

3.4 Ejercicios



Ejercicio 1

Realiza un programa que pida dos números y que luego muestre el resultado de su multiplicación.



Ejercicio 2

Realiza un conversor de euros a pesetas. La cantidad de euros que se quiere convertir debe ser introducida por teclado.



Ejercicio 3

Realiza un conversor de pesetas a euros. La cantidad de pesetas que se quiere convertir debe ser introducida por teclado.



Ejercicio 4

Escribe un programa que sume, reste, multiplique y divida dos números introducidos por teclado.



Ejercicio 5

Escribe un programa que calcule el área de un rectángulo.



Ejercicio 6

Escribe un programa que calcule el área de un triángulo.



Ejercicio 7

Escribe un programa que calcule el total de una factura a partir de la base imponible.



Ejercicio 8

Escribe un programa que calcule el salario semanal de un empleado en base a las horas trabajadas, a razón de 12 euros la hora.



Ejercicio 9

Escribe un programa que calcule el volumen de un cono según la fórmula $V = \frac{1}{3}\pi r^2 h$



Ejercicio 10

Realiza un conversor de Mb a Kb.



Ejercicio 11

Realiza un conversor de Kb a Mb.



Ejercicio 12

Realiza un programa que calcule la nota que hace falta sacar en el segundo examen de la asignatura **Programación** para obtener la media deseada. Hay que tener en cuenta que la nota del primer examen cuenta el 40% y la del segundo examen un 60%.

Ejemplo 1:

```
Introduce la nota del primer examen: 7
¿Qué nota quieres sacar en el trimestre? 8.5
Para tener un 8.5 en el trimestre necesitas sacar un 9.5 en el segundo examen.
```

Ejemplo 2:

```
Introduce la nota del primer examen: 8
¿Qué nota quieres sacar en el trimestre? 7
Para tener un 7 en el trimestre necesitas sacar un 6.33 en el segundo examen.
```