

M320

Erstellen einer Konsolenapplikation

Inhalt

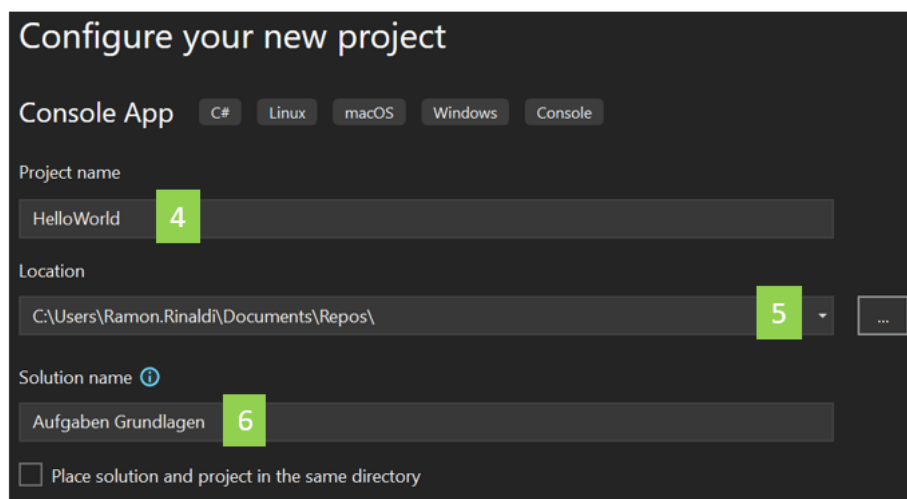
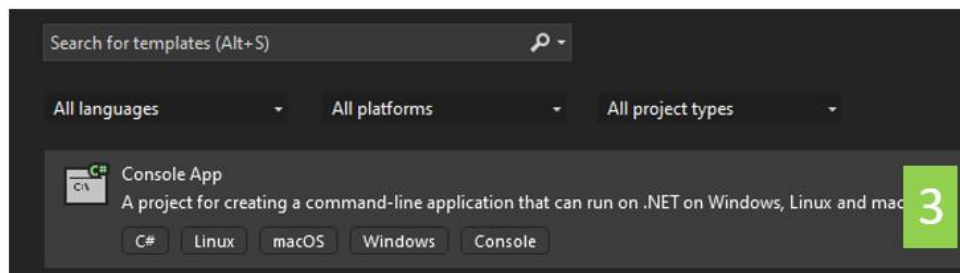
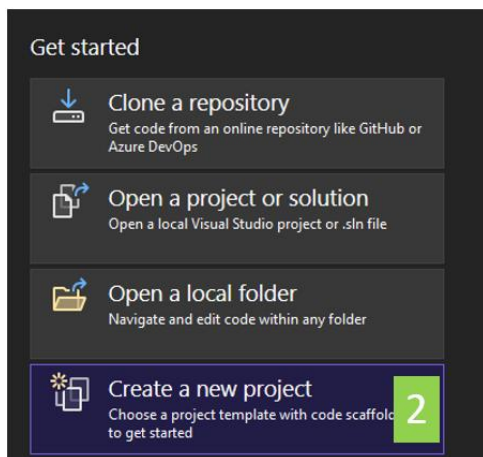
1	Mein erstes Programm	2
1.1	Programm erstellen	2
1.2	Programm ausführen	3
1.3	Weitere Projekte.....	3

1 Mein erstes Programm

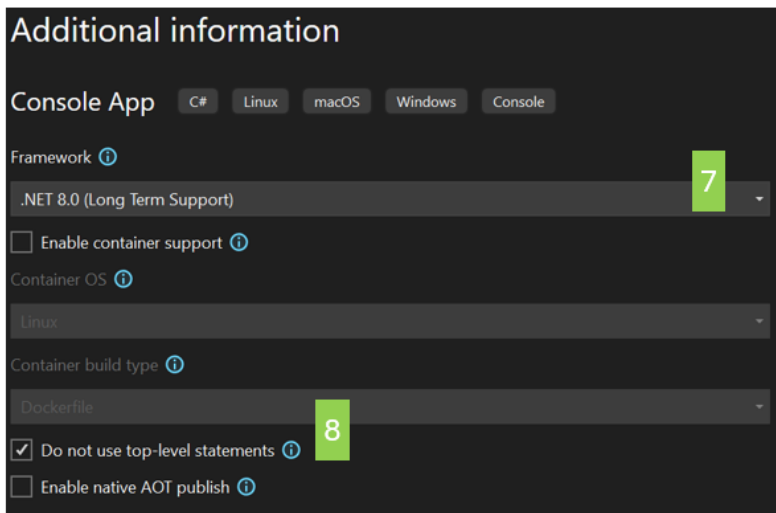
Aufgabe: Erstelle eine Konsolenapplikation welche den Text "Hello, World!" auf die Konsole ausgibt.

1.1 Programm erstellen

1. Öffne Visual Studio 2022
2. Erstelle ein neues Projekt
3. Wähle das Template für eine Konsolenapplikation
4. Gib dem Projekt einen sinnvollen Namen
5. Wähle den Speicherort
6. Gib der Solution einen sinnvollen Namen
7. Wähle die .Net Version
8. Checkbox „Do not use top level statements“ anwählen



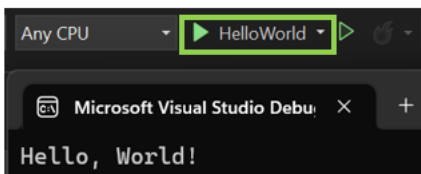
Erstellen einer Konsolenapplikation



1.2 Programm ausführen

Durch Klicken auf den Play-Button (alternativ Taste „F5“) wird das Programm kompiliert und anschliessend, wenn das Kompilieren erfolgreich ist, gestartet.

Wenn sich ein Konsolenfenster mit der Ausgabe „Hello, World!“ öffnet, haben Sie ihr erstes Programm und somit die Aufgabe erfolgreich gemeistert.



1.3 Weitere Projekte

Um der Solution ein weiteres Projekt hinzuzufügen, machen Sie einen Rechtsklick auf die Solution → Add → New Project

