CSS3 – selektorový jazyk, generovaný obsah, media queries

- CSS3 modularizace (přes 50 modulů)
- velmi výrazně odlišná podpora napříč prohlížeči
 - o důvod pro používání bleeding edge (rizikové, nezdokumentované, neotestované)

Selektorový jazyk

- selektor = řetězec, kterému může vyhovovat libovolné množství prvků na stránce
- při změně stránky (DOM) se mění množina prvků vyhovujících selektorům (nutno znovuvyhodnotit)
- stavební kameny názvy značek, kombinační znaky, atributové filtry

Základy

- název značky = všechy uzly daného typu
- čárka = sjednocení
- hvězdička = všechny uzly
- mezera = hierarchický vztah, čteno zpraav

```
1. div { ... }
2. a, em { ... }
3. * { ... }
```

```
1. p a { /* odkazy v odstavci */ }
2. ul a { /* odkazy v položkách seznamu */ }
3. p * { /* vše pod všemi odstavci */ }
4. header li em { /* ? */ }
```

- atributy
 - hranaté závorky = atributový filtr
 - o test na rovnost, začátek, konec, podmnožinu

```
    input[placeholder] { /* ty vstupní prvky, které mají atribut placeholder */ }
    input[type="text"] { /* test rovnosti hodnoty */ }
    div[class~="test"] { /* div, jehož atribut class obsahuje mezerou oddělený řetězec test */ }
    div[id^="article"] { /* atribut začíná na */ }
    div[id$="article"] { /* atribut končí na */ }
    div[id*="article"] { /* atribut obsahuje */ }
```

zkratky pro class a id

- o mřízka: [id=]
- o tečka: [class~=]

```
1. div#id { ... }
2. #id { ... }
3. div.test { ... }
4. div.test1.test2 { ... }
```

- kombinátory
 - větší než = přímý potomek
 - o plus = přímý následující sourozenec
 - o tilda = libovolný následný sourozenec

```
    body > * { /* značky přímo v body */ }
    img + p { /* odstavec za obrázkem */ }
    h1 ~ img { /* obrázky, kterým předchází nadpis */ }
```

Pseudotřídy

- zápis pomocí dvojtečky
- slouží k popsání podmínek, které nemusí být ze stromu stránky patrny
- :target = právě aktivní kotva stránky
- :hover = při najetí myší
- :focus = pokud má focus

```
1. a:hover { font-weight: bold; }
2. input:focus { border: 1px solid red; }
```

- :enabled, :disabled, :checked, :required = stav vstupního prvku

```
input:checked + label { font-weight: bold; }
```

- :nth-child(), :first-child, :last-child = pořadí v rámci sourozenců

```
    a:first-child { /* odkaz, pokud je prvním potomkem svého rodiče */ }
    p:nth-child(2n+1) { /* liché odstavce */ }
    p:nth-child(odd) { /* liché odstavce */ }
```

- :nth-of-type() = pořadí v rámci sourozenců stejného typu

```
1. img:nth-of-type(2n+1) { float: left; }
2. img:nth-of-type(2n+0) { float: right; }
```

- :empty = nemá-li potomky

```
li:empty { display: none; }
```

- :only-child = je-li jediný potomek

```
- :not() = negace
```

```
1. p:not(:target) { opacity: 0.5; }
2. input:not([required]) { color: blue; }
```

Pseudoprvky

- ::first-line = první řádek textu
- ::first-letter = první písmo textu

```
p::first-letter { font-size: 200%; }
```

Generovaný obsah

- ::before, ::after = falešný první/poslední potomek

```
1. li.good::before {
2.     content: "\sqrt{";
3.     color: green;
4. }
5. li.bad::before {
6.     content: "\text{X}";
7.     color: red;
8. }

4. li.good::before {
5. li.bad::before {
6.     content: "\text{X}";
7.     color: red;
8. }
```

- generovat lze i obrázky a hodnoty atributů...:

```
1. a[href^="http"]::before {
2.    content: url(externi.png);
3. }
4. a[data-id]::after {
5.    content: attr(data-id);
6.    color: gray;
7. }
```

asd as http://www.seznam.cz/las asd sad asd asd asd sasd as da c asd sasd as da dsd sdasd asd asd a

- ... či uvozovky:

```
1. q {
2.     quotes: "«" "»";
3. }
4. q::before {
5.     content: open-quote;
6. }
7. q::after {
8.     content: close-quote;
9. }
```

» A přece se točí «

- podpora pro čítače – reset, změna hodnoty, výpis hodnoty:

```
1. body {
2.    counter-reset: kapitola;
3. }
4.
5. h2 {
6.    counter-increment: kapitola;
7. }
8.
9. h2::before {
10.    content: counter(kapitola) ". ";
11. }
```

Media queries

- CSS2 podporuje tzv. typy médií možnost aplikovat stylopisy jen pro předdef. zařízení
 - o rel="stylesheet" media="print" />
 - @media screen { ... }
 - @import url(...) projection;
 - o neúplná podpora (9 typů médií, podporovány zpravidla jen screen a print)
- u MQ princip i syntaxe zůstává, typy rozšířeny i na parametry a logické operace

```
Qmedia (min-width:700px) and (orientation:landscape) \{ \dots \}
```

- volitelně typ média
- následuje libovolné množství parametrizace v kulatých závorkách

```
@media [screen and] (max-device-width:640px) [and (...)] { ... }
```

- logické operace:
 - o and = průnik
 - o , = sjednocení
 - o not = negace

```
@media not screen and (color), print and (color) { ... }
```

- dostupné parametry:
 - o width, height, device-width, device-height
 - o aspect-ratio, device-aspect-ratio
 - o color, color-index
 - o resolution, monochrome
 - o min-, max- varianty předchozích
 - o scan, grid, orientation

Responsive design

- snaha navrhnout layout tak, aby nebyl příliš závislý na použitém zařízení
- používání relativních jednotek
- rozložení prvků na stránce dle dostupného místa
- sada pravidel/stylopisů pro různé media queries
- viewport
 - o mobilní zařízení používají trik pro zpětně kompatibilní zobrazení
 - o stránce se hlásí s falešnou pixelovou šířkou (typicky 960px)
 - výsledek = uživatel vidí celou stránku (zmenšenou)
 - o mapování logických pixelů na fyzické lze nastavit

```
    <meta name="viewport" content="width=640" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width" />
    maximum-scale, minimum-scale, user-scalable
```

nové jednotky - (vw, vh, vmin, vmax), procenta rozměrů průhledu

```
1 * body {
2    font-size: 20vw;
3  }
4
5 * body::before {
6    content: "Siroký";
7    color: green;
8  }
9
10 * @media all and (max-width:400px) {
11 * body::before {
12    content: "Ozký";
13    color: red;
14  }
15  }
```

Vendor prefix

- **problém**: výrobce chce podporovat technologii, která není plně standardizovaná
 - o implementací riskuje stížnosti při změně API
- řešení: vlastní prefix před názvem vlastnosti

```
    div {
    -webkit-transform: rotate(45deg);
    -moz-transform: rotate(45deg);
    -ms-transform: rotate(45deg);
    -o-transform: rotate(45deg);
    transform: rotate(45deg);
    }
```

- psaní prefixů je opruz, poslední dobou snahy o odprefixování
- preprocessing na straně serveru (generuje všechny, např. Autoprefixer)
- preprocessing na straně prohlížeče (generuje jen potřebné)

Preprocessing

- příklad - Less.js

```
vstup:
1. p {
2.
        @color: red;
3.
        font-size: @color;
4.
5.
        a {
            color: #fff - @color;
6.
            background-color: @color;
7.
       }
8.
9. }
```

```
výstup:
1. p {
2.    font-size: red;
3. }
4. p a {
5.    color: #00ffff;
6.    background-color: red;
7. }
```