WAS IST EIGENTLICH EINE UNIT?!?



Der Sprecher



Hendrik Lösch

Senior Consultant & Coach

Hendrik.Loesch@saxsys.de

@HerrLoesch

Just-About.Net





WPF-Anwendungen mit MVVM und Prism

Modulare Architekturen verstehen und umsetzen



Windows 8 Store Apps mit MVVM und Prism

XAML-Entwurfsmuster, Bootstrapping, Navigation, Messaging



Test Driven Development - Praxisworkshop

Business-Applikationen testgetrieben entwickeln



Inversion of Control und Dependency Injection

Prinzipien der modernen Software-Architektur ...



Test Driven Development mit C#

Grundlagen, Frameworks, best Practices



Automatisiertes Testen mit Visual Studio 2012

Grundlagen, Testarten und Strategien



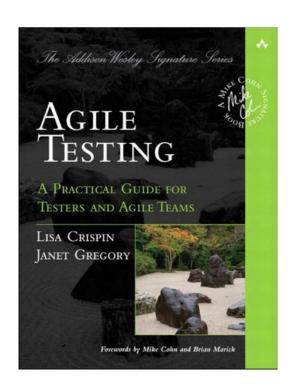


In der ersten Teststufe, dem Komponententest, werden die in der nach dem V-Modell unmittelbar vorangehenden Programmierphase erstellten Softwarebausteine erstmalig einem systematischen Test unterzogen.

Abhängig davon, welche Programmiersprache die Entwickler einsetzen, werden diese kleinsten Softwareeinheiten unterschiedlich bezeichnet, zum Beispiel als Module, Units oder Klassen (im Fall objektorientierter Programmierung). Die entsprechenden Tests werden Modultest, Unit Test bzw. Klassentest genannt.

Von der verwendeten Programmiersprache abstrahiert, wird von **Komponente** oder **Softwarebaustein** gesprochen. Der Test eines solchen einzelnen Softwarebausteins wird als Komponententest bezeichnet.





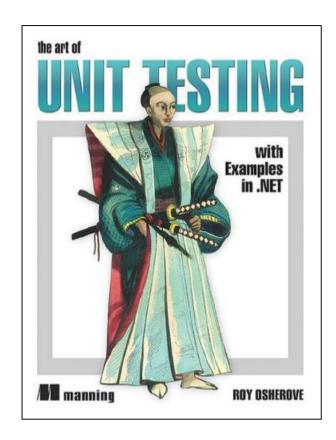
Unit Test

A unit test verifies the behavior of a small part of the overall system. It may be as small as a single object or method that is a consequence of one or more design decisions.

Component test

A component test verifies a component's behavior. Component tests help with component design by testing interactions between objects. A component is a larger part of the overall system that may be separately deployable. For example, on the Windows platform, dynamic linked libraries (DLLs) are used as components, Java Archives (JAR files) are components on the Java platform, and a service-oliented architecture (SOA) uses Web Services as components.





Unit Test

A unit test is an automated Piece of code that invokes the method or class being tested and then checks some assumptions about the logical behavior of that method or class. A unit test is almost always writen using a unit-testing framework. It can be written easily and runs quickly. It's fully automated, trustworthy, readable and maintainable.

Integration Test

Integration testing means testing two or more dependent sofware modules as a group.



Komponenten?!?

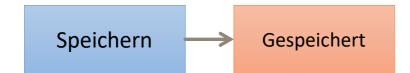
Module?!?

Softwarebausteine?!?

Units?!? Klassen?!?

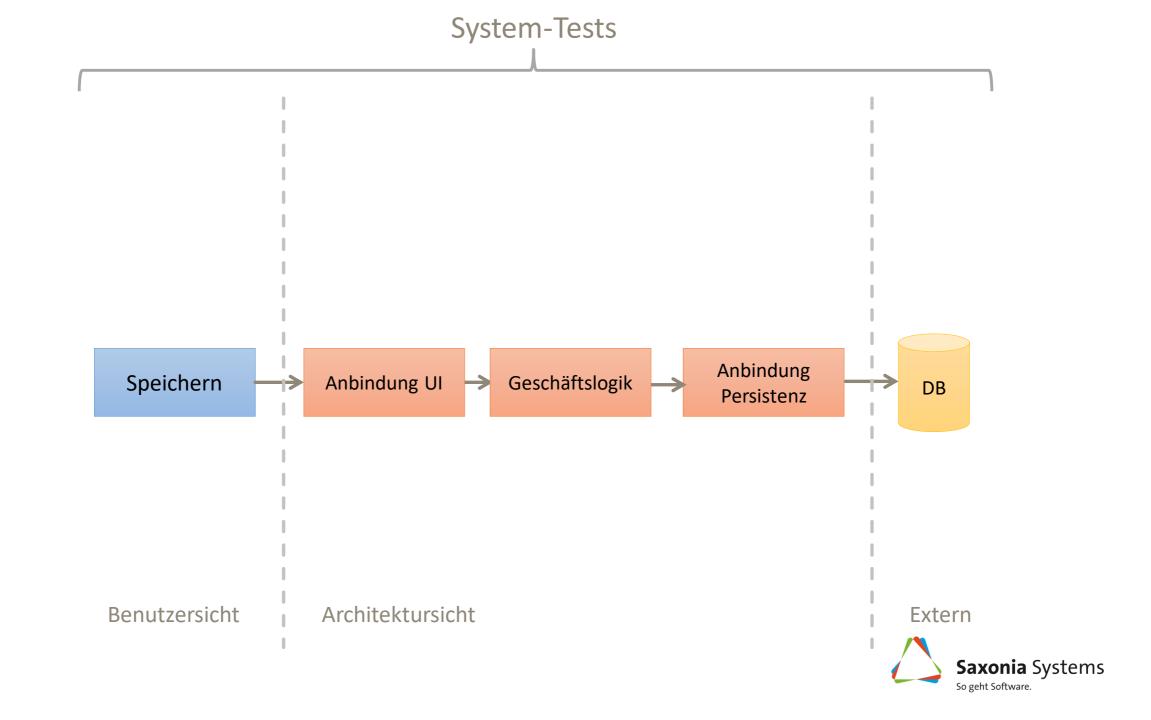
System?!?

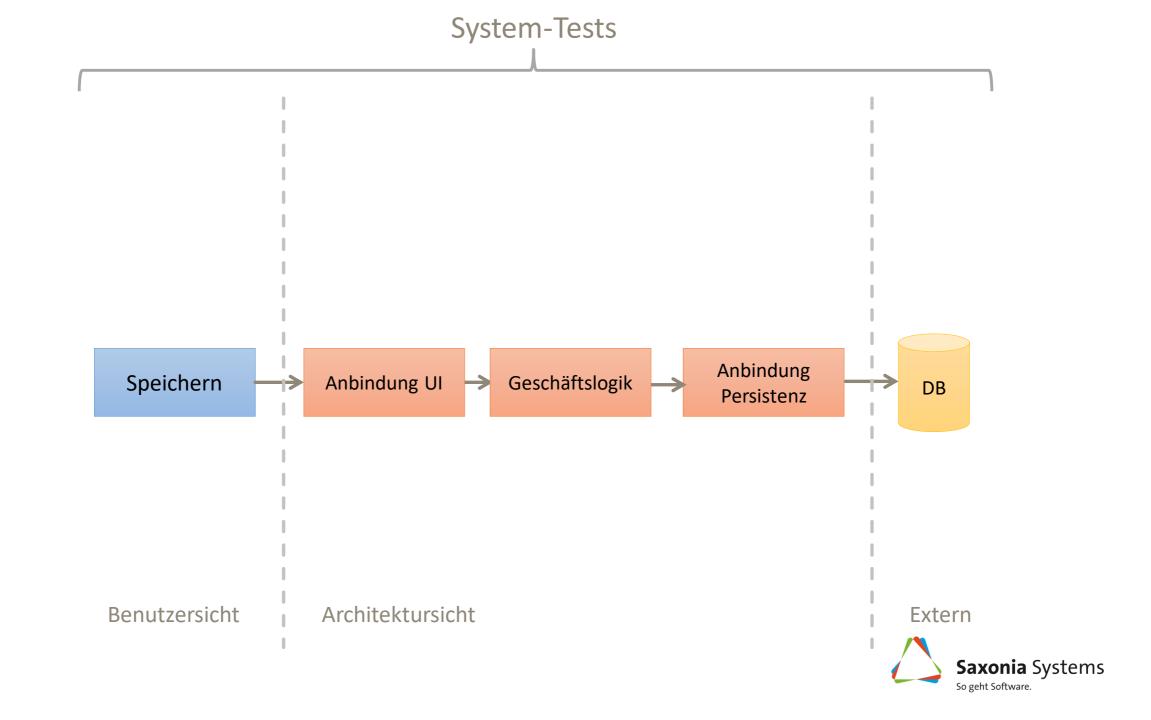


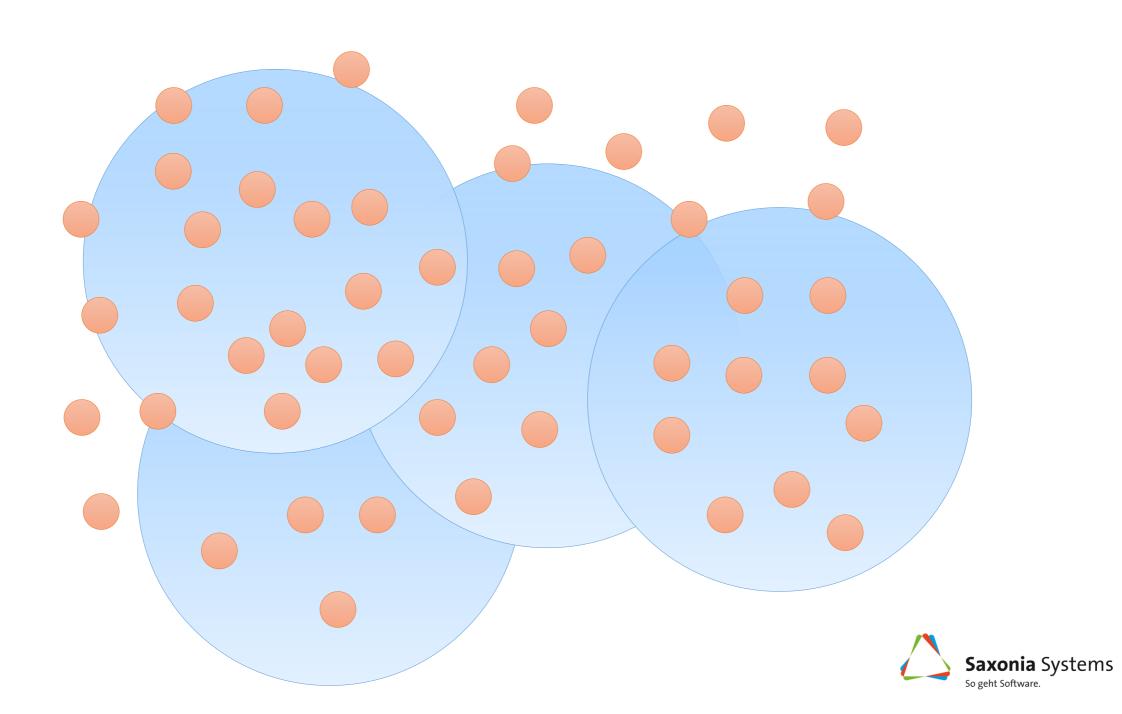


Benutzersicht







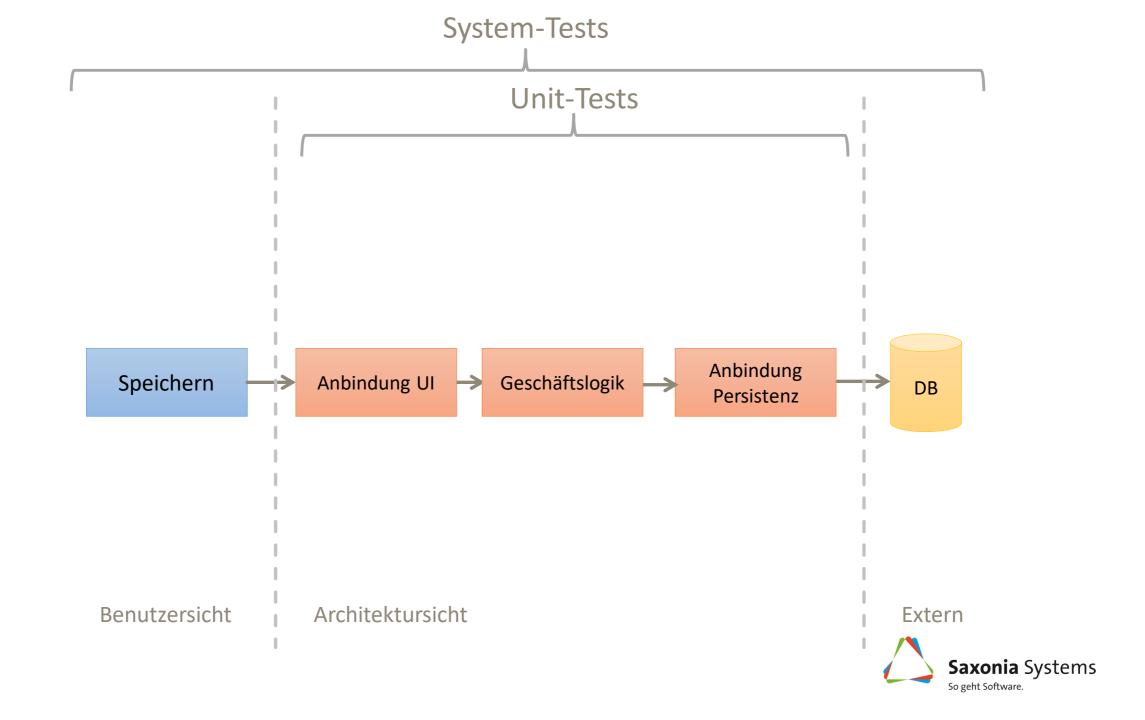


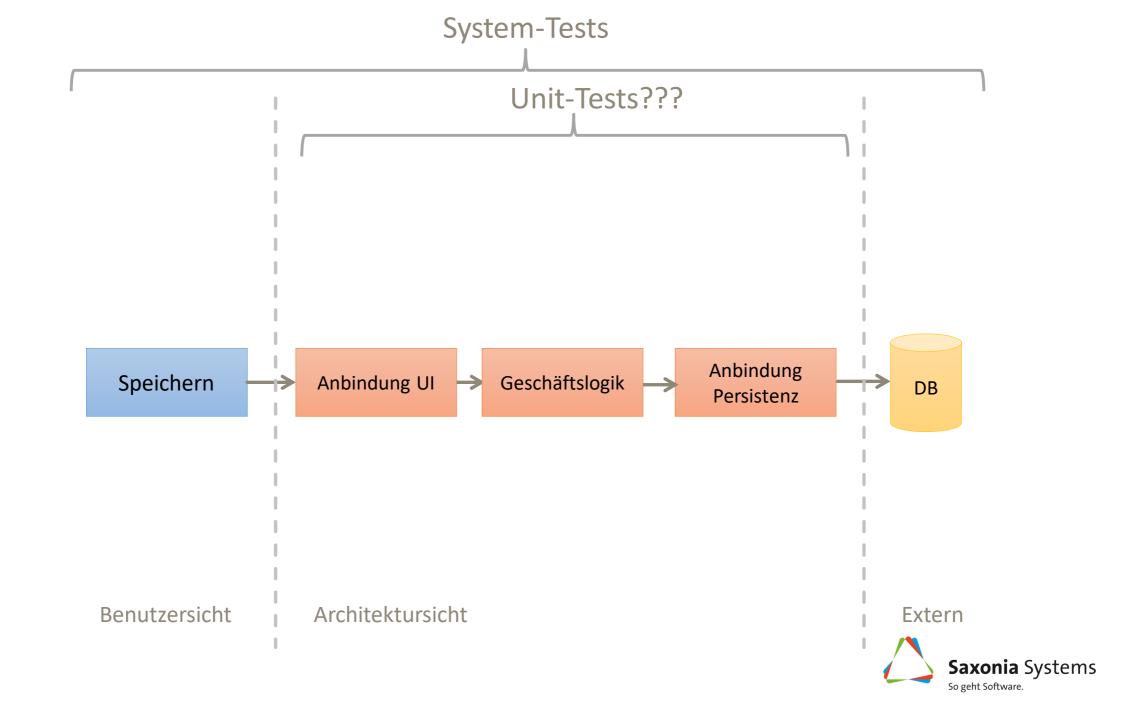


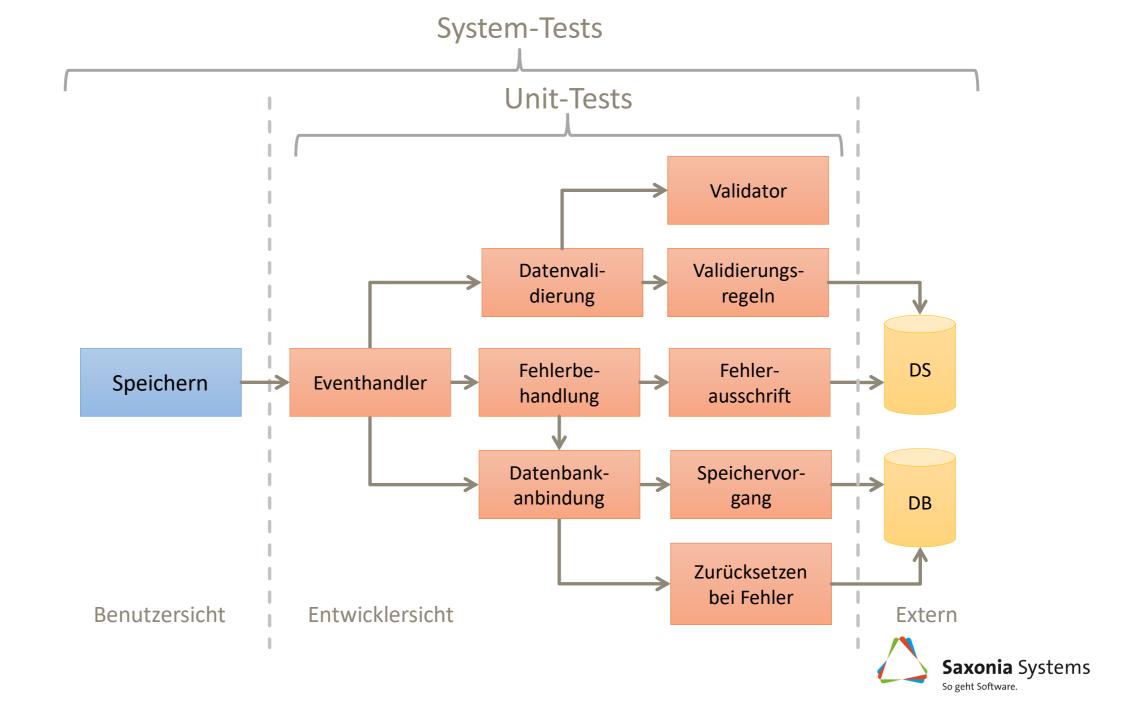
Integrationstest

Unit Test

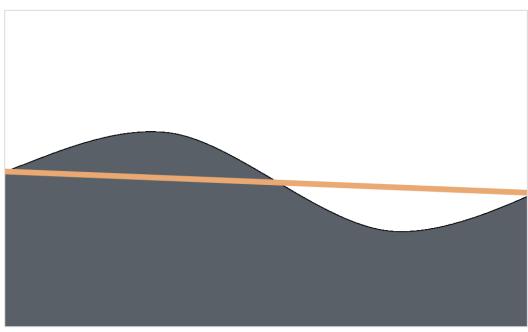












Gerade Messabschnitte von 200 km Länge. Gesamtlänge ungefähr 2350 km.





Schreibe nur Code, der verlangt wird.

Entwickle schrittweise Deinen Code.

Wähle möglichst kleine Schritte.

Jeder Schritt muss den Code verbessern.

Implementierung

Test

Refaktorisierung



DEMO





"Klassen Tests"

Testen nur eine Klasse unter Berücksichtigung deren direkter Einflussfaktoren.



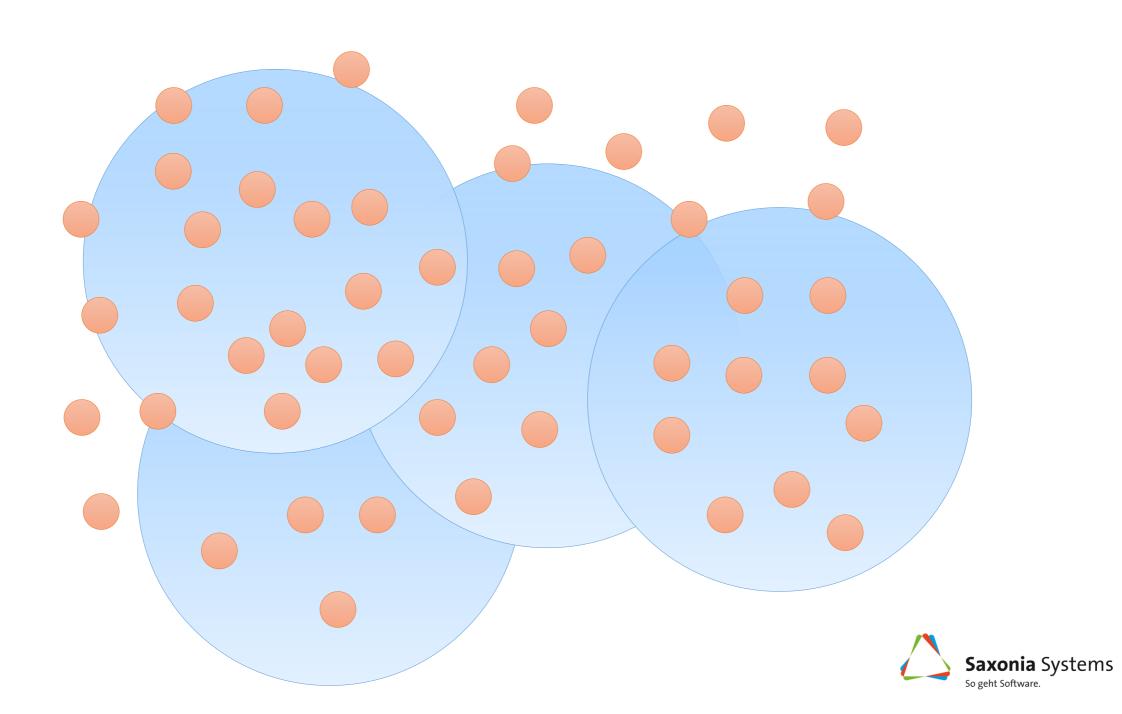
Granularität

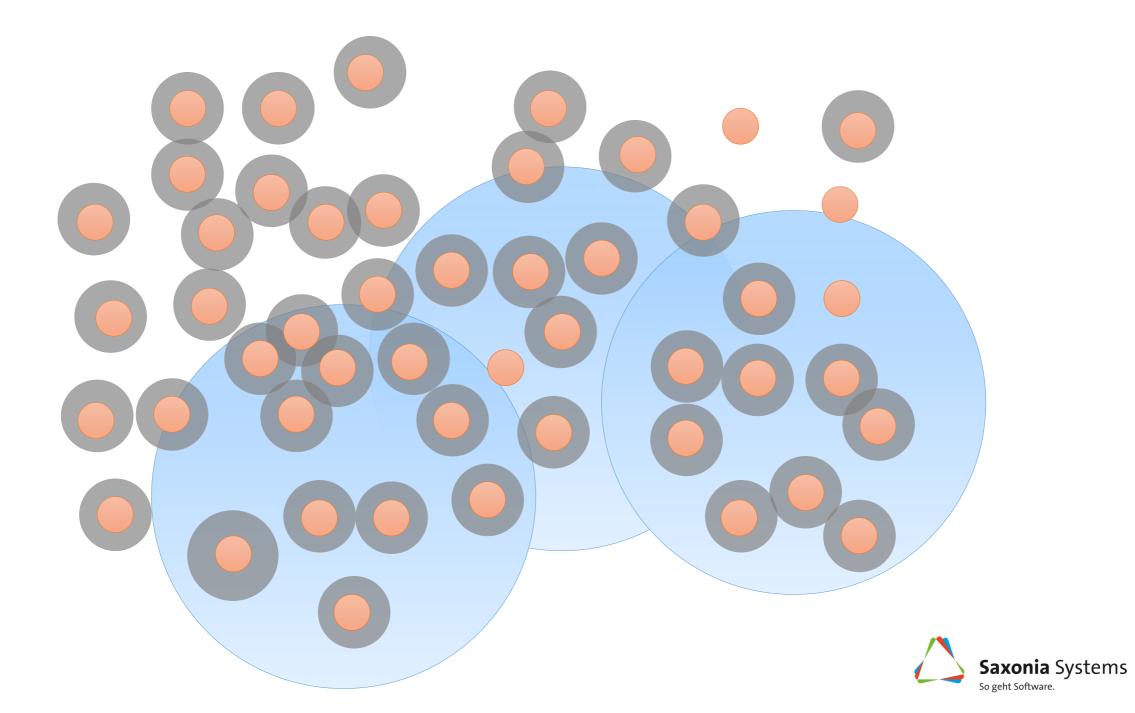
Systemtest

Integrationstest

Unit Test









DEMO





"Klassen Tests"

Vorteil

- Sehr genaue Fehlerbeschreibung
- Schnell ausführbar

Nachteile

- hoher Gebrauch von Testdoubeln bei interaktionsbasierten Tests
- Durch Refactoring vergleichsweise häufige Anpassungen notwendig
- Keine Aussage zur Qualität der tatsächlichen Interaktion

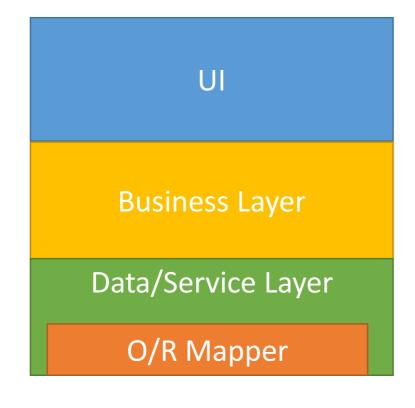


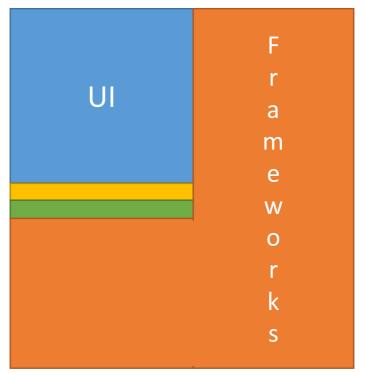
UI **Business Layer** Data/Service Layer O/R Mapper

Business Layer

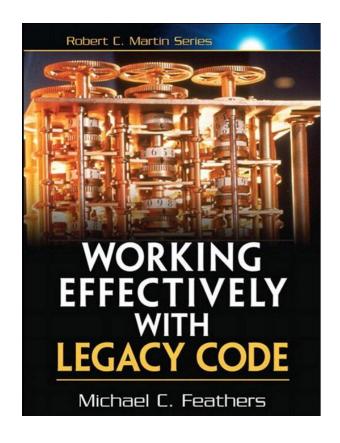
Data/Service Layer











Unit tests run fast. If they don't run fast, they aren't unit tests. Other kinds of tests offen masquerade as unit tests. A test is **not** a unit test if:

- 1. It talks to a database.
- 2. It communicates across a network.
- 3. It touches the file system.
- 4. You have to do special things to your environment (such as editing configuration files) to run it.

Tests that do these things aren't bad. Often they are worth writing, and you generally will write them in unit test harnesses. However, it is important to be able to separate them from true unit tests so that you can keep a set of tests that you can runfast whenever you make changes.



"Komponenten Tests"

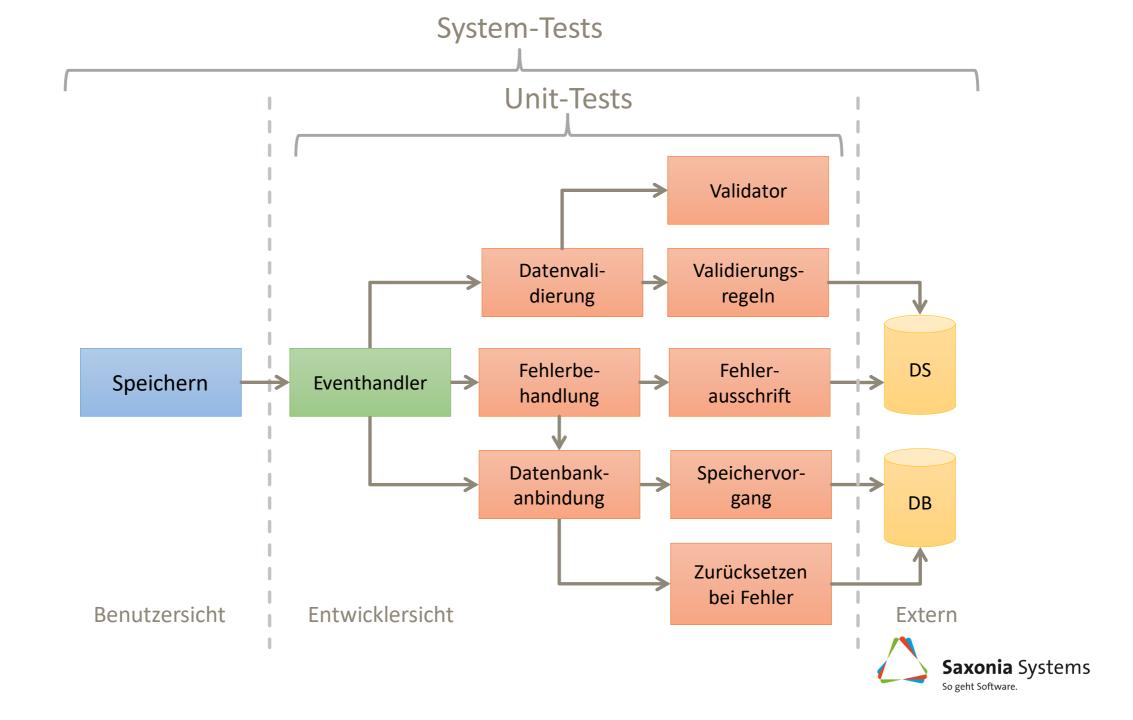
Testen einen Verbund von Klassen und Methoden, basierend auf ihrem einzigen öffentlichen Einstiegspunkt.

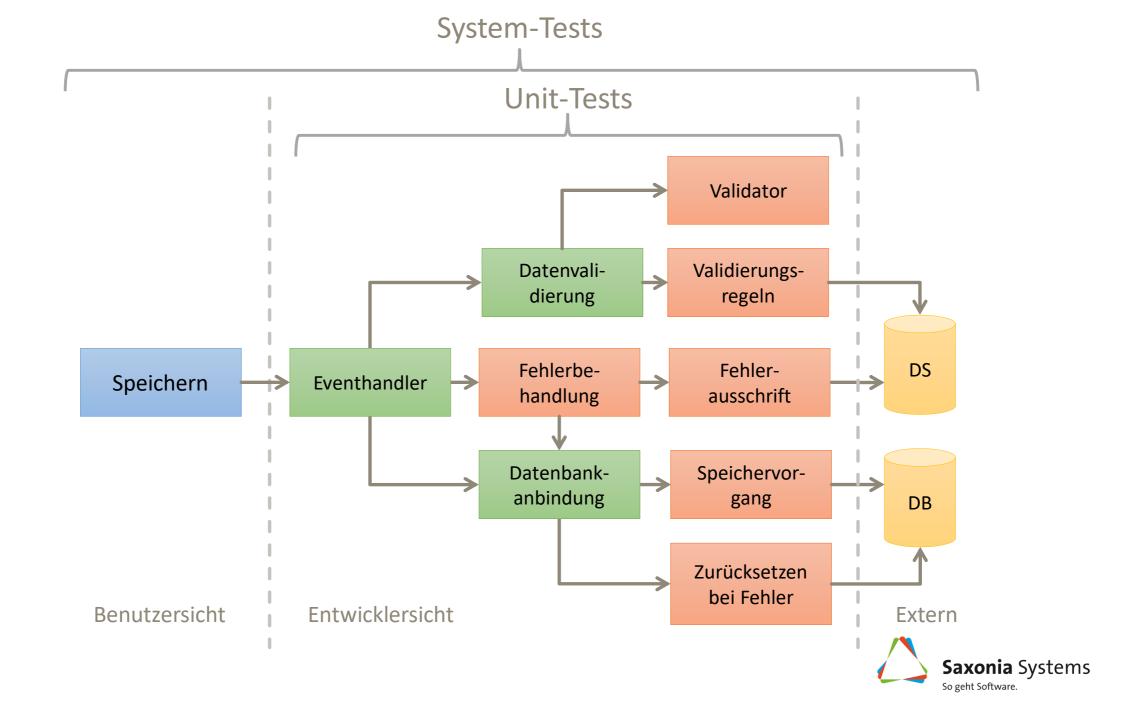


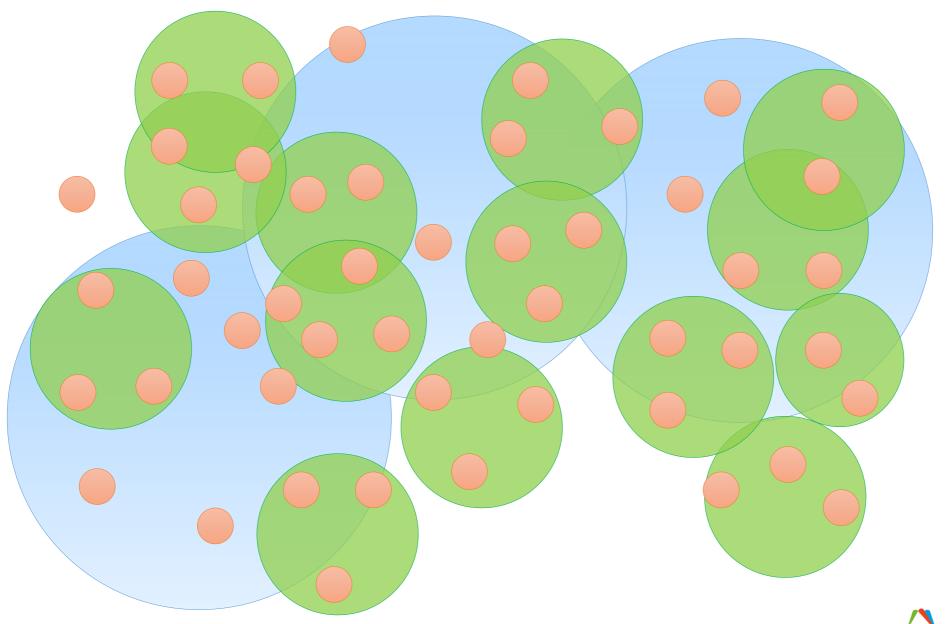
DEMO













"Komponenten Tests"

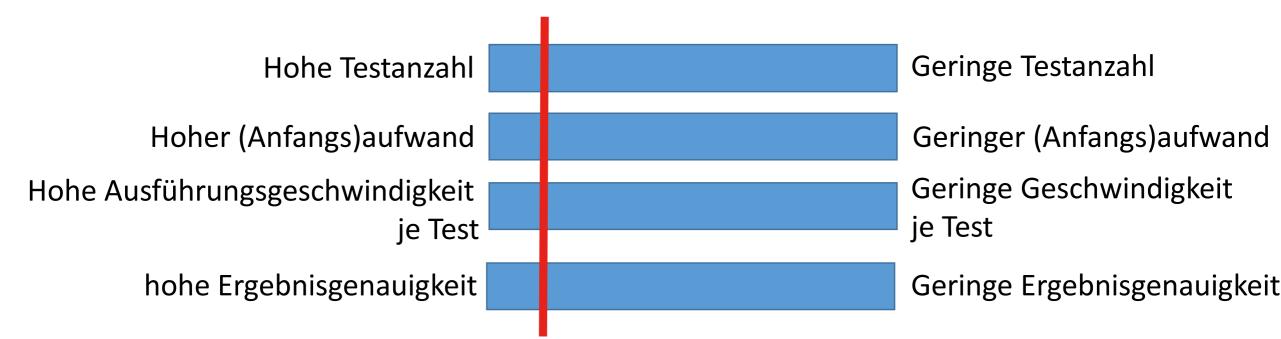
Vorteile

- Geringe Anzahl von Testfällen im Verhältnis zu Klassentests
- Robuster gegenüber Änderungen am SUT
- Fehler werden gefunden, die sich aus der Interaktion von Bestandteilen ergeben

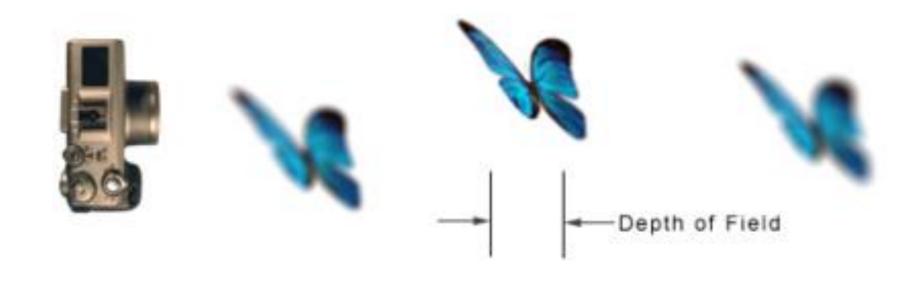
Nachteile

- Längere Ausführungszeiten
- Schlechtere Aussagekraft
- Fehleranfällig durch nicht betrachtete Nebeneffekte
- Teils komplexe Vorbedingungen

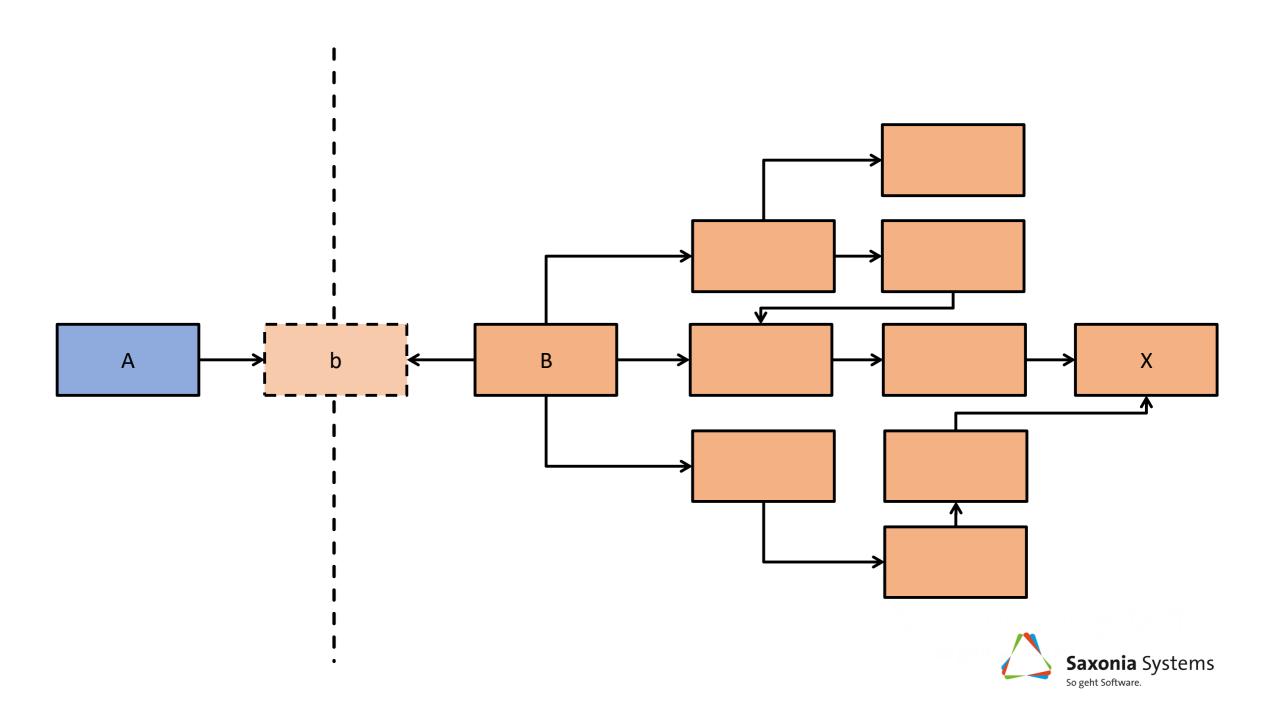


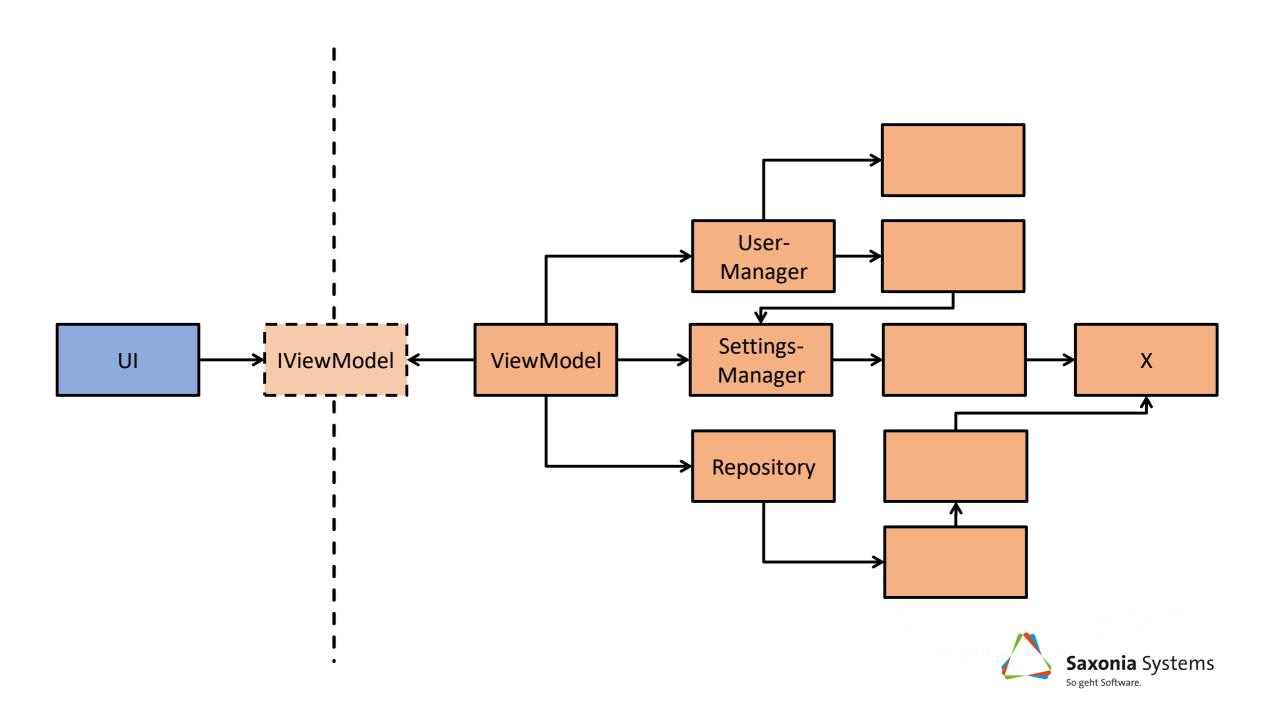


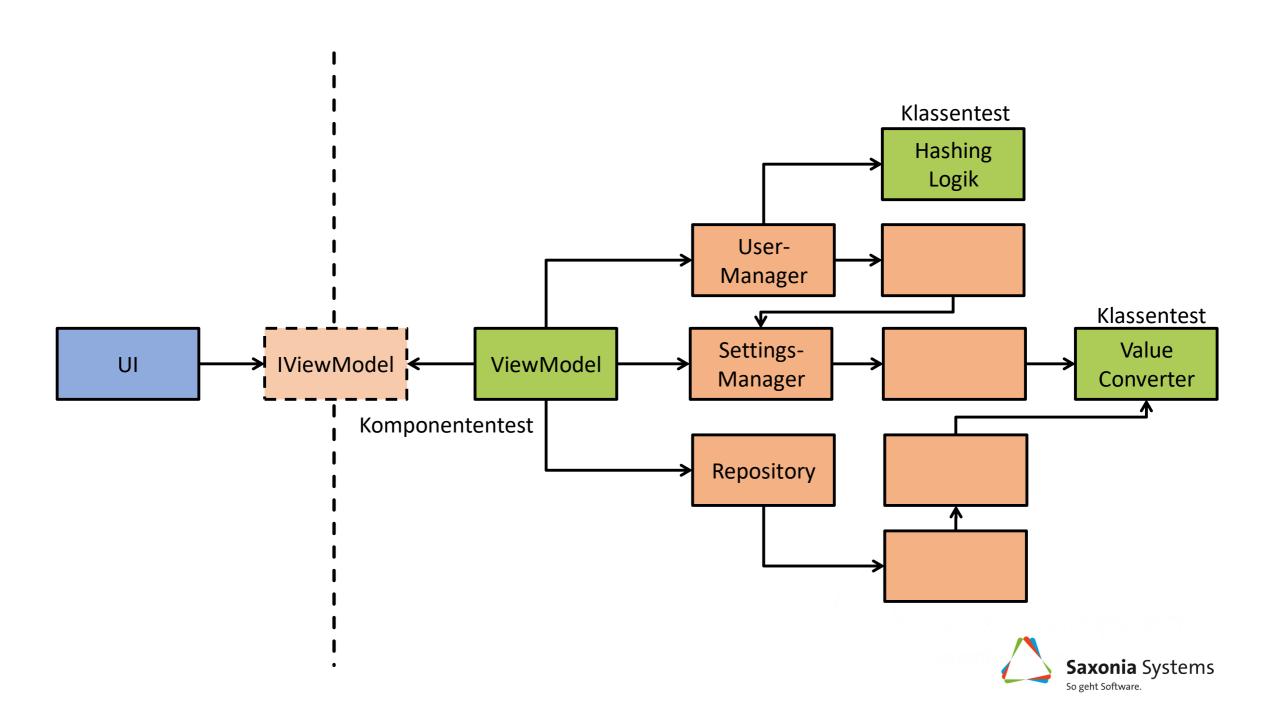


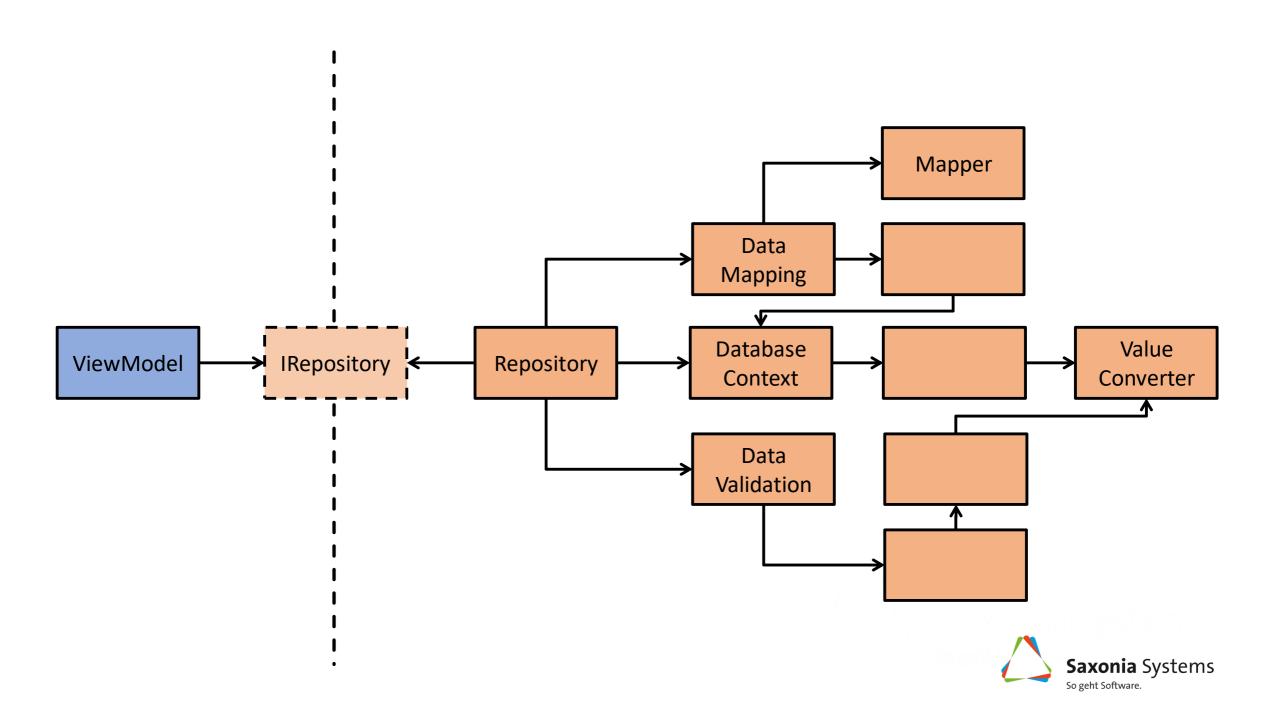


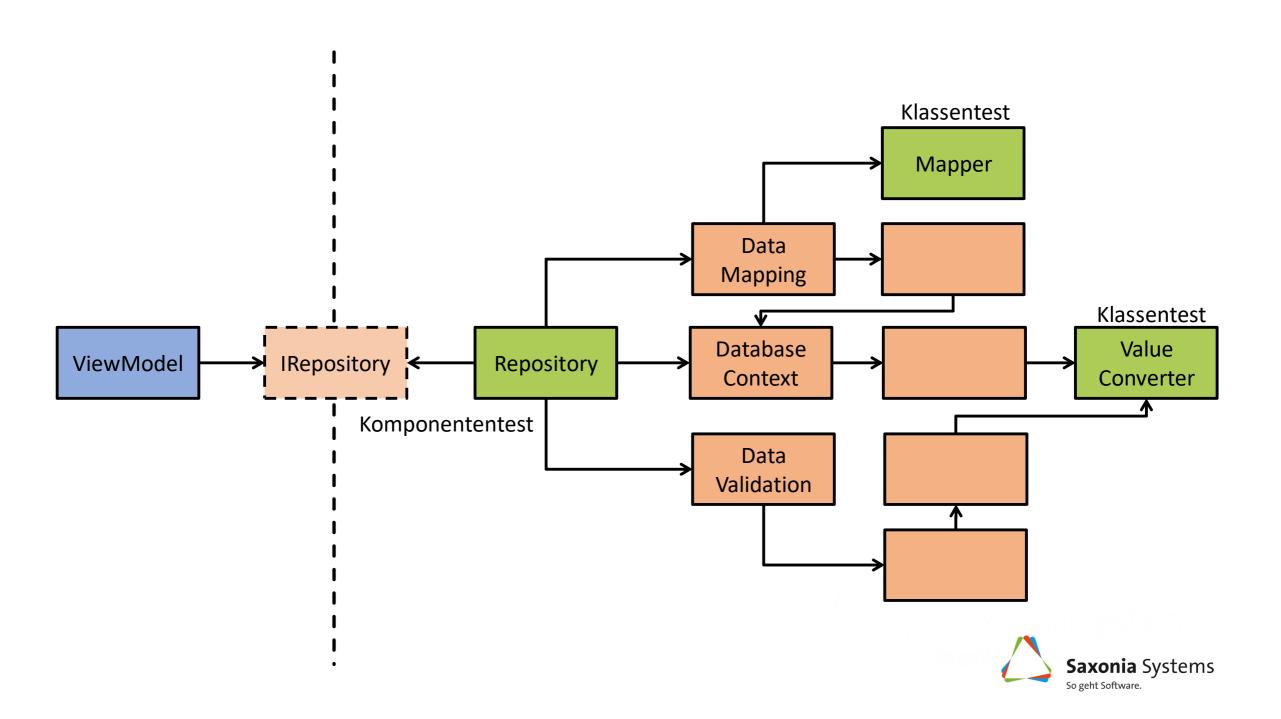


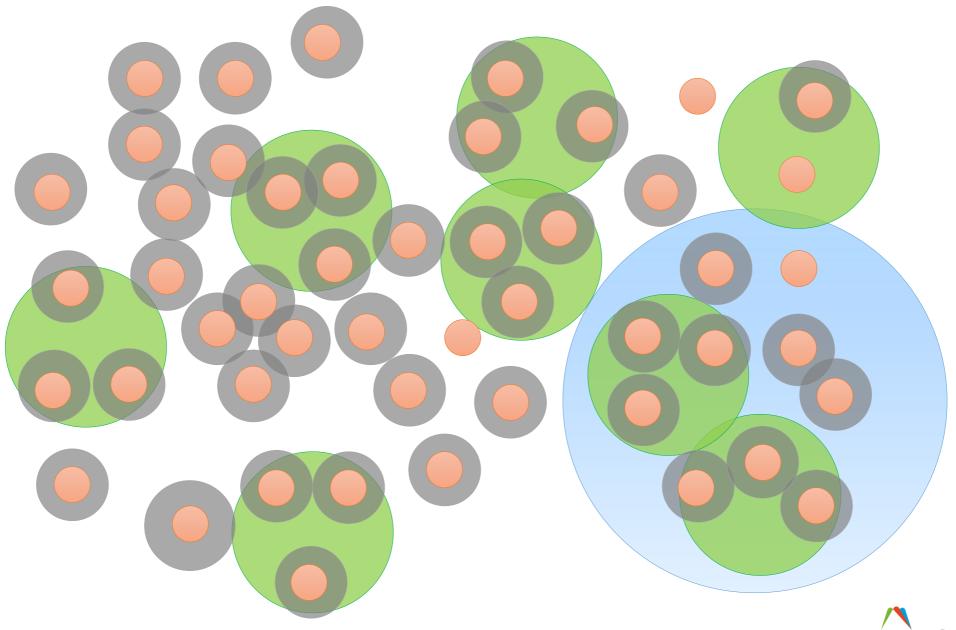




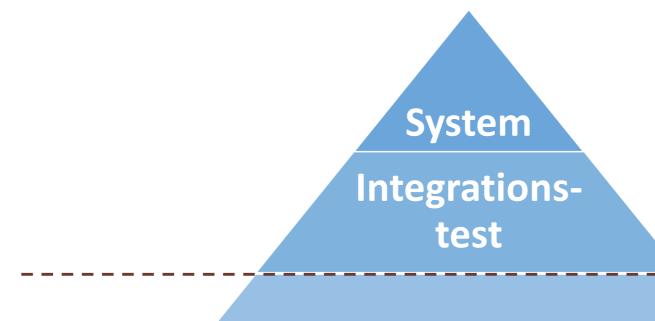












Unit-Tests

Klassentests

Komponententest

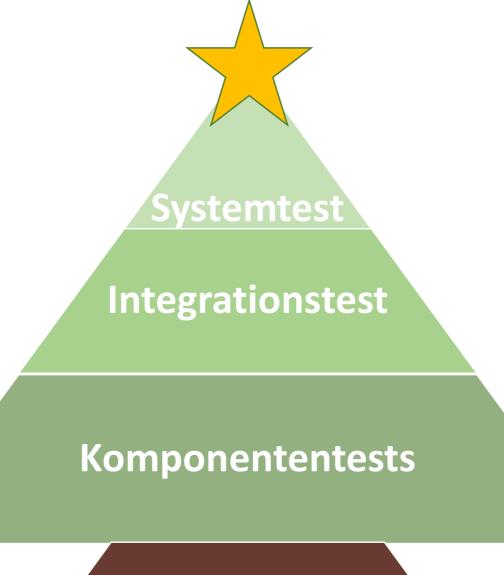


Systemtest

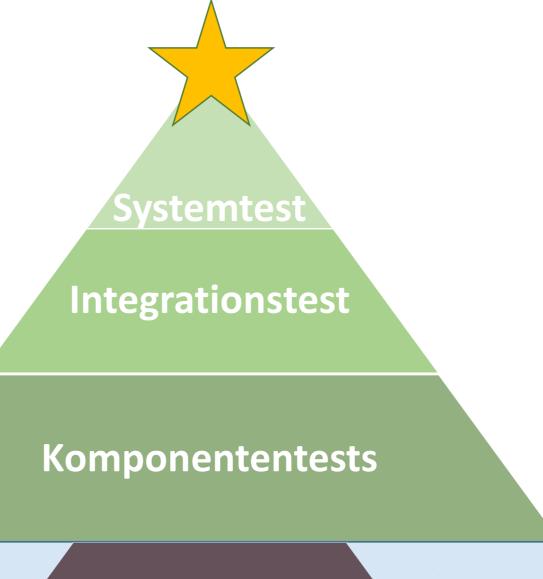
Integrationstest

Komponententests









NUnit xUnit.Net MBUnit MS Test

Smart Unit Tests





Integrationstest

NUnit MS Test SpecsFor

xUnit.Net MSpec MBUnit NSpec

DynamicSpecs

Komponententests



MSpec

```
public class When_no_data_is_entered_for_person
 static Person sut;
  Establish context = () => sut = new Person();
  Because of = () => { /* nothing todo because we simply don't set any data */ };
  It should provide an error text for BirthDate = () => sut["BirthDate"].ShouldNotBeEmpty();
  It should_provide_an_error_text_for_FirstName = () => sut["FirstName"].ShouldNotBeEmpty();
 It should_provide_an_error_text_for_LastName = () => sut["LastName"].ShouldNotBeEmpty();
```



Systemtest

SpecsFor

Specflow

MSpec

NSpec

DynamicSpecs

Integrationstest

Komponententests



Gherkin mit Specflow



Funktionalität: Programmstart und Laufzeit

Um die Applikation nutzen zu können

muss sie über einen längeren Zeitraum hinweg ohne Absturz funktionieren

Szenario: Programmstart
Angenommen die Applikation wurde gestartet
Wenn 5 Sekunden vergangen sind
Dann sollte die Applikation noch immer aktiv sein

@ignore @Lasttest

Szenario: Laufzeit
Angenommen die Applikation wurde gestartet
Wenn die Applikation 8 Stunden genutzt wird

Dann sollte die Applikation noch immer aktiv sein



Gherkin mit Specflow



```
[Binding]
public class StartAndRuntimeSteps : StepBase
   [Given(@"die Applikation wurde gestartet")]
   public static void AssertThatApplicationWasStarted()
       UiMap.UIFotoMaXWindow.WaitForControlReady(2000);
       UiMap.AssertThatMainWindowsExists();
    [When(@"(.*) Sekunden vergangen sind")]
   public static void Wait(int seconds)
       Playback.Wait(seconds*1000);
    [Then(@"sollte die Applikation noch immer aktiv sein")]
   public static void AssertThatApplicationExists()
       UiMap.AssertThatMainWindowsExists();
```



Gherkin mit Specflow



Funktionalität: Auftragserteilung

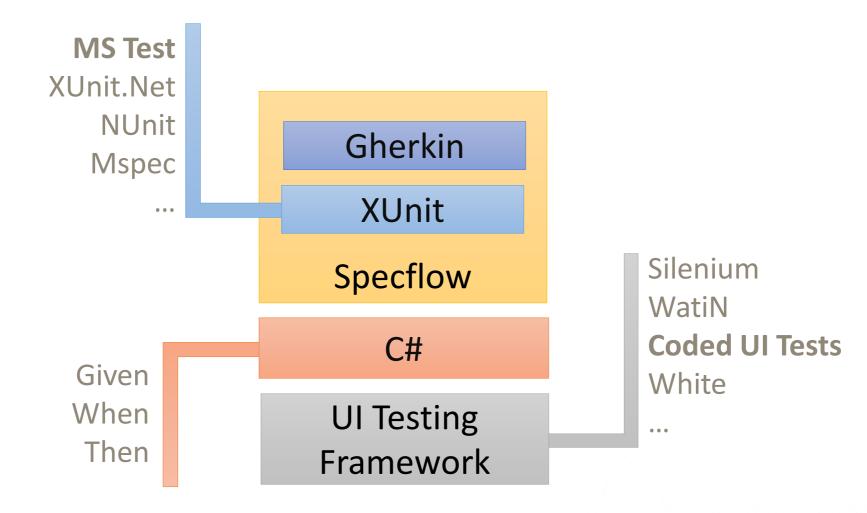
Um einzelne Bilder entwickeln lassen zu können

muss ein Auftrag zur Entwicklung dieser Bilder erteilt werden

Szenario: Kostenaufstellung für ein Bild Angenommen die Entwicklung eines Bildes kostet 10 Cent Und eine Datenquelle mit Bildern wurde ausgewählt Wenn ein Bild ausgewählt wird Und die Parameter der ausgewählten Bilder nicht verändert werden Und folgende Persönliche Daten eingegeben werden Nachname | Vorname | Telefonnummer | Straße PLZ03510815123 Karl Grubenweg 6 | 01077 | Dresden Und eine Bestellung ausgelöst wird Dann muss die Kostenaufstellung für die Bestellung ein Bild enthalten Und der Rechnungsposten für die Entwicklung aller Bilder muss 10 Cent betragen Und die Rechnung muss einen Rechnungsposten über 2 Euro für die Entwicklung enthalten Und der Gesamtbetrag muss 2,10 Euro betragen Und die Kontaktdaten müssen folgenden Inhalt haben Nachname | Vorname | Telefonnummer | Straße PLZ03510815123 Grubenweg 6 | 01077 | Meier Karl



Specflow unter der Haube





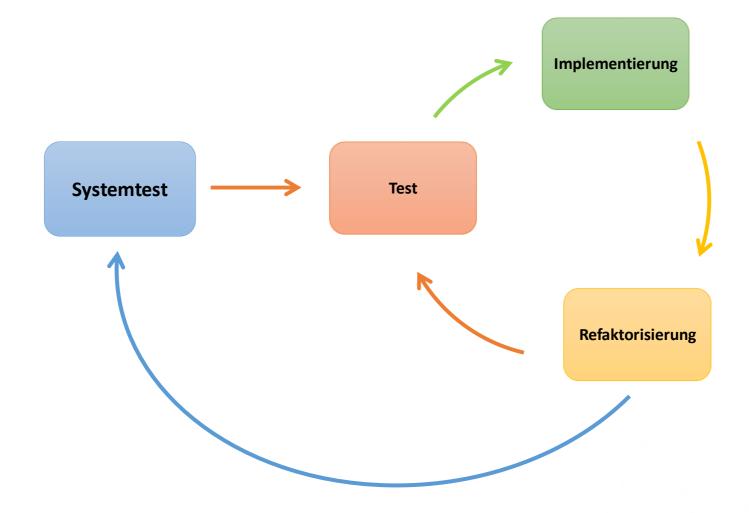
DEMO

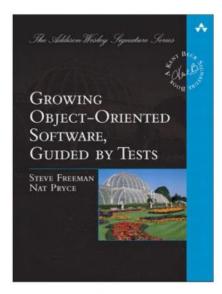




SpecsFor Specflow MSpec NSpec Systemtest Systemates 1 DynamicSpecs **Integrationstest** Komponententests

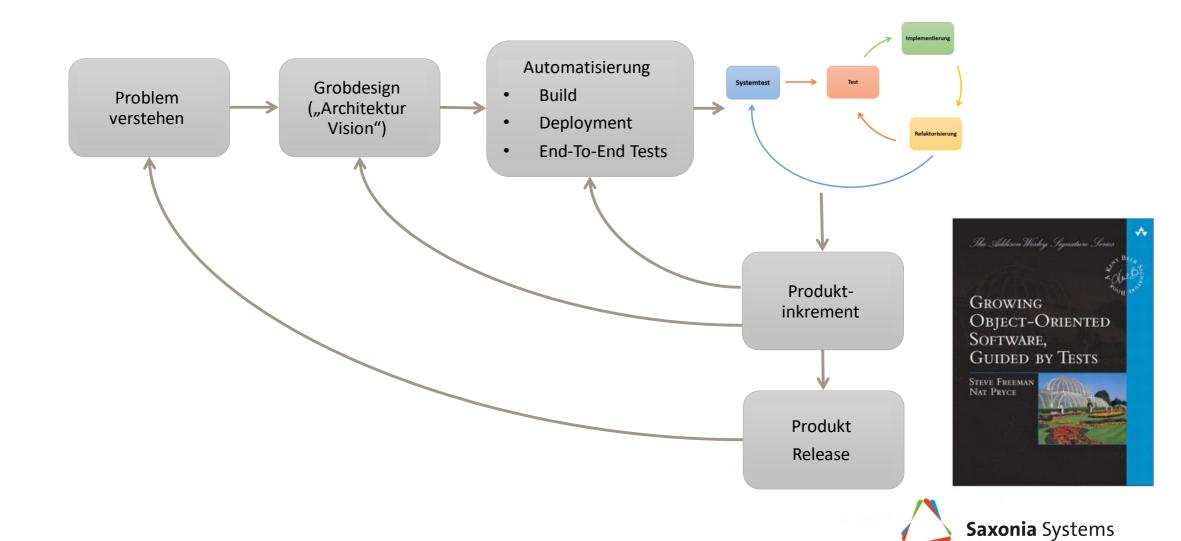








ATDD im Projektablauf



So geht Software.

Reporting == Dokumentation

Summary

Features	Success rate		Scenarios	Success	Failed	Pending	Ignored
2 features	75%		8	6	1	1	0

Feature Summary

Feature	Success rate		Scenarios	Success	Failed	Pending	Ignored
Calculation	100%		2	2	0	0	0
Save and Load	67%		6	4	1	1	0

Feature Execution Details

Feature: Calculation

Scenario	Status	Time(s)
multiply two numbers	success	0.102
sum two numbers	success	0.005

Feature: Save and Load

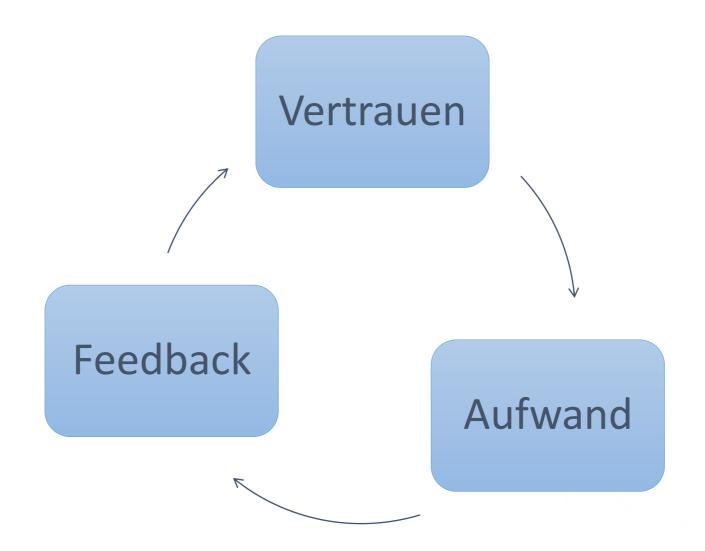
Scenario	Status	Time(s)
Load data as csv	pending	0.081
Load data as xls	success	0.003
Load data as xml	success	0.003
Save data as csv	failure [hide]	0.008

System.Exception: Eine Ausnahme vom Typ "System.Exception" wurde ausgelöst.

bei Beispiel.Specs.CalculationSteps.WhenIDoSomethingelse() in C:\Users\Hendrik.loesch \Documents\Vorträge\Specflow\Beispiel\Beispiel.Specs\CalculationSteps.cs:Zeile 58. bei lambda_method(Closure) bei TechTalk.SpecFlow.Bindings.MethodBinding.InvokeAction(Object[] arguments, ITestTracer testTracer, TimeSpans duration)

bei TechTalk.SpecFlow.TestRunner.ExecuteStepMatch (BindingMatch match. Object[]







Was sind Units?!?

Das was du daraus machst...



Der Sprecher



Hendrik Lösch

Senior Consultant & Coach

Hendrik.Loesch@saxsys.de

@HerrLoesch

Just-About.Net





WPF-Anwendungen mit MVVM und Prism

Modulare Architekturen verstehen und umsetzen



Windows 8 Store Apps mit MVVM und Prism

XAML-Entwurfsmuster, Bootstrapping, Navigation, Messaging



Test Driven Development - Praxisworkshop

Business-Applikationen testgetrieben entwickeln



Inversion of Control und Dependency Injection

Prinzipien der modernen Software-Architektur ...



Test Driven Development mit C#

Grundlagen, Frameworks, best Practices



Automatisiertes Testen mit Visual Studio 2012

Grundlagen, Testarten und Strategien



Die 4 Arten von Unit Tests

- -Warmup Tests
- -Logic Tests
- -Solution Tests
- -Bug Tests



