

Ejercicio 1

Lee de teclado un texto y devuelve por pantalla la cantidad de caracteres tiene dicho texto.

Ejercicios 2

Leer de teclado un texto y un número y buscar que letra está en dicha posición. Controlar que la posición no sobrepase la longitud del texto introducido.

Ejercicio 3

Partir un texto introducido por el usuario por la posición que también introduzca el usuario. Mostrar las 2 partes de la cadena: "Parte izquierda xxxxx y parte derecha xxxxx"

Ejercicio 4

Dado un texto, reemplazar el carácter indicado por el usuario por otro carácter también indicado por el usuario.

Ejercicio 5

Buscar las apariciones de un texto que el usuario debe introducir sobre el texto siguiente

"En un lugar de la Mancha, de cuyo nombre no quiero acordarme, no ha mucho tiempo que vivía un hidalgo de los de lanza en astillero, adarga antigua, rocín flaco y galgo corredor. Una olla de algo más vaca que carnero, salpicón las más noches, duelos y quebrantos los sábados, lantejas los viernes, algún palomino de añadidura los domingos, consumían las tres partes de su hacienda. El resto della concluían sayo de velarte, calzas de velludo para las fiestas, con sus pantuflos de lo mismo, y los días de entresemana se honraba con su vellorí de lo más fino. Tenía en su casa una ama que pasaba de los cuarenta y una sobrina que no llegaba a los veinte, y un mozo de campo y plaza que así ensillaba el rocín como tomaba la podadera. Frisaba la edad de nuestro hidalgo con los cincuenta años. Era de complexión recia, seco de carnes, enjuto de rostro, gran madrugador y amigo de la caza. Quieren decir que tenía el sobrenombre de «Quijada», o «Quesada», que en esto hay alguna diferencia en los autores que deste caso escriben, aunque por conjeturas verisímiles se deja entender que se llamaba «Quijana». Pero esto importa poco a nuestro cuento: basta que en la narración dél no se salga un punto de la verdad."

Ejercicio 6:

Dado el texto "En la casa de Juan estaban Pedro, Luis y Mario, todos jugando al Formite" Debes de crear un programa que pregunte ¿Quién estaba en casa de Juan? y según la respuesta del usuario indique si esa persona estaba o no.

Cuidado: el usuario al introducir el nombre de la persona puede hacerlo con minúsculas o mayúsculas pero el resultado no debe alterarse.

Ejercicio 7

Lee de teclado un carácter e indica si es un dígito, si es un espacio en blanco y si es un carácter en mayúscula. Realiza este ejercicio utilizando la clase Character

Ejercicio 8

Realiza el ejercicio 7 pero utilizando los códigos ASCII de los caracteres.

Ejercicio 9

Dado el texto: "En la casa de Juan estaban Pedro, Luis y Mario, todos jugando al Formite"

Realiza un programa que pregunte ¿Quién más estaba en casa de Juan? y el texto que indique el usuario debe de irse añadiendo antes de "y Mario", mostrando el resultado final de la frase.

Ejercicio 10

Dato el texto del ejercicio 5, trocea el texto en frases.
Indica cuantas frases se crean.