

Concevoir une application mobile  
Les composants d'interface

Session FC développeurs multimédia  
***Durée estimée : 60 min***

Exercice Game storeroom / Partie 2

## CONDITIONS DE L'EXERCICE

Vous devez intégrer les écrans de notre application mobile

-----

## CONSEILS

1. Lisez bien toutes les informations et fichiers transmis
  2. Utilisez le serveur local "live-server" pour tester l'exercice
- 

## CONSIGNES

### **Game Storeroom**

la plus grande bibliothèque de jeux vidéo dans votre poche

Durant ce parcours, nous allons développer ensemble une application mobile avec l'aide de Framework7

Cette application permet de consulter sur mobile l'ensemble des jeux vidéos et leurs critiques.

*C'est notre projet fil rouge*

-----

## Game Storeroom 2/5

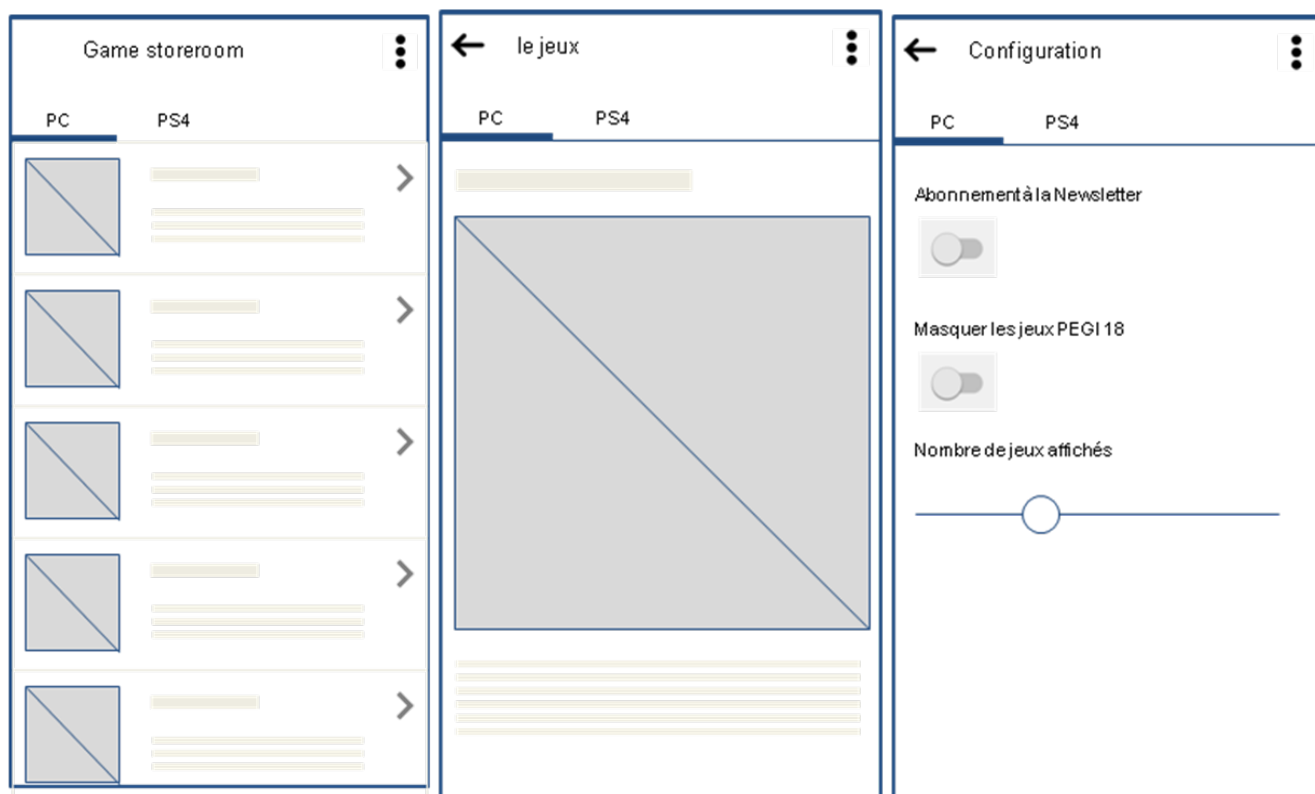
Pour cette seconde étape, vous devez intégrer les trois écrans qui sont définis par les wireframes.

A vous de définir quels composants doivent être utilisés.

Intégrez chaque wireframe dans une page différente.

-----

**ECRAN 1**/ Liste des jeux ---- **ECRAN 2** / Information sur le jeu ---- **ECRAN 3** / Configuration



**BON COURAGE A TOUS !**

*N'hésitez pas à nous solliciter pour tout complément d'info, conseil ou précision... le plus tôt c'est le mieux !*

*Le formateur,*