**SEGUIMIENTO 9**

**ORDENAMIENTO**

Manuel Alejandro Herrera Uribe

A00381987

**Enunciado**

En este laboratorio debe usar sus nuevos algoritmos de ordenamiento para resolver estos problemas usando BubbleSort, InsertionSort y SelectionSort.

Los problemas son:

**A. Helpful Maths** - 5/4 puntos

[**https://codeforces.com/problemset/problem/339/A**](https://codeforces.com/problemset/problem/339/A)

Este problema puede hacerse con algoritmos

**B. Spyke Talks** - 5/4 puntos

[**https://codeforces.com/problemset/problem/291/A**](https://codeforces.com/problemset/problem/291/A)

Este problema puede hacerse con algoritmos

**C. Amusing Joke** - 5/4 puntos

[**https://codeforces.com/problemset/problem/141/A**](https://codeforces.com/problemset/problem/141/A)

Este problema puede hacerse con algoritmos

**D. Maximum Weight Difference** - 5/4 puntos

[**https://www.codechef.com/problems/MAXDIFF**](https://www.codechef.com/problems/MAXDIFF)

Este problema puede hacerse con algoritmos . Suba el programa sin el modificador *public* en la clase

**E. Frog Sort - Implementar el ordenamiento descrito** - 0.5 extra para otro seguimiento

[**https://www.codechef.com/problems/FROGS**](https://www.codechef.com/problems/FROGS)

Suba el programa sin el modificador *public* en la clase

**F. Racing Horses** - 0.5 extra para otro seguimiento

[**https://www.codechef.com/problems/HORSES**](https://www.codechef.com/problems/HORSES)

Este problema puede hacerse con algoritmos . Suba el programa sin el modificador *public* en la clase

**G. Barrels** - 0.5 extra para otro seguimiento

[**https://codeforces.com/problemset/problem/1430/B**](https://codeforces.com/problemset/problem/1430/B)

Este problema NO puede hacerse con algoritmos . Halle la forma de lograr disminuir el tiempo de ejecución

Puede competir en el siguiente contest

[**https://vjudge.net/contest/518094**](https://vjudge.net/contest/518094)

Resuelva el problema y haga submit en CodeChef y CodeForces para asegurarse de que cumple con todos los casos de prueba.

Para entregarlo envíe un sólo link de GitHub con la solución de los 6 problemas en archivos diferentes.

A.

Texto

Descripción generada automáticamente

B.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

C.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

D.

Texto

Descripción generada automáticamente

E.

Texto

Descripción generada automáticamente

F.

Texto

Descripción generada automáticamente

**G.**

**Texto

Descripción generada automáticamente**