# Principy tvorby klienta pro webové/enterprise aplikace

## Front-end technologie

#### Java-based

#### Servlet API

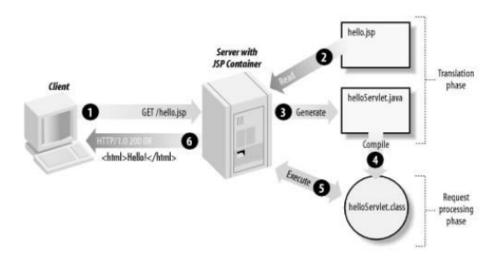
- (HTTP-specific) třídy pro zpracování request/response
- response psána přímo do output streamu poslaného klientovi
- může zpracovávat vícero požadavků současně

```
public class ServletDemo extends HttpServlet{

public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws IOException{
    PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println("<html>");
        out.println("<body>");
        out.println("<h1>Hello World!</h1>");
        out.println("</body>");
        out.println("</body>");
        out.println("</html>");
    }
}
```

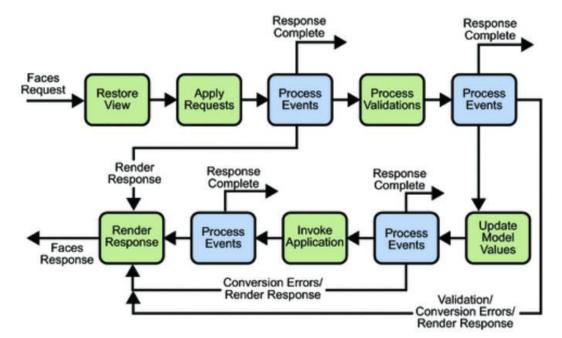
#### JSP (Java Server Pages)

- textové soubory obsahující:
  - o statická data (většinou HTML či XML)
  - o JSP elementy pro tvorbu dynamického obsahu
- JSP jsou kompilovány do Servletů a v response vráceny klientovi
- JSTL = JSP Standard Tag Library forEach, if, out,...



#### JSF (Java Server Faces)

- component-based framework pro server-side UI
- dvě hlavní části:
  - API reprezentující UI komponenty a řídící jejich stav
    - handle events
    - server-side validace
    - defining page navigation
    - ..
  - o custom JSP tag knihovny pro expressing UI komponent
- díky komponentám lze jednodušeji vytvářet komplexní aplikace
- existuje mnoho knihoven pro komponenty (některé přidávají podporu pro AJAX)



re: JSF lifecycle. From http://docs.oracle.com/javaee/5/

#### Nevýhody JSP/JSF:

- jsou založeny na request/response → časté reloady stránek
- skoro vše se odehrává na serveru → náročné na výkon
- limitovaná podpora AJAX, mobilních zařízení
- obtížné vytváření nových či rozšiřování existujících komponent

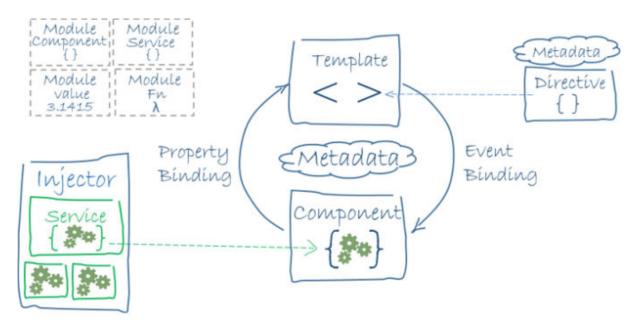
#### JavaScript-based

- založené na AJAX
  - asynchronní zpracování
  - eventy
  - o callbacks, promises
  - o když se něco pokazí, je těžké traceovat stav aplikace
- nedoporučuje se užití jQuery (chaotický kód)
- aplikace většinou odpovídají manipulací DOM stromu dané stránky

- méně refresh/reload
- komunikace se serverem probíhá v pozadí
- většinou single-threaded
- klasifikace:
  - o deklarativní:
    - "HTML" šablony s bindováním
    - např. Angular
  - o procedurální:
    - view-struktura je definována v JS kódu
    - např. React

#### Angular

- vyvíjen Googlem
- podpora MVC s two-way binding
- HTML šablony rozšířeny o hooks pro JS controllery



#### React

- vyvíjen Facebookem
- lehce integrovatelný do starších web aplikací
- React Native pro vývoj nativních aplikací pro iOS, Android a UWP

# Integrace JS frontendu s backendem

- JS-based frontend komunikuje s backendem pomocí REST web services
- většinou používá JSON jako formát dat
- asynchronní
  - o pošle request
  - o zpracovává mezitím další věci
  - o zavolá callback/resolve Promise když obdrží odpověď

### Single Page Applications

- **multi-page aplikace:** individuální stránky používají JS, ale prohlížeč stále naviguje – URL se mění a stránky reloadují [GitHub, FEL GitLab,...]

#### single-page aplikace:

- žádná navigace prohlížeče, vše se odehrává na jedné stránce pomocí manipulace s DOM [Gmail, YouTube,...]
- o plynulejší user experience
- o žádné reloady
- o většina práce na straně klienta
- o komunikace se serverem na pozadí
- o důležitá architektura klienta
- skoro vše se musí načíst při otevření stránky (framework, css, application bundle,...)
- jiný způsob navigace a zajištění bezpečnosti

#### nevýhody:

- o špatná podpora pro záložkování
- navigace, podpora funkce "zpět"
- event cancelling
- záložkování
- o SEO
- automatizované testování

#### Klientská architektura

- JS-based klienti se stávají komplexnějšími → nutnost správné struktury

#### MVC (Model View Controller)

- klasický pattern, aplikovatelný i na client-side JS
- Controller řídí user interaction a navigaci, žádná business logika

#### MVVM (Model View View-Model)

- View-Model je abstrakcí View
- nechává na frameworku bindování UI komponent na View-Model atributy (two-way binding)

#### Flux

- jednosměrný
- původ v Reactu
- odděluje business logiku od UI komponent
- umožňuje spravovat globální stav aplikace

