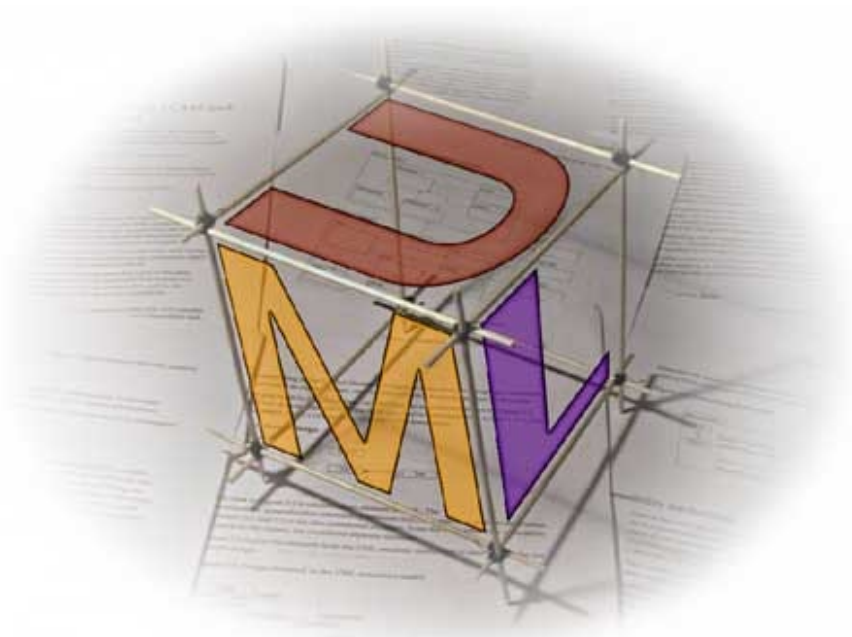

Editeur UML

Verhaeghe Emeline, Digeon Aurélie, Galas Alain

Lille - 6 juin 2014



Sujet:

Vous devrez réaliser un logiciel permettant à l'utilisateur de créer un modèle UML.

Vous devez réaliser votre application selon la décomposition MVC. Vous êtes libres d'utiliser au mieux tous les composants Java Swing de votre choix.

Fonctionnalités minimales

- Créer une classe à partir d'une fenêtre de saisie de son nom =>Fait
- Sélectionner une classe pour pouvoir la manipuler =>Fait
- Déplacer une classe sélectionnée sur la feuille de dessin =>Fait
- Ajouter un attribut à une classe existante. Un attribut à au minimum un nom =>Fait
(voir Fonctionnalités Supplémentaires)
- Ajouter une méthode à une classe existante. Une méthode à au minimum un nom =>Fait
(voir Fonctionnalités Supplémentaires)

Fonctionnalités supplémentaires

- Gestion du type et/ou de la visibilité des attributs et méthodes =>Fait
- Gestion des paramètres des méthodes (dans un premier temps sous la forme d'une simple chaîne de caractères) =>Fait
- Suppression d'un attribut/méthode d'une classe =>Fait
- Gestion du lien d'héritage entre classes, avec point d'ancrage sur les classes pour que le lien «suive» les classes déplacées =>Fait
- Gestion des associations entre classes, avec point d'ancrage =>Fait
- Attacher un nom sur une association, le nom devra «suivre» l'association quand celle-ci se déplace (ce qu'elle fait quand les classes qu'elle relie se déplacent) =>Fait
- Sauvegarde/rechargement d'un modèle UML =>Fait
- autre fonctionnalité:
 - Bloc note lié à un projet , à l'usage de l'utilisateur pour y inscrire des mémo ou des TODO par exemple. =>Fait
 - Génération du code Java correspondant à l'UML. =>Fait
 - Module Undo/Redo =>Non implémenté
 - Génération du code dans d'autres langages(C++) =>Non implémenté

Repartition du travail

Aurélie:

- Gestion de toute la partie dessin (Drawing Table, et Drawing Table Controller) de tous les types d'objets ET de tous les types d'association, à la création ainsi que pour les déplacements.
- Ajout du module note.
- Rédaction des tests des packages view, controller et model

Emeline:

- Création de la vue principale, et des vues secondaires.
- Rédaction de la Javadoc
- Rédaction des tests du package model

Alain:

- Implémentation du module Open/Save
- Implémentation de la génération du code Java
- Gestion des contrôleurs de saisies pour l'ajout ou la modification de champ
- Rédaction des tests des packages controller et model