

# Ablaufplan Scrum Präsentation

## Einleitung:

- Um was geht es?
  - Scrum!
- Woher kommt Scrum?
  - Die Erfinder von Scrum
  - 17 Seitiges Handbuch auf Englisch

## Hauptteil(Start der Demo):

- Der Chef kommt mit einem neuen Auftrag, er soll nach der Scrum Methode realisiert werden?(Erzähler)
- Die Firma Texas Instruments will Software(Arithmetik, Logik, etc.) für ihren neuesten Supertaschenrechner(Erzähler)
- Wer ist was?
  - Nicklas ist der Product Owner
  - Christian ist der Scrum Master
  - Philip, Michael und Christoph gehören zum Developmentteam
- Nicklas muss sich mit den Kunden treffen um ihre Wünsche verstehen zu lernen(Product Backlog, Kick Off, Erzähler)
  - „Was ist ein Product Owner?“ (Nicklas)
- Michael erklärt was der Product Owner ist
- Was bringt uns Scrum eigentlich?(Agile vs. Traditionell)
  - „Och ne wieso können wir das nicht eigentlich wie immer machen!“
  - Texas Instruments ist mit dem Launch im Verzug und will nun, weitere Kundenverluste zu verringern, den Taschenrechner sofort ausliefern und die Funktionalitäten einzeln per Softwareupdate nachliefern.
- Was ist eigentlich Agiles Programmieren?(Manifest)
- Wie funktioniert Scrum eigentlich?
  - „Und wieso muss dann das unbedingt nach Scrum sein?“
  - Ein oder mehrere Sprints von 1 bis 4 Wochen
  - „Definition of Done“ muss erreicht werden
- Wie soll das Team aufgebaut werden?(Restlichen Rollen)
  - Scrum Master Erklärung
  - Developmentteam Erklärung
- Am Ende der Woche ist der erste Teil fertiggestellt, der Taschenrechner kann nun die 4 Grundrechenarten.

- Meeting mit dem Kunden, der Kunde ist zufrieden will jedoch, dass der Taschenrechner auch Wurzel ziehen und Potenzen rechnen kann!
- In einem zweiten Sprint wird die weitere Funktionalität entwickelt

### Abschluss(Demo zu Ende):

- Quiz
- Abschluss