总结一下

Display的属性值有 inline, block,inline-block,none,flex,grid

下面详细介绍

Display就是告诉浏览器应该如何计算和显示这个元素。

1. Block，块级元素，独占一行，元素后面自带换行符。支持宽高。不设置宽度的时候，和父级一样大。
2. Inline，行内元素，不支持宽高，内容撑开宽高，不独占一行，会多个元素排在一行，直到放不下，才会自动换行
3. Inline-block 融合了inline和block的特征，不设置宽高的时候，内容撑开宽高，不会独占一行，后面没有换行符，简单的说就是，既支持宽高，又不会独占一行。
4. None,为对象设置该属性之后，对象就消失了，不同于visibility的hidden属性，none是不会给对象留物理空间的。也就是说该对象不占位置。
5. Table, 将该元素设置为块级的表格来显示，类似table标签，前后带有换行符。
6. Grid 网格布局，后面慢慢填，先写flex布局；
7. Flex，css3新出现的一种布局方式，下面详解。

Flex布局，也叫弹性布局。很灵活，基本兼容所有浏览器。

每个容器都可以用，行内元素也可以，Webkit内核的浏览器，必须加上-webkit前缀。

下面说语法，需要注意的一点是，使用flex布局之后，子元素的float,clear, vertical-align等属性将失效。

使用很简单，直接给display的属性值设置为flex就可以了。

有flex属性的元素称为容器，容器的子元素自动的成为容器的成员。

一般，容器默认的有两条轴，水平轴和垂直轴、水平轴为主轴。

Flex有六个属性，后面的布局全靠这六个属性。

1. Flex-direction 决定元素排列的方向，是从上到下，还是从下到上，还是从左到右，从右到左。

有四个值可选

Row:默认值，主轴为水平方向，元素从左到右排列

Row-reverse:主轴为水平方向，元素从右到左排列

Column:主轴为垂直方向，从上往下

Column:主轴为纯挚方向，从下往上。

（reverse:相反，反转，逆转）借用阮一峰大神的图



1. Flex-wrap 决定子元素如何换行，（warp:包 包裹）

有三个值可选

Nowrap.默认值，不换行，元素再多也不换行，一直挤到元素变形也不换行



Wrap:换行，一行挤不下之后自动换到第二行，主轴方向不变。



Warp-reverse:换行，一行挤不下之后第二行自动到第一行上面，主轴方向不变



1. Flex-flow;这个属性是flex-direction和flex-wrap联合在一起的简写

默认值是 row ||nowrap

注意，这里只接受一个值，可以写flex-direction的属性也可以写flex-wrap的属性。



1. Justify-content 定义了子元素在主轴上的对其方式 (justify:证明，辩解)

有5个值

Flex-start,左对齐 （起点对齐）

Flex-end 右对齐（终点对齐）

Center居中

Space-between:两边对齐，元素之间的间隔都相等

Space-around.每个元素两侧的的间隔相等，



这里重点区分一下align-items和align-content,

主要是align-items可以适用于多行和单行的

Align-content只适用于多行的，单行是无效的

1. Align-items:规定项目在交叉轴上如何对齐，这里我理解为主轴之外的另一条轴，主轴是水平轴的华，交叉轴为竖直轴，这里要注意，如果容器不设置宽高的话，这个属性是不生效的

可以选5个值

Flex-start:交叉轴的起点对齐

Flex-end:交叉轴的终点对齐

Center交叉轴的中点对齐

Baseline 以元素内的第一行文字的基线对齐

Stretch 默认值，如果元素没有设置高度，或者设置为auto，元素会默认铺满容器的整个高度

1. Align-content定义多根轴线的对齐方式。如果项目只有一根轴线，该属性不起作用

flex-start：与交叉轴的起点对齐。

flex-end：与交叉轴的终点对齐。

center：与交叉轴的中点对齐。

space-between：与交叉轴两端对齐，轴线之间的间隔平均分布。

space-around：每根轴线两侧的间隔都相等。所以，轴线之间的间隔比轴线与边框的间隔大一倍。

stretch（默认值）：轴线占满整个交叉轴。



下面写一下容器内的子元素的一些属性

order

flex-grow

flex-shrink

flex-basis

flex

align-self

1. order，定义了子元素的排列顺序，这个属性接收一个数值，数值越小，排列的位置越靠前。默认值是0



1. flex-grow定义了元素是否放大，接收一个数值，数值越大放大的越多

默认值为0.，就是说就算有空间也不放大，如果一个是1，一个是2，那么2所占的位置比1大一半。



1. flex-shrink:定义了元素是否缩小，默认值是1，如果空间不足，将缩小，

如果所有元素的flex-shrink值相同，空间不足时，所有元素等比例缩小。

如果一个项目的flex-shrink属性为0，其他项目都为1，则空间不足时，前者不缩小。

1. flex-basis设置该项目占据多大空间，浏览器根据这个属性，计算主轴是否有多余的空间。默认值auto，即原来的大小，它可以用其他的单位，如px
2. flex:是前三个属性，flex-grow flex-shrink flex-basis的集合，注意，这个属性里面的参数不用逗号隔开，要用空格隔开

建议用这个属性，浏览器会推断。

1. align-self 这个属性可以让单个元素有和其他元素不一样的对其方式，覆盖align-items的值，

默认值是auto,其他值和align-auto的值相同

align-self: auto | flex-start | flex-end | center | baseline | stretch;

1. 123arguments