# 实验一实验报告

2112514 辛浩然

### 实验题目

对数列的奇偶部分分别排序

## 实验内容

对数列使用快速排序分别对奇数和偶数进行非降序排序,在不使用新数组的前提下,奇数全部置于数组头部,偶数全部置于数组尾部。

## 实验代码

```
#include <iostream>
using namespace std;
void quickSort(int* a, int i, int j) //快速排序
{
   if (j <= i || j <= 0)
       return;
   int m = i, n = j, s = a[m];
   while (m < n)
    {
       while (m < n \&\& a[n] >= s)
       {
          n--;
        }
        //从右向左找到比标准数小的数
       if (m < n)
           a[m++] = a[n];
       }
       while (m < n \&\& a[m] < s)
       {
           m++;
        //从左向右找到比标准数大的数
       if (m < n)
```

```
a[n--] = a[m];
        }
    }
    a[m] = s;
    //经过这一轮的排序, m左侧都比它小, 右侧都比它大
    quickSort(a, i, m - 1);
    quickSort(a, m + 1, j);
    //再从m左右两侧分别进行排序
}
void Classify(int* a, int n)
{
    if (n <= 1)
        return;
    int i = 0, j = n - 1;
   while (i < j)
    {
        while (a[j] % 2 == 0 && i < j)
            j--;
        while (a[i] % 2 && i < j)
           j++;
        if (i != j)
            swap(a[i], a[j]);
        i++;
        j--;
    }
}
int main()
{
    int n;
    cin >> n;
    int* a = new int[n];
    for (int i = 0; i < n; i++)
        cin >> a[i];
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        if (a[i] < 0)
        {
            cout << "ERROR";</pre>
           return 0;
        }
    }
    Classify(a, n);//奇偶分离
```

### 实验测试

## 测试用例一

输入:

13

12 61 5 30 12 4 12 60 61 30 12 5 61

输出:

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台

13
12 61 5 30 12 4 12 60 61 30 12 5 61
5 5 61 61 61 4 12 12 12 12 30 30 60
D:\code\Visual Studio\ConsoleApplication3\x64\Debug\ConsoleApplication3.exe(
进程 25304) 已退出,代码为 0。
按任意键关闭此窗口...
```

### 测试用例二

输入:

10

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

输出:



#### 测试用例三

输入:

12

97531711131510199

按任意键关闭此窗口. . .

输出:

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台

9 7 5 3 1 7 11 13 15 101 9 9
1 3 5 7 7 9 9 9 11 13 15 101
D:\code\Visual Studio\ConsoleApplication3\x64\Debug\ConsoleApplication3.exe(
进程 24120)已退出,代码为 0。
```

### 算法分析

#### 分离奇偶数

一边从数组头部开始向后遍历,当遇到偶数时停止;同时一边从数组尾部开始向前遍历,当遇到奇数时停止。此时交换两数。然后两边继续遍历,直到头尾相遇。如此,将奇数集中于数组的头部,偶数集中于数组的尾部。

#### 快速排序算法

快速排序算法是一种分治的算法。设定一个标准数,将数组分成比标准数大和比标准数小的两部分,当每部分都有序,那么整个数组就是有序的。

具体实现:对于一个数组,将其首个元素定为比较标准数。从尾部向前遍历,找到比标准数小的数,把这个数放在标准数的位置;从头部向后遍历,找到比标准数大的数,把这个数放在上个数的位置;以此类推,直到头部头与尾部头相等,将标准数放在最终位置。这样,标准数左侧都比它小,标准数右侧都比它大。然后再对标准数左右两侧分别递归调用本函数。

### 复杂度分析

#### 时间复杂度

1.奇偶分离函数:由程序分析可知,该函数对于该数组相当于仅仅进行了一次遍历,时间复杂度为O(n)

#### 2.快速排序函数:

#### 最差时间复杂度:

每次选的基准值都是最大或最小的数,每次只多了一个有序数,相当于冒泡排序。

与标准数的比较次数为n-1+n-2+...+1次,即n(n-1)/2次,最差时间复杂度为O(n^2)

#### 最好时间复杂度:

每次的标准数刚好平分数组。

规模为n的时间复杂度:

T[n] = 2T[n/2] + n-1 (n-1为第一次平分数组的比较次数,即平分长度为<math>n的数组的比较次数)

迭代得第m次递归: T[n]=2^(m-1)T[n/2^(m-1)]+mn-2^m+1

令n/2^(m-1)=1得到m=logn+1

由于T[1]=0,

故T[n]=nT[1]+(logn+1)n-2n+1=nlogn-2n+1

最好时间复杂度为O(nlogn)

平均时间复杂度为O(nlogn)

3.综上,整个程序时间复杂度为O(nlogn)

### 空间复杂度

1. 奇偶分离函数:空间复杂度为O(1)

2.快速排序函数:

#### 最差空间复杂度:

每次选的基准值都是最大或最小的数,每次只多了一个有序数,相当于冒泡排序

递归深度为n-1,空间复杂度为O(n)

最好空间复杂度:

由上分析,递归深度为logn+1,空间复杂度为O(logn)

平均空间复杂度为O(logn)

3.综上,整个程序空间复杂度为O(logn)

## 心得总结

- 1.学习掌握快速排序方法,在实验应用中出现了一些bug。出现的原因在于对一些细节的处理不到位,比如在获取数组奇偶数分界点时导致数组访问越界。由于对快速排序的掌握并不是很好,出现了一些问题,在debug中对快速排序理解也更加深入;
- 2.通过实验代码的复杂度分析对时间和空间复杂度的理解更加深入。对于快速排序时间复杂度的分析遇到一些困难,通过查找资料学习到分析方法;
- 3.在代码编写和复杂度分析之后,意识到今后代码的编写,要注意程序的复杂度,尽可能地降低运行时间和运行内存。很多时候会面临二者的取舍,根据实际需要选择优化时间或空间复杂度。