Nativescript & Vue.js

Levin Baumann – Software Engineering

Inhalt

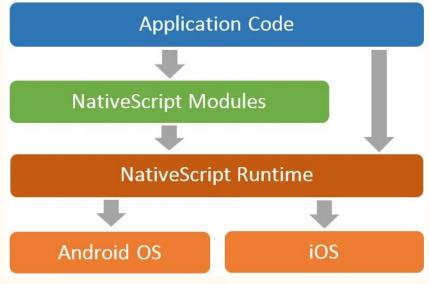
- Allgemeines
- Funktionen
- Entwicklungsumgebung
- Native Platform APIs

Allgemeines

- Open Source mobile Development Framework
- 2015 Veröffentlicht
- In Javascript, bzw. Typescript geschrieben
- Unterstützung für JS-Frameworks
 - Angular seit NativeScript 2.0 (2016)
 - Vue.js (2018)
 - Theoretisch alle JS-Frameworks möglich

Funktionen

- Entwicklung von plattformübergreifenden Apps mit einer Codebase
 - Potentiell sogar mit Einbezug der Webentwicklung
- Zugriff auf iOS- & Android-APIs, als wäre es nativ entwickelt worden
- Entwickler können npm-, CocoaPodsund Maven-Packages nutzen
- Cross-Platform-Plugins direkt für NativeScript



 $\frac{\text{https://www.heise.de/developer/artikel/Mit-JavaScript-wie-hausgemacht-NativeScript-3282619.html}{\text{ml}}$

Entwicklungsumgebung

- Installiert über npm
 - Packages ebenfalls über npm
 - Plattformabhängige Packages über entsprechende Package-Manager
- Dev Tools als cli (ns-command)
 - GUI (NativeScript Sidekick) ebenfalls verfügbar
- UI wird über XML definiert (unterschiedlich bei Vue, Angular, etc.)
- Compiliert über node.js mit xCode bzw. JDK Anbindungen

Native Platform APIs

- NativeScripts XML-Strukturen stellen abstrahierte System-API-Endpunkte dar
 - NativeScript DatePicker API ruft direkt UIDatePicker unter iOS, android.widget.DatePicker.OnDateChangedListener unter Android auf
- Source Code wird auf dem gerät direkt ausgeführt → Kein Transpiling nötig
- NativeScript läuft direkt auf dem Gerät in einer Node.js-Laufzeitumgebung, ohne direkte DOM Manipulation

Vue.js

- JavaScript-Framework für Single-Page-Anwendungen
- Model View Viewmodel-Muster
- 2014 erschienen
- Nativ mit NativeScript nutzbar
- https://nativescript-vue.org/

Struktur

```
HelloWorld.vue
 1 - <template>
        <Page>
                          ="Home"/>
                       dd you
                               Template (HTML ähnlich)
                                                                           2 description-label" />
                                                                           and drop components to build a NativeScript mobile application." class="h2 description-label" />
                       l textwrap="true" text="scan the yx code with your mobile device and watch the changes sync live while you play with the code." class="h2 description-label" />
        </Page>
    </template>
    <script>
    export defaul
        data
                              Script (JS nach vorgegebener Struktur)
    </script>
    <style scoped>
     .home-panel
        vertica:
26
                         ter;
        font-s
        margin: 1
                              Style (single component)
     .description-
        margin-
    </style>
```

Struktur



Praxis

Quellen

- 1. https://www.infoworld.com/article/2893706/javascript-native-ios-android-and-windows-phone-apps.html
- 2. https://nativescript.org/
- 3. https://www.infog.com/news/2015/03/nativescript/
- 4. https://www.heise.de/developer/artikel/Mit-JavaScript-wie-hausgemacht-NativeScript-3282619.html
- 5. https://visualstudiomagazine.com/articles/2015/03/09/telerik-nativescript-beta-mobile.aspx
- 6. https://nativescript-vue.org/en/docs/introduction/
- 7. https://blog.nativescript.org/nativescript-2.0---the-best-way-to-build-cross-platform-native-mobile-apps/
- 8. https://vuejs.org/v2/guide/ssr.html