曾经在csdn上写过关于这些，最近仔细看了看，

这根js引擎的单线程机制有关系，

如果settimeout(function(){},0);这样的话，也只是将里面的函数放到js任务栈的后面，并不会马上执行，setinterval同理，我们平时要尽量使用settimeout，