## 6. Spustitelné soubory – typy, struktura, vytváření

- lze je např. shellem vyvolat jako jméno příkazu
- aplikace si je mohou spouštět (např. tisk ve firefoxu)
- cat /etc/passwd
  - o prohledají se adresáře v \$PATH
    - pokud ne, napíše se absolutní cesta /bin/cat /etc/passwd
  - o nalezne-li se program, zkontrolují se oprávnění
    - musí být nastavená spustitelnost souboru
  - o načte se začátek souboru (prvních pár bajtů)
    - hledá se tam magic-word (určuje typ souboru)
    - není potřeba žádná přípona
    - musí se vyskytovat v prvních 4 bajtech
    - dříve se používal a.out, dnes ELF (extendable loadable format)
      - strings /bin/cat ... zjistí se, jestli je to ELF
      - file /bin/cat ... jakého je typu, 32/64 bit a další info
    - další magicword textmagic, začíná #!
      - další znaky se interpretují jako plná cesta ke spustitelnému programu, který mu rozumí
      - např. #!/bin/bash
    - magicword je i v programech Windows, ačkoliv ho nepoužívají

## Nativní spustitelné aplikace

- unixové OS jsou psány prakticky jen v C
- kompilace GNU toolchain:
  - o gcc -o hello hello.c
  - o hello.c → cpp (preprocesor) → hello.C (text) → cc1 → hello.S (assembler) → as...? binutils → hello.o → id → hello (binární soubor)
  - o gcc -o hello hello.c -lm (matematická knihovna) -lssl -lscrypto (kn. pro linker)...
  - o další parametry pro optimalizaci
- make:
  - interpret
  - v souboru makefile (obsahuje targety)
  - 0
- autoconf:
  - o nástroj pro autokonfiguraci verze systému, umístění /lib, apod...
  - vytvoří configure, pak lze pomocí toho automaticky vytvářet makefile
  - o make (přeloží se ze zdrojáku do binárního)
  - make install