

Практическая работа 7
Диспетчеры компоновки

Выполнила:
Студентка группы ПР-31
Савостенко Дарья

ОГЛАВЛЕНИЕ

ЦЕЛЬ РАБОТЫ.....	3
ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЙ	4
ВЫВОД.....	11

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Изучить в разработке WPF приложений диспетчеры компоновки Canvas, WrapPanel, StackPanel, DockPanel, Grid. Закрепить полученные знания на практике, разработав приложение по макету.

ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЙ

Для начала я разделяю окно на два столбца с помощью Grid. Для этого в коде XAML я пишу – Рисунок 1 – столбы код, на конструкторе появляется – Рисунок 2 - столбцы конструктор.

```
<Grid>
  <Grid.ColumnDefinitions>
    <ColumnDefinition Width="160"/>
    <ColumnDefinition Width="*/>
  </Grid.ColumnDefinitions>
</Grid>
```

Рисунок 1 – столбы код

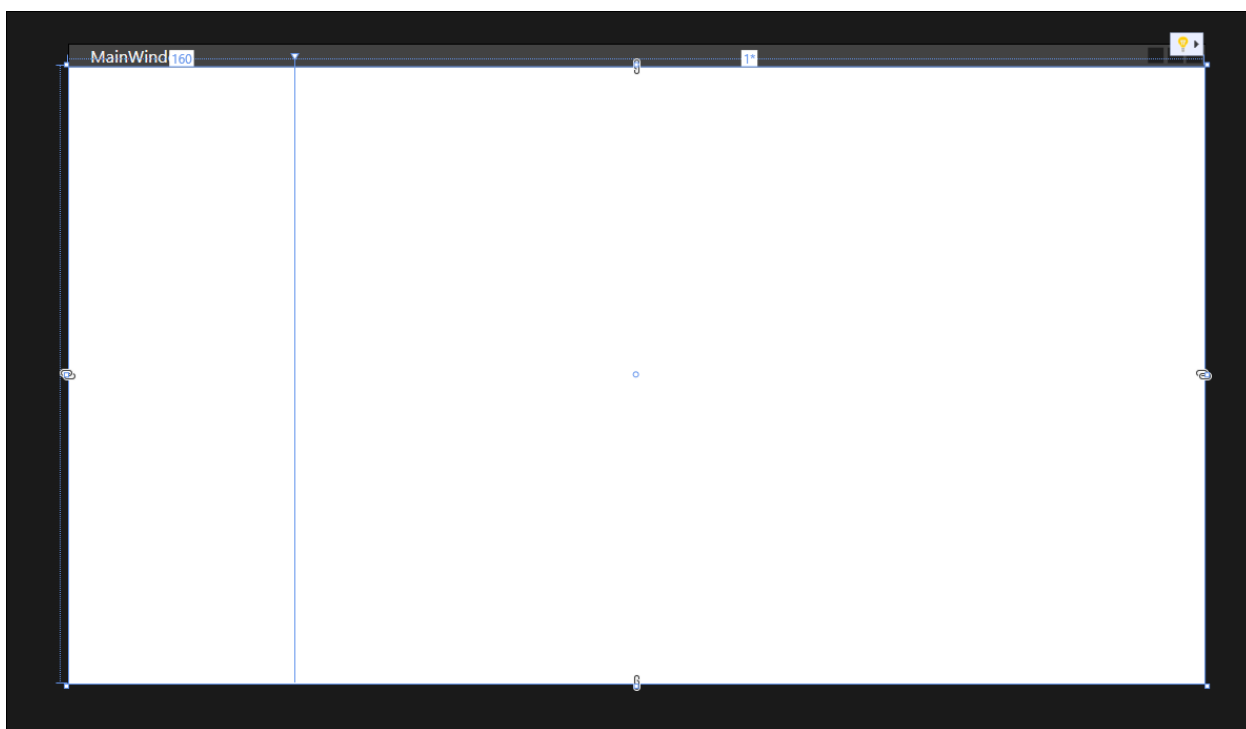


Рисунок 2 - столбцы конструктор

Затем в первом столбце я создаю стек для вертикального списка последних документов с помощью StackPanel и заполняю его текстовыми элементами. Для этого в коде XAML я пишу – Рисунок 3 - вертикальный стек код, на конструкторе появляется – Рисунок 4 - вертикальный стек конструктор.

```

<StackPanel
    Grid.Column="0"
    Orientation="Vertical">

    <Label Content="Последние документы"/>
    <Label Content="1.txt"/>
    <Label Content="2.txt"/>
    <Label Content="3.txt"/>
    <Label Content="4.txt"/>
    <Label Content="5.txt"/>
    <Label Content="6.txt"/>

</StackPanel>

```

Рисунок 3 - вертикальный стек код

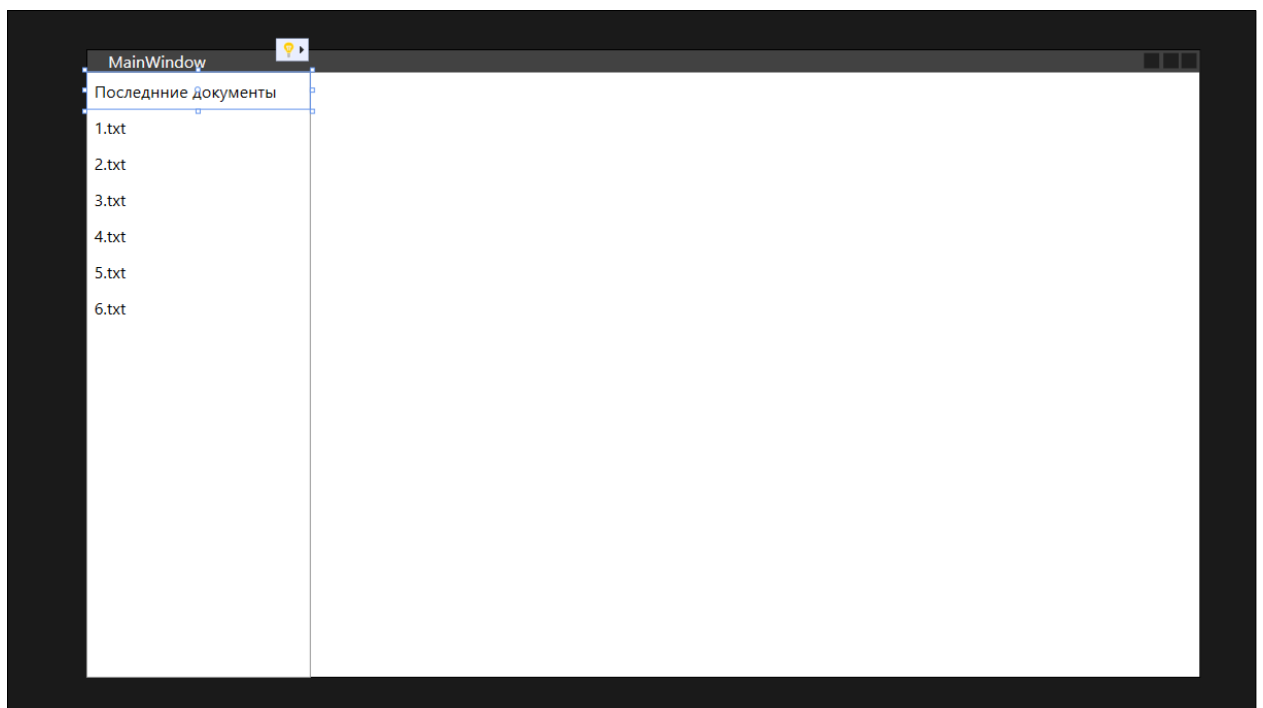


Рисунок 4 - вертикальный стек конструктор

Затем во втором столбце я создаю вертикальный стек в котором помещаю два горизонтальных стека и один WrapPanel. Для этого в коде XAML я пишу – Рисунок 5 - стек со стекапи и врап.

```

<StackPanel
  Grid.Column="1"
  Orientation="Vertical">
  <StackPanel Orientation="Horizontal">
  </StackPanel>
  <StackPanel Orientation="Horizontal">
  </StackPanel>
  <WrapPanel>
  </WrapPanel>
</StackPanel>

```

Рисунок 5 - стек со стекапи и wrap

Первый стек я заполняю кнопками с надписями и отступами вокруг них. Для этого в коде XAML я пишу – Рисунок 6 - 1 стек код, на конструкторе появляется - Рисунок 7 - 1 стек конструктор. Второй стек я заполняю текстовыми элементами. Для этого в коде XAML я пишу – Рисунок 8 - 2 стек код, на конструкторе появляется - Рисунок 9 - 2 стек конструктор. WrapPanel я заполняю кнопками с текстом, отступами вокруг них и цветом. Для этого в коде XAML я пишу – Рисунок 10 - wrap код, на конструкторе появляется - Рисунок 11 - wrap конструктор.

```

<StackPanel Orientation="Horizontal">
  <Button Margin="8" Content="Открыть"/>
  <Button Margin="8" Content="Сохранить"/>
  <Button Margin="8" Content="Закрыть"/>
  <Button Margin="8" Content="Обработать"/>
  <Button Margin="8" Content="0 программе"/>
</StackPanel>

```

Рисунок 6 - 1 стек код

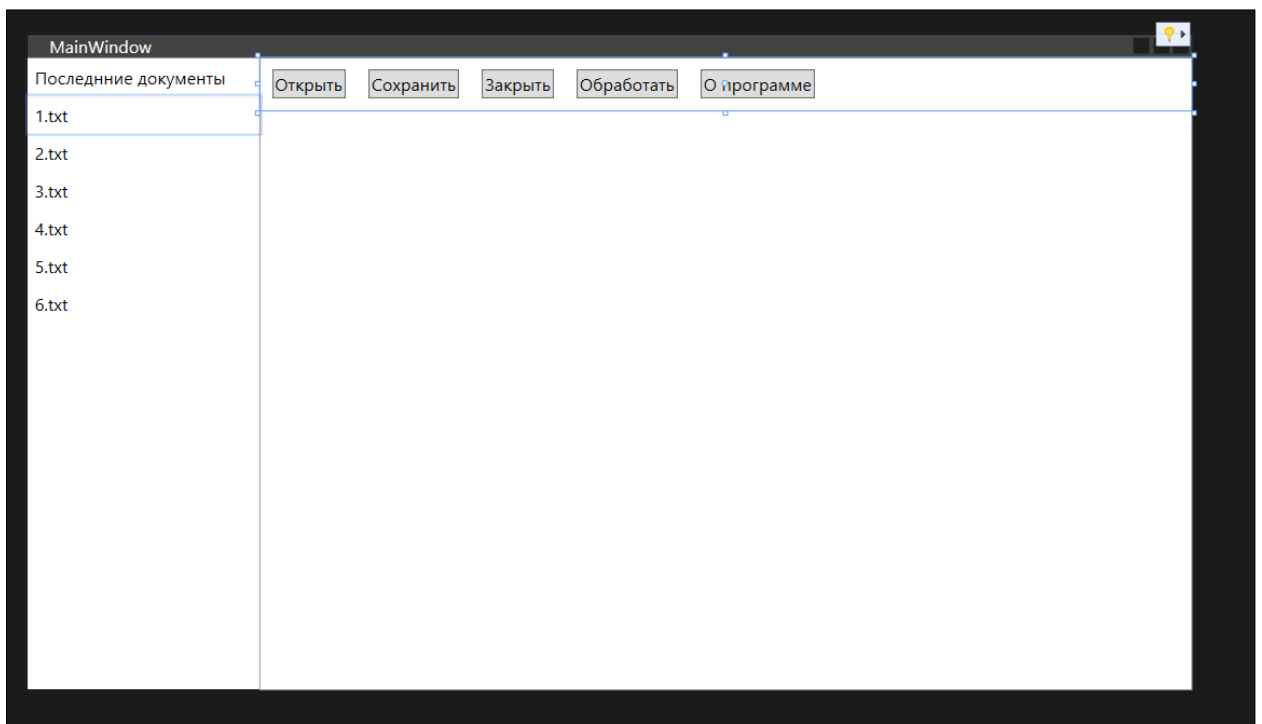


Рисунок 7 - 1 стек конструктор

```
<StackPanel Orientation="Horizontal">
    <Label Content="1.txt"/>
    <Label Content="2.txt"/>
    <Label Content="3.txt"/>
</StackPanel>
```

Рисунок 8 - 2 стек код

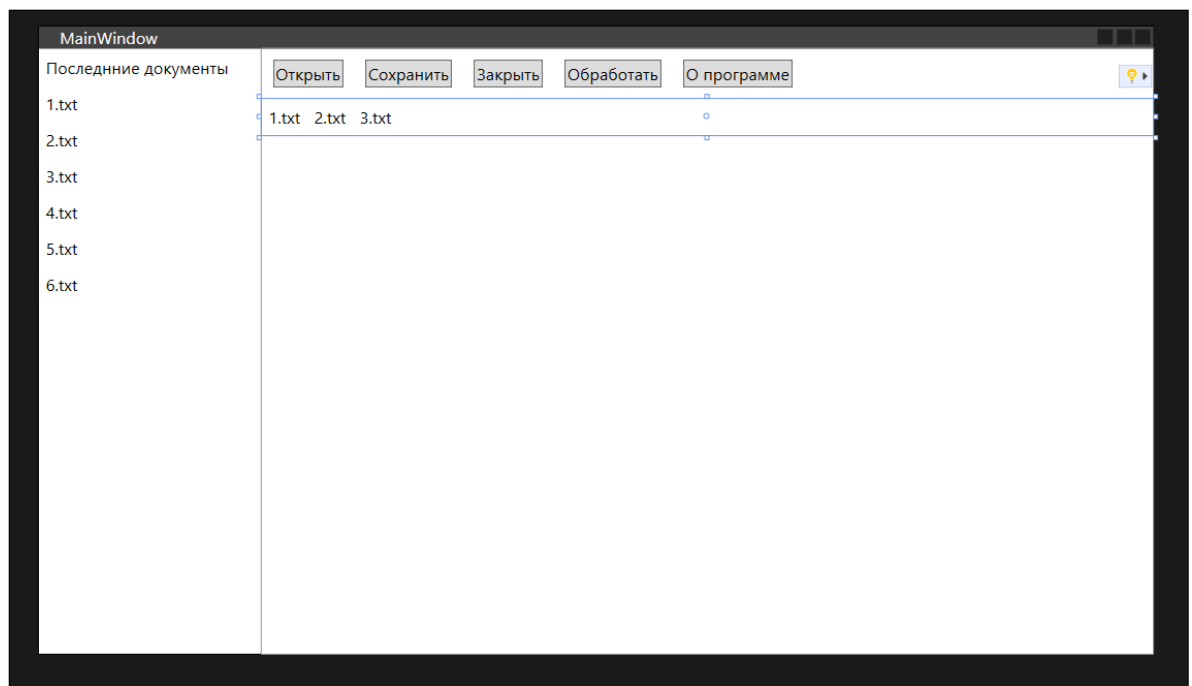


Рисунок 9 - 2 стек конструктор

```

<WrapPanel>

  <Button Margin="8" Width="50" Height="60" Background="Yellow" Content="A"/>
  <Button Margin="8" Width="50" Height="60" Background="Red" Content="B"/>
  <Button Margin="8" Width="50" Height="60" Background="Green" Content="C"/>
  <Button Margin="8" Width="50" Height="60" Background="Blue" Content="D"/>
  <Button Margin="8" Width="50" Height="60" Background="Gray" Content="E"/>
  <Button Margin="8" Width="50" Height="60" Background="LightYellow" Content="F"/>

</WrapPanel>

```

Рисунок 10 - врап код

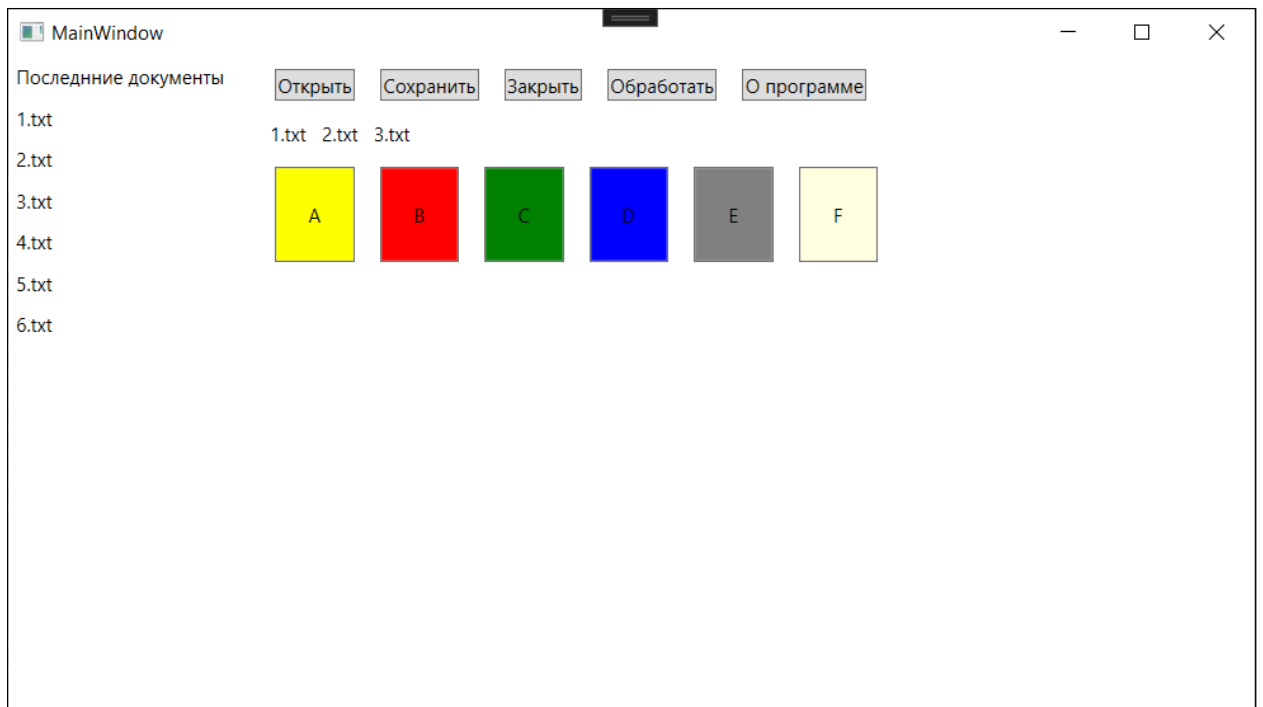


Рисунок 11 - врап конструктор

В итоге получается вот такой XAML код –Рисунок 12 - итог код и вот такой конструктор – Рисунок 13 - итог конструктор



Рисунок 14 - изменение размера окна

ВЫВОД

В результате работы я изучила диспетчеры компоновки Canvas, WrapPanel, StackPanel, DockPanel, Grid. Закрепила полученные знания на практике, разработав приложение по макету.