软件安全实验报告

姓名:辛浩然 学号:2112514 班级:信息安全、法学

1 实验名称

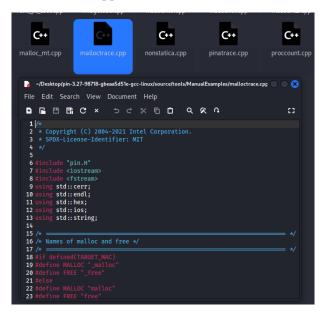
程序插桩及 hook 实验

2 实验要求

复现实验一,基于 Windows MyPinTool 或在 Kali 中复现 malloctrace 这个 PinTool,理解 Pin 插桩工具的核心步骤和相关 API,关注 malloc 和 free 函数的输入输出信息。

3 实验过程

- 1. 下载并解压 Pin。在文件夹 source/tools 里包含了大量的 PinTool;
- 2. 查看 Pintool 工具 malloctrace.cpp, 其功能为记录 malloc 和 free 的调用情况;



代码如下:

```
#include "pin.H"
#include <iostream>
#include <fstream>
using std::cerr;
using std::endl;
using std::hex;
```

```
using std::ios;
     using std::string;
     // 如果是 Mac 平台, 使用下划线开头的函数名
     #if defined(TARGET MAC)
     #define MALLOC " malloc"
     #define FREE " free"
     #else
14
     #define MALLOC "malloc"
     #define FREE "free"
16
     #endif
17
     std::ofstream TraceFile;
     // 定义一个命令行参数 "-o", 用于指定输出文件名
21
     KNOB< string > KnobOutputFile(KNOB_MODE_WRITEONCE, "pintool", "o",
    "malloctrace.out", "specify trace file name");
     // 记录 malloc 函数调用前的参数,即内存大小
     VOID Arg1Before(CHAR* name, ADDRINT size) { TraceFile << name << "(</pre>
    " << size << ")" << endl; }
     // 记录 malloc 函数调用返回值,即分配到的内存地址
27
     VOID MallocAfter(ADDRINT ret) { TraceFile << " returns " << ret <<
     endl; }
     // 为每个被加载的二进制文件进行操作, 查找并 hook 目标函数
     VOID Image(IMG img, VOID* v)
     {
         RTN mallocRtn = RTN_FindByName(img, MALLOC); // 查找 MALLOC 函
    数
         if (RTN_Valid(mallocRtn)) // 找到了函数
         {
            RTN_Open(mallocRtn);
37
            // 在函数调用前插入一个回调函数 Arg1Before, 记录 malloc 函
    数调用前的参数
            RTN_InsertCall(mallocRtn, IPOINT_BEFORE, (AFUNPTR)
    Arg1Before, IARG_ADDRINT, MALLOC, IARG_FUNCARG_ENTRYPOINT_VALUE, 0,
                          IARG END);
40
            // 在函数调用后插入一个回调函数 MallocAfter, 记录 malloc 函
41
     数的返回值
```

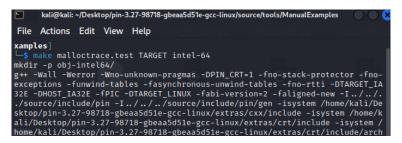
```
RTN_InsertCall(mallocRtn, IPOINT_AFTER, (AFUNPTR)
42
     MallocAfter, IARG_FUNCRET_EXITPOINT_VALUE, IARG_END);
43
             RTN Close(mallocRtn);
44
         }
45
         RTN freeRtn = RTN_FindByName(img, FREE); // 查找 FREE 函数
         if (RTN Valid(freeRtn)) // 找到了函数
         {
49
             RTN_Open(freeRtn);
50
             // 在函数调用前插入一个回调函数 Arg1Before, 记录 free 函数
     调用前的参数
             RTN_InsertCall(freeRtn, IPOINT_BEFORE, (AFUNPTR)Arg1Before,
      IARG ADDRINT, FREE, IARG FUNCARG ENTRYPOINT VALUE, 0,
                            IARG_END);
             RTN_Close(freeRtn);
54
         }
     }
      // 当程序结束时关闭输出文件
     VOID Fini(INT32 code, VOID* v) { TraceFile.close(); }
59
60
      // 输出命令行参数用法
61
     INT32 Usage()
62
         cerr << "This tool produces a trace of calls to malloc." <<
     endl;
         cerr << endl << KNOB BASE::StringKnobSummary() << endl;</pre>
          return -1;
66
     }
    // 主函数
    int main(int argc, char* argv[])
70
     {
          // 初始化Pin符号表
72
          PIN InitSymbols();
73
          // 如果初始化Pin工具失败,则返回使用信息
          if (PIN_Init(argc, argv))
          {
76
              return Usage();
77
78
          // 打开Trace文件
79
```

```
TraceFile.open(KnobOutputFile.Value().c_str());
         // 将输出设置为16进制格式
81
         TraceFile << hex;
82
         // 显示地址前缀
83
         TraceFile.setf(ios::showbase);
         // 注册Image函数作为处理器函数,对加载的每个镜像进行处理
         IMG_AddInstrumentFunction(Image, 0);
         // 注册Fini函数作为结束函数, 当程序结束时执行
         PIN_AddFiniFunction(Fini, 0);
         // 启动Pin工具并进入Pin指令执行循环,该函数不会返回
89
         PIN_StartProgram();
90
         return 0;
91
    }
92
```

代码使用 Pin 工具插桩 malloc 和 free 函数,并输出它们的调用轨迹。具体来说,它使用 IMG_AddInstrumentFunction 函数来注册一个函数 Image,该函数会在加载新镜像时被调用,然后通过 RTN_FindByName 函数寻找 malloc 和 free 函数,并使用 RTN_InsertCall 在这些函数的入口处添加回调函数 Arg1Before,以输出函数的参数。对于 malloc 函数,还在它的出口处添加回调函数 MallocAfter,以输出函数的返回值。代码中还使用了一些 Pin 提供的工具函数,如 KNOB和 ofstream 等。最后,它使用了 PIN_StartProgram 函数来启动 Pin 工具,并在程序结束时关闭输出文件。

代码调用了 Pin Tool 的 API 函数,包括: PIN_InitSymbols()、PIN_Init(argc,argv)、IMG_Add InstrumentFunction()、RTN_FindByName()、RTN_Valid()、RTN_Open()、RTN_InsertCall()、RTN_Close()、PIN_AddFiniFunction()、PIN_StartProgram()等。

3. 进入 source/tools/ManualExamples,对 malloctrace.cpp 进行编译来产生其对应的动态链接库,所使用的命令为: make malloctrace.test TARGET=intel64



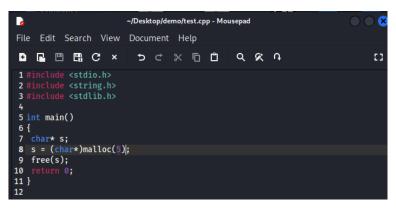
进入 obj-intel64 文件夹确认一下,已经生成了 malloctrace0.so 这个动态链接库文件。



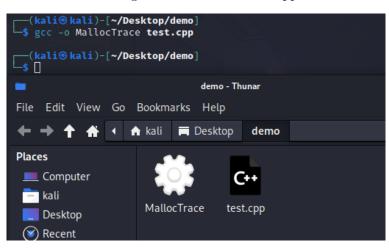
4. 编写一个控制台命令程序 test.cpp, 并进行测试, 代码如下:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
{
    // 声明一个指向字符的指针变量s
    char* s;
    // 使用malloc分配5个字节的内存空间,并将其地址赋给指针变量s
    s = (char*)malloc(5);
    // 释放之前分配的内存空间
    free(s);
    return 0;
}
```



在 Linux 下编译该文件的命令为: gcc -o MallocTrace test.cpp, 生成 MallocTrace 可执行程序。



5. 对 MallocTrace 可执行程序进行程序插桩的 Pin 命令为:./pin -t ./source/tools/ManualExamples/obj-intel64/malloctrace.so - ../demo/MallocTrace

该命令将使用 Pin 工具 malloctrace0.so 来跟踪 MallocTrace 中的内存分配和释放操作。执行完命令后,将输出应用程序执行期间的内存分配和释放的详细信息。

```
kali@kali:-/Documents/pin-3.27-98718-gbeaa5d51e-gcc-linux

File Actions Edit View Help

zsh: corrupt history file /home/kali/.zsh_history

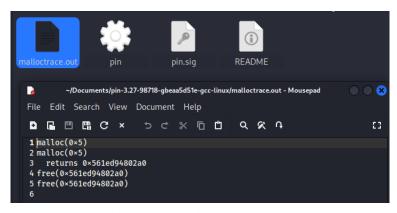
(kali@kali)-[~/Documents/pin-3.27-98718-gbeaa5d51e-gcc-linux]

$./pin -t ./source/tools/ManualExamples/obj-intel64/malloctrace.so -- ../d

emo/MallocTrace

(kali@kali)-[~/Documents/pin-3.27-98718-gbeaa5d51e-gcc-linux]
```

在路径下增加了一个输出文件 malloctrace.out, 内容为:



malloc(0x5) 是分配大小为 5 个字节的内存块; free(0x561ed94802a0) 是释放 0x561ed94802a0 为起始地址的分配的内存空间。

6. 总结

Pin 通过已经定义的 tools 或者自己开发的 tool 来完成对目标程序的插桩。

在 Pin 的安装文件里,在 source/tools 里已经定义了大量 PinTool,可以编译后直接使用,具体步骤如下:

- (1) Linux 下编译现有 Pintool,产生动态链接库。
- (2) 编写简单程序,并进行编译,生成可执行程序。
- (3) 对可执行程序进行程序插桩。Pin 会启动目标程序,并在程序执行期间对指令进行插桩,记录下相关信息。
 - (4) 插桩操作完成后, Pin 会在指定的输出文件(默认为 inscount.out) 中输出插桩结果。

4 心得体会

通过本次实验, 复现了 malloctrace 这个 PinTool, 理解了 Pin 插桩工具的核心步骤和相关 API。