

Robin Vassel

ÉTUDIANT · DÉPARTEMENT ARCHITECTURE DES SYSTÈMES D'INFORMATION · INSA ROUEN NORMANDIE

23 Allée de l'orée de la forêt, 76840 Hénouville.

☎ (+33) 6 07 94 14 43 | ✉ robin.vassel@gmail.com | 📠 HeroesFR | 📄 robinvassel | 🐦 @heroesfr1 | 📄 Permis de conduire (B)

Enseignement Supérieur & Secondaire

Institut National des Sciences Appliquées (INSA Rouen Normandie)

DIPLOME D'INGÉNIEUR : 4ÈME ANNÉE DÉPARTEMENT ARCHITECTURE DES SYSTÈMES D'INFORMATION

[Rouen \(76\)](#)

Septembre 2014 - Octobre 2016

Institut Universitaire de Technologie

DIPLOME UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE EN INFORMATIQUE

[Le Havre \(76\)](#)

Septembre 2012 - Mars 2014

Lycée Blaise Pascal

BACCALAURÉAT OPTION SCIENCES DE L'INGÉNIEUR MENTION ASSEZ BIEN

[Rouen \(76\)](#)

2009 - 2012

Expériences Professionnelles

AEROW Solutions

EMPLOI SAISONNIER

[INSA Rouen \(76\)](#)

2017-2018

- Projet Insa Certifié ISO 9001.2015. Rôle : Responsable Qualité Adjoint - Responsable de Gestion des Configurations - Développeur
- Refonte d'un outil Web. Technologies : **PHP**, **Symphony**

Morpho · EDF · RTE

EMPLOI SAISONNIER

[Saint Étienne du Rouvray \(76\)](#)

Été 2014 - 2015 - 2016

- Opérateur d'intégration boîtier Morpho TOP, SAV terminaux de jeux
- Employé administratif chez EDF

Céritar Technologies

PROGRAMMEUR LOGICIEL

[Québec, Montréal](#)

Avril 2014 - Juin 2014

- Stage de fin d'étude, développement d'une application web utilisant l'API Kendo, **jQuery**, **HTML**, **CSS**, **JavaScript**

Projets Personnels & Universitaires

EyeTracker

DÉVELOPPEMENT D'UN LOGICIEL UTILISANT UN TRACKER DE REGARD

[INSA Rouen Normandie\(76\)](#)

2016

- Développement d'une Application

Projet SOS

DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION POUR LA GENDARMERIE NATIONALE

[INSA Rouen Normandie\(76\)](#)

2016

- Développement d'une Application Android (**JAVA & XML**), le but de ce projet était de réaliser une application pour les touristes effectuant leurs voyages en France. L'application permet aux touristes d'appeler les secours en cas de problème en quelques clics , et d'avoir des informations complémentaires en fonction de la situation. (Utilisation d'**Android Studio**).

Othello

DÉVELOPPEMENT DU JEU DE L'OTHELLO AVEC ET JOUER CONTRE UNE INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

[INSA Rouen Normandie\(76\)](#)

2015

- Développement du jeu réalisé en **C**, avec l'utilisation de l'algorithme Min-Max pour le calcul du score de l'IA.

Ruzzle Solveur

DÉVELOPPEMENT D'UN SOLVEUR DE RUZZLE

[INSA Rouen Normandie\(76\)](#)

2014

- Développement du jeu réalisé en **C**, le but était d'une part de réaliser un arbre binaire de mots du dictionnaire de la langue française (320 000 mots), de le sérialiser, puis de comparer cet arbre aux différents mots du Ruzzle pour obtenir les mots qui rapportent le plus de points.

Compétences

Programmation C, JAVA, JSP, Shell, Bash, \LaTeX , Base de donnée SQL. **Web** : HTML5, CSS3, PHP, JavaScript, jQuery

OS Linux, Windows

Logiciels Éclipse, Android Studio, Matlab, Scilab

Langue **Français** : langue maternelle, **Anglais** : compétences professionnelles TOEIC : 845, **Espagnol** : connaissances scolaires

Loisirs

Passions et Sports Plongée sous marine, Ski, Karting, Escalade, Tennis, Cerf-Volant, Série TV, E-sport

Voyages Canada, Islande, Inde, Sri Lanka, Thaïlande, Égypte