

---

# Heron Nepomuceno

## Programador Front-end

Parnaíba, Piauí

(86) 9-9594-1993

heronnepo1@gmail.com

## COMPETÊNCIAS

Base do frontend: HTML, CSS e Javascript

Framework Reativo: Vuejs

Pré-processador CSS: Stylus

Ferramenta de design: Figma

Versionamento de código: Git e Github

Metodologia Ágil: Scrum

Extra: Conhecimento de python/django no backend.

## EXPERIÊNCIA

### **CATI, Empresa Júnior - UESPI**

Na universidade, trabalhei na empresa júnior de computação Centro de Aplicação em Tecnologia e Inovação (CATI), experiência da qual desenvolvi maturidade profissional e empreendedora.

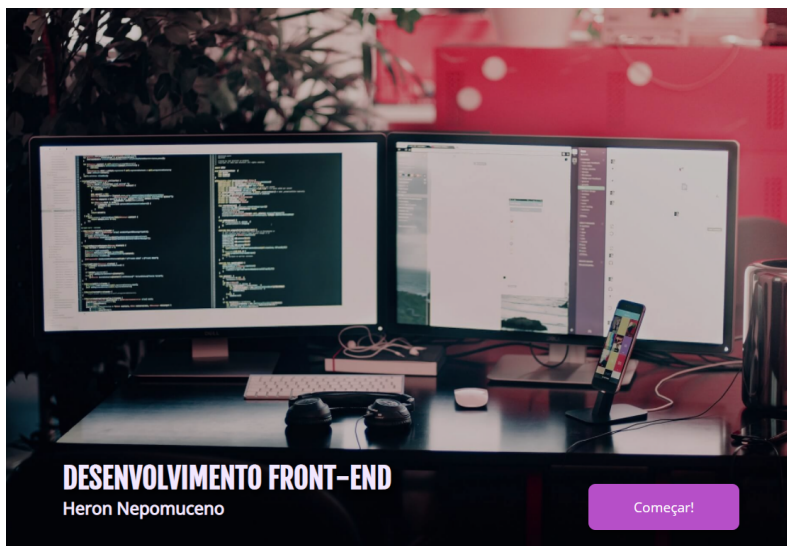
### **Instituto Rizo Movement, Estágio - UESPI**

Atualmente trabalho no desenvolvimento de um sistema de acompanhamento para pessoas com paralisia cerebral. O projeto exige atuação full stack, dessa forma, pude notar uma grande evolução nas minhas hard skills e soft skills.

## PORTFÓLIO

### Website, Portfólio - *Heron Nepomuceno*

- Projeto desenvolvido nos padrões pessoais de design e funcionalidade, considerando sempre a responsividade e a melhor experiência do usuário independente do dispositivo que o mesmo esteja usando.



Para acessar esse projeto, [clique aqui](#)

### Website, Empresa Júnior - *MAEJR*

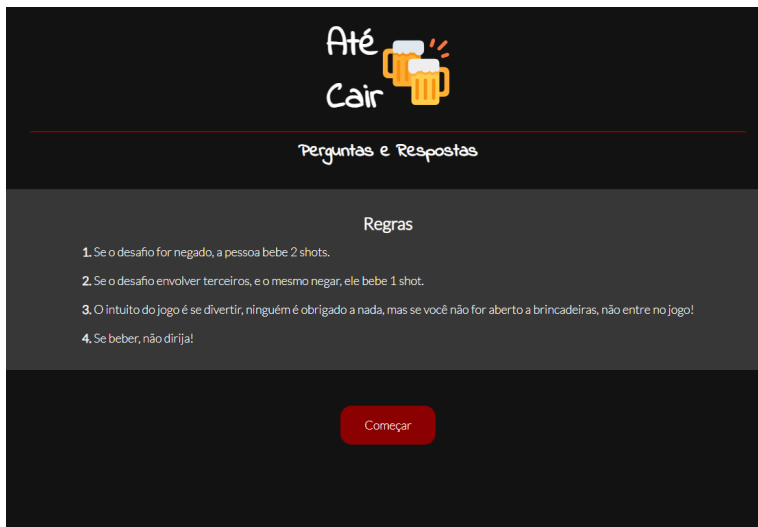
- Projeto desenvolvido para um cliente que solicitou a produção de um website para sua empresa. O site foi feito nos moldes da identidade visual da empresa, utilizando de suas cores, fontes e logos da melhor forma possível.



Para acessar esse projeto, [clique aqui](#)

## Website, Projeto Casual - Até Cair

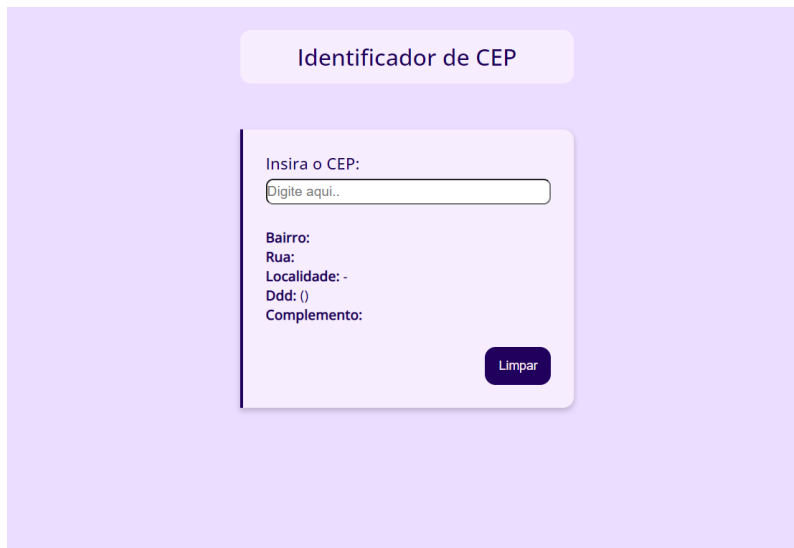
- Projeto desenvolvido fruto de uma conversa entre amigos que buscavam ideias para se divertir em eventos sociais.



Para acessar esse projeto, [clique aqui](#)

## Website, Projeto Casual - Identificador de CEP

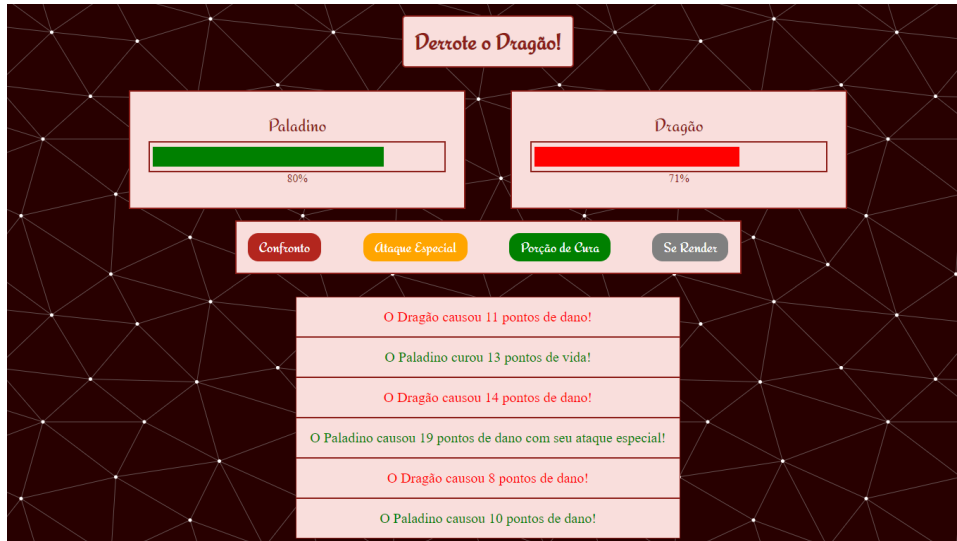
- Projeto que teve como finalidade treinar minhas habilidades no consumo de API, no caso, a ferramenta utilizada para fazer a requisição foi outra API nativa do javascript, denominada de “fetch”.



Para acessar esse projeto, [clique aqui](#)

## Web Game, Projeto Pessoal - *Matador de Monstro*

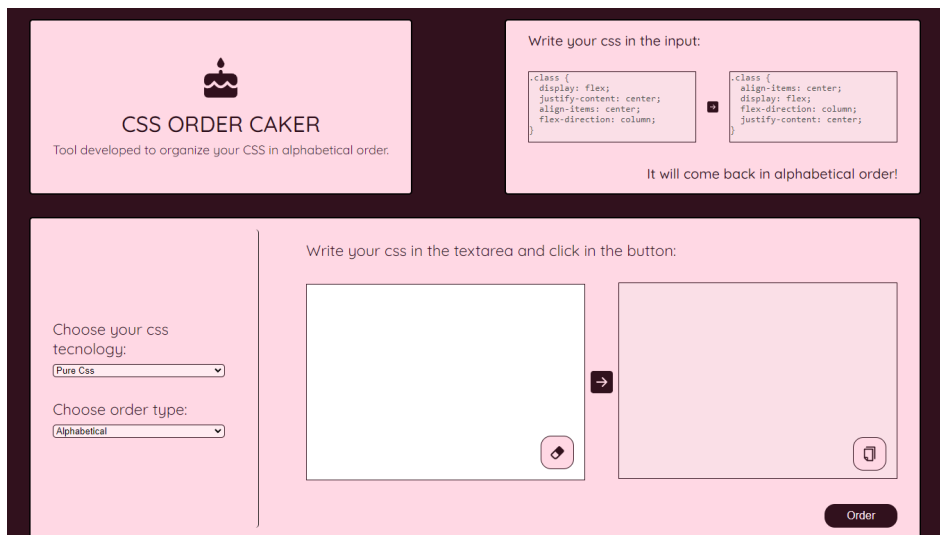
- O projeto foi um desafio solicitado em um curso de vuejs, onde o objetivo era criar um jogo que utilizasse todos os conhecimentos visto até então no curso.



Para acessar esse projeto, [clique aqui](#)

## Ferramenta Auxiliar, Projeto Pessoal - *Organizador de CSS*

- O projeto consiste em criar uma ferramenta capaz de organizar o CSS do programador em ordem alfabética, para que o código fique mais legível e intuitivo.



Para acessar esse projeto, [clique aqui](#)