

|   |            |    |     |      |  |
|---|------------|----|-----|------|--|
| 学号  | 2021144301 | 姓名 | 王大殿 | 实验日期 |  |
| 实验名称  |            |    |     |      |  |
| 实验目的:   |            |    |     |      |  |
| <p>实验任务、步骤与结果:</p> <p>矩阵对角线之和</p> <p>题目描述</p> <p>求一个 <math>3 \times 3</math> 矩阵左右对角线元素之和（去掉对角一交叉重复数）。</p> <p>输入</p> <p>3 行:</p> <p>一个 3 行 3 列的矩阵</p> <p>输出</p> <p>1 行:</p> <p>1 个整数，左右对角线之和</p> <p>代码:</p> <pre>#include&lt;stdio.h&gt; int main(){     int arr[3][3];     int sum=0;     char ch;     //二维数组输入，元素用空格隔开，输完一行按 enter     for(int i=0; i&lt;3; i++){         int len=0;         do{             scanf("%d%c",&amp;arr[i][len],&amp;ch);             len++;         }while(ch!="\n");     }     for(int j=0; j&lt;3; j++){         //对角相加         sum+=arr[j][j]+arr[2-j][j];     }     sum=sum-arr[1][1];     printf("%d\n",sum);     return 0; }</pre> <p>运行结果</p> |            |    |     |      |  |

```
(base) daniel@DESKTOP-PG8AU51:~/WPS/计算机/程序设计基础/Experiment/实验6$ ./对角线之和
1 2 3
4 5 6
7 8 9
25
```

## 插入单词

### 题目描述

现有一组已经排好序的单词，根据字母顺序，将一个新单词插入队列中。

### 输入

若干行：

第 1 行，整数  $n$ ，表示接下来输入  $n$  个单词

第 2~ $n+1$  行， $n$  个从小到大排列的单词

第  $n+1$  行，要插入的单词

### 输出

若干行：

插入后的单词，每行 1 个

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
int main(){
    int n;
    printf("Input the number of words: ");
    scanf("%d",&n);
    char arr[n+1][20];
    for (int i = 0; i <= n; i++)
    {
        scanf("%s",arr[i]);
    }
    for(int j=0; j<n; j++){
        if(strcmp(arr[n], arr[j])<0){
            //如果最后一个单词比第 j 个单词小，则第 j 个后面的单词向后移一位
            char str_t[20];
            strcpy(str_t,arr[n]);
            for(int k=n-1; k>=j; k--){
                strcpy(arr[k+1],arr[k]);
            }
            //把最后一个单词复制给第 j 个
            strcpy(arr[j],str_t);
            break;
        }
    }
    for (int i = 0; i <=n; i++)
    {
        printf("%s\n",arr[i]);
    }
}
```

```

    }

    return 0;
}

```

运行结果:

```

(base) daniel@DESKTOP-PG8AU51:~/WPS/计算机/程序设计基础/Experiment/实验6$ ./WordInsert
Input the number of words: 5
An
apple
bee
bike
meat
frog
An
apple
bee
bike
frog
meat

```

最小等待时间

题目描述

银行一共  $n$  个客户在排队，每个客户因业务不同，需要的时间从  $1 \sim m$  分钟不等。银行大堂经理根据每个客户的业务类型，安排业务排队，使  $n$  个客户的总等待时间最少。例如，某个客户办理业务需要 5 分钟，他面前有 4 个客户在等待，则该客户产生的等待时间是  $5 \times 4 = 20$  分钟，而如果 he 只需要 1 分钟，则 he 产生的等待时间是 4 分钟。

输入

2 行:

第 1 行, 1 个整数  $n$ , 表示有  $n$  个客户

第 2 行,  $n$  个整数, 表示每个客户需要等待时间

输出

1 行:

整数  $n$ , 表示最少需要等待的时间

代码:

```

#include<stdio.h>
void BubbleSort(int a[], int n);
int main(){
    int n;
    printf("Enter the number of customers.\n");
    scanf("%d",&n);
    int a[n];
    int len=0, sum=0;
    char ch;
    do

```

```

    {
        scanf("%d%c",&a[len],&ch);
        len++;
    } while (ch!='\n');
    BubbleSort(a,n);
    for(int i=0; i<n; i++){
        sum+=a[i]*i;
    }
    printf("The minimum waiting time is %d.\n",sum);
    return 0;
}
//冒泡排序
void BubbleSort(int a[], int n){
    for(int i=0; i<n-1; i++){
        for(int j=0; j<n-i-1; j++){
            if(a[j]<a[j+1]){
                int temp=a[j];
                a[j]=a[j+1];
                a[j+1]=temp;
            }
        }
    }
}

```

运行结果:

```

meat
(base) daniel@DESKTOP-PG8AU51:~/WPS/计算机/程序设计基础/Experiment/实验6$ ./最小等待时间
Enter the number of customers.
5
7 3 2 1 4
The minimum waiting time is 20.

```

## 字符统计

### 题目描述

有一段文章，共有 3 行文字，每行有 80 个字符。要求分别统计出其中英文大写字母、小写字母、空格、数字以及其他字符的个数。

代码:

```

#include<stdio.h>
#include<string.h>
int main(){
    char s[3][80];
    //大写字母个数，小写字母个数，空格个数，数字个数，其他字符个数
    int Upper=0, Lower=0, space=0, number=0, other=0;
    for(int i=0; i<3; i++){
        int j=0;
    }
}

```

```

do{
    scanf("%c",&s[i][j]);
    if(s[i][j]==' '){
        space++;
    }else if (s[i][j]>=65 && s[i][j]<=90)
    {
        Upper++;
    }else if (s[i][j]>=97 && s[i][j]<=122)
    {
        Lower++;
    }else if (s[i][j]>=48 && s[i][j]<=57)
    {
        number++;
    }else{
        other++;
    }
}while(s[i][j]!='\n');
}
printf("Upper: %d\n",Upper);
printf("Lower: %d\n",Lower);
printf("space: %d\n",space);
printf("number: %d\n",number);
printf("other: %d\n",other-3); //减去三个'\n'
return 0;
}

```

运行结果：

```

The maximum waiting time is 20.204
(base) daniel@DESKTOP-PG8AU51:~/WPS/计算机/程序设计基础/Experiment/实验6$ ./字符统计
Hello, I love you!
But,how about you?
yeah...
Upper: 3
Lower: 28
space: 5
number: 0
other: 7

```

杨辉三角

题目描述

杨辉三角，是二项式系数在三角形中的一种几何排列。在欧洲，这个表叫做帕斯卡三角形。帕斯卡（1623----1662）是在 1654 年发现这一规律的，比杨辉要迟 393 年，比贾宪迟 600 年。

代码：

```
#include<stdio.h>
```

```

int main(){
    int n;
    printf("Enter a number.\n");
    scanf("%d",&n);
    int a[n][n];
    //三角的两边赋值为 1
    for(int i=0; i<n; i++){
        a[i][i]=1;
        a[i][0]=1;
    }
    //从第三行开始，中间的每一个元素，等于该元素上面一个元素与左上元素之和
    for(int i=2; i<n; i++){
        for(int j=1; j<i; j++){
            a[i][j]=a[i-1][j]+a[i-1][j-1];
        }
    }
    for(int i=0; i<n; i++){
        for(int j=0; j<=i; j++){
            printf("%6d",a[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}

```

运行结果：

```

(base) daniel@DESKTOP-PG8AU51:~/WPS/计算机/程序设计基础/Experiment/实验6$ ./PascalTriangle
Enter a number.
10
    1
   1  1
  1  2  1
 1  3  3  1
1  4  6  4  1
1  5 10 10  5  1
1  6 15 20 15  6  1
1  7 21 35 35 21  7  1
1  8 28 56 70 56 28  8  1
1  9 36 84 126 126 84 36  9  1

```

## 成绩排序

### 题目描述

给出班里某门课程的成绩单，请你按成绩从高到低对成绩单排序输出，如果有相同分数则名字字典序小的在前。

### 输入

第一行为  $n$  ( $0 < n < 20$ )，表示班里的学生数目；

接下来的  $n$  行，每行为每个学生的名字和他的成绩，中间用单个空格隔开。名字只包含字

母且长度不超过 20，成绩为一个不大于 100 的非负整数。

输出

n 行

把成绩单按分数从高到低的顺序进行排序并输出，每行包含名字和分数两项，之间有一个空格。

代码：

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
#include<stdlib.h>
//定义学生结构体
struct student
{
    char name[20];
    float score;
    struct student *next_stu;
};
//定义头节点
struct student *stu_head;

void createStuList(int n);
void displayList();
void listSort(int n);

int main(){
    int n;
    printf("Input the number of students: ");
    scanf("%d",&n);
    createStuList(n);
    listSort(n);
    displayList();
    return 0;
}
//创建链表
void createStuList(int n){
    //current 指向当前节点，temp 用于指向上一个节点
    struct student *current, *temp;
    int i;
    //开辟一块内存空间给头节点
    stu_head=(struct student *)malloc(sizeof(struct student));
    if(stu_head==NULL){
        printf("Memory can not be allocated.");
    }else{
        printf("Input data for student 1: ");
        scanf("%s %f",stu_head->name,&stu_head->score);
```

```

    stu_head->next_stu=NULL;
    //将头节点地址赋给 temp
    temp=stu_head;
    for(i=2; i<=n; i++){
        //创建一个新的节点
        current=(struct student *)malloc(sizeof(struct student));
        if(current==NULL){
            printf("Memory can not be allocated.");
        }else{
            //给新节点赋值
            printf("Input data for student %d: ",i);
            scanf("%s %f",current->name,&current->score);
            current->next_stu=NULL;
            //将上一节点的 next 指针指向新节点
            temp->next_stu=current;
            //temp 指向新节点
            temp=current;
        }
    }
}

//链表排序
void listSort(int n){
    struct student *temp=stu_head;
    struct student *current, *next;
    if(temp->next_stu==NULL || temp==NULL){
        return;
    }else{
        //冒泡排序
        for(int i=0; i<n-1; i++){
            temp=stu_head;
            for(int j=0; j<n-i-1; j++){
                current=temp;
                next=temp->next_stu;
                //交换数据域
                if(current->score<next->score){
                    float score_t=current->score;
                    char name_t[20];
                    current->score=next->score;
                    next->score=score_t;
                    strcpy(name_t,current->name);
                    strcpy(current->name,next->name);
                    strcpy(next->name,name_t);
                }
            }
        }
    }
}

```



```

        temp=temp->next_stu;
    }
}
}
//打印链表
void displayList(){
    struct student *temp;
    if(stu_head==NULL){
        printf("List is empty.");
    }else{
        temp=stu_head;
        while (temp != NULL)
        {
            printf("name: %s score: %.1f\n",temp->name,temp->score);
            temp=temp->next_stu;
        }
    }
}
}

```

运行结果:

```

(base) daniel@DESKTOP-PG8AU51:~/WPS/计算机/程序设计基础/Experiment/实验6$ ./成绩排序
Input the number of students: 4
Input data for student 1: kitty 80
Input data for student 2: Hanmeimei 90
Input data for student 3: Joey 92
Input data for student 4: Tim 28
name: Joey score: 92.0
name: Hanmeimei score: 90.0
name: kitty score: 80.0
name: Tim score: 28.0

```

谁考了第 k 名

题目描述

在一次考试中，每个学生的成绩都不相同，现知道了每个学生的学号和成绩，求考第 k 名学生的学号和成绩。

输入

第一行有两个整数，分别是学生的人数 n ( $1 \leq n \leq 100$ )，和求第 k 名学生的 k ( $1 \leq k \leq n$ )。

其后有 n 行数据，每行包括一个学号（整数）和一个成绩（浮点数），中间用一个空格分隔。

输出

1 行

输出第 k 名学生的学号和成绩，中间用空格分隔。（注：请用 %g 输出成绩）

代码:

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

```

```

#include<string.h>
#define MAXSIZE 100
typedef struct {
    char no[20];
    float score;
} stu;

typedef struct{
    stu *elem;
    int length;
} SqList;

int InitList(SqList *L);
void InputList(SqList *L, int n);
void DisplayList(SqList *L);
void SortList(SqList *L);

int main(){
    SqList *L;
    InitList(L);
    int n, k;
    printf("Input the total number of student and the rank you want: ");
    scanf("%d%d",&n,&k);
    InputList(L,n);
    SortList(L);
    printf("\n%s %g\n",L->elem[k-1].no,L->elem[k-1].score);
    //DisplayList(L);
    return 0;
}
//顺序表初始化
int InitList(SqList *L){
    L->elem=(stu *)malloc(sizeof(stu)*MAXSIZE);
    if (!L->elem)
    {
        exit(0);
    }
    L->length=0;
    return 1;
}
//输入顺序表的内容
void InputList(SqList *L, int n){
    for (int i = 0; i < n; i++){
        scanf("%s %f",L->elem[i].no,&L->elem[i].score);
        L->length++;
    }
}

```

```

    }
}

void DisplayList(SqList *L){
    for(int i=0; i<L->length; i++){
        printf("%s %g\n",L->elem[i].no,L->elem[i].score);
    }
}

//选择排序
void SortList(SqList *L){
    for(int i=0; i<L->length-1; i++){
        int max=i;
        for(int j=i+1; j<L->length; j++){
            if(L->elem[j].score>L->elem[max].score){
                max=j;
            }
        }
        float temp=L->elem[i].score;
        L->elem[i].score=L->elem[max].score;
        L->elem[max].score=temp;
        char no_t[20];
        strcpy(no_t,L->elem[i].no);
        strcpy(L->elem[i].no,L->elem[max].no);
        strcpy(L->elem[max].no,no_t);
    }
}

```

运行结果：

```

Input the total number of student and the rank you want: 5 3
2001 67.8
2002 90.3
2003 61
2004 68.4
2005 73.9

2004 68.4

```

## 整数奇偶排序

### 题目描述

给定 10 个整数的序列，要求对其重新排序。排序要求：

- 1.奇数在前，偶数在后；
- 2.奇数按从大到小排序；
- 3.偶数按从小到大排序。

### 输入

1 行：

输入一行，包含 10 个整数，彼此以一个空格分开，每个整数的范围是大于等于 0，小于等

于 100。

输出

1 行:

按照要求排序后输出一行，包含排序后的 10 个整数，数与数之间以一个空格分开。

代码:

```
#include<stdio.h>
```

```
#include<stdlib.h>
```

```
void DisplaySeq(int *);
```

```
void SortMax(int *, int);
```

```
void SortMin(int *, int);
```

```
int main(){
```

```
    int seq_origin[10], seq_sorted[10];
```

```
    int odd[10], even[10];
```

```
    for (int i = 0; i < 10; i++)
```

```
    {
```

```
        scanf("%d",&seq_origin[i]);
```

```
    }
```

```
    int count_o=0, count_e=0;
```

```
    //判断奇偶，分别放到奇数数组和偶数数组
```

```
    for(int i=0; i<10; i++){
```

```
        if(seq_origin[i]%2==0){
```

```
            even[count_e]=seq_origin[i];
```

```
            count_e++;
```

```
        }else if (seq_origin[i]%2!=0)
```

```
        {
```

```
            odd[count_o]=seq_origin[i];
```

```
            count_o++;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    //分别给奇数组和偶数组排序
```

```
    SortMax(odd, count_o);
```

```
    SortMin(even, count_e);
```

```
    //将奇数数组与偶数数组输入到新数组中
```

```
    for (int i = 0; i < count_o; i++)
```

```
    {
```

```
        seq_sorted[i]=odd[i];
```

```
    }
```

```
    for (int i =0; i < 10; i++)
```

```
    {
```

```
        seq_sorted[i+count_o]=even[i];
```

```
    }
```

```

    DisplaySeq(seq_sorted);
    return 0;
}

void DisplaySeq(int *seq){
    for (int i = 0; i < 10; i++){
        {
            printf("%d ",seq[i]);
        }
        printf("\n");
    }
}
//冒泡排序
void SortMax(int *seq, int n){
    for(int i=0; i<n-1; i++){
        for(int j=0; j<n-i-1; j++){
            if(seq[j]<seq[j+1]){
                int temp=seq[j];
                seq[j]=seq[j+1];
                seq[j+1]=temp;
            }
        }
    }
}
//选择排序
void SortMin(int *seq, int n){
    for(int i=0; i<n-1; i++){
        int min=i;
        for(int j=i+1; j<n; j++){
            if(seq[j]<seq[min]){
                int temp=seq[j];
                seq[j]=seq[min];
                seq[min]=temp;
            }
        }
    }
}

```

运行结果:

```

(base) daniel@DESKTOP-PG8AU51:~/WPS/计算机/程序设计基础/Experiment/实验6$ ./整数奇偶排序
4 7 3 13 11 12 0 47 34 98
47 13 11 7 3 0 4 12 34 98

```

|          |
|----------|
| 发现问题与分析： |
| 备注：      |

说明：

- 1、 各项记录应完备详尽。
- 2、 各栏目如果长度不够可以自行调整大小，但应注意排版的美观。
- 3、 可将实现过程的代码、运行效果等内容以贴图方式放在相应栏目。