConNombre:
40
41     def __init__(self, nombre):
42         self.nombre = nombre
43
44     def __establecerEstadoInicial(self):
45         self._establecerEstado('FRENADA')
46
47     def _establecerEstado(self, estado):
48         self.estado = estado
49
50     def establecerNombre(self, nombre):
51         self.nombre = nombre
52
53     def obtenerEstado(self):
54         return self.estado
55
56     def obtenerNombre(self):
57         return self.nombre
58
59     def rodar(self):
60         print('Rodando...')
61         self._establecerEstado('RODANDO')
62
63     def frenar(self):
64         print('Frenando...')
65         self._establecerEstado('FRENADA')
66
67     def imprimirEstado(self):
68         print('Estado de ' + self.nombre + ': ' + self.estado)
69
```

¿Por qué el siguiente programa falla?

```
pelota1 = PelotaConNombre('Pelota 1')
pelota1.__establecerEstadoInicial()
pelota1.imprimirEstado()
```

- ☒ a. El método `__establecerEstadoInicial`, al declararse su nombre dos guiones bajos al comienzo, este queda inaccesible al usuario de manera convencional. 
- ☐ b. El método `__establecerEstadoInicial` es privado y no puede utilizarse fuera de la Clase.
- ☐ c. El método `__establecerEstadoInicial` debe ser invocado por el constructor de la clase (`__init__`).

Respuesta correcta

El método `__establecerEstadoInicial`, al declararse su nombre dos guiones bajos al comienzo, este queda inaccesible al usuario de manera convencional ya que el intérprete lo renombra a `_PelotaConNombre__establecerEstadoInicial` para que este no colisione con nombres definidos en otra Clase.

La respuesta correcta es:

El método `__establecerEstadoInicial`, al declararse su nombre dos guiones bajos al comienzo, este queda inaccesible al usuario de manera convencional.

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase:

```
39 class PelotaConNombre:
40
41     def __init__(self, nombre):
42         self.nombre = nombre
43         self._establecerEstadoInicial()
44
45     def _establecerEstadoInicial(self):
46         self._establecerEstado('FRENADA')
47
48     def _establecerEstado(self, estado):
49         self.estado = estado
50
51     def establecerNombre(self, nombre):
52         self.nombre = nombre
53
54     def obtenerEstado(self):
55         return self.estado
56
57     def obtenerNombre(self):
58         return self.nombre
59
60     def rodar(self):
61         print('Rodando...')
62         self._establecerEstado('RODANDO')
63
64     def frenar(self):
65         print('Frenando...')
66         self._establecerEstado('FRENADA')
67
68     def imprimirEstado(self):
69         print('Estado de ' + self.nombre + ': ' + self.estado)
70
```

El programa:

```
pelota1 = PelotaConNombre('Pelota 1')
pelota2 = PelotaConNombre('Pelota 2')
pelota1.establecerNombre('Pelota 2')
pelota2.establecerNombre('Pelota 1')
print(pelota1.obtenerNombre())
print(pelota2.obtenerNombre())
```

Imprime:

```
Pelota 1
Pelota 2
```

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La salida de este programa es:

```
Pelota 2
Pelota 1
```

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 11

Incorrecta

Se puntúa
0,00 sobre
0,50

El diagrama de clases es una especificación de una parte de la solución de un problema, que el programador elabora para que los diseñadores implementen y los responsables de testing verifiquen.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ❌
- ☐ Falso

Los diseñadores son los encargados de generar el diagrama de clases, mientras que los programadores son quienes deben implementar.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 12

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

¿Por qué se considera incorrecto llamar al método `__init__` constructor de una clase?

- ☐ a. Porque puede reescribirse
- ☒ b. Porque al llamarse `__init__` el objeto ya fue creado ✔️
- ☐ c. Porque el concepto de constructor solo aplica al lenguaje C++
- ☐ d. Las clases no utilizan constructores
- ☐ e. Porque `__init__` es el constructor de un objeto y no de una clase

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Porque al llamarse `__init__` el objeto ya fue creado

Pregunta 13

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Los términos Clase y Objeto pueden usarse indistintamente.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✔️

Una clase es un patrón que establece los atributos y el comportamiento de un conjunto de objetos, mientras que un objeto es una instancia de una clase.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 14

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Los nombres de las clases no pueden comenzar con un número.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

En Python, los identificadores, entre ellos los nombres de las Clases, no pueden comenzar con un número.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Indique cuales son los dos miembros válidos de una Clase

- ☒ a. servicios ✓
- ☐ b. comportamiento
- ☐ c. variables
- ☐ d. enlaces
- ☐ e. responsabilidades
- ☐ f. nombres
- ☒ g. atributos ✓
- ☐ h. objetos

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son:
atributos,
servicios

Pregunta 16

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Los requisitos y la funcionalidad de los servicios pueden especificarse únicamente a través de diagramas.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Los requisitos y la funcionalidad de los servicios pueden especificarse a través de notas o comentarios, o bien en un texto que acompaña al diagrama.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 17Parcialmente
correctaSe puntúa
0,33 sobre
0,50

Una los términos con sus respectivas definiciones.

Propiedad o cualidad relevante que caracteriza a todos los objetos de una clase.

Atributo



Servicio que no modifica el valor de ningún atributo.

Comando



Representa la abstracción del conjunto de objetos o instancias.

Nombre



Mantienen valores compartidos por todos los objetos de una clase.

Atributos de clase



Servicio que modifica el valor de al menos un atributo.

Atributo



Dependiendo del lenguaje, se usa para crear un objeto o inicializar la instancia de una clase.

Constructor



Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 4.

La respuesta correcta es:

Propiedad o cualidad relevante que caracteriza a todos los objetos de una clase. → Atributo,

Servicio que no modifica el valor de ningún atributo. → Consulta,

Representa la abstracción del conjunto de objetos o instancias. → Nombre,

Mantienen valores compartidos por todos los objetos de una clase. → Atributos de clase,

Servicio que modifica el valor de al menos un atributo. → Comando,
Dependiendo del lenguaje, se usa para crear un objeto o inicializar la instancia de una clase. → Constructor

Pregunta 18

Incorrecta

Se puntúa
0,00 sobre
0,50

En python no existen los conceptos de privacidad que hay en otros lenguajes, donde se definen métodos y atributos como privados o protegidos.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ❌

No existen los conceptos de privacidad que hay en otros lenguajes, en el que se pueden definir propiedades como "privada" o "protegida". En Python todos los métodos y atributos están disponibles si se conocen las reglas seguidas para la creación de sus nombres.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 19

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

La Firma o Signatura de un servicio está dada por:

- ☒ a. Número de parámetros ✔️
- ☒ b. Tipo de los parámetros ✔️
- ☐ c. Longitud del nombre del servicio
- ☐ d. Número de llamadas
- ☒ e. Nombre del servicio ✔️
- ☐ f. Número de comandos
- ☒ g. Tipo del resultado ✔️
- ☐ h. Tipo de las variables definidas internamente

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son:

Nombre del servicio,

Tipo de los parámetros,

Número de parámetros,

Tipo del resultado

**Pregunta
20**

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Señale cuáles de las siguientes se consideran convenciones válidas en el lenguaje Python:

- ☒ a. Los nombres de las consultas que retornan el valor de un atributo comienzan con la palabra obtener. En el caso de que la clase brinde comandos para modificar el valor de un atributo, sus nombres comenzarán con la palabra establecer. ✓
- ☐ b. Se separan las palabras de un identificador escribiendo la inicial de todas las palabras, incluyendo la primera, con mayúscula.
- ☐ c. La primera letra del nombre de la clase se escribe en minúscula.
- ☒ d. Se usan comentarios para identificar las secciones en las que se definen los atributos, comandos y consultas. ✓
- ☒ e. La primera letra del nombre de atributos, comandos y consultas, se escribe con minúscula. ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son:

La primera letra del nombre de atributos, comandos y consultas, se escribe con minúscula.,

Se usan comentarios para identificar las secciones en las que se definen los atributos, comandos y consultas.,

Los nombres de las consultas que retornan el valor de un atributo comienzan con la palabra obtener. En el caso de que la clase brinde comandos para modificar el valor de un atributo, sus nombres comenzarán con la palabra establecer.

Estado	Finalizado
Comenzado	miércoles, 3 de septiembre de 2025, 17:50
Completado	miércoles, 3 de septiembre de 2025, 18:36
Duración	45 minutos 16 segundos
Puntos	8,50/9,50
Calificación	8,95 de 10,00 (89,47%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

El estado interno de un objeto lo definen los valores de sus atributos de instancia.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

¿Qué tipo de atributos se comparten entre todas las instancias de una clase?

- ☐ a. Atributos de Instancia
- ☒ b. Atributos de Clase ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
Atributos de Clase

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Indique cuál de las siguientes sentencias es verdadera

- ☐ a. Los parámetros reales son aquellos utilizados al declarar un procedimiento o función, y los parámetros formales se asignan a estos al invocar dicho procedimiento o función.
- ☒ b. Los parámetros formales son aquellos utilizados al declarar un procedimiento o función, y los parámetros reales se asignan a estos al invocar dicho procedimiento o función. ✓
- ☐ c. Los términos parámetros formales y parámetros reales son sinónimos.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Los parámetros formales son aquellos utilizados al declarar un procedimiento o función, y los parámetros reales se asignan a estos al invocar dicho procedimiento o función.

Pregunta 4

Finalizado

Sin calificar

Indique cuál de las siguientes sentencias es verdadera

- ☐ a. En Python los parámetros formales y los parámetros reales deben coincidir en cantidad y tipo.
- ☐ b. En Python no es necesario que los parámetros formales y los parámetros reales coincidan en cantidad y tipo.
- ☐ c. En Python los parámetros formales y los parámetros reales deben coincidir en tipo pero no en cantidad.
- ☒ d. En Python los parámetros formales y los parámetros reales deben coincidir en cantidad pero no en tipo.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

En Python no es necesario que los parámetros formales y los parámetros reales coincidan en cantidad y tipo.

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dos objetos de una misma Clase definida por el Usuario, con mismos valores para sus atributos, ocupan la misma posición de memoria.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Cada objeto ocupa una posición de memoria distinta, independientemente de los valores de sus atributos.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Cuando un servicio retorna como resultado un objeto, el valor que retorna:

- ☒ a. Es una referencia ✓
- ☐ b. Es un objeto nuevo
- ☐ c. Es una copia del objeto original

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Es una referencia

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Un objeto puede distinguirse de otro por su referencia

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

El diagrama de objetos:

- ☒ a. Es una representación de los objetos de software en un momento de la ejecución. ✓
- ☐ b. Es una representación en memoria de un objeto.
- ☐ c. Es una representación en memoria de la clase de un objeto.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Es una representación de los objetos de software en un momento de la ejecución.

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

¿Qué sucede al crearse un objeto?

- ☐ a. Se reserva espacio en memoria para almacenar los servicios del objeto.
- ☒ b. Se reserva espacio en memoria para almacenar el estado interno del objeto. ✓
- ☐ c. Se asignan valores por defecto a todos los atributos para los que no se definió un valor.
- ☐ d. Se reserva espacio en memoria para almacenar el estado interno de todos los objetos de la misma Clase.
- ☒ e. Se ejecuta el código del constructor (método `__init__`) ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son:

Se reserva espacio en memoria para almacenar el estado interno del objeto.,

Se ejecuta el código del constructor (método `__init__`)

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

En Python, self es la referencia al objeto que envió el mensaje.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

En Python, self es la referencia al objeto que recibió el mensaje.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 11

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, ¿Cuántos comandos y consultas tiene dicha clase?

- ☒ a.
 - 4 comandos ✓
 - 8 consultas
- ☐ b.
 - 4 comandos
 - 4 consultas
- ☐ c.
 - 5 comandos
 - 8 consultas
- ☐ d.
 - 8 comandos
 - 4 consultas
- ☐ e.
 - 4 servicios
 - 8 consultas

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

- 4 comandos
- 8 consultas

Pregunta 12

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, ¿El siguiente programa funciona?

```
robot1 = Robot('Robot 1')  
print(Robot.obtenerNombre())
```

- ☐ a. Funciona. La función devuelve el nombre del primer objeto de tipo Robot.
- ☒ b. No funciona, ya que al llamarse desde la clase no se instancia la variable self. ✓
- ☐ c. Funciona, pero la función obtenerNombre no retorna nada.

Respuesta correcta

Para que la llamada desde la clase, y no desde el objeto, funcione debe pasarse **robot1** o algún otro objeto como parámetro.

La respuesta correcta es:

No funciona, ya que al llamarse desde la clase no se instancia la variable self.

Pregunta 13

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, ¿Cuál es el valor del atributo nombre de cada objeto luego de ejecutar el siguiente programa?

```
robot1 = Robot('Manuel')  
robot2 = robot1  
robot2.nombre = 'Luchi'
```

- ☐ a. El nombre de ambos robots es Manuel
- ☐ b. El nombre de robot1 es Luchi y el nombre de robot2 es Manuel
- ☐ c. El nombre de robot1 es Manuel y el nombre de robot2 es Luchi
- ☐ d. El programa no funciona, arroja un error
- ☒ e. El nombre de ambos robots es Luchi ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El nombre de ambos robots es Luchi

Pregunta 14

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, ¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
robot1 = Robot('Manuel')
robot2 = Robot('Luchi')
for i in range(1, 3):
    robot1.dormir()
robot2.caminar()
robot2.caminar()
robot2.caminar()
robot2.dormir()
print(robot1.tieneMasEnergia(robot2.obtenerEnergia()))
```

Respuesta: True



La respuesta correcta es: True

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, ¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
robot1 = Robot('Manuel')
robot2 = Robot('Luchi')
for i in range(1, 3):
    robot1.dormir()
robot2.caminar()
robot2.caminar()
robot2.caminar()
robot2.dormir()
print(robot1.mayorEnergia(robot2))
```

- ☐ a. 84
- ☐ b. False
- ☒ c. 99
- ☐ d. True
- ☐ e. None

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
99

Pregunta 16

Incorrecta

Se puntúa
0,00 sobre
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, ¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
robot1 = Robot('Manuel')
robot2 = Robot('Luchi')
for i in range(1, 3):
    robot1.dormir()
robot2.caminar()
robot2.caminar()
robot2.caminar()
robot2.dormir()
robot1.__str__()
robot2.__str__()
```

- ☐ a. Vacío
- ☐ b. Manuel False 3 84
Luchi False 0 99
- ☐ c. Luchi False 3 84
Manuel False 0 99
- ☐ d. Error
- ☒ e. Manuel False 0 99 ✖
Luchi False 3 84

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Vacío

Pregunta 17

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, ¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
robot1 = Robot('Manuel')
robot2 = Robot('Luchi')
robot1.dormir()
for i in range(1, 5):
    if (i % 2 == 0):
        robot1.dormir()
    else:
        robot1.despertar()
for j in range(i, 5):
    if (i % 2 == 0):
        robot2.dormir()
    else:
        robot2.despertar()
        robot2.caminar()
print(robot1.conMasEnergia(robot2))
```

- ☐ a. Vacío
- ☐ b. Manuel False 0 95
Luchi False 0 99
- ☐ c. Manuel False 0 95
- ☒ d. Luchi False 0 99 ✓
- ☐ e. Error

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Luchi False 0 99

Pregunta 18

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, evalúe la ejecución del siguiente programa:

```
robot1 = Robot('Manuel')
robot2 = Robot('Luchi')
robot1.dormir()
robot1.despertar()
for i in range(1, 10):
    robot1.caminar()
robot1 = robot1.conMasEnergia(robot2)
```

Al alcanzarse la última instrucción, robot1 y robot2 hacen referencia a:

- ☐ a. Objetos distintos
- ☒ b. El mismo objeto ✓
- ☐ c. Objetos idénticos

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El mismo objeto

Pregunta 19

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, evalúe la ejecución del siguiente programa:

```
robot1 = Robot('Manuel')
robot2 = Robot('Luchi')
robot1.dormir()
robot1.despertar()
for i in range(1, 10):
    robot1.caminar()
robot_aux = robot2
robot2 = robot1.conMasEnergia(robot2)
robot1 = robot_aux
```

Al alcanzarse la última instrucción, robot1 y robot2 hacen referencia a:

- ☐ a. Objetos idénticos
- ☒ b. El mismo objeto ✓
- ☐ c. Objetos distintos

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El mismo objeto

Pregunta 20

Incorrecta

Se puntúa
0,00 sobre
0,50

Dada la clase [robot.py](#) adjunta en el material de la Semana 5, evalúe la ejecución del siguiente programa:

```
robot1 = Robot('Manuel')
robot2 = Robot('Luchi')
robot1.dormir()
robot2.dormir()
robot1.despertar()
robot2.despertar()
for i in range(1, 10):
    robot1.caminar()
for i in range(10, 1, -1):
    robot2.caminar()
robot1.conMasEnergia(robot2)
```

Al alcanzarse la última instrucción, robot1 y robot2 hacen referencia a:

- ☐ a. Objetos distintos
- ☐ b. El mismo objeto
- ☒ c. Objetos idénticos ✗

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Objetos distintos

Estado	Finalizado
Comenzado	martes, 30 de septiembre de 2025, 20:01
Completado	martes, 30 de septiembre de 2025, 20:58
Duración	57 minutos 5 segundos
Calificación	8,75 de 10,00 (87,5%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Cuando un servicio recibe como parámetro un objeto o retorna como resultado a un objeto, el valor que recibe o retorna es:

- ☐ a. Una copia de ese objeto
- ☐ b. De tipo primitivo
- ☐ c. La dirección en memoria del objeto
- ☒ d. Una referencia ✓
- ☐ e. Nulo

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Una referencia

Pregunta 2Parcialmente
correctaSe puntúa
0,25 sobre
0,50

Dos objetos pueden tener:

- ☐ a. Misma identidad y distinto estado interno
- ☒ b. Distinta identidad y mismo estado interno ✓
- ☐ c. Misma identidad y mismo estado interno
- ☐ d. Distinta identidad y distinto estado interno

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

Las respuestas correctas son:

Distinta identidad y mismo estado interno,

Distinta identidad y distinto estado interno

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

La función equals analizada en la Clase 07:

- ☒ a. Retorna verdadero si el estado interno de dos objetos coincide. ✓
- ☐ b. Retorna falso si el estado interno de dos objetos coincide.
- ☐ c. Retorna verdadero si la identidad de dos objetos coincide.
- ☐ d. Retorna falso si la identidad de dos objetos coincide.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Retorna verdadero si el estado interno de dos objetos coincide.

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

La función clone analizada en la Clase 07:

- ☐ a. Retorna un objeto similar al objeto que recibe el mensaje.
- ☒ b. Crea y retorna un nuevo objeto con el mismo estado interno que el objeto que recibe el mensaje. ✓
- ☐ c. Retorna un objeto con la misma dirección que el objeto que recibe el mensaje.
- ☐ d. Retorna un objeto ya existente con el mismo estado interno que el objeto que recibe el mensaje.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Crea y retorna un nuevo objeto con el mismo estado interno que el objeto que recibe el mensaje.

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

El alcance de una variable es:

- ☒ a. El segmento de código en el cual una variable es visible y puede ser usada. ✓
- ☐ b. El segmento de código en el cual una variable puede ser destruida.
- ☐ c. El segmento de código donde una variable se crea.
- ☐ d. El segmento de código en el cual una variable puede ser creada.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El segmento de código en el cual una variable es visible y puede ser usada.

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

La equivalencia de dos objetos está dada por:

- ☐ a. La dirección de memoria de los objetos
- ☐ b. El nombre de los objetos
- ☒ c. El estado interno de los objetos ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El estado interno de los objetos

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

El alcance de los parámetros formales es:

- ☐ a. El código que rodea a la instrucción que invoca el servicio.
- ☐ b. Igual al alcance de los parámetros reales.
- ☒ c. El código del servicio en el que se los declara. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El código del servicio en el que se los declara.

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Los atributos privados solo son visibles dentro de la clase donde estos fueron declarados.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Aunque en Python estos atributos pueden ser accedidos igualmente, la teoría de Programación Orientada a Objetos nos dice que los elementos declarados como privados solo deben ser accedidos / accesibles dentro de la misma clase.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 9

Incorrecta

Se puntúa
0,00 sobre
0,50

Una variable de tipo clase está ligada y su valor es una un objeto.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

Una variable de tipo clase está ligada y su valor es una referencia a un objeto, no un objeto en si mismo.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Una variable puede estar viva, ocupar un lugar en memoria y almacenar un valor, solo cuando no sea visible.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Una variable puede estar viva, ocupar un lugar en memoria y almacenar un valor, aún cuando no sea visible.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 11

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

En Python, qué método debe definirse para sobrescribir el operador de igualdad?

- ☐ a. equals
- ☐ b. clone
- ☒ c. `__eq__` ✓
- ☐ d. `__str__`
- ☐ e. `__ne__`

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

`__eq__`

Pregunta 12

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase [cheque.py](#) adjunta en el material de la Semana 6, evalúe la ejecución del programa debajo de este enunciado. La idea detrás de dicho programa es procesar el cobro de un cheque, el cual fue emitido por un cliente del banco (Nicolás), a ser cobrado por otro cliente (Belén). Luego de ser cobrado, el saldo de ambos clientes debe modificarse acorde.

```
class TesterCheque:

    def main():
        clienteNicolas = Cliente('Nicolas', 100)
        clienteBelen = Cliente('Belen', 0)

        clienteNicolas.imprimirSaldo()
        clienteBelen.imprimirSaldo()

        cheque = Cheque(50, clienteNicolas)
        cheque.cobrar(clienteBelen)

        clienteNicolas.imprimirSaldo()
        clienteBelen.imprimirSaldo()

if __name__ == "__main__":
    testerCheque = TesterCheque()
    testerCheque.main()
```

¿Cuál es el ambiente de referenciamiento de la variable **clienteBelen**?

- ☐ a. El método cobrar
- ☐ b. Todo el programa
- ☒ c. El método main ✓
- ☐ d. La clase Cheque
- ☐ e. La clase TesterCheque

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El método main

Pregunta 13

Incorrecta

Se puntúa
0,00 sobre
0,50

Dada la clase [punto.py](#) adjunta en el material de la Semana 6, evalúe la ejecución del siguiente programa:

```
punto12 = Punto(1, 2)
punto12bis = Punto(0, 0)
punto12bis.copy(punto12)
```

Al alcanzarse la última instrucción, **punto12** y **punto12bis** hacen referencia a:

- ☒ a. Objetos distintos ✗
- ☐ b. El mismo objeto
- ☐ c. Objetos equivalentes, en términos de sus estados internos

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Objetos equivalentes, en términos de sus estados internos

Pregunta 14

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase [punto.py](#) adjunta en el material de la Semana 6, evalúe la ejecución del siguiente programa:

```
punto12 = Punto(1, 2)
punto13 = punto12
punto13.establecerY(3)
```

Al alcanzarse la última instrucción, **punto12** y **punto13** hacen referencia a:

- ☐ a. Objetos distintos
- ☐ b. Objetos equivalentes, en términos de sus estados internos
- ☒ c. El mismo objeto ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El mismo objeto

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase [punto.py](#) adjunta en el material de la Semana 6, evalúe la ejecución del siguiente programa:

```
punto12 = Punto(1, 2)
punto13 = punto12
punto13.establecerY(3)
punto12bis = punto13.clone()
punto12bis.copy(punto12)
```

Al alcanzarse la última instrucción, sucede que:

- ☐ a.
 - **punto13, punto12bis** hacen referencia al mismo objeto.
 - **punto12** hace referencia a un objeto distinto, pero equivalente en término de su estado interno al objeto referenciado por **punto13** y **punto12bis**.
- ☒ b.
 - **punto12, punto13** hacen referencia al mismo objeto. ✓
 - **punto12bis** hace referencia a un objeto distinto, pero equivalente en término de su estado interno al objeto referenciado por **punto12** y **punto13**.
- ☐ c.
 - **punto12, punto13 y punto12bis** hacen referencia al mismo objeto.
- ☐ d.
 - **punto12, punto12bis** hacen referencia al mismo objeto.
 - **punto13** hace referencia a un objeto distinto, pero equivalente en término de su estado interno al objeto referenciado por **punto12** y **punto12bis**.
- ☐ e.
 - **punto12, punto13** hacen referencia al mismo objeto, pero no comparten el mismo estado interno.
 - **punto12bis** hace referencia a un objeto distinto al objeto referenciado por **punto12** y **punto13**.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

- **punto12, punto13** hacen referencia al mismo objeto.
- **punto12bis** hace referencia a un objeto distinto, pero equivalente en término de su estado interno al objeto referenciado por **punto12** y **punto13**.

Pregunta 16


Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase [punto.py](#) adjunta en el material de la Semana 6, evalúe la ejecución del siguiente programa:

```
punto12 = Punto(1, 2)
punto12bis = punto12.clone()
print(punto12 is punto12bis)
```

La última instrucción imprime **False** porque:

- ☐ a. Los estados internos de **punto12** y **punto12bis** no son equivalentes.
- ☒ b. **punto12** y **punto12bis** hacen referencia a objetos distintos, ubicados en posiciones diferentes de memoria. 
- ☐ c. **punto12** y **punto12bis** no coinciden en sus nombres.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

punto12 y **punto12bis** hacen referencia a objetos distintos, ubicados en posiciones diferentes de memoria.

Pregunta 17


Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase [punto.py](#) adjunta en el material de la Semana 6, evalúe la ejecución del siguiente programa:

```
punto12 = Punto(1, 2)
punto12bis = Punto(0, 0)
punto12bis.copy(punto12)
print(punto12 == punto12bis)
```

La última instrucción imprime **False** porque:

- ☐ a. El operador de igualdad está sobrecargado y **punto12** y **punto12bis** hacen referencia a objetos distintos.
- ☐ b. El operador de igualdad no está sobrecargado y **punto12** y **punto12bis** hacen referencia a objetos cuyos estados internos no son equivalentes.
- ☒ c. El operador de igualdad no está sobrecargado y **punto12** y **punto12bis** hacen referencia a objetos distintos. 
- ☐ d. El operador de igualdad está sobrecargado y **punto12** y **punto12bis** hacen referencia a objetos cuyos estados internos no son equivalentes.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El operador de igualdad no está sobrecargado y **punto12** y **punto12bis** hacen referencia a objetos distintos.

Pregunta 18

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase [punto.py](#) adjunta en el material de la Semana 6, evalúe la ejecución del siguiente programa:

```
punto12 = Punto(1, 2)
punto13 = punto12
punto13.establecerY(3)
print(punto12.equals(punto13))
```

La última instrucción imprime **True** porque:

- ☒ a. **punto12** y **punto13** hacen referencia al mismo objeto. ✓
- ☐ b. **punto12** y **punto13** hacen referencia a objetos distintos, pero el valor del atributo `__x` de ambos coincide.
- ☐ c. **punto12** y **punto13** hacen referencia a objetos distintos y sus estados internos son equivalentes.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

punto12 y **punto13** hacen referencia al mismo objeto.

Pregunta 19

Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase [punto.py](#) adjunta en el material de la Semana 6, evalúe la ejecución del siguiente programa, Modificaciones.txt::

```
punto12 = Punto(1, 2)
punto13 = punto12
punto13.establecerY(3)
punto12bis = punto13.clone()
punto12bis.copy(punto12)
print "[" + str(id(punto12)) + "]" + str(punto12) + " | " + "[" + str(id(punto13)) + "]" + str(punto13) + " | " + "[" + str(id(punto12bis)) + "]" + str(punto12bis)
print(punto12.equals(punto13))
```

La última instrucción imprime **True** [porque](#):

- ☐ a. **punto12** y **punto13** hacen referencia a objetos distintos, pero el valor del atributo `__x` de ambos coincide.
- ☒ b. **punto12** y **punto13** hacen referencia al mismo objeto. ✓
- ☐ c. **punto12** y **punto13** hacen referencia a objetos distintos y sus estados internos son equivalentes.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

punto12 y **punto13** hacen referencia al mismo objeto.

**Pregunta
20**


Correcta

Se puntúa
0,50 sobre
0,50

Dada la clase [punto.py](#) adjunta en el material de la Semana 6, evalúe la ejecución del siguiente programa:

```
punto12 = Punto(1, 2)
punto13 = punto12
punto13.establecerY(3)
punto12bis = punto13.clone()
punto12bis.copy(punto12)
print "[" + str(id(punto12)) + "]" + str(punto12) + " | " + "[" + str(id(punto13)) + "]" + str(punto13) + " | " + "[" + str(id(punto12bis)) + "]" + str(punto12bis)
print(punto12.equals(punto12bis))
```

La última instrucción imprime **True** porque:

- ☒ a. **punto12** y **punto12bis** hacen referencia a objetos distintos y sus estados internos son equivalentes. 
- ☐ b. **punto12** y **punto12bis** hacen referencia a objetos distintos, pero el valor del atributo `__x` de ambos coincide.
- ☐ c. **punto12** y **punto12bis** hacen referencia al mismo objeto.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

punto12 y **punto12bis** hacen referencia a objetos distintos y sus estados internos son equivalentes.

