

7.APIs = map[MsgID]API 根据 req 中 MsgID找到对应 API 并在 worker 中调用 API(Req)

Worker1 Worker2...Workern • • • • • 3.启动 消息队列 消息队列 消息队列 发送数据 Server Response 2 n **Client Handler** Goroutine 5.启动 4.启动 6.解封装 使用简单的负载均衡方法 将Req传递到消息队列 Client Client **Handler Reader Handler Writer** ClientHandlerRe 8.通过 MsgBuffChan 将处理后的消息发给 Writer ader 循环等待 Clients 发送来的消息 当循环退出时调 **APIs** 用stop方法 API1 API2APIn

2.启动

Worker Pool

APIs
实际的 Client 请求处理业务在
APIs 中实现
APIs 在 server 的应用层注册
不同 MsgID 对应不同的 API
Server 框架无法提前预知具体应
用时需要的具体业务
只在 server 框架中定义
BaseRouter 类及其对应空方法与
接口
在 server 应用层中针对不同路由
定义不同结构体,并在其中嵌入
BaseRouter 后重写方法