

<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Comenzado</b>	jueves, 2 de octubre de 2025, 18:19
<b>Completado</b>	jueves, 2 de octubre de 2025, 18:24
<b>Duración</b>	5 minutos 12 segundos
<b>Calificación</b>	10,00 de 10,00 (100%)

**Pregunta 1**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

¿Cuál de estas afirmaciones sobre el punto y coma en JavaScript es correcta?

- ☐ a. Es necesario solo en funciones flecha.
- ☐ b. Es obligatorio y no se puede omitir nunca.
- ☒ c. No es obligatorio, pero su omisión puede causar efectos secundarios. ✓
- ☐ d. No se utiliza en JavaScript.

La respuesta correcta es: No es obligatorio, pero su omisión puede causar efectos secundarios.

**Pregunta 2**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

Los objetos JavaScript pueden tener atributos de tipo

- ☐ a. Number
- ☐ b. String
- ☐ c. boolean
- ☐ d. function
- ☒ e. Todos los anteriores. ✓
- ☐ f. Ninguno de los anteriores.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:  
Todos los anteriores.

**Pregunta 3**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

¿Cuál de estos NO es un tipo primitivo definido en ES2015?

- ☒ a. Array ✓
- ☐ b. String
- ☐ c. Number
- ☐ d. Boolean

La respuesta correcta es: Array

**Pregunta 4**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

¿Qué método de array elimina el primer elemento?

- ☒ a. shift() ✓
- ☐ b. splice()
- ☐ c. pop()
- ☐ d. unshift()

La respuesta correcta es: shift()

**Pregunta 5**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

¿Qué método se usa para encontrar la primera aparición de una subcadena?

- ☒ a. indexOf() ✓
- ☐ b. charAt()
- ☐ c. find()
- ☐ d. searchIndex()

La respuesta correcta es: indexOf()

**Pregunta 6**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

En JavaScript se puede crear un objeto sin definir una clase

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 7**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

¿Qué método se usa para convertir un string en mayúsculas?

- ☐ a. upper()
- ☐ b. capitalize()
- ☐ c. toCaps()
- ☒ d. toUpperCase() ✓

La respuesta correcta es: toUpperCase()

**Pregunta 8**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

En JavaScript da lo mismo definir un texto con comillas simples (') o comillas dobles (")

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 9**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

Para definir una variable en JavaScript las alternativas son

- ☐ a. `const variable = "Hola";`
- ☐ b. `let variable = "Hola";`
- ☐ c. `variable = "Hola";`
- ☒ d. Todas las anteriores. ✓
- ☐ e. Ninguna de las anteriores.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:  
Todas las anteriores.

**Pregunta 10**

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

En JavaScript es indistinto utilizar `null` o `undefined` para indicar que una variable tiene asociado un valor desconocido

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'