

MANUAL DE USUARIO



INTRODUCCION:

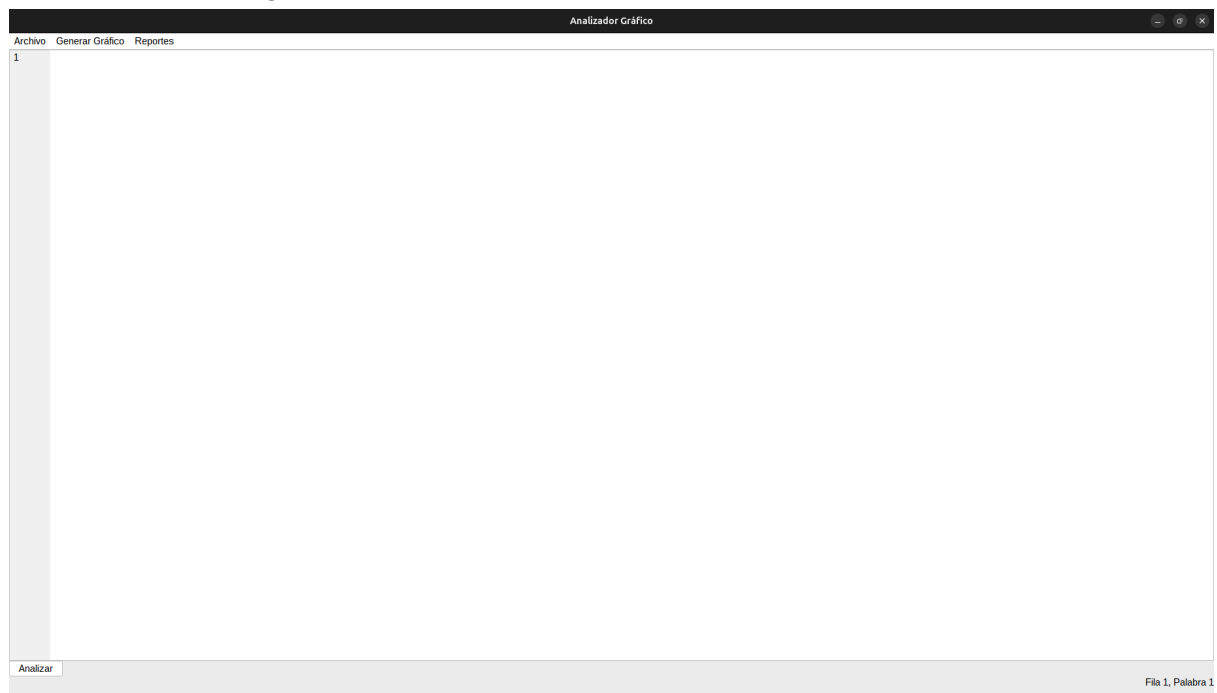
el programa fue diseñado para poder interactuar con la sintaxis de SQL, el entorno puede mostrar diferentes elementos de este lenguaje de manejo de base de datos tiene elementos interactivos que pueden ayudar a la comprension de este lenguaje

INTERFAZ GRAFICA:

Al ejecutar el programa este mostrara una interfaz grafica, la cual es muy intuitiva ya que es muy sencilla de utilizar la cual cuenta con elementos para interactuar con ella

VENTANA PRINCIPAL

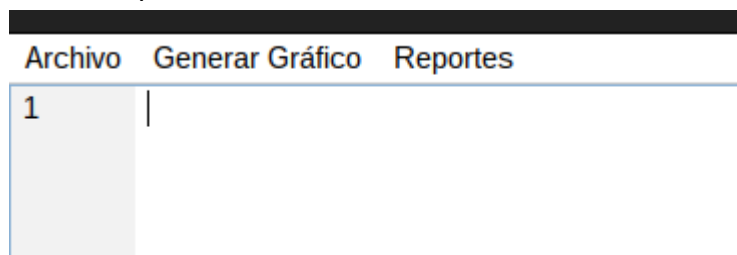
En esta se puede ingresar el texto manualmente para practicar con la sintaxis de SQL



MENU SUPERIOR

la ventana principal cuenta con varias opciones situadas en la parte superior de la ventana principal entre las que podemos encontrar las siguientes:

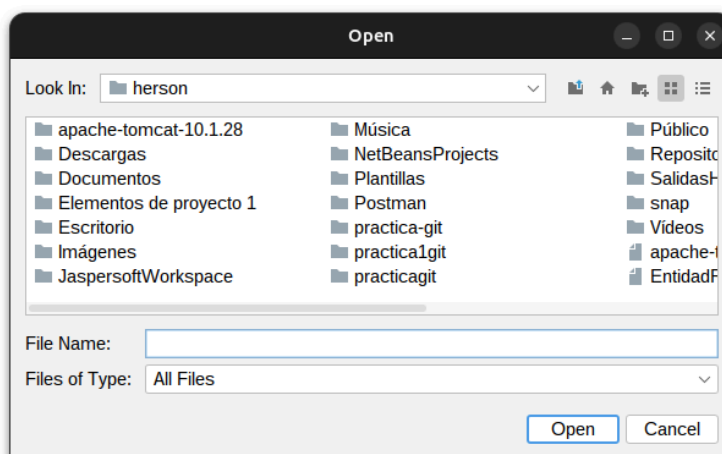
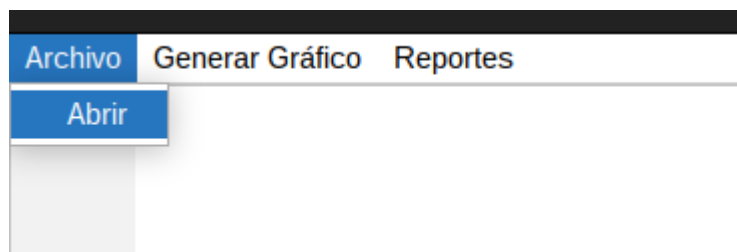
- Archivo
- Generar Gráfico
- Reportes



ARCHIVO:

Esta opción está diseñada para que la entrada de texto se haga de forma automática, es decir se pueda cargar un archivo de texto

También podemos elegir la ruta en la que se encuentra el archivo que queremos cargar al panel de texto



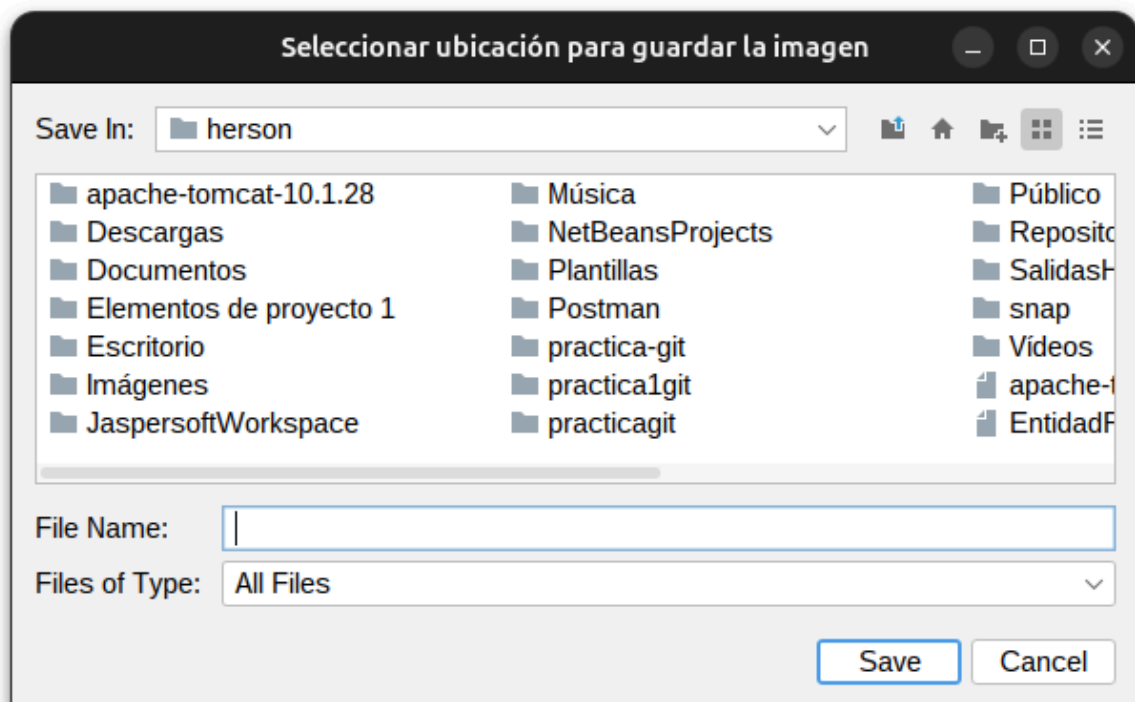
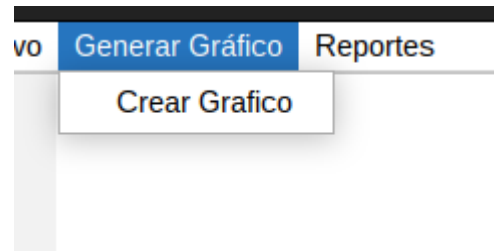
GENERAR GRAFICO

esta opcion esta diseñada para poder observar las tablas que componen a nuestra base de datos

su funcion es muy simple

Despues de ingresar el codigo en el editor de texto y analizarlo podemos utilizar esta opcion que tambien nos pedira la ruta en la que queremos guardar el archivo (imagen)

y esta contendra un grafico que representa nuestras tablas ingresadas



clientes	pedidos
id	id
nombre	id_cliente
apellido	fecha
direccion	total
	2)
	FOREIGN

REPORTES

Dentro de esta opción tenemos la opción de generar distintos reportes según el código ingresado en el editor de texto

- Reporte de Errores de Token
- Reporte de Errores Sintácticos
- Reporte Tablas Encontradas
- Reporte de número de operaciones
- Reporte de modificaciones

REPORTE DE ERRORES DE TOKEN

este reporte muestra cuando se ha ingresado un elemento que no pertenece a la sintaxis de SQL entonces al analizar se marca como un error y este reporte muestra el error encontrado

REPORTE DE ERRORES SINTACTICOS

este reporte muestra elementos no esperados dentro de la estructura de SQL, tanto como algún elemento esperado o uno inesperado

REPORTE DE TABLAS ENCONTRADAS

este reporte muestra las tablas que el código fuente va a crear, al igual que sus atributos

REPORTE DE NUMERO DE OPERACIONES

este reporte muestra la cantidad de instrucciones encontradas de tipo CREATE, DELETE, UPDATE, SELECT, ALTER,

así que si el código fuente trae alguna de estas instrucciones este reporte las mostrará

REPORTE DE MODIFICACIONES

este reporte muestra que tablas van a ser modificadas y que modificaciones se les hará a las tablas mencionadas



ANALISIS DE CODIGO FUENTE

en el panel principal podemos ingresar las queries de SQL y presionar el boton de analizar el cual realiza un Analisis de este mismo y dependiendo del tipo de elemento que se se coloreala de un color en especifico y se vera como lo siguiente

