

AEROCODE GUI

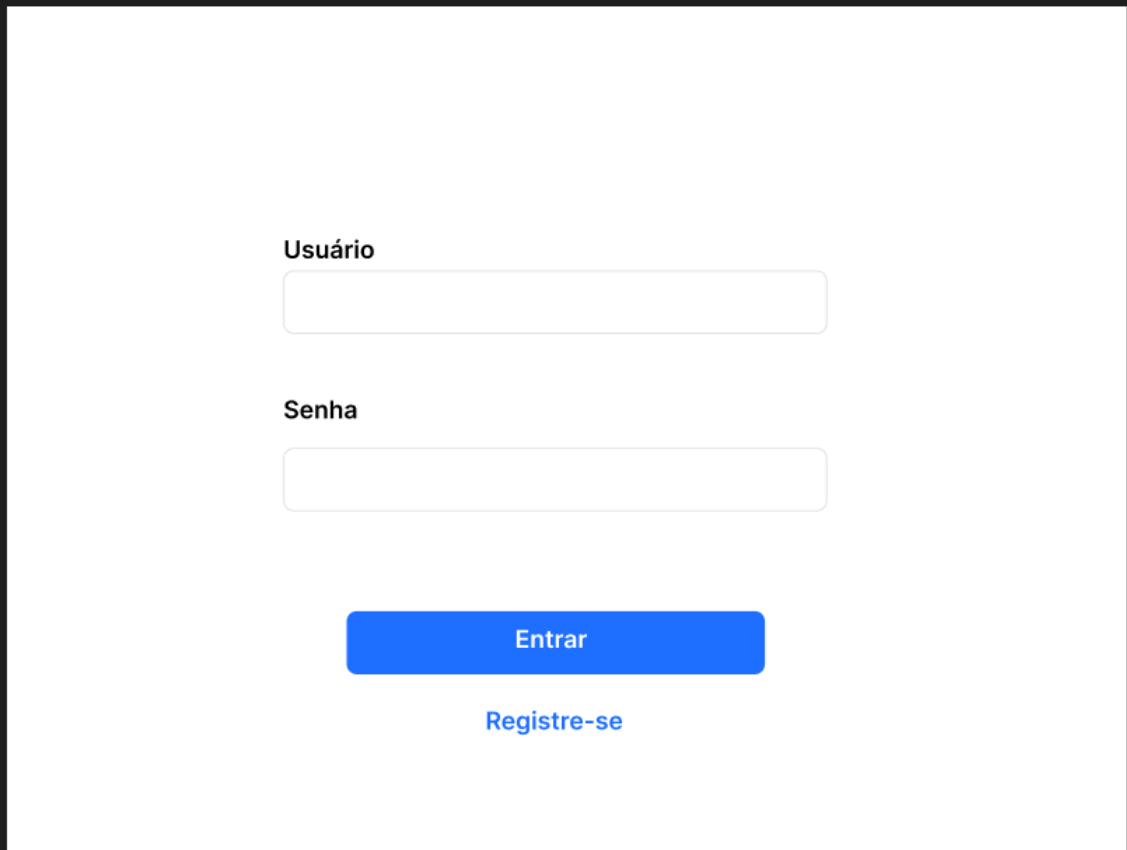
Manual do Usuário

Sistema de gestão de fabricação de aeronaves.

O que é: Sistema de gestão de fabricação de aeronaves que permite controlar, atualizar, modificar, excluir e adicionar atividades relacionadas nos processos de produção de aeronaves.

Público-alvo: indivíduos envolvidos nos processos de produção de aeronaves (operadores, engenheiros e administradores).

1 - Acesso e autenticação do sistema



The image shows a login form within a black rectangular border. It contains two input fields: one for 'Usuário' (Username) and one for 'Senha' (Password). Below these fields is a blue button labeled 'Entrar' (Login). At the bottom, there is a blue link labeled 'Registre-se' (Register).

Usuário

Senha

Entrar

[Registre-se](#)

1.1 Login Page:

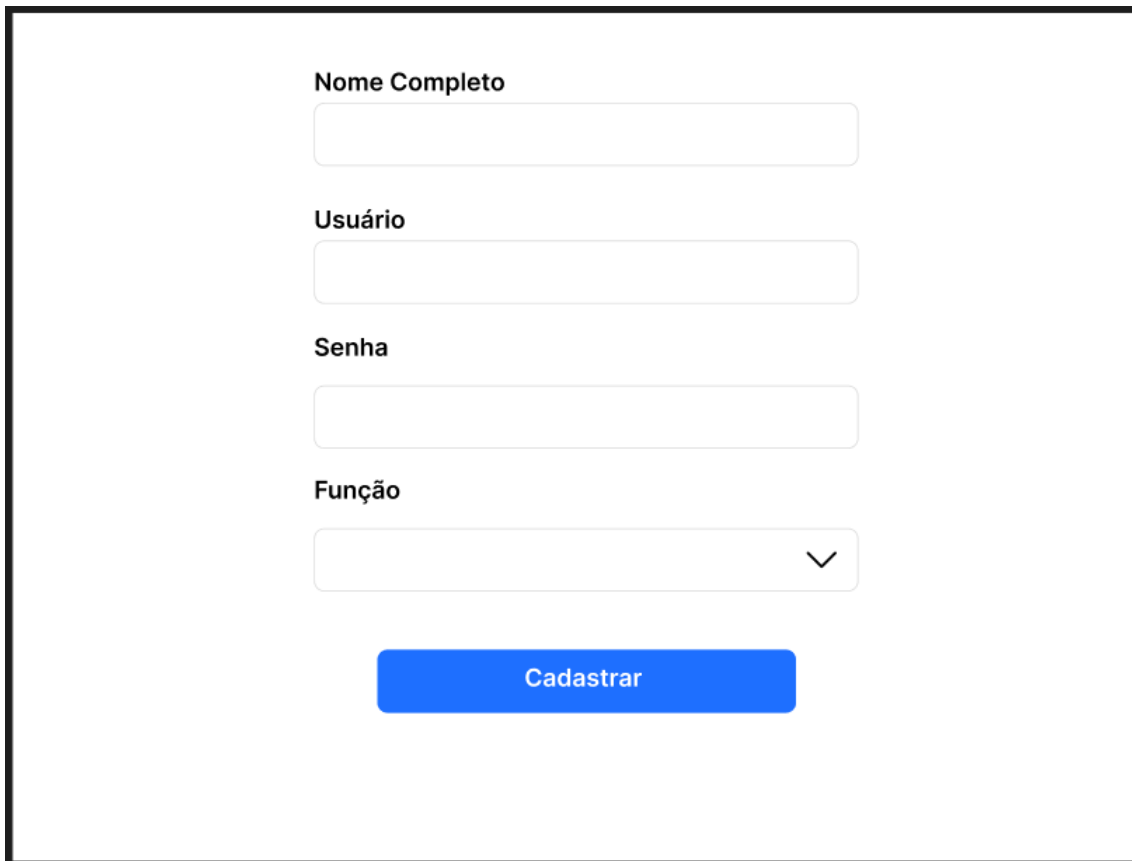
Tela responsável por permitir o acesso do usuário ao sistema. Seu principal objetivo é autenticar as credenciais informadas e direcionar o usuário à área interna da aplicação.

Os componentes presentes nesta tela são:

- **Label e Input (Usuário):** Campo destinado à inserção do nome de usuário registrado no sistema.
- **Label e Input (Senha):** Campo utilizado para digitar a senha correspondente ao usuário, com ocultação dos caracteres para segurança.
- **Button “Entrar”:** Botão principal responsável por validar os dados e permitir o acesso ao sistema caso as informações estejam corretas.
- **Link “Registre-se”:** Elemento clicável que leva o usuário para a tela de cadastro, caso ainda não possua uma conta.

A página de login segue uma estrutura simples e objetiva, priorizando a clareza e a usabilidade. Dessa forma, o usuário consegue realizar o processo de autenticação de maneira rápida e intuitiva.

1.2 - Tela de Cadastro de Usuário



O formulário de cadastro de usuário é composto por quatro campos de entrada e um botão de ação. Os campos são: 'Nome Completo', 'Usuário', 'Senha' e 'Função'. Cada campo possui um rótulo à esquerda e um input correspondente. O input para 'Função' é um menu suspenso com uma seta para baixo no canto inferior direito. Abaixo dos campos, há um botão azul com o texto 'Cadastrar'.

Nome Completo	<input type="text"/>
Usuário	<input type="text"/>
Senha	<input type="password"/>
Função	<input type="text" value="Selecione uma função"/>
<input type="button" value="Cadastrar"/>	

Esta página é responsável pelo **registro de novos usuários** no sistema. Seu principal objetivo é coletar as informações necessárias para criação de uma conta e permitir que o usuário possa posteriormente acessar o sistema através da tela de login.

Ao clicar no link “**Registre-se**” presente na tela de login, o usuário é direcionado para esta página de cadastro.

Os componentes presentes nesta tela são:

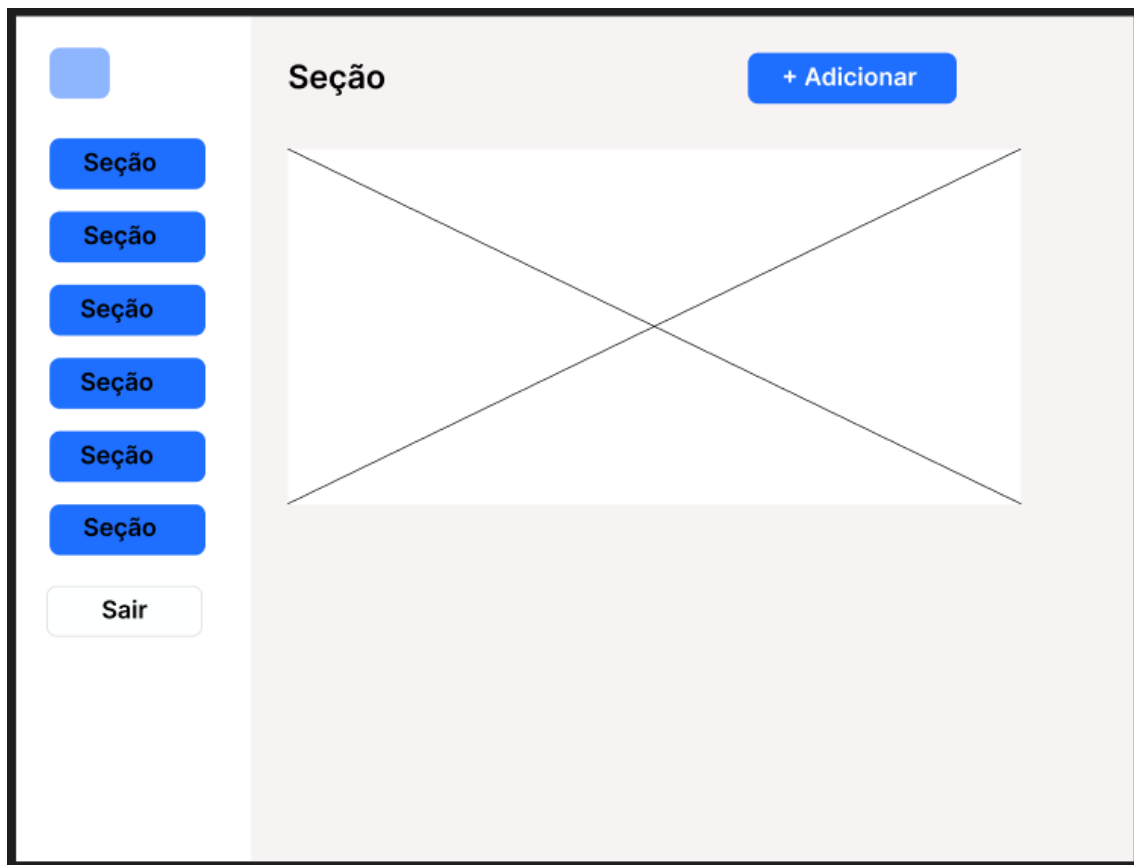
- **Label e Input (Nome Completo):** Campo destinado à inserção do nome completo do usuário que será utilizado para identificação dentro do sistema.
- **Label e Input (Usuário):** Campo para definir o nome de usuário único, que será utilizado no processo de login.

- **Label e Input (Senha):** Campo para criação da senha de acesso. Os caracteres digitados são ocultados por questões de segurança.
- **Label e Select (Função):** Menu suspenso que permite ao usuário selecionar seu nível de acesso no sistema. As opções disponíveis são:
 - **Operador**
 - **Engenheiro**
 - **Administrador**
- **Button “Cadastrar”:** Botão principal responsável por enviar os dados preenchidos e concluir o processo de registro, armazenando as informações no sistema.

A tela de cadastro segue uma estrutura simples e direta, com campos organizados verticalmente, proporcionando clareza e facilidade no preenchimento. Assim, o processo de criação de conta torna-se intuitivo e acessível a todos os tipos de usuários.

2 - Painel Principal

2.1 - Painel de Navegação



- Esta tela representa o **painel principal do sistema**, sendo responsável por exibir e gerenciar as informações cadastradas. Seu principal objetivo é permitir que o usuário visualize os dados já registrados, adicione novos registros, edite informações existentes e exclua itens quando necessário.
- Após o login, o usuário é direcionado para esta página, que serve como a **área central de navegação** do sistema. Nela, é possível acessar outras seções por meio do menu lateral e interagir com os dados apresentados na área principal.
- Os componentes presentes nesta tela são:
- **Menu Lateral:** Localizado à esquerda, contém botões de navegação que permitem o acesso às diferentes seções do sistema, além do botão *Sair*, que encerra a sessão do usuário.
- **Título da Seção:** Indica a área atual do sistema que o usuário está visualizando.

- **Botão “+ Adicionar”**: Localizado na parte superior direita da tela, é utilizado para inserir um novo registro na tabela de informações.
- **Tabela de Informações**: Área principal da tela onde são exibidos os registros cadastrados no sistema, permitindo a visualização, edição e exclusão de dados por meio dos ícones de ação disponíveis.
- A interface segue uma estrutura simples e organizada, priorizando a **facilidade de uso e a clareza visual**. O layout apresenta uma disposição intuitiva dos elementos, garantindo uma experiência prática e eficiente para o usuário ao realizar o gerenciamento das informações do sistema.

2.2 - Tela de Edição de Registro

O mockup da tela de edição de registro apresenta a seguinte estrutura:

- Barra Lateral:** Contém um botão "Seção" selecionado, seguido por outros quatro botões "Seção" e um botão "Sair" no rodapé.
- Barra Superior:** Exibe o título "Seção" e um botão "+ Adicionar" no canto superior direito.
- Modal de Edição:** Centralizado na tela, possui o título "Editar" e três campos de texto rotulados "Campo". No rodapé do modal, há os botões "Cancelar" e "Salvar".

- Esta tela é responsável por **permitir a edição das informações já cadastradas** no sistema. Seu

principal objetivo é possibilitar que o usuário atualize ou corrija dados existentes de maneira simples e organizada.

- A tela é exibida em formato de **janela sobreposta (modal)**, garantindo que o usuário permaneça na mesma área do sistema enquanto realiza a edição. Essa abordagem evita a perda de contexto e mantém a navegação prática e fluida.
- Os componentes presentes nesta tela são:
- **Título “Editar”**: Indica que o usuário está no modo de edição de um registro.
- **Campos de Entrada**: Espaços destinados à atualização das informações correspondentes aos dados previamente cadastrados.
- **Botão “Cancelar”**: Permite ao usuário desistir da operação e retornar à tela anterior sem salvar as alterações.
- **Botão “Salvar”**: Confirma as modificações realizadas e atualiza as informações no sistema.
- A tela segue uma **estrutura limpa e objetiva**, mantendo o padrão visual do sistema. Os elementos são dispostos de forma clara, com botões bem destacados para garantir a usabilidade e evitar erros durante o processo de edição.
- Obs: Somente o administrador poderá realizar alterações.

Fluxograma

