

2D a 3D transformace, Flexible Boxes

2D transformace

- CSS vlastnosti pro afinní geometrické transformace HTML prvků
- aplikuje se po vykreslení → neovlivňují layout ostatních prvků
- mohou být akcelerované → rychlejší než absolutní pozicování
- občas nutnost použití vendor prefixů

```
1. div {  
2.   transform: translate(100%, 50px);  
3.   transform: rotate(45deg);  
4.   transform: scale(0.2);  
5.   transform: skewX(30deg);  
6.   transform: matrix(a, b, c, d, tx, ty);  
7. }
```

- vlastnost „**transform-origin**“ určuje počátek souřadného systému
 - o výchozí 50% 50%

```
1. div {  
2.   transform-origin: 0 0;  
3.   transform: rotate(45deg);  
4. }
```

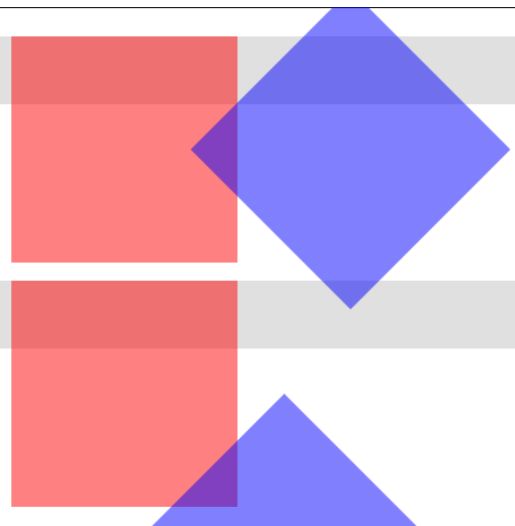
- transformace lze kombinovat

```
1. div {  
2.   transform: rotate(45deg) translate(50px, 50px);  
3. }
```

Pořadí

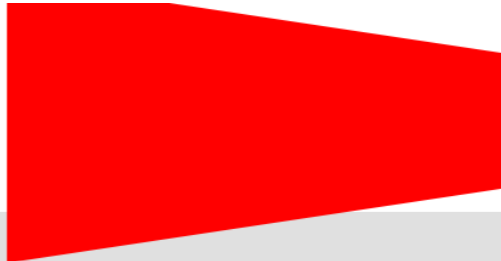
`transform: translate(100%, 0) rotate(45deg)`

`transform: rotate(45deg) translate(100%, 0)`



3D transformace

- rozšíření transformačních funkcí
- translateZ, translate3d, scaleZ, scale3d
- rotate3d, rotateX, rotateY, rotateZ
- nejistá podpora prohlížečů, závisí i na HW
- pro perspektivní zkrselení → nutno definovat parametry 3D prostoru
 - o perspective = na rodičovském prvku určuje míru zkrselení
 - o transform-style = určuje, jak se chovají 3D transformace na potomcích již trans. prvků



```
1. #parent {  
2.     perspective: 500px;  
3. }  
4.  
5. #parent div {  
6.     transform: rotateY(45deg);  
7. }
```

CSS Flexible Box Module

<https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/>

<http://the-echoplex.net/flexyboxes/>

- nový pozicovací algoritmus do CSS
- pro polohování prvků vedle sebe / pod sebe
- náhrada za (slabý) float

```
1. <div id="parent">  
2.     <div id="child1"></div>  
3.     <div id="child2"></div>  
4.     <div id="child3"></div>  
5. </div>  
  
1. #parent {  
2.     display: flex;  
3.     flex-direction: row;  
4.     justify-content: space-between;  
5. }
```

- komplexní systém mnoha CSS vlastností
- popisuje vždy jen rozložení několika sourozenců v rámci rodiče
- **relativní rozměry boxů:**
 - o **flex-grow** = relativní síla růstu
 - o **flex-shrink** = relativní síla zmenšení
 - o **flex-basic** = základní rozměr (výška/šířka)
- **pořadí:**
 - o vlastnost „**order**“ pro změnu pořadí prvků
 - o podobný princip jako u z-index
 - o dovoluje zachovat obsah první
 - o často v kombinaci s media queries
- **další vlastnosti:**
 - o **align-items, align-self** = zarovnání v kolmé ose (cross axis)
 - o **flex-wrap** = povolení/zakázání zalamování

Písma - @font-face

- definice vlastního písma
- podporováno od IE4
- nutnost dodat soubor(y) s definicí písma
- pozor na CORS
- vhodné pro typografii, dříve pro ideogramy (nyní lépe SVG)

```

1. @font-face {
2.     font-family: MujFont;
3.     src: local("Muj Font"), url(MujFont.ttf);
4. }
5.
6. body {
7.     font-family: MujFont;
8. }

```

- **formáty:**
 - o EOT proprietární od Microsoftu
 - o TTF, OTF
 - o WOFF / WOFF2: Web Open Font Format
- **data URI:**

```

1. @font-face {
2.     font-family: "MujFont";
3.     src: url(data:application/x-font-woff;charset=utf-8;base64,d09.....AAA==) format("woff"),
4.         url("MujFont.ttf") format("truetype");
5. }

```

- **FOUT (Flash of Unstyled Text):**
 - Co má prohlížeč udělat, než se písmo načte?
 - čekat vs. zkusit jiné?
 - velký problém u HTML canvasu
 - budoucnost: Font Loading API

- **poznámky:**
 - vlastní písma → vyšší objem přenášených dat
 - kvalita písma je většinou subjektivní
 - odlišné renderování v různých prohlížečích a OS
 - Google Web Fonts