

Concevoir une application mobile
Structurer les écrans de l'application

Session FC développeurs multimédia
Durée estimée : 30 min

Exercice Game storeroom

CONDITIONS DE L'EXERCICE

Vous devez préparer le dossier et les fichiers de notre future application mobile

CONSEILS

1. Lisez bien toutes les informations et fichiers transmis
 2. Utilisez le serveur local "live-server" pour tester l'exercice
-

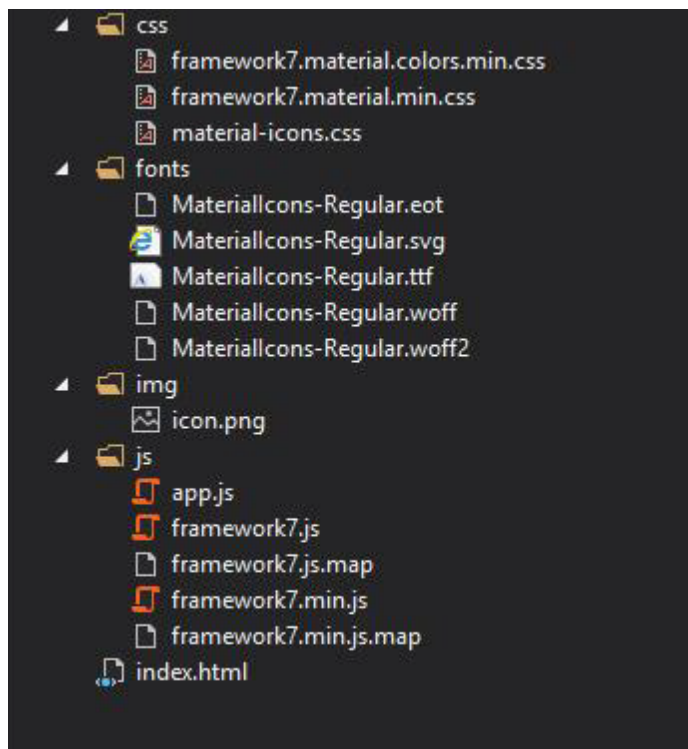
Game Storeroom 1/5

Pour cette première étape, vous devez mettre en place notre projet d'application mobile sur votre ordinateur.

Pour ce faire, vous devez créer un dossier game_storeroom et y déployer les fichiers suivants. Vous les trouverez dans le dossier build du framework.

La page index.html doit être prête et intégrer la structure vue durant le module.

Nous avons choisi **le layout fixe**.



BON COURAGE A TOUS !

*N'hésitez pas à nous solliciter pour tout complément d'info, conseil ou précision... le plus tôt c'est le mieux !
Le formateur,*