

ÉTUDIANT · DÉPARTEMENT ARCHITECTURE DE **INSA ROUEN NORMANDIE**

23 Allée de l'orée de la forêt, 76840 Hénouville.

□ (+33) 6 07 94 14 43 | ☑ robin.vassel@gmail.com | □ HeroesFR | □ robinvassel | У @heroesfr1 | Permis de conduire (B)

Enseignement Supérieur & Secondaire

Institut National des Sciences Appliquées (INSA Rouen Normandie)

DIPLÔME D'INGÉNIEUR : 4ÈME ANNÉE DÉPARTEMENT ARCHITECTURE DES SYSTÈMES D'INFORMATION

Septembre 2014 - Octobre 2016

Institut Universitaire de Technologie DIPLÔME UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE EN INFORMATIQUE Le Havre (76)

Été 2014 - 2015 - 2016

Rouen (76)

Septembre 2012 - Mars 2014

Lvcée Blaise Pascal Rouen (76) BACCALALIRÉAT OPTION SCIENCES DE L'INGÉNIEUR MENTION ASSEZ BIEN 2009 - 2012

Expériences Professionnelles

AEROW Solutions INSA Rouen (76)

PROJET INSA CERTIFIÉ ISO 9001.2015 2017-2018

• Rôle : Responsable Qualité Adjoint - Responsable de Gestion des Configurations - Développeur

· Refonte d'un outil Web et utilisation d'un algorithme de recherche intelligente (ElasticSearch). Technologies : PHP, Symphony

Morpho ~ EDF ~ RTE Saint Étienne du Rouvray (76)

• Opérateur d'intégration boîtier Morpho TOP, SAV terminaux de jeux

• Employé administratif chez EDF

EMPLOI SAISONNIER

Céritar Technologies Québec, Montréal

Avril 2014 - Juin 2014 PROGRAMMEUR LOGICIEL

Stage de fin d'étude, développement d'une application web utilisant l'API Kendo, ¡Query, HTML, CSS, JavaScript

Projets Personnels & Universitaires _____

INSA Rouen Normandie (76)

DÉVELOPPEMENT D'UN LOGICIEL UTILISANT UN TRACKER DE REGARD

• Développement d'une Application Java dans le but de tracer le regard à l'aide d'un outil de perception de regard The Eye Tribe

INSA Rouen Normandie (76)

DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION MOBILE POUR LA GENDARMERIE NATIONALE

• Développement d'une Application Android (Java & XML), le but de ce projet était de réaliser une application pour les touristes effectuant leurs voyages en France. L'application permet aux touristes d'appeler les secours en cas de problème en quelques clics, et d'avoir des informations complémentaires en fonction de la situation. (Utilisation d'Android Studio).

Othello INSA Rouen Normandie (76)

DÉVELOPPEMENT DU JEU DE L'OTHELLO AVEC LA POSSIBILITÉ DE JOUER CONTRE UNE ÎNTELLIGENCE ARTIFICIELLE

2015

• Développement du jeu réalisé en C, avec l'utilisation de l'algorithme Min-Max pour le calcul du score de l'IA.

Ruzzle Solveur INSA Rouen Normandie (76)

DÉVELOPPEMENT D'UN SOLVEUR DE RUZZUE

• Développement du jeu réalisé en C, le but était d'une part de réaliser un arbre binaire de mots du dictionnaire de la langue française (320 000 mots), de le sérialiser, puis de comparer cet arbre aux différents mots du Ruzzle pour obtenir les mots qui rapportent le plus de points.

Compétences.

C, Java, Shell, Bash, ŁTFX, Base de Donnée (SQL). Web: HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, Symfony (PHP), J2EE **Programmation**

Autre Git, CI: Jenkins, SonarQube; Hadoop (Notion)

OS Linux, Windows

Projet & autre Git, SonarQube, Jenkins, Hadoop(notions)

Français: langue maternelle, Anglais: compétences professionnelles TOEIC: 845, Espagnol: connaissances scolaires

Loisirs

Passions et Sports Plongée sous marine, Ski, Karting, Escalade, Tennis, Cerf-Volant, Série TV, E-sport

Canada, Islande, Inde, Sri Lanka, Thaïlande, Égypte