

Robin Vassel

STUDENT · COMPUTER SCIENCE ENGINEER · INSA ROUEN NORMANDIE

23 Allée de l'orée de la forêt, 76840 Hénouville.

☎ (+33) 6 07 94 14 43 | ✉ robin.vassel@gmail.com | 📱 HeroesFR | 📺 robinvassel | 🐦 @heroesfr1 | 🚗 Driving Licence

“Looking for internship in Summer 2017”

Education

Institut National des Sciences Appliquées (INSA)

DIPLÔME D'INGÉNIEUR : 4ÈME ANNÉE DÉPARTEMENT ARCHITECTURE DES SYSTÈMES D'INFORMATION

[Rouen \(76\)](#)

September 2014 - October 2016

University of Institute of Technologie

INFORMATICS DEGREE

[Le Havre \(76\)](#)

Septembre 2012 - Mars 2014

Lycée Blaise Pascal

BACCALAURÉAT OPTION SCIENCES DE L'INGÉNIEUR MENTION ASSEZ BIEN

[Rouen \(76\)](#)

2009 - 2012

Expériences Professionnelles

AEROW Solutions

EMPLOI SAISONNIER

[INSA Rouen \(76\)](#)

2017-2018

- Projet Insa Certifié ISO 9001.2015. Rôle : Responsable Qualité Adjoint - Responsable de Gestion des Configurations - Développeur
- Refonte d'un outil Web. Technologies : **PHP**, **Symphony**

Morpho · EDF · RTE

EMPLOI SAISONNIER

[Saint Étienne du Rouvray \(76\)](#)

Été 2014 - 2015 - 2016

- Opérateur d'intégration boîtier Morpho TOP, SAV terminaux de jeux
- Employé administratif chez EDF

Céritar Technologies

PROGRAMMEUR LOGICIEL

[Québec, Montréal](#)

Avril 2014 - Juin 2014

- Stage de fin d'étude, développement d'une application web utilisant l'API Kendo, **jQuery**, **HTML**, **CSS**, **JavaScript**

Projets Personnels & Universitaires

EyeTracker

DÉVELOPPEMENT D'UN LOGICIEL UTILISANT UN TRACKER DE REGARD

[INSA Rouen \(76\)](#)

2016

- Développement d'une Application

Projet SOS

DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION POUR LA GENDARMERIE NATIONALE

[INSA Rouen \(76\)](#)

2016

- Développement d'une Application Android (**JAVA** & **XML**), le but de ce projet était de réaliser une application pour les touristes effectuant leurs voyages en France. L'application permet aux touristes d'appeler les secours en cas de problème en quelques clics, et d'avoir des informations complémentaires en fonction de la situation. (Utilisation d'**Android Studio**).

Othello

DÉVELOPPEMENT DU JEU DE L'OTHELLO AVEC ET JOUER CONTRE UNE INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

[INSA Rouen \(76\)](#)

2015

- Développement du jeu réalisé en **C**, avec l'utilisation de l'algorithme Min-Max pour le calcul du score de l'IA.

Ruzzle Solveur

DÉVELOPPEMENT D'UN SOLVEUR DE RUZZLE

[INSA Rouen \(76\)](#)

2014

- Développement du jeu réalisé en **C**, le but était d'une part de réaliser un arbre binaire de mots du dictionnaire de la langue française (320 000 mots), de le sérialiser, puis de comparer cet arbre aux différents mots du Ruzzle pour obtenir les mots qui rapportent le plus de points.

Skills

Programming C, Java, Shell, Bash, \LaTeX , DataBase (SQL). **Web** : HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, Symfony (PHP), J2EE

Other VCS with Git, Hadoop (Notion)

OS Linux, Windows

Software Eclipse, Android Studio, Matlab, Scilab, PhpStorm

Languages **French** : Mother tongue, **English** : Professionnal TOEIC : 845, **Spanish** : Basics

Hobbies

Passions & Sports Scuba diving, Skiing, Go-Karting, Rock-Climbing, Tennis, Kite, TV series, E-sport

Travel Canada, Iceland, India, Sri Lanka, Thailand, Egypt