

Der Sprecher



Hendrik Lösch

Senior Consultant Kompetenz Coach

@HerrLoesch
Hendrik.Loesch@saxsys.de
Just-About.Net





Individuals and interactions over processes and tools

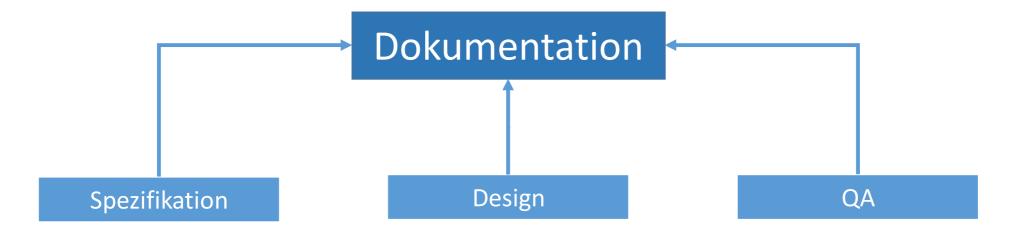
Working software over comprehensive documentation

Customer collaboration over contract negotiation

Responding to change over following a plan



Dokumentation



- Lastenheft
- Pflichtenheft

• • •

Schnittstellenspez.

Backlog

Architektur

Schnittstellendesign

Komponentendesign

UI Design (Styleguide)

Testplan

Testreport

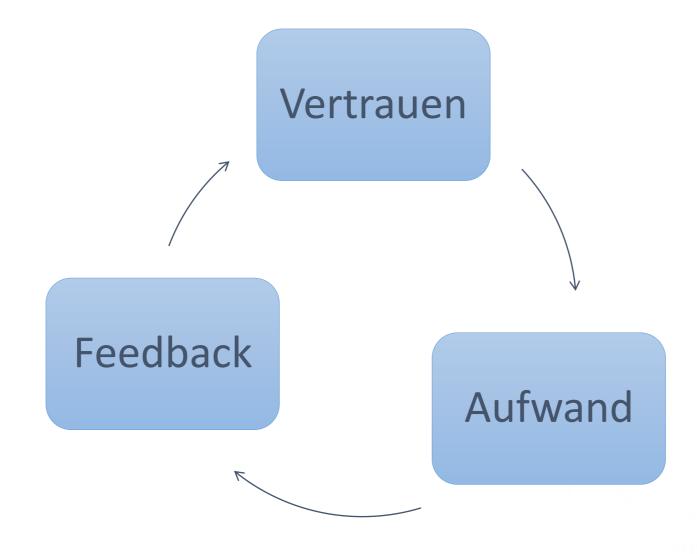
Code Review

Code Guidelines

• • •

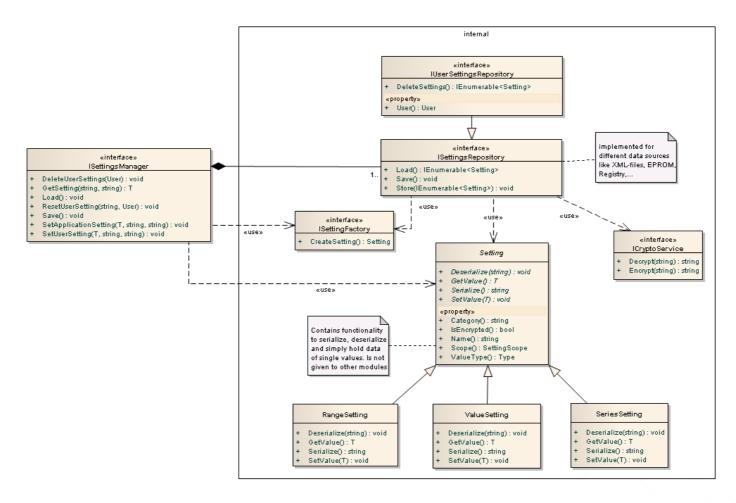


Feedback-Vertrauen-Kausalität



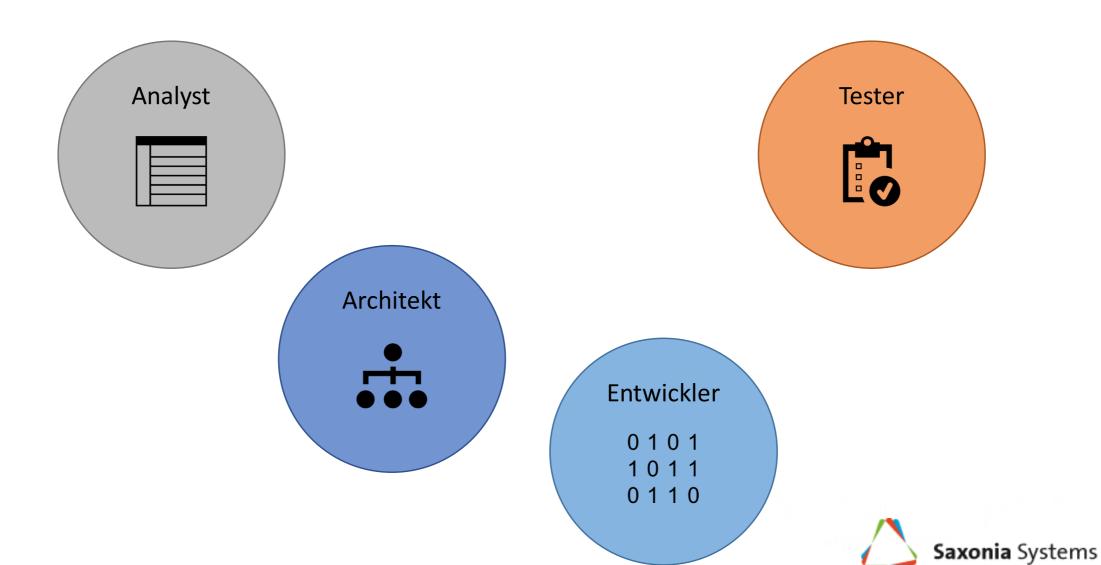


Detaillierte Dokumentation == gute Dokumentation?!?



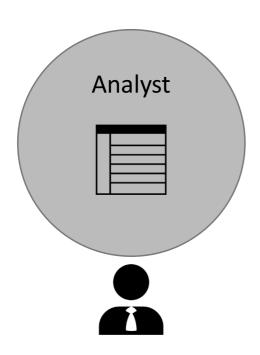


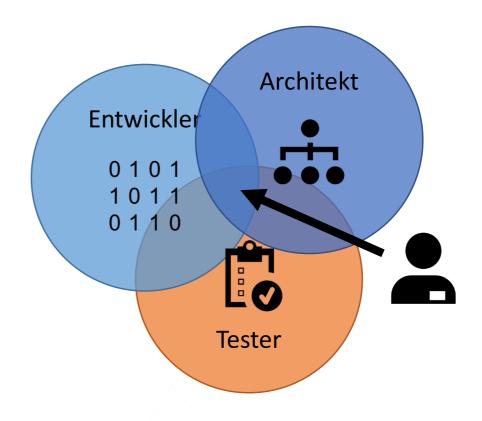
Das klassische Team



So geht Software.

Das agile Team

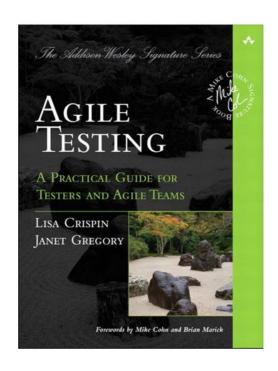


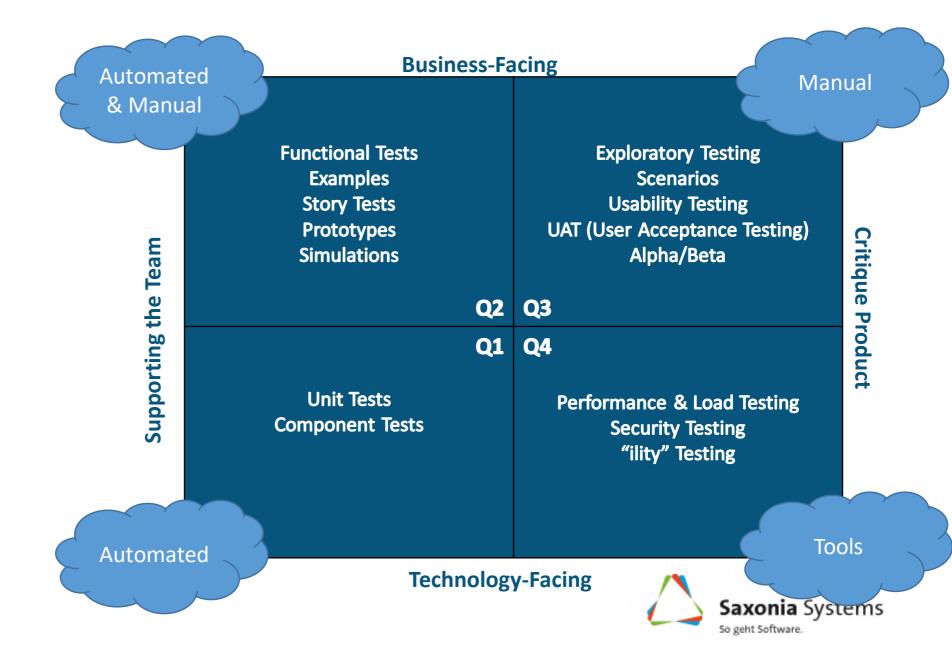


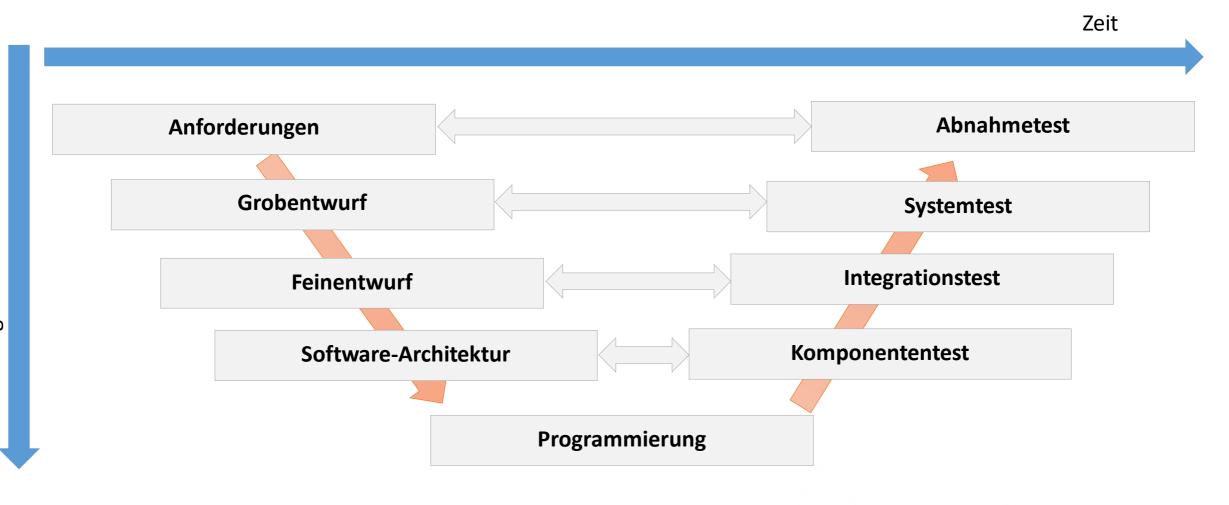




Testquadrant

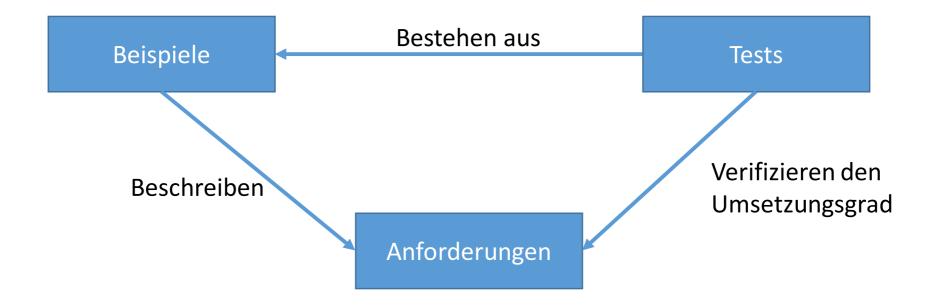






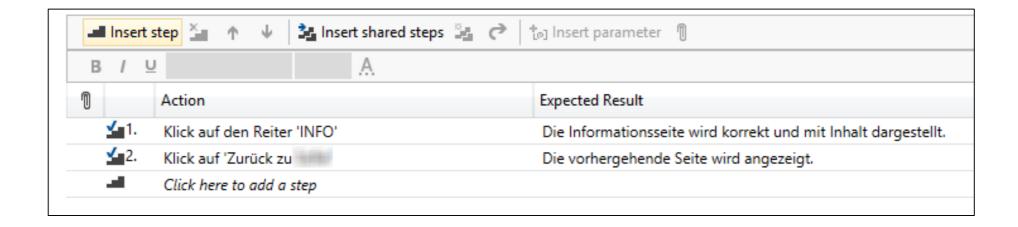


Tests == Beispiele == Tests



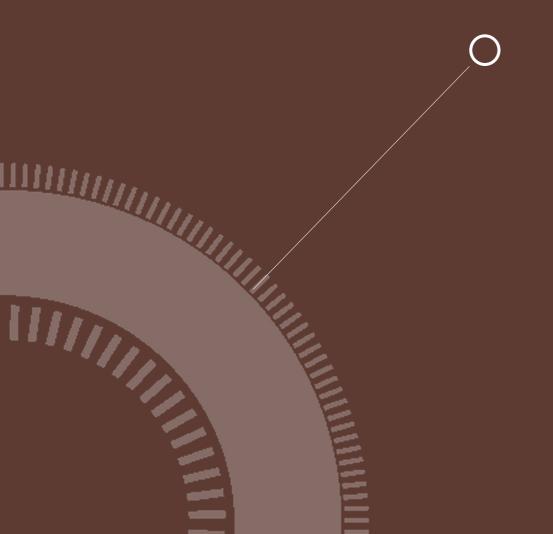


Tests?



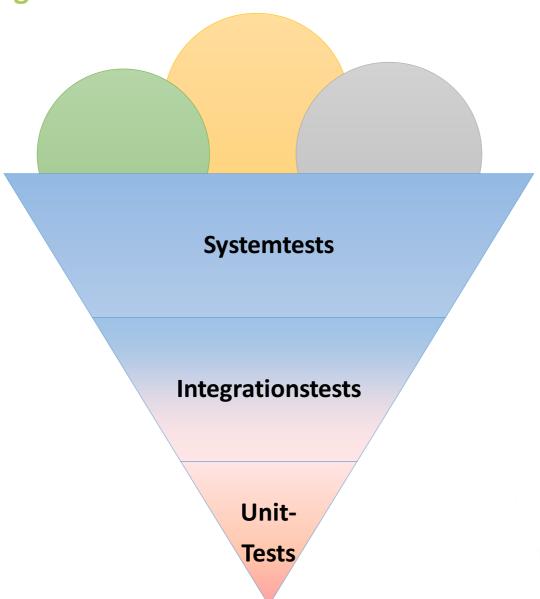


TESTS ALS DOKUMENTATION



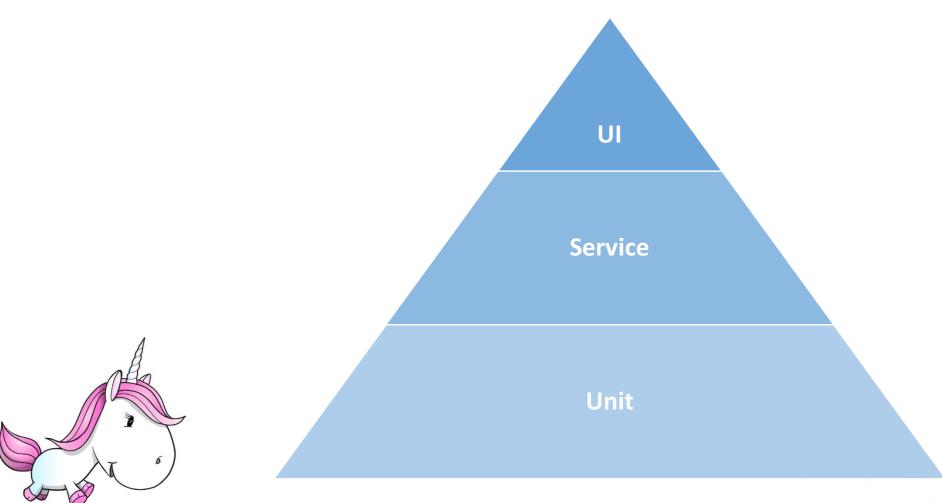


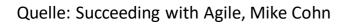
Die Testautomatisierungseistüte





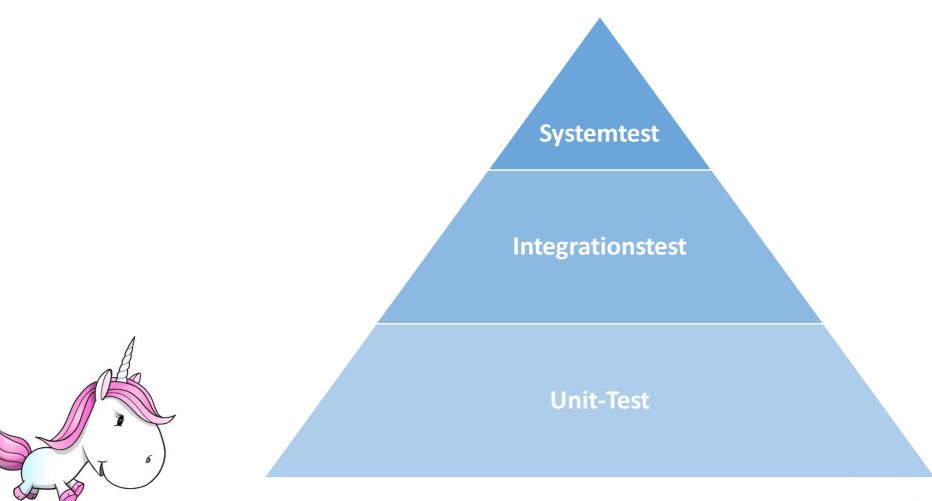
Die Testpyramide

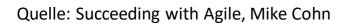






Die Testpyramide







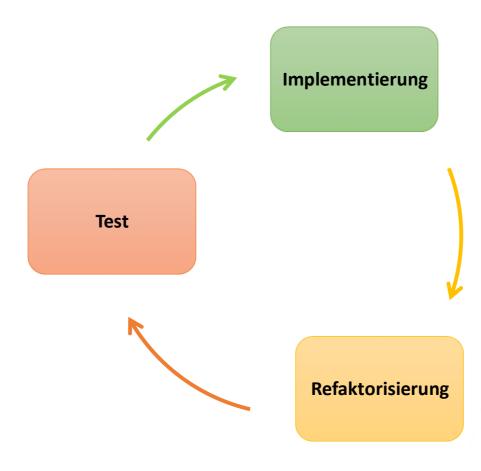
Tests als Dokumentation?!?

```
[TestMethod]
public void SavePersonTest()
{
   var sut = new PersonManagementViewModel();
   var person = new Person();
   person.Id = 12;
   person.Name = "Karl";

   sut.SelectedPerson = person;
   sut.SaveCommand.Execute(null);
}
```



Der TDD Cycle





Die Regeln des TDD

- Schreibe nur Code, der verlangt wird.
- Entwickle schrittweise Deinen Code.
- Wähle möglichst kleine Schritte.
- Je allgemeingültiger der Code desto spezifischer der Test.

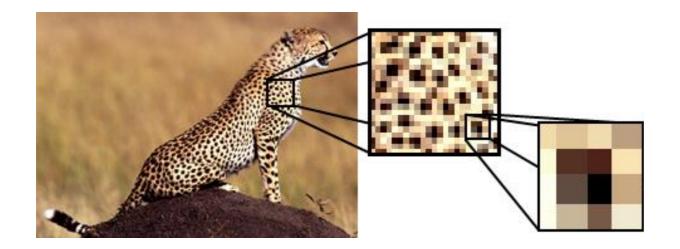


Tests als Dokumentation?!?

```
[TestMethod]
public void Selected person shall be saved if valid()
  var repository = A.Fake<IPersonRepository>();
  var sut = new PersonManagementViewModel(repository);
  var person = TestDataFactory.CreateValidPerson();
   sut.SelectedPerson = person;
   sut.SaveCommand.Execute(null);
  A.CallTo(() => repository.Save(person)).MustHaveHappened();
```

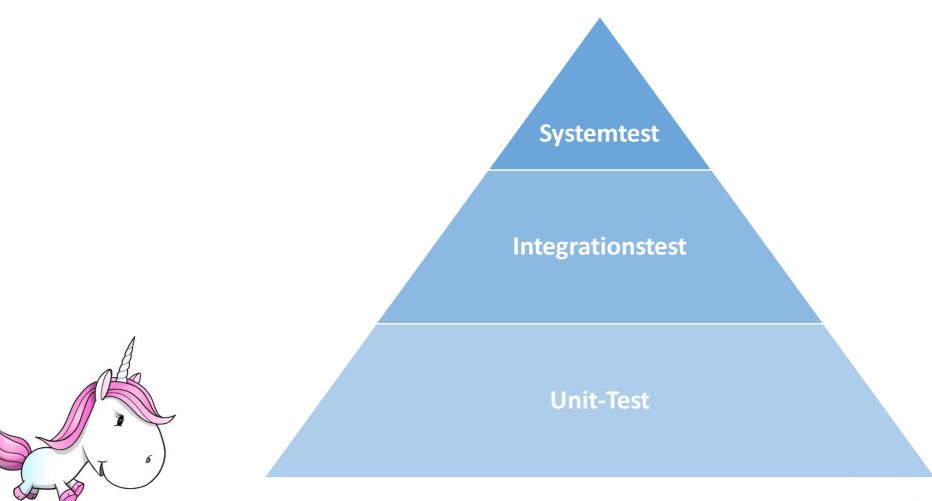


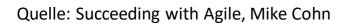
Unit Test vs. Integration vs. System Test



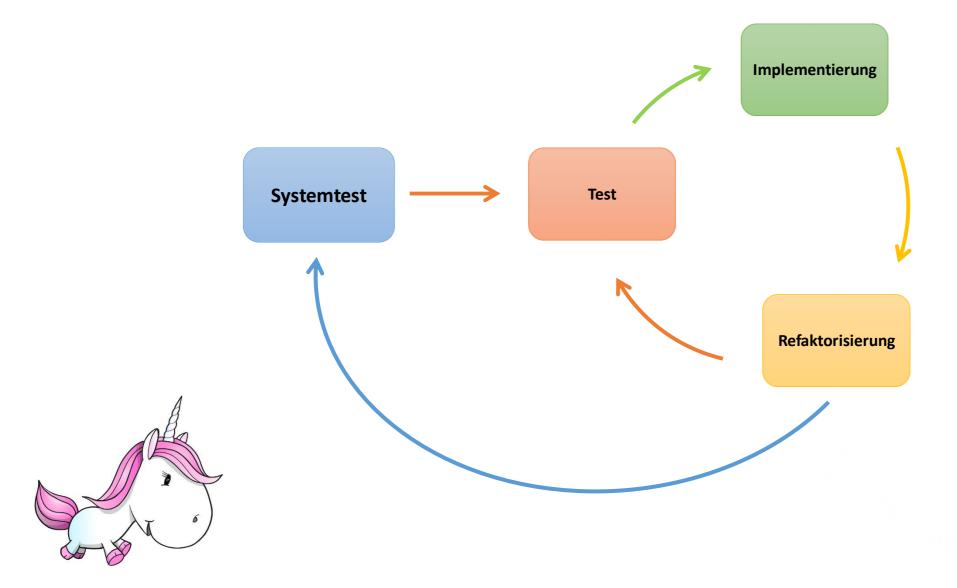


Die Testpyramide

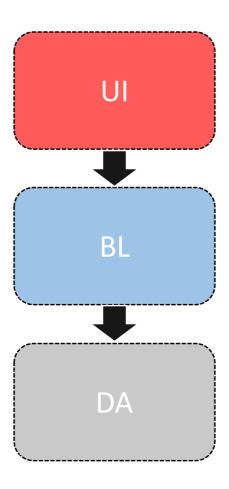




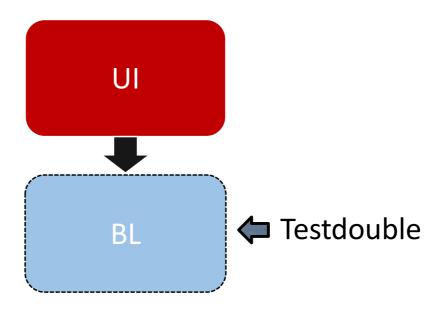




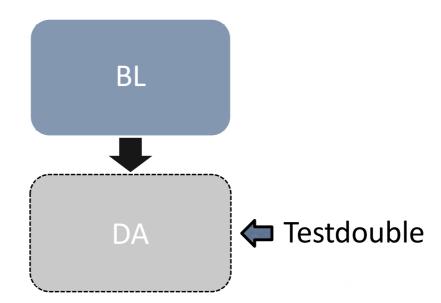




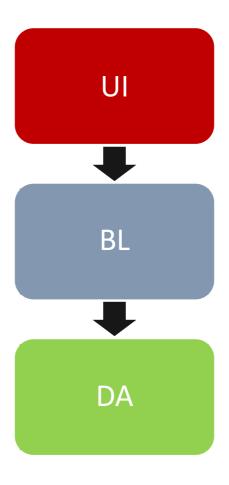




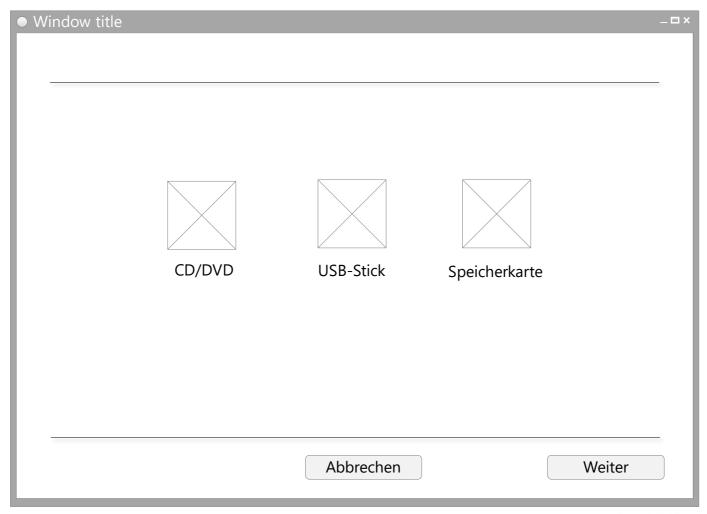




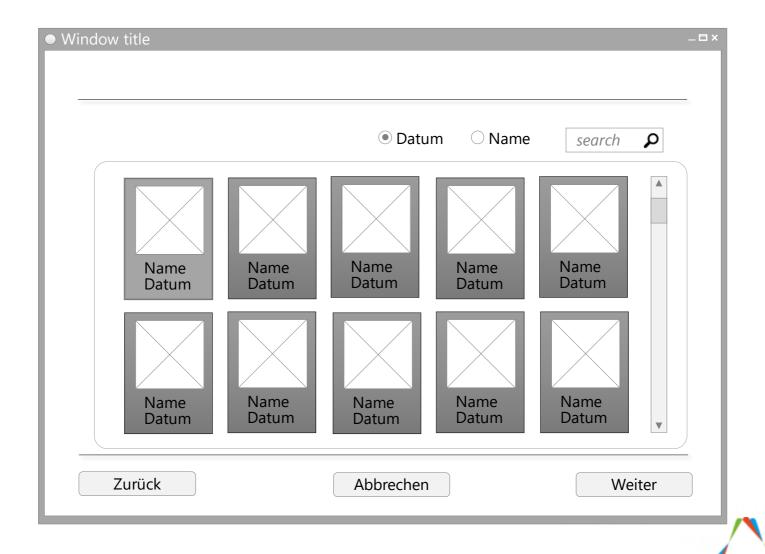








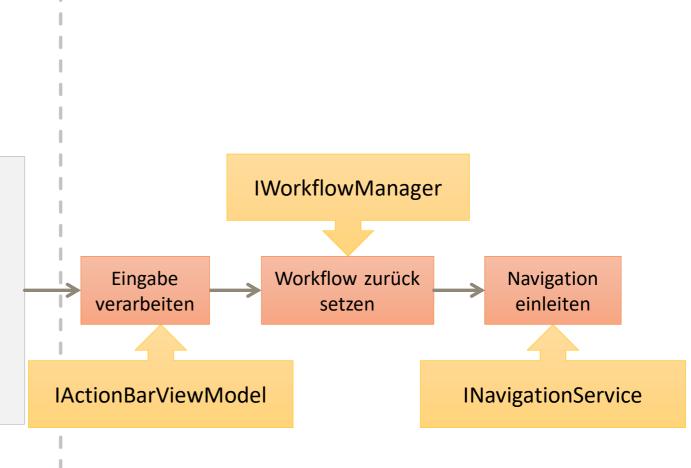






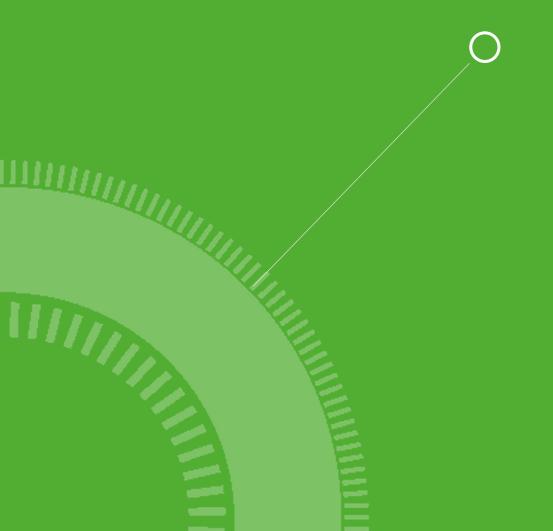
As a customer
I want to be able to cancel an order so that no items are ordered for me.

Scenario: Show welcome page after cancel Given I have entered all my data When I cancel the order Then I would like to see the welcome page





LIVING DOCUMENTATION





User Story nach Cohn

As a customer

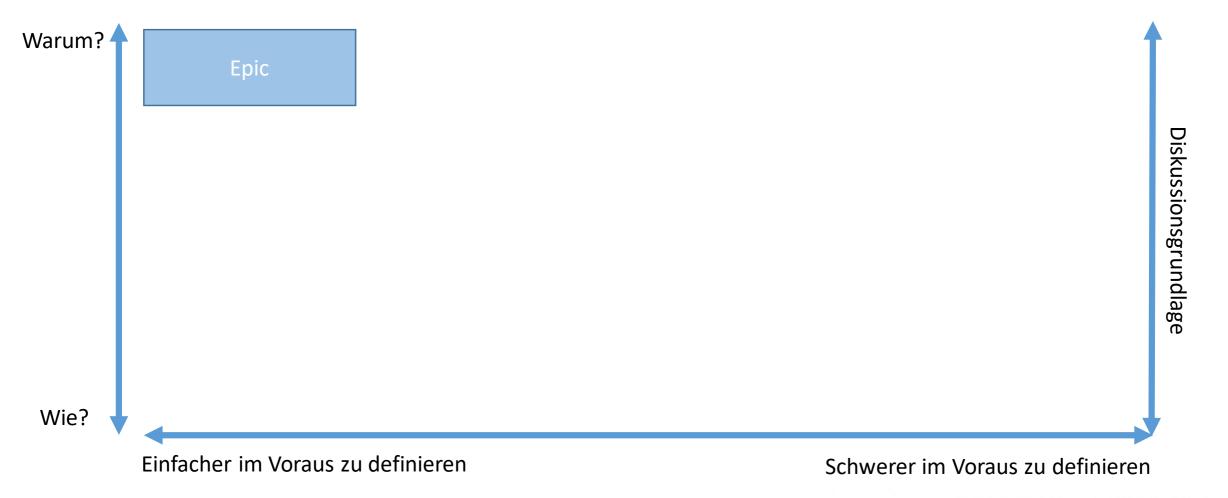
I want to be able to cancel an order

so that no items are ordered for me.

Scenario: Show welcome page after cancel Given I have entered all my data When I cancel the order Then I would like to see the welcome page

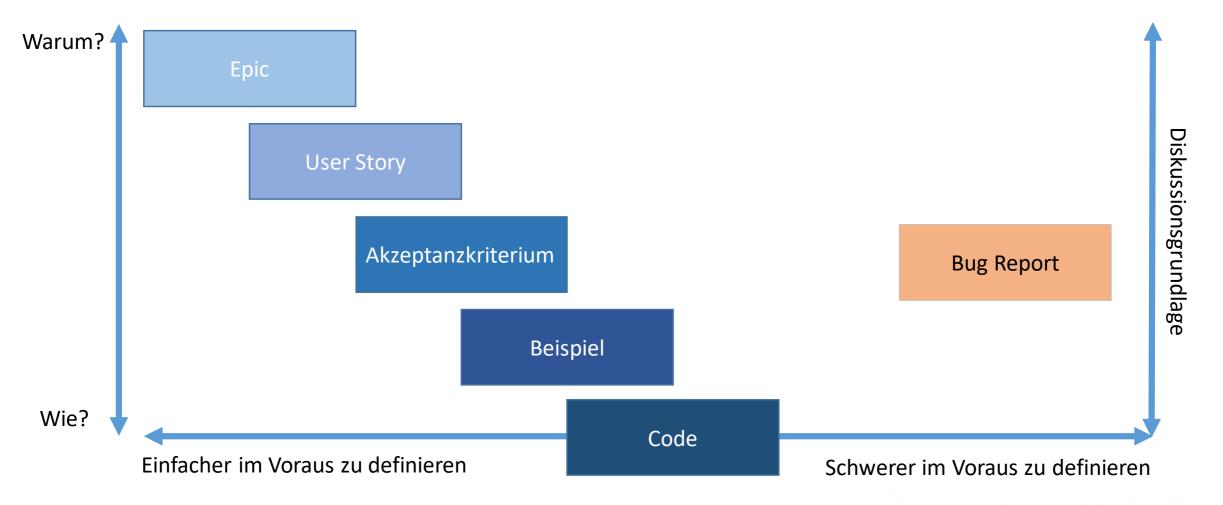


Requirement Levels





Requirement Levels





Gherkin

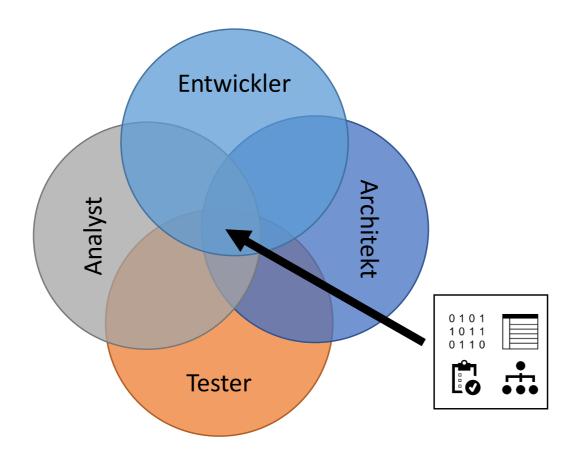
As a customer

I want to be able to cancel an order so that no items are ordered for me.

Scenario: Show welcome page after cancel **Given** I have entered all my data **When** I cancel the order **Then** I would like to see the welcome page



Die lebende Dokumentation







Gherkin mit Specflow



Funktionalität: Programmstart und Laufzeit

Um die Applikation nutzen zu können

muss sie über einen längeren Zeitraum hinweg ohne Absturz funktionieren

Szenario: Programmstart
Angenommen die Applikation wurde gestartet
Wenn 5 Sekunden vergangen sind
Dann sollte die Applikation noch immer aktiv sein

@ignore @Lasttest

Szenario: Laufzeit
Angenommen die Applikation wurde gestartet
Wenn die Applikation 8 Stunden genutzt wird
Dann sollte die Applikation noch immer aktiv sein



Gherkin mit Specflow



```
[Binding]
public class StartAndRuntimeSteps : StepBase
    [Given(@"die Applikation wurde gestartet")]
    public static void AssertThatApplicationWasStarted()
       UiMap.UIFotoMaXWindow.WaitForControlReady(2000);
       UiMap.AssertThatMainWindowsExists();
    [When(@"(.*) Sekunden vergangen sind")]
    public static void Wait(int seconds)
       Playback.Wait(seconds*1000);
    [Then(@"sollte die Applikation noch immer aktiv sein")]
    public static void AssertThatApplicationExists()
       UiMap.AssertThatMainWindowsExists();
```



Gherkin mit Specflow



Funktionalität: Auftragserteilung

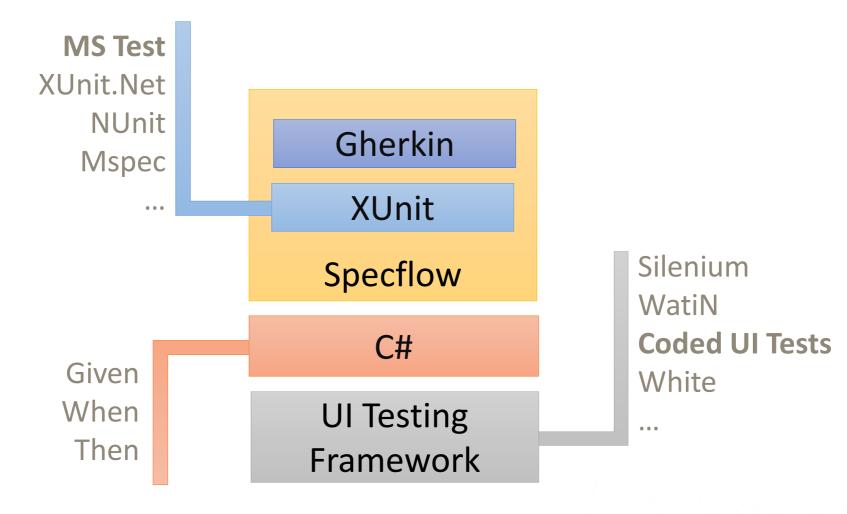
Um einzelne Bilder entwickeln lassen zu können

muss ein Auftrag zur Entwicklung dieser Bilder erteilt werden

Szenario: Kostenaufstellung für ein Bild Angenommen die Entwicklung eines Bildes kostet 10 Cent Und eine Datenquelle mit Bildern wurde ausgewählt Wenn ein Bild ausgewählt wird Und die Parameter der ausgewählten Bilder nicht verändert werden Und folgende Persönliche Daten eingegeben werden Nachname | Vorname | Telefonnummer | Straße PLZ03510815123 Grubenweg 6 | 01077 | Dresden Karl Und eine Bestellung ausgelöst wird Dann muss die Kostenaufstellung für die Bestellung ein Bild enthalten Und der Rechnungsposten für die Entwicklung aller Bilder muss 10 Cent betragen Und die Rechnung muss einen Rechnungsposten über 2 Euro für die Entwicklung enthalten Und der Gesamtbetrag muss 2,10 Euro betragen Und die Kontaktdaten müssen folgenden Inhalt haben Nachname | Vorname | Telefonnummer | Straße PLZ03510815123 Grubenweg 6 | 01077 | Dresden Meier Karl

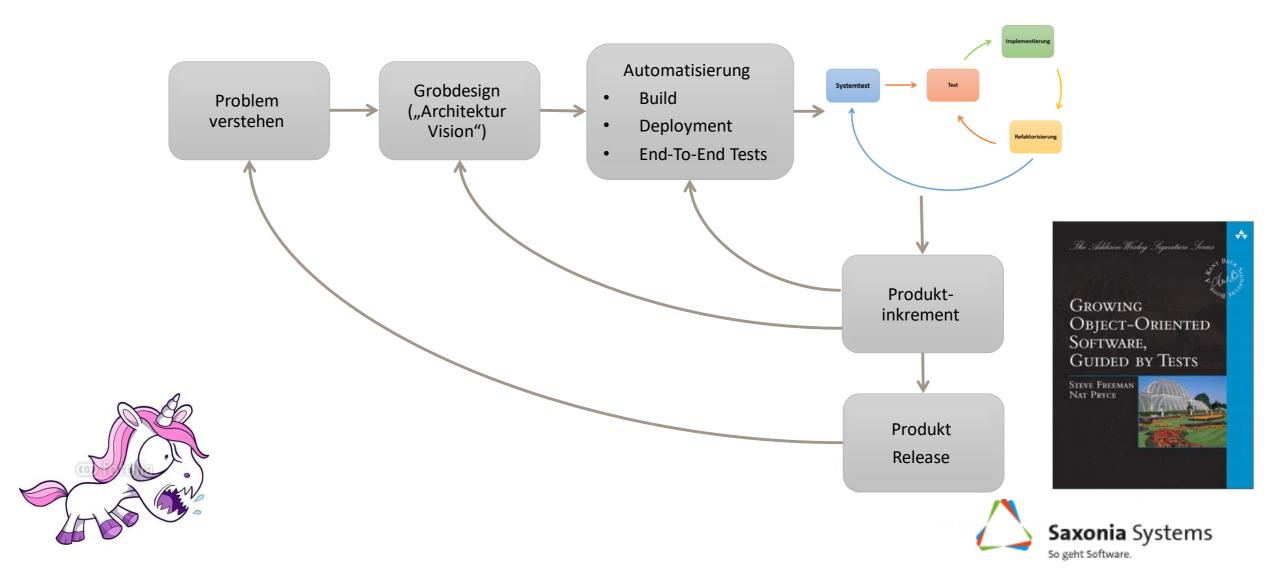


Specflow unter der Haube





ATDD im Projektablauf



Reporting == Dokumentation

Summary

Features	Success rate		Scenarios	Success	Failed	Pending	Ignored
2 features	75%		8	6	1	1	0

Feature Summary

Feature	Success rate		Scenarios	Success	Failed	Pending	Ignored
Calculation	100%		2	2	0	0	0
Save and Load	67%		6	4	1	1	0

Feature Execution Details

Feature: Calculation

Scenario	Status	Time(s)
multiply two numbers	success	0.102
sum two numbers	success	0.005

Feature: Save and Load

Scenario	Status	Time(s)
Load data as csv	pending	0.081
Load data as xls	success	0.003
Load data as xml	success	0.003
Save data as csv	failure [hide]	0.008

System.Exception: Eine Ausnahme vom Typ "System.Exception" wurde ausgelöst.

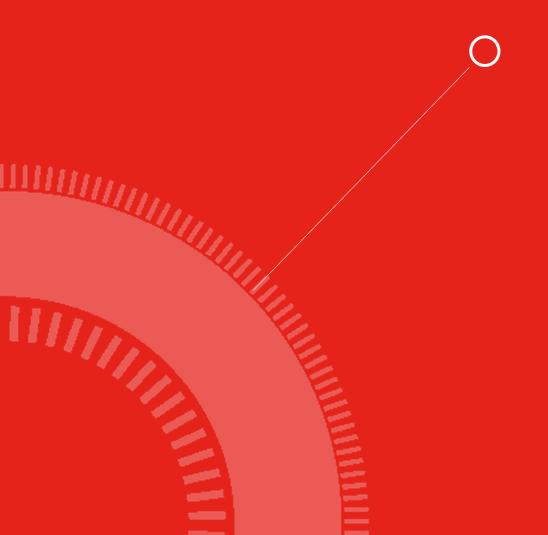
bei Beispiel.Specs.CalculationSteps.WhenIDoSomethingelse() in C:\Users\Hendrik.loesch \Documents\Vorträge\Specflow\Beispiel\Beispiel.Specs\CalculationSteps.cs:Zeile 58. bei lambda_method(Closure) bei TechTalk.SpecFlow.Bindings.MethodBinding.InvokeAction(Object[] arguments, ITestTracer testTracer, TimeSpans duration)

bei TechTalk.SpecFlow.TestRunner.ExecuteStepMatch(BindingMatch match. Object[]



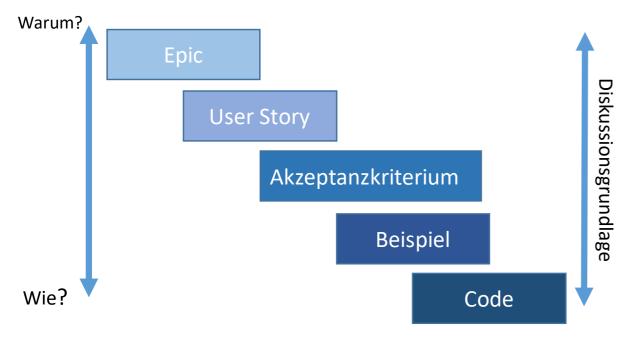
Acceptance Test Driven Development

LESSONS LEARED





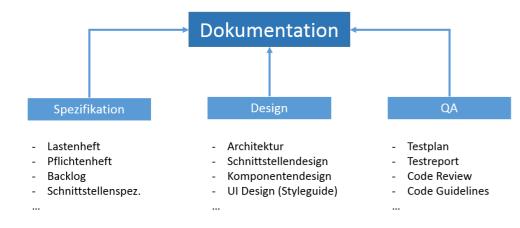
1. Das gleiche Verständnis für alle



```
Funktionalität: Auftragserteilung
    Um einzelne Bilder entwickeln lassen zu können
    muss ein Auftrag zur Entwicklung dieser Bilder erteilt werden
Szenario: Kostenaufstellung für ein Bild
Angenommen die Entwicklung eines Bildes kostet 10 Cent
Und eine Datenquelle mit Bildern wurde ausgewählt
Wenn ein Bild ausgewählt wird
Und die Parameter der ausgewählten Bilder nicht verändert werden
Und folgende Persönliche Daten eingegeben werden
| Nachname | Vorname | Telefonnummer | Straße
                                                   PLZ
                                                            Ort
                      03510815123
                                      Grubenweg 6 | 01077 | Dresden
           Karl
Und eine Bestellung ausgelöst wird
Dann muss die Kostenaufstellung für die Bestellung ein Bild enthalten
Und der Rechnungsposten für die Entwicklung aller Bilder muss 10 Cent betragen
Und die Rechnung muss einen Rechnungsposten über 2 Euro für die Entwicklung enthalten
Und der Gesamtbetrag muss 2,10 Euro betragen
Und die Kontaktdaten müssen folgenden Inhalt haben
  Nachname | Vorname | Telefonnummer | Straße
                                                    PLZ
                                      Grubenweg 6 | 01077 | Dresden
 Meier
                       03510815123
```



2. Je weniger desto mehr



```
muss ein Auftrag zur Entwicklung dieser Bilder erteilt werden
Szenario: Kostenaufstellung für ein Bild
Angenommen die Entwicklung eines Bildes kostet 10 Cent
Und eine Datenquelle mit Bildern wurde ausgewählt
Wenn ein Bild ausgewählt wird
Und die Parameter der ausgewählten Bilder nicht verändert werden
Und folgende Persönliche Daten eingegeben werden
 Nachname | Vorname | Telefonnummer | Straße
                                                   PLZ
                                                            Ort
                      03510815123
                                      Grubenweg 6 | 01077 | Dresden
           Karl
Und eine Bestellung ausgelöst wird
Dann muss die Kostenaufstellung für die Bestellung ein Bild enthalten
Und der Rechnungsposten für die Entwicklung aller Bilder muss 10 Cent betragen
Und die Rechnung muss einen Rechnungsposten über 2 Euro für die Entwicklung enthalten
Und der Gesamtbetrag muss 2,10 Euro betragen
Und die Kontaktdaten müssen folgenden Inhalt haben
 Nachname | Vorname | Telefonnummer | Straße
                                                   PLZ
                      03510815123 | Grubenweg 6 | 01077 | Dresden
```

Funktionalität: Auftragserteilung

Um einzelne Bilder entwickeln lassen zu können

Living documentation over detailed documentation

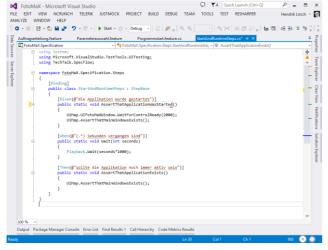


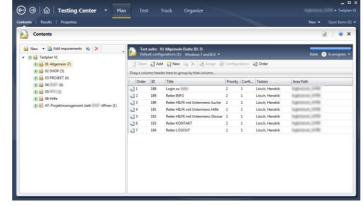
3. Je später desto schlechter

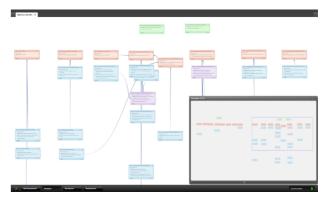
Living documentation over detailed documentation



4. Nicht die Tools entscheiden





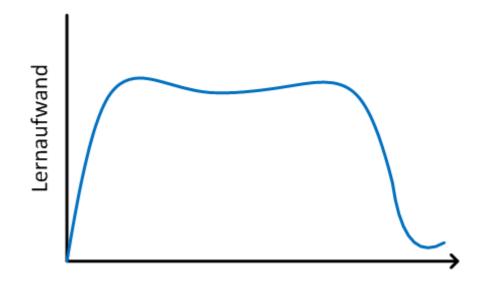


Individuals and interactions over processes and tools



5. Das Team entscheidet

"New teams are often expected to adopt practices such as TDD and refactoring, which are difficult to learn. Without good coaching, plenty of time to master new skills, and string management support, they're easily discouraged."



Individuals and interactions over processes and tools



Der Sprecher



Hendrik Lösch

Senior Consultant Kompetenz Coach

@HerrLoesch
Hendrik.Loesch@saxsys.de
Just-About.Net



