Level4-Git

1-Git Rebase

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Zahl enthält.

Automatisch generierte Beschreibung🡺ssh ile baglanip ardindan root olduk

🡺cd /usr/src/kodekloudrepos dizininde beta folder girdik

🡺git branch yapip branch feature de oldugunu gorduk

🡺git rebase master komutu ile feature dalinin son commitlerini ana dalin üzerine ekledik.Rebase islemi tarihsel sirayi korur ve düzgün bir gecis olusturur

🡺git rebase feature komutu ile feature dalina degisiklikleri uyguladiktan sonra

🡺git push origin feature –force ile degisiklikleri zorladik

2-Manage Git Repositories

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Software enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Zahl enthält.

Automatisch generierte BeschreibungSag üste Gitea UI server baglanip max kullanici adi ve sifresi ile siteme giris yaparak bir repo olusturuyoruz. Üsteki foto dan + isaretinden repo ismini görevdeki gibi yaziyoruz.

🡺ssh max@ststor01 komutu ile max user baglaniyoruz.

🡺cd /home/max folderina baglanip repoyu buraya

🡺git clone REPO ID ile clonluyoruz. Ardindan repoya cd ile girip

🡺cp -r /usr/finance/\* /home/max/story\_blog/ komutu ile folderdaki tüm dosyalari repo folderuna kopyaliyoruz

🡺git add . 🡺git commit -m “add stories” burada aciklama görevdeki gibi olmali 🡺git push origin master yapiyoruz

🡺git checkout -b max\_games diyerek yeni branch olusturup ona geciyoruz

🡺cp /tmp/stories/story-index-max.txt /home/max/story\_blog/ komutu ile .txt dosyasini clonladigimiz folder copyaliyoruz.

🡺sed -i 's/Mooose/Mouse/g' /home/max/story\_blog/story-index-max.txt komutu ile file icerisindeki yazilari degistiriyoruz.

🡺git add story-index-max.txt 🡺git commit -m “typo fixed for Moose” aciklama yine gorevdeki gibi olmali

🡺git push origin max\_games diyerek pushluyoruz.

3-Resolve Git Merge Conflicts

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Zahl enthält.

Automatisch generierte Beschreibung🡺ssh max@.. Komutu ile server baglanip

🡺cd /home/max/ folderdan story foleruna girip

🡺ls -al ile file görüyoruz

🡺Gitea UI serverina sarah ile baglanip repo uzantisini kopyalayim

🡺git pull REPO UZANTISI ile pull ediyoruz

🡺burada bir file cakisiyor 🡺vi ile .txt file icerisine girip faylaliklari siliyor arkasindan Mouse düzeldip cikiyoruz

🡺git add . 🡺git commit -m “ALLE” 🡺git push origin master yaparak bitiriyoruz. Serverdan file lar repodami kontrol ediyoruz.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Zahl enthält.

Automatisch generierte Beschreibung4- Git Hook

🡺ssh ile server baglandiktan sonra

🡺cd /opt/games.git/hooks folderin altinda 🡺vi post-update aciyoruz ardindan

#!/bin/bash

var1="release-$(date --rfc-3339=date)"

exec git tag $var1

komutunu yapistiriyoruz. Tekrar

🡺cd /usr/src/kodekloudrepos/games gidip 🡺git branch

🡺git checkout master 🡺git merge feature ile merc edip

🡺git add . 🡺git commit -m “asdasd” 🡺git push origin master

Kotrol etmek icin git pull yaparsaniz tarih geliyor olmasi lazim.