Programação Orientada a Objetos (INF 15933)

Prof. Bruno (Adaptado do Prof. Vitor)

Exercício 04 de Programação Orientada a Objetos com Java

Considere um vetor de 10 números inteiros positivos maiores que zero e um único número X inteiro, também positivo e maior que zero. Faça um programa para:

- a) ler pelo teclado o vetor;
- b) ler pelo teclado o número X;
- c) encontrar e imprimir o par de posições (índices do vetor) consecutivas cujas componentes possuam a maior distância entre elas (no caso de empate, imprima o menor par);
- d) verificar se o vetor está em ordem crescente, decrescente ou não ordenado;
- e) dizer quantos números no vetor são maiores que X, menores que X e iguais a X.

Especificações	
Entrada:	Onze números inteiros maiores que zero, sendo os 10 primeiros o conteúdo do vetor e o último o número X.
Saída:	 As seguintes informações, todas na mesma linha e separadas por espaços: Dois números inteiros indicando as posições do vetor com a maior distância entre seus valores;
	 A string "Crescente" ou "Decrescente" ou "Nao ordenado", indicando em que tipo de ordem se encontram os elementos do vetor;
	 Três números inteiros indicando quantos números são maiores que X, menores que X e iguais a X, respectivamente.
Exemplos de entrada:	1 3 7 15 16 18 25 41 42 50 17
	100 99 90 89 80 79 70 69 60 58 99
	1 5 6 5 11 5 16 5 21 5 5
Exemplos de saída:	6 7 Crescente 5 5 0
	1 2 Decrescente 1 8 1
	7 8 Nao ordenado 4 1 5